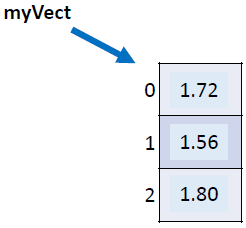
# Vetores 20/11/2020

Em programação, "vetor" é o nome dado a arranjos unidimensionais

Arranjo é uma estrutura de dados:

* Homogênea (dados do mesmo tipo)
* Ordenada (elementos acessados por meio de posições)
* Alocada de uma vez só, em um bloco contíguo de memória



Vantagens:

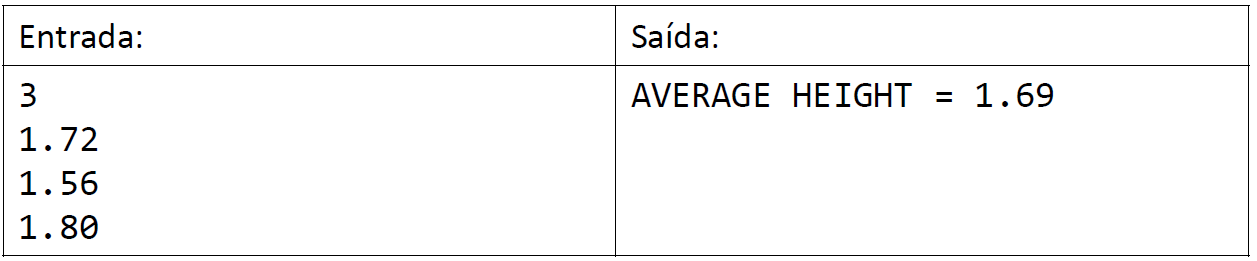
* Acesso imediato aos elementos pela sua posição

Desvantagens:

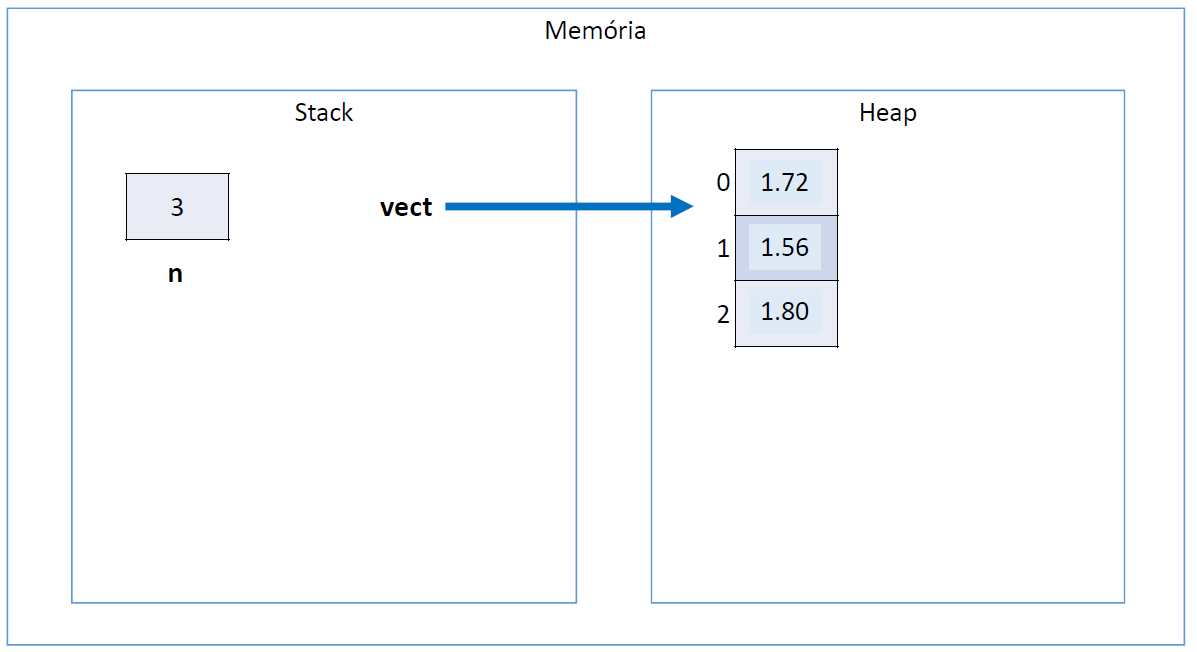
* Tamanho fixo
* Dificuldade para se realizar inserções e deleções

Exemplo:

Fazer um programa para ler um número inteiro N e a altura de N pessoas. Armazene as N alturas em um vetor. Em seguida, mostrar a altura média dessas pessoas.



A memória do computador irá se comportar assim:



Código:

