# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

### ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3

дисциплина: Математическое моделирование

Преподователь: Кулябов Дмитрий Сергеевич

Студент: Терентьев Егор Дмитриевич

Группа: НФИбд-03-19

**MOCKBA** 

2022 г.

#### Цель работы

Построение простейших моделей боевых действий – модели Ланчестера

#### Теоретическое введение

OpenModelica это бесплатное программное обеспечение для численного моделирования в физической системе . Основанный на Modelica , он позволяет моделировать, моделировать, оптимизировать и анализировать сложные физические системы.

#### Условия задачи

Между страной X и страной У идет война. Численность состава войск исчисляется от начала войны, и являются временными функциями x(t) и y(t). В начальный момент времени страна X имеет армию численностью 22 022 человек, а в распоряжении страны У армия численностью в 33 033 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a, b, c, h постоянны. Также считаем P(t) и Q(t) непрерывные функции. Нужно построить графики изменения численности войск армии X и армии У для следующих случаев:

- 1. Модель боевых действий между регулярными войсками
- 2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

#### Выполнение лабораторной работы

Вариант 36

#### 1 Построение модели боевых действий между регулярными войсками

В этом случае модель боевых действий между регулярными войсками описывается следующим образом

$$\frac{dx}{dt} = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t)$$

$$\frac{dy}{dt} = -c(t)x(t) - h(t)y(t) + Q(t)$$

Потери, не связанные с боевыми действиями, описывают члены a(t)x(t) и h(t)y(t), члены b(t)y(t) и c(t)x(t) отражают потери на поле боя. Коэффициенты b(t) и c(t) указывают на эффективность боевых действий со стороны у и х соответственно, a(t),h(t) - величины, характеризующие степень влияния различных факторов на потери. Функции P(t),Q(t) учитывают возможность подхода подкрепления к войскам X и У в течение одного дня.

модель боевых действий между регулярными войсками:

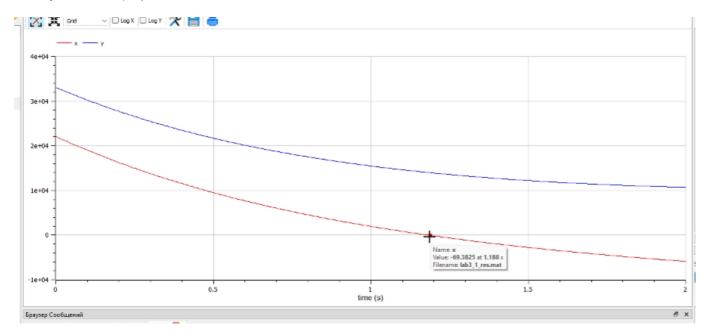
$$\frac{dx}{dt} = -0.401x(t) - 0.707y(t) + \sin(8t)$$

$$\frac{dy}{dt} = -0,606x(t) - 0,502y(t) + \cos(6t)$$

Чтобы построить модель, я написал следующий код:

```
model lab3 1
 2
      parameter Real a = 0.401;
      parameter Real b = 0.707;
 3
      parameter Real c = 0.606;
4
      parameter Real h = 0.502;
      parameter Real x0 = 22022;
 7
      parameter Real y0 = 33033;
8
     Real x(start=x0);
9
      Real y(start=y0);
10
    equation
11
12
      der(x) = -a*x-b*y+sin(8*time);
      der(y) = -c*x-h*y+cos(6*time);
14
15
    end lab3_1;
```

и получил след график:



примерно на 1.18s мы видим что численность армия X становится отрицательным, в этот момент армия Y побеждает.

# 2 Построение модели боевых действий между регулярными войсками с партизанскими отрядами

В этом случае в борьбу добавляются партизанские отряды. Нерегулярные войска в отличии от постоянной армии менее уязвимы, так как действуют скрытно, в этом случае сопернику приходится действовать неизбирательно, по площадям, занимаемым партизанами. Поэтому считается, что тем потерь партизан, проводящих свои операции в разных местах на некоторой известной территории, пропорционален не только численности армейских соединений, но и численности самих партизан. В результате модель принимает вид: модель боевых действий между регулярными войсками:

$$\frac{dx}{dt} = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t)$$

$$\frac{dy}{dt} = -c(t)x(t)y(t) - h(t)y(t) + Q(t)$$

модель боевых действий между регулярными войсками с партизанскими отрядами в моем варианте:

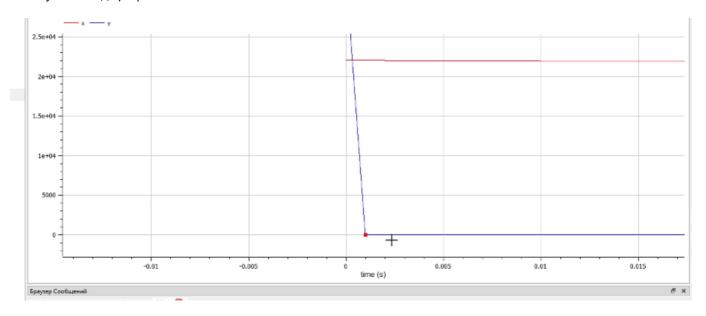
$$\frac{dx}{dt} = -0.343x(t) - 0.895y(t) + 2\sin(2t)$$

$$\frac{dy}{dt} = -0.699x(t)y(t) - 0.433y(t) + 2\cos(t)$$

Чтобы построить модель, я написал следующий код:

```
model lab3_2
 1
 2
     parameter Real a = 0.343;
 3
      parameter Real b = 0.895;
 4
      parameter Real c = 0.699;
 5
      parameter Real h = 0.433;
 6
      parameter Real x0 = 22022;
 7
      parameter Real y0 = 33033;
      Real x(start=x0);
9
      Real y(start=y0);
    equation
      der(x) = -a*x-b*y+2*sin(2*time);
12
      der(y) = -c*x*y-h*y+2*cos(time);
13
14
15
    end lab3_2;
```

и получил след график:



примерно на 0.002s мы видим что численность армия Y становится близок к 0, в этот момент армия X почти побеждает.

#### Выводы

После завершения данной лабораторной работы - я научился выполнять построения математических моделей: Модель боевых действий между регулярными войсками, Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов в OpenModelica.

# Список литературы

1. Кулябов, Д.С. - модель боевых действий