

<POKÉDEX>

Documento de Visão



Sumário

1. Introdução	2
2. REsumo do negócio	2
3. Usuários	2
3.1. Resumo dos Usuários	2
3.2. Ambiente do Usuário	2
4. Restrições	3
4.1. Econômicas	3
4.2. Tecnologia	3
4.3. Sistemas	3
4.4. Ambiente	3
4.5. Prazos e Custos	3
5. Visão Geral do Produto	3
5.1. Perspectiva do Produto	3
5.2. Escopo	3
5.3. Não escopo	3
6. Precedência e Prioridade	3
7. Requisitos de Documentação e treinamento	4
7.1. Treinamento	4
7.2. Manual do Usuário	4
7.3. Ajuda On-Line	4
7.4. Guias de Instalação, de Configuração e arquivo Leíame	4
8. Outros Requisitos do Produto	4
8.1. Padrões Aplicáveis	4
8.2. Requisitos de Sistema	4
8.3. Requisitos de Desempenho	4
8.4. Requisitos de Ambiente	4
9. Assinaturas	5



Documento de Visão

Documento de Visão

1. INTRODUÇÃO

O objetivo deste documento é coletar, analisar e definir as características e necessidades de alto nível do <<POKÉDEX>>. O foco está nas capacidades necessárias para os envolvidos e usuários finais, e porque estas necessidades existem. Os detalhes de como o <<A API>> atende estas necessidades estão detalhados na especificação de caso de uso e na especificação suplementar.

2. RESUMO DO NEGÓCIO

Site onde é possível verificar o treinador e seus pokémons onde poderá ser analisado os atributos e evoluções.

3. USUÁRIOS

3.1. Resumo dos Usuários

Nome	Descrição	Responsabilidades
(Guilhermy Endryk) Gestor e Patrocinador do Projeto	Fornecer verbas para o desenvolvimento e implementação do projeto solicitado	Gerir e patrocinar o projeto
(Miguel Ângelo) Gerente de Projetos	Gerenciar processos relacionados ao projeto	Gerenciar o projeto
(Alexânder) Gestor e Patrocinador do Projeto	Fornecer verbas para o desenvolvimento e implementação do projeto solicitado	Gerir e patrocinar o projeto
(Paulo Henrique) Representante dos Usuários Cliente	Representa o corpo geral dos usuários para melhor recebimento de feedback	Representar os usuários que utilizaram o projeto
(Matheus Sales) Gerente de Projetos	Gerente responsável pelo andamento do projeto	Gerenciar o projeto
[Não se aplica]	[Todo funcionário. Prestadores não são Solicitantes.]	[Abrir uma ocorrência no sistema e acompanhar seu atendimento]

3.2. Ambiente do Usuário

Ambiente WEB



3.2.1. Ambiente Físico

Não se aplica.

3.2.2. Ambiente Computacional

- *banco de dados*

4. RESTRIÇÕES

4.1. Econômicas

Não se aplica.

4.2. Tecnologia

Não se aplica.

4.3. Sistemas

Não se aplica.

4.4. Ambiente

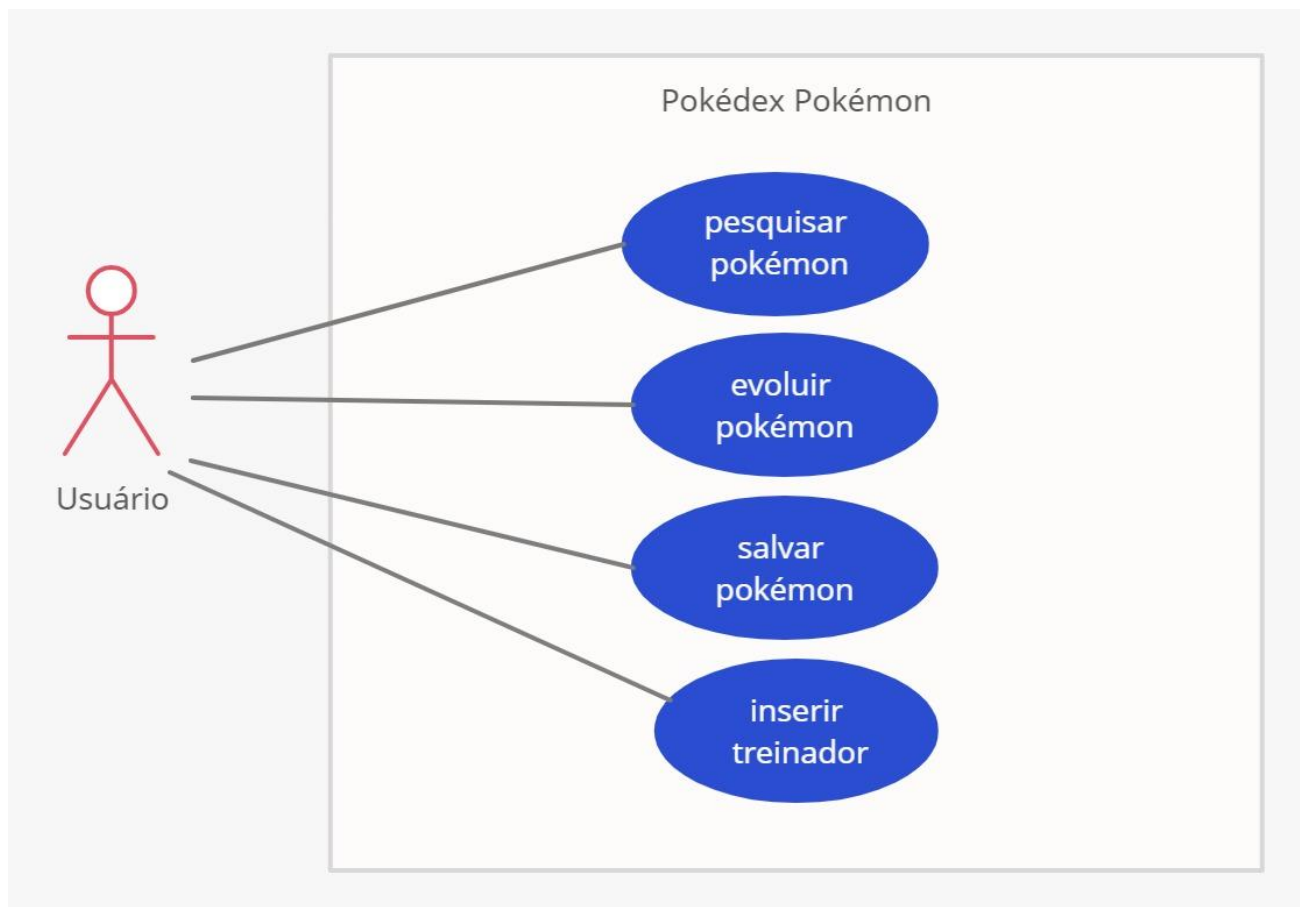
Não se aplica.

4.5. Prazos e Custos

Não se aplica.



5. VISÃO GERAL DO PRODUTO



5.1. Perspectiva do Produto

O usuário verá os tipos de pokémons existentes nos jogos, ver as evoluções, ataques e habilidades.

5.2. Escopo

Pesquisar pokémons, ataques, atributos, tipos, habilidades e evoluções

5.3. Não escopo

Não se aplica.

6. PRECEDÊNCIA E PRIORIDADE

Requisição da API para introduzir no sistema.



7. REQUISITOS DE DOCUMENTAÇÃO E TREINAMENTO

7.1. Treinamento

Foi utilizada a API para automatização de resultados

7.2. Manual do Usuário

Não se aplica.

7.3. Ajuda On-Line

Não se aplica.

7.4. Guias de Instalação, de Configuração e arquivo Leiam

Não se aplica.

8. OUTROS REQUISITOS DO PRODUTO

Não se aplica.

8.1. Padrões Aplicáveis

Não se aplica.

8.2. Requisitos de Sistema

Qualquer dispositivo com acesso a internet e a web browser

8.3. Requisitos de Desempenho

1 núcleo, 512 de ram e 10 gigas de hd

8.4. Requisitos de Ambiente

Qualquer ambiente



Documento de Visão

9. ASSINATURAS

Os abaixo assinados estão de acordo com o conteúdo deste documento.

Data: 17/06/2022

Guilherme e.s.g
<Guilherme Endryk>

Gestor e Patrocinador do Projeto
Cliente

Data: 17/06/2022

Miguel A S R
<Miguel Ângelo>

Gerente de Projetos
empresa

Data: 17/06/2022

Alexander A R
<Alexânder >

Gestor e Patrocinador do Projeto
Cliente

Data: 17/06/2022

Matheus Sales

<Matheus Sales>
Gerente de Projetos
empresa

Data: 17/06/2022

Paulo Henrique
<Paulo Henrique>

Representante dos Usuários
Cliente