

Clase 5 — 27.11.25

#ciscopackettracer

#network

 **Profesor:** Carlos Quintana

 **Unidad:** Ciberseguridad

 **Fecha:** 27/11/2025

 **Tema:** Firewall físico Cisco ASA, niveles de seguridad, VLAN INSIDE/OUTSIDE y acceso controlado a servidores mediante WebVPN (AAA)

1 Contexto de la clase

El profesor parte del ejercicio anterior:

- Unión de **dos redes independientes** usando **AAA + IoT + enrutamiento**
- Simulación de **dos viviendas o sedes**
- El ejercicio queda **en pausa** para centrarse en **firewalls**

2 Antivirus vs Firewall

En ciberseguridad es fundamental entender **en qué punto actúa cada mecanismo de defensa**, ya que firewall y antivirus **no compiten**, sino que **se complementan**.

◆ Firewall

El **firewall** es el **primer filtro de seguridad** de una red o sistema. Su función principal es **controlar el tráfico** que entra y sale, basándose en reglas previamente definidas.

- **Primera línea de defensa**

El firewall se sitúa *antes* de que el tráfico alcance los sistemas internos. Actúa en el perímetro de la red, evitando que amenazas evidentes lleguen siquiera al sistema operativo o a las aplicaciones.

- **Filtra tráfico antes de entrar al sistema**

Analiza paquetes según criterios como:

- IP de origen y destino
- Puertos
- Protocolos (TCP, UDP, ICMP...)
- Interfaces y zonas de seguridad

- **Decide qué entra y qué no**

No “limpia” virus. Simplemente **permite o bloquea** tráfico.

Si algo no está permitido explícitamente, **no pasa**.

- Puede ser:

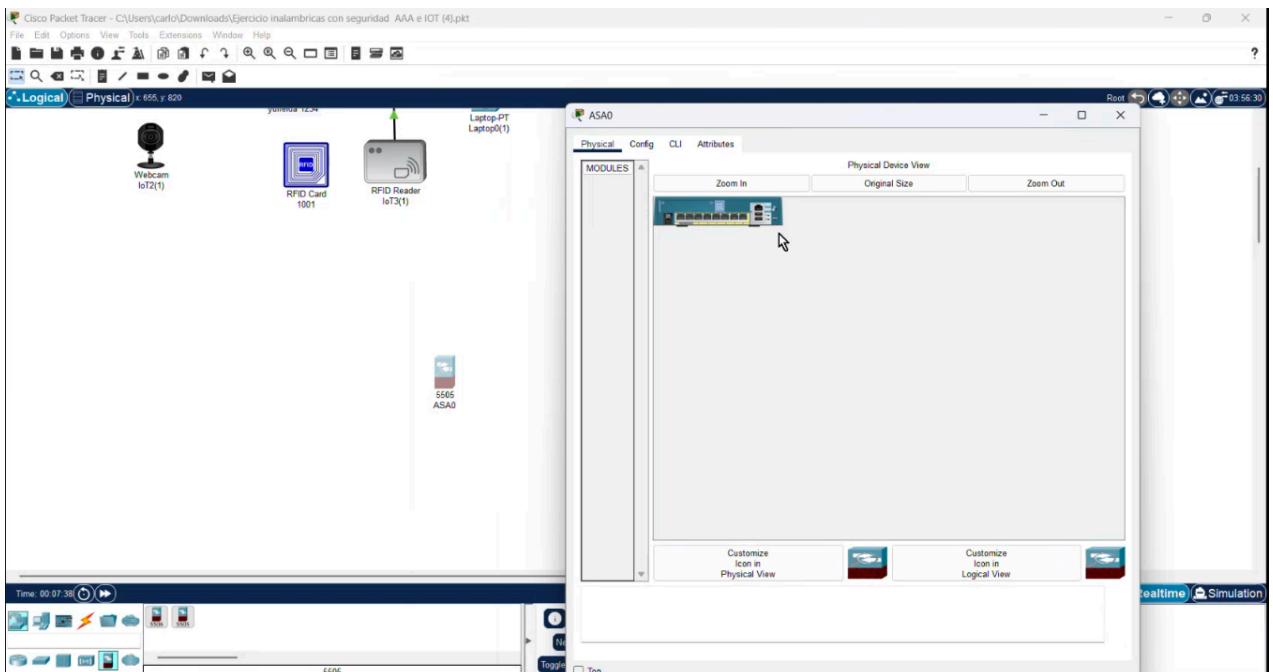
-  **Lógico (software)**

Integrado en el sistema operativo (por ejemplo, el Firewall de Windows). Protege un equipo concreto.

-  **Físico (hardware dedicado)**

Dispositivo independiente (como Cisco ASA). Protege **toda una red**, es más robusto y

escalable.



👉 Por este motivo las empresas cotizan y utilizan firewalls físicos.

💡 Idea clave:

El firewall **no elimina virus**, simplemente intenta que **no entren**.

◆ Antivirus

El antivirus entra en juego **cuando el ataque ya ha superado la barrera perimetral**.

- Actúa **cuando el malware ya ha entrado**

Analiza archivos, procesos y memoria del sistema.

- Detecta, elimina o restaura

Funciones habituales:

- Detección por firmas
- Análisis heurístico
- Cuarentena
- Eliminación o reparación de archivos infectados

- Si el ataque pasa el firewall → entra en juego el antivirus

Si un archivo malicioso se descarga desde una web permitida, el firewall no lo bloqueará.

Ahí es donde el **antivirus debe reaccionar**.

👉 Resumen rápido (muy de examen):

Firewall = portero del edificio

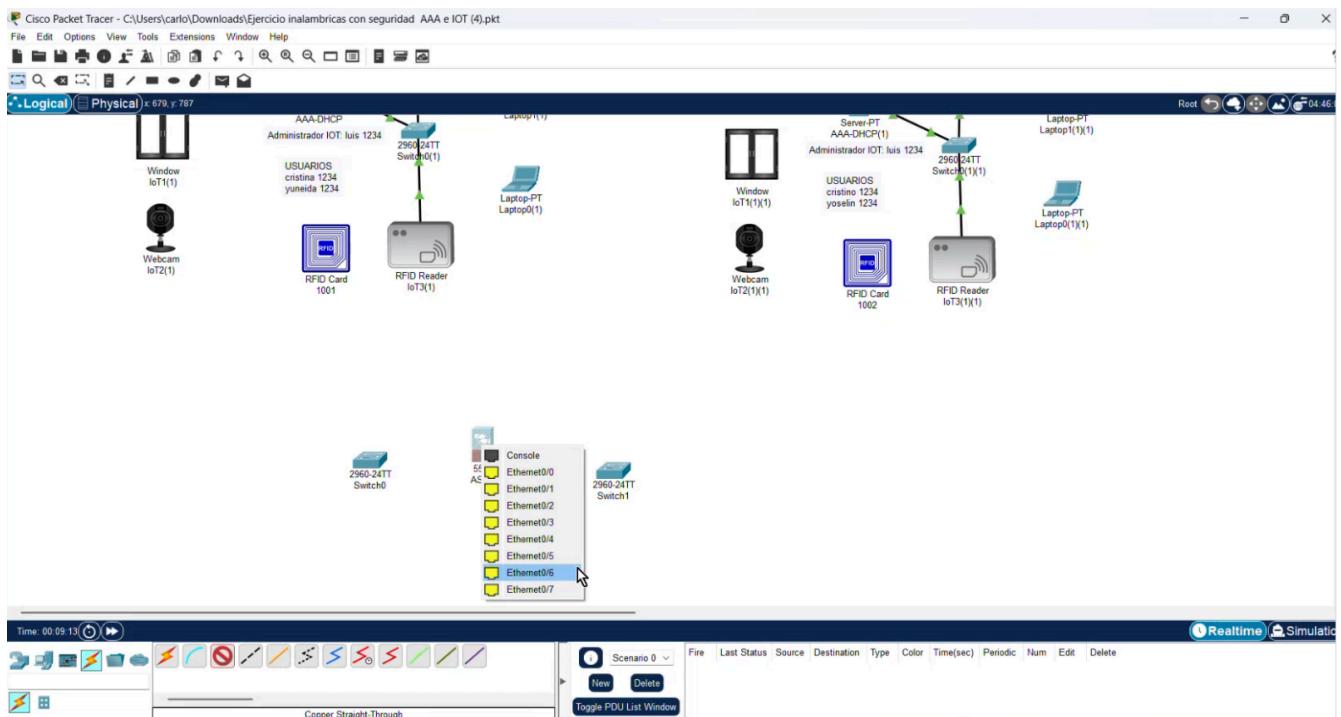
Antivirus = equipo de limpieza (cuando alguien se cuela)

3 Firewall físico Cisco ASA — Conceptos clave

El firewall **Cisco ASA** es un ejemplo típico de firewall **perimetral empresarial**, y se basa en el concepto de **zonas de seguridad**.

◆ Interfaces físicas

- ASA dispone de **8 interfaces físicas**
- Numeradas de **Ethernet0/0** a **Ethernet0/7**



Cada interfaz puede:

- Asignarse a una VLAN
- Tener un nivel de seguridad distinto
- Representar una zona de red diferente (inside, outside, DMZ, etc.)

💡 Importante:

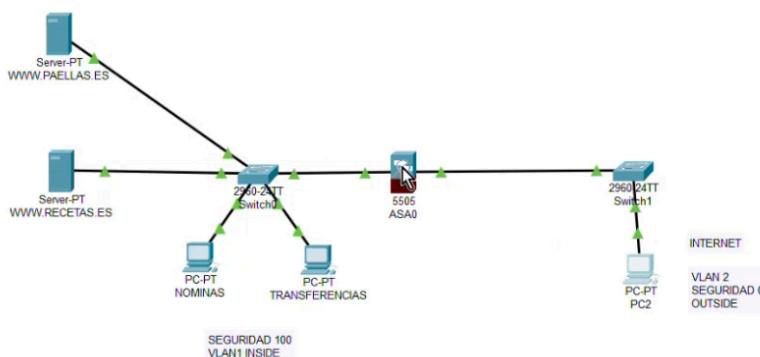
En ASA, **las interfaces no son iguales**: su nivel de seguridad define cómo fluye el tráfico.

◆ Niveles de seguridad

El ASA utiliza un sistema de **niveles de confianza** para controlar el tráfico.

- Rango de **0 a 100**
- 100** → **zona más protegida**
- 0** → **zona menos fiable (Internet)**

Zona	VLAN	Seguridad	Descripción
INSIDE	VLAN 1	100	Red interna, datos sensibles
OUTSIDE	VLAN 2	0	Internet / clientes



Ley básica del ASA:

Una red con **menor nivel de seguridad** NO puede acceder a una de nivel superior **por defecto**.

Esto implica:

- **X** OUTSIDE → INSIDE bloqueado
- ✓ INSIDE → OUTSIDE permitido
- **X** Ping desde fuera bloqueado sin reglas explícitas

👉 Esta política sigue el principio de **mínimo privilegio**.

4 Objetivo de la topología

El objetivo del ejercicio es **simular una situación empresarial real**.

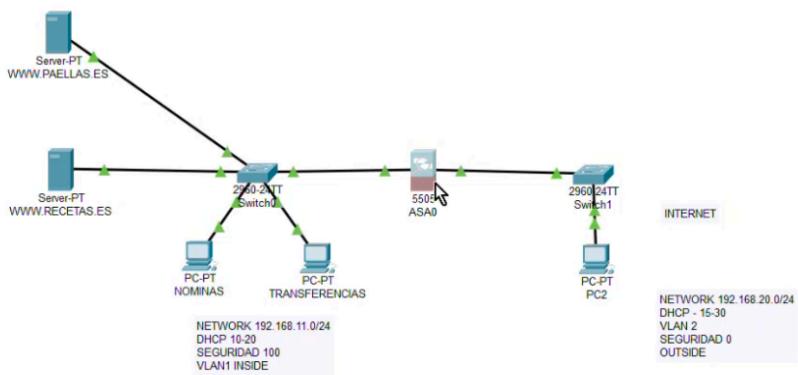
- Un cliente externo (**PC2 / Internet**) debe:
 - ✓ Acceder **únicamente a los servidores web**
 - **X** NO acceder a **Nóminas ni Transferencias**, que contienen información crítica
- Todo el tráfico pasa obligatoriamente por el firewall:

Cliente → Firewall → Switch empresa → Servidores

📌 Punto clave:

El cliente **nunca ve la red interna**, solo interactúa con lo que el firewall le permite.

5 Topología de red



♦ Red INSIDE — Qué es y por qué se diseña así

- La red INSIDE representa **la red privada de la empresa**, es decir:
 - La parte **más confiable**
 - Donde están los **datos críticos**
 - La que **nunca debería estar expuesta directamente a Internet**
- En un entorno real, esta red equivaldría a:
 - Red de empleados

- Red de servidores internos
- Red financiera / RRHH
- En Cisco ASA, esta red se asocia a:
 - **VLAN 1**
 - **Nivel de seguridad 100**

👉 El valor **100 no es decorativo**:

- Indica al firewall que:
 - Esta red es de **máxima confianza**
 - El tráfico que sale desde aquí se permite por defecto
 - El tráfico que entra **se bloquea**, salvo reglas explícitas

◆ Red INSIDE — Construcción física en Cisco Packet Tracer

1 Colocación de dispositivos

- Arrastras al escenario:
 - 1 switch (2960)
 - 2 PCs
 - 2 servidores
 - 1 firewall ASA 5505
- El orden visual **no es solo estético**:
 - Te ayuda a entender el flujo del tráfico
 - Facilita el debug posterior

2 Cableado interno (muy importante)

- Todos los PCs y servidores:
 - Se conectan **únicamente al switch**
- El switch:
 - Se conecta **a un solo puerto del ASA**

👉 A nivel de red esto significa:

- Los PCs **no pueden saltarse el firewall**
- No existe ningún camino alternativo
- Todo paquete:
 - Sale del PC
 - Llega al switch
 - **Debe pasar por el ASA**

📌 Si conectaras un PC directamente al ASA por error:

- Cambiaría su zona
- Cambiaría su nivel de seguridad
- Cambiaría su comportamiento

◆ Red INSIDE — Direccionamiento IP explicado

- Red: 192.168.11.0/24
 - Permite hasta 254 hosts
 - Más que suficiente para una LAN corporativa pequeña
- Gateway: 192.168.11.1
 - Es la IP del **firewall**
 - No del switch
 - No de un router externo

👉 Esto implica:

- Todo tráfico que no sea local:
 - Va al ASA
- El ASA decide:
 - Si se enruta
 - Si se bloquea
 - Si se traduce (NAT en escenarios reales)

◆ Servidores internos — Configuración y lógica

Por qué los servidores tienen IP fija

- Los servidores:
 - No deben cambiar de IP
 - Son puntos de acceso controlados
 - Se referencian en reglas del firewall
- En Packet Tracer:
 - Desktop → IP Configuration
 - Static
- Configuras:
 - IP (ej. 192.168.11.2)
 - Máscara
 - Gateway (ASA)

👉 Si el gateway fuera incorrecto:

- El servidor **recibiría peticiones**
- Pero **no sabría cómo responder**
- Desde fuera parecería “caído”

◆ Red OUTSIDE — Qué representa realmente

- La red OUTSIDE **no es “Internet real”**, pero:
 - Lo simula
 - Se comporta como tal
 - Se trata con **desconfianza total**
- Se asocia a:

- VLAN 2
- Nivel de seguridad 0

👉 Nivel 0 significa:

- Ningún privilegio
- Ningún acceso por defecto
- Todo tráfico es sospechoso

◆ Red OUTSIDE — Construcción en Packet Tracer

Dispositivos

- Un PC (PC2) representa:
 - Un cliente
 - Un usuario externo
 - Un posible atacante
- Un switch representa:
 - ISP
 - Red pública
 - Infraestructura fuera de tu control

Cableado OUTSIDE

- PC2 → Switch
- Switch → Puerto OUTSIDE del ASA

👉 Esto provoca que:

- Todo lo que salga del PC:
 - Entre al ASA por OUTSIDE
- El ASA:
 - Detecte que el tráfico viene de **zona 0**
 - Aplique reglas restrictivas

◆ Qué ve el cliente externo (PC2)

- PC2 usa DHCP
- Recibe:
 - IP
 - Máscara
 - Gateway (ASA)

👉 Lo que **NO** recibe:

- Información sobre INSIDE
- IPs internas
- VLANs
- Servidores

💡 Desde su punto de vista:

- La empresa es **una sola IP**
- El firewall es “la empresa”

6 Configuración del Firewall ASA (CLI)

En este punto pasamos de la **teoría** a la **configuración real del firewall**, que será el **núcleo de control de toda la red**.

Todo el tráfico, tanto interno como externo, **dependerá de lo que configuremos aquí**.

◆ Acceso inicial

```
ciscoasa> enable  
ciscoasa# show run  
ciscoasa# conf t
```

🧠 Explicación detallada

- **enable**

🔒 Accede al **modo privilegiado** del ASA.

Sin este modo **no se puede ver ni modificar la configuración**.

- **show run**

📄 Muestra la **configuración activa en memoria**.

Se utiliza para:

- Ver cómo está configurado el firewall
- Detectar configuraciones por defecto
- Comprobar cambios tras cada paso

- **conf t** (configure terminal)

✍️ Entra en **modo configuración global**.

A partir de aquí:

- Se definen interfaces
- Se configuran VLANs
- Se habilita DHCP, WebVPN, usuarios, etc.

💡 **Idea clave:**

Antes de tocar nada, **siempre se revisa el estado actual** del firewall.

◆ Configuración DHCP INSIDE

Este bloque define **cómo el firewall asigna IPs automáticamente** a los equipos internos.

```
no dhcp address 192.168.1.5-192.168.1.36 inside  
no dhcp enable inside
```

🧠 ¿Por qué se hace esto?

- El ASA viene con **DHCP por defecto**

- Usa rangos genéricos que **no coinciden con la red real**
- Si no se elimina:
 - Puede asignar IPs incorrectas
 - Provocar conflictos de red

Buenas prácticas empresariales:

| Primero se elimina cualquier configuración automática que no controle la empresa.

```
interface Vlan1
    ip address 192.168.11.1 255.255.255.0
    exit
```

Qué ocurre a nivel de red

- Se configura la **VLAN 1 (INSIDE)**
- 192.168.11.1 pasa a ser:
 - ✓ Gateway de todos los PCs internos
 - ✓ Punto de salida hacia Internet
 - ✓ Punto de entrada a los servidores

Sin esta IP:

- Los PCs no sabrían a dónde enviar tráfico externo
- No existiría enrutamiento

```
no dhcp address 192.168.11.10-192.168.11.20 inside
dhcp enable inside
```

Funcionamiento DHCP INSIDE

- Se define el rango:
 - Desde .10 hasta .20
- El firewall:
 - Escucha peticiones DHCP
 - Asigna IP
 - Indica gateway (192.168.11.1)
 - Indica máscara

Ventaja clave:

| El firewall **controla completamente la red interna**, no solo filtra tráfico.

Tras refrescar DHCP:

- PCs reciben IPs **.10 y .11**

Esto confirma:

- DHCP funciona

- VLAN está operativa
- El ASA es el gateway real

◆ Configuración OUTSIDE

Ahora se configura la **zona menos confiable**, que representa Internet.

```
no dhcp auto_config outside
```

⚠ Importante

- `auto_config` crea una red automática
- En un entorno empresarial:
 - ✗ No se usan configuraciones automáticas
 - ✓ Todo se define explícitamente

```
interface Vlan2
    ip address 192.168.20.1 255.255.255.0
    exit
```

🌐 A nivel de red

- `Vlan2` pasa a ser la **zona OUTSIDE**
- `192.168.20.1` es:
 - Gateway del cliente externo (PC2)
 - Punto de entrada a la empresa

📌 **El cliente solo conoce esta IP**, nada más.

◆ DHCP OUTSIDE

```
dhcp address 192.168.20.15-192.168.20.30 outside
dhcp enable outside
```

⬅ Qué sucede aquí

- El ASA actúa como:
 - Firewall
 - Router
 - Servidor DHCP externo
- PC2 recibe:
 - IP
 - Gateway
 - Acceso limitado según reglas

📌 **Detalle clave:**

Aunque sea “Internet”, sigue estando **bajo control del firewall**.

7 Regla de seguridad fundamental del Firewall ASA

Principio básico de seguridad en Cisco ASA

Una interfaz con menor nivel de seguridad NO puede iniciar comunicación hacia una interfaz con mayor nivel de seguridad.

En este laboratorio:

- **OUTSIDE**
 - Nivel de seguridad: **0**
 - Representa Internet / clientes
- **INSIDE**
 - Nivel de seguridad: **100**
 - Representa la red interna de la empresa

👉 Esta regla se aplica **automáticamente**, sin necesidad de crear ACLs.

Qué significa esto realmente (concepto clave)

El ASA **no es neutro**:

toma decisiones basadas en el **nivel de confianza de cada red**.

- Tráfico de **INSIDE** → **OUTSIDE**
 -  Permitido por defecto
- Tráfico de **OUTSIDE** → **INSIDE**
 -  Bloqueado por defecto

📌 Esto implementa el modelo:

“**Confiar hacia fuera, desconfiar hacia dentro**”

Qué ocurre a nivel de red (sin reglas adicionales)

Cuando un paquete entra por la interfaz OUTSIDE:

1. El ASA identifica:
 - Interfaz de entrada
 - Nivel de seguridad (0)
2. Comprueba la interfaz de destino:
 - Nivel de seguridad 100
3. Compara ambos valores
4. Al ser **0 → 100**, el ASA:
 -  Bloquea el paquete
 -  No lo reenvía
 -  No genera respuesta ICMP

📌 El bloqueo es **silencioso** (stealth).

Ping bloqueado: explicación completa

Prueba en Cisco Packet Tracer

Desde PC2 (OUTSIDE):

1. Desktop → Command Prompt
2. Ejecutar:

```
ping 192.168.11.10
```

Resultado

- El ping **no responde**
- Aparecen timeouts

Por qué ocurre

- El ping es tráfico **ICMP**
- ICMP también está sujeto a:
 - Niveles de seguridad
 - Reglas del firewall
- El ASA:
 - Recibe el paquete ICMP
 - Detecta origen OUTSIDE
 - Detecta destino INSIDE
 -  Lo descarta

 Esto evita:

- Descubrimiento de hosts
- Mapeo de red
- Reconocimiento previo a ataques

Acceso directo a PCs internos (bloqueo total)

Ejemplo realista

Desde PC2 intentar:

- Acceder por IP a:
 - PC Nóminas
 - PC Transferencias
- Intentar conexión TCP (HTTP, SMB, etc.)

Resultado

-  Conexión imposible
-  No hay respuesta
-  El cliente no sabe si existe el equipo

Qué está protegiendo el ASA aquí

- Datos personales

- Datos financieros
- Sistemas críticos

👉 Aunque conozcas la IP, el firewall no te deja ni llamar a la puerta.

✓ Tráfico permitido explícitamente (la excepción)

El único tráfico que puede pasar de OUTSIDE a INSIDE es aquel que:

- ✓ Está **definido explícitamente**
- ✓ Está **publicado por el firewall**
- ✓ Está **asociado a una política**

Ejemplo en este laboratorio:

- WebVPN
- Bookmarks
- Acceso autenticado

📌 Nada entra “porque sí”.

🔑 Concepto clave: *Deny by default*

Este comportamiento se resume en:

| **Todo está prohibido salvo lo que se permita expresamente**

Esto implica:

- Menor superficie de ataque
- Menos errores humanos
- Mayor control

📌 Este principio es la base de:

- Firewalls empresariales
- Zero Trust
- SOC
- Arquitecturas modernas de seguridad

🧪 Qué pasaría si cambiamos los niveles (teórico)

Si OUTSIDE tuviera nivel 100 y INSIDE 0:

- OUTSIDE podría:
 - Hacer ping
 - Acceder a PCs
 - Acceder a servidores

👉 Sería un **diseño inseguro y antiprofesional**.

Por eso:

- Internet siempre es 0

- La red interna siempre es alta
-

Relación directa con el mundo real

En empresas reales:

- OUTSIDE = Internet
- INSIDE = red corporativa
- DMZ = nivel intermedio (no visto aún)

 El ASA actúa como:

- Guardia
 - Filtro
 - Punto de decisión
-

8 Publicación de servicios mediante WebVPN (AAA)

En este punto el laboratorio da un salto clave:

pasamos de “**bloquear todo**” a “**permitir solo lo necesario**”, aplicando **AAA (Authentication, Authorization, Accounting)**.

¿Por qué se usa WebVPN y no abrir la red?

Antes de configurar nada, hay que entender **la idea de fondo**:

- **NO** se quiere:
 - Dar acceso a la red interna
 - Permitir tráfico libre desde Internet
 - Exponer IPs internas
- **SÍ** se quiere:
 - Permitir acceso a **servicios concretos**
 - Identificar **quién accede**
 - Controlar **a qué accede cada usuario**

 WebVPN permite exactamente eso:
acceso por aplicación + por usuario, no por red.

Qué es WebVPN en Cisco ASA (conceptualmente)

WebVPN en ASA es:

- Un **portal web seguro (HTTPS)**
- Gestionado directamente por el firewall
- Que:
 - Autentica usuarios
 - Aplica políticas
 - Redirige tráfico interno de forma controlada

 Importante:

No es una VPN completa (no crea túnel de red).

Es una VPN de acceso web.

Configuración gráfica en Cisco Packet Tracer (paso a paso)

Dónde se configura

1. Click en Firewall ASA

2. Pestaña **Config**

3. Menú lateral → **WebVPN**

Aquí **NO usas la CLI**, sino la interfaz gráfica del ASA en Packet Tracer.

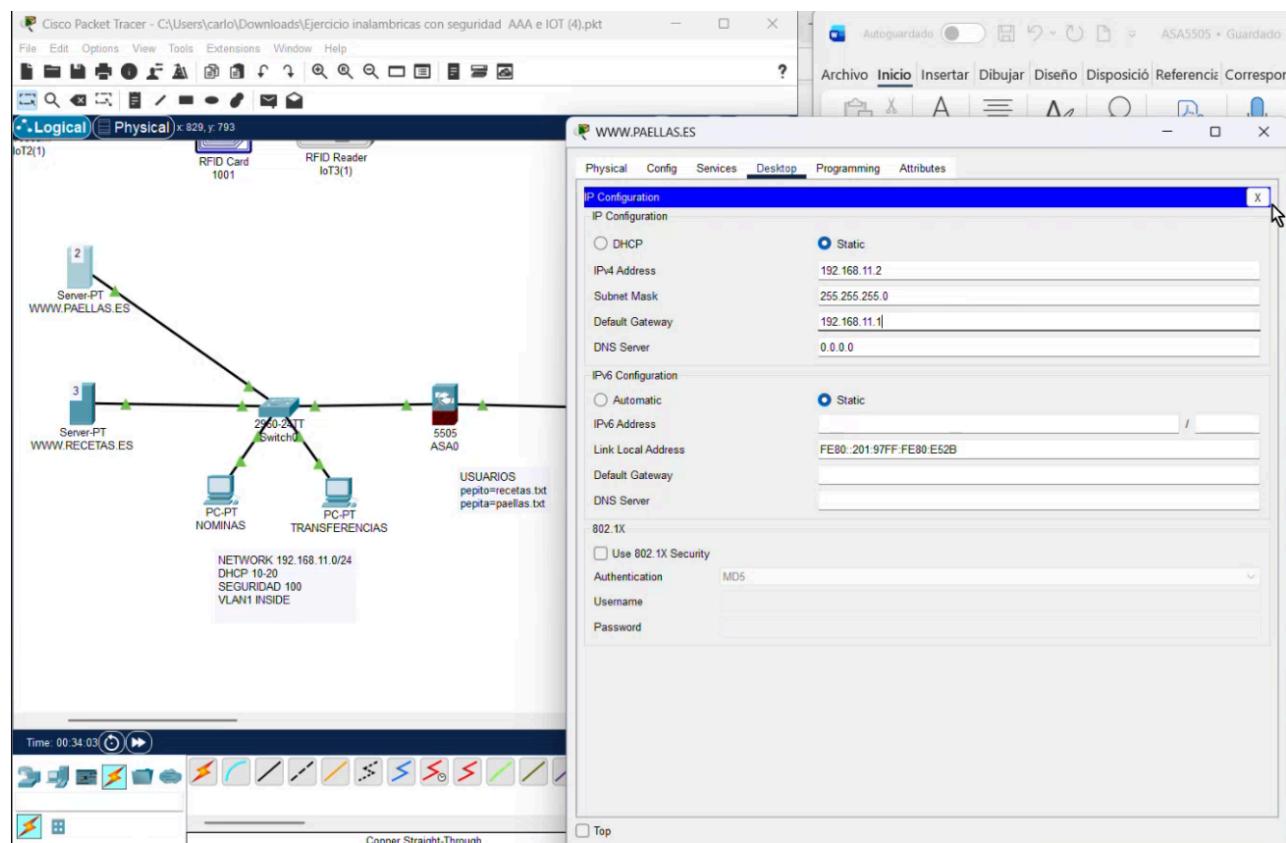
◆ Bookmarks — Qué son y por qué son clave

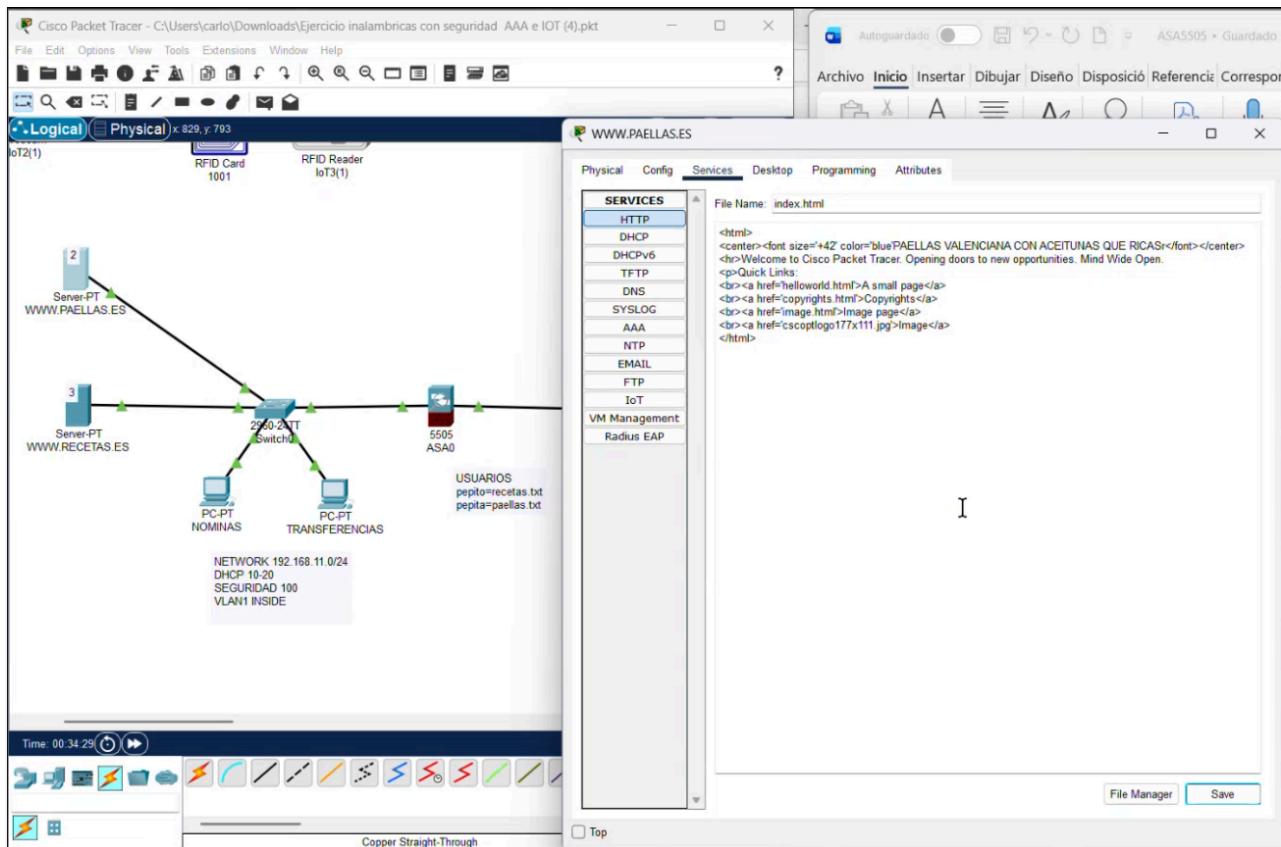
Los **Bookmarks** son:

- Enlaces web internos
- Publicados por el firewall
- Asociados a usuarios o grupos

👉 El usuario **no navega libremente**:

solo puede acceder a los enlaces que tú definas.





◆ Bookmarks configurados

Servicio	IP interna	Función
www.paellas.es	192.168.11.2	Web interna
www.recetas.es	192.168.11.3	Web interna

🧠 Qué ocurre a nivel de red con un Bookmark

Cuando un cliente accede a un bookmark:

1. El navegador se conecta al **ASA** (HTTPS)
2. El ASA:
 - Recibe la petición
 - Comprueba el usuario
3. El ASA:
 - Hace de **proxy**
 - Contacta con el servidor interno
4. El servidor responde al ASA
5. El ASA devuelve la respuesta al cliente

📌 El cliente:

- ✗ Nunca conecta directamente al servidor
- ✗ Nunca ve la IP interna
- ✓ Solo habla con el firewall

◆ Activación de WebVPN (CLI)

```
conf t  
webvpn  
enable  
enable outside
```

Explicación comando a comando

- webvpn
 Entra en el modo de configuración del portal WebVPN.
- enable
 Activa el servicio WebVPN.
- enable outside
 Indica que:
 - El portal será accesible
 - Desde la interfaz **OUTSIDE**
 - Es decir, desde Internet

 Sin enable outside :

| El portal existiría, pero **nadie podría acceder desde fuera**.

◆ Creación de usuarios (AAA — Authentication)

```
username pepito password 1234  
username pepita password 1234
```

Qué significa esto realmente

El firewall pasa a:

- Tener **usuarios locales**
- Poder:
 - Autenticar personas
 - Diferenciar accesos
 - Aplicar políticas personalizadas

 El ASA deja de ser solo:

- Router
 - Firewall
- y pasa a ser **sistema de control de identidad**.

◆ Asignación de perfiles y grupos (Authorization)

Usuario	Web permitida	Perfil	Grupo
pepito	paellas.es	Vpepito	Gpepito
pepita	recetas.es	Vpepita	Gpepita

Qué son perfiles y grupos

- **Perfil (Profile):**
 - Define qué puede hacer el usuario
 - A qué recursos accede
- **Grupo (Group Policy):**
 - Conjunto de reglas
 - Permite escalar a muchos usuarios

En empresas reales:

- No se gestiona usuario por usuario
- Se gestionan **grupos y roles**

Qué ocurre cuando un usuario inicia sesión

1. El usuario introduce credenciales
2. El ASA:
 - Verifica usuario y contraseña (Authentication)
3. El ASA:
 - Asigna perfil y grupo (Authorization)
4. El ASA:
 - Muestra solo los bookmarks permitidos

Resultado:

- **Pepito NO ve recetas**
- **Pepita NO ve paellas**

Accounting (el tercer A, aunque no se vea)

Aunque Packet Tracer no lo muestra en detalle, conceptualmente:

- El ASA podría registrar:
 - Quién accede
 - Cuándo
 - A qué servicio
 - Durante cuánto tiempo

Esto es fundamental en:

- Auditorías
- SOC
- Incidentes de seguridad

Prueba práctica desde el cliente (PC2)

Paso a paso

1. Abrir navegador web en PC2
2. Acceder a:

<https://192.168.20.1>

3. Aparece el portal WebVPN

4. Introducir usuario:

- pepito / 1234
- o pepita / 1234

Resultado según usuario

• **Pepito:**

- Solo ve www.paellas.es
- Accede correctamente

• **Pepita:**

- Solo ve www.recetas.es
- No puede acceder a paellas

👉 Esto demuestra:

| **Control por identidad, no por IP**

🔒 Seguridad que aporta WebVPN

Gracias a esta configuración:

- ✗ No se abre INSIDE
- ✗ No hay acceso a PCs internos
- ✗ No hay exploración de red
- ✓ Acceso mínimo y controlado

👉 Principio aplicado:

| **Least Privilege (mínimo privilegio)**

🎯 Conclusión del punto 8

- WebVPN permite:
 - Publicar servicios internos
 - Sin exponer la red
 - Con control total por usuario
- El firewall:
 - Filtra tráfico
 - Autentica usuarios
 - Autoriza accesos
 - Centraliza la seguridad

👉 Este modelo es:

- Empresarial
- Realista

- Base directa de:
 - Zero Trust
 - SOC
 - Arquitecturas modernas

9 Funcionamiento final del sistema (visión cliente y visión firewall)

En este punto ya **no se configura nada más**.

Aquí se analiza **qué ocurre realmente cuando el sistema está en producción**, exactamente como lo ha diseñado el profesor.

🔍 9.1 Visión del cliente externo (PC2)

💻 Qué sabe el cliente

Desde el punto de vista del **PC2**, el usuario externo:

- ✓ Conoce **una única IP**:
 - 192.168.20.1 → el firewall
- ✗ No conoce:
 - La red INSIDE
 - Las IPs 192.168.11.x
 - Cuántos servidores existen
 - Qué PCs internos hay

👉 Para el cliente:

| **La empresa es el firewall.**

🌐 Qué puede hacer el cliente

El cliente solo puede:

- Abrir un navegador web
- Conectarse por HTTPS al ASA
- Introducir credenciales

Todo lo demás:

- ✗ Ping
 - ✗ Escaneo
 - ✗ Acceso directo
- está bloqueado.

🔒 9.2 Flujo completo de conexión (paso a paso real)

Vamos a describir **exactamente** qué pasa cuando el cliente accede a un servicio.

1 El cliente inicia la conexión

- El usuario abre el navegador
- Introduce:

`https://192.168.20.1`

📡 A nivel de red:

- Se genera un paquete HTTPS
- Destino: IP del ASA
- Entra por la interfaz **OUTSIDE**

2 El ASA recibe el tráfico

El firewall:

- Detecta:
 - Interfaz de entrada: OUTSIDE
 - Nivel de seguridad: 0
- Permite el tráfico porque:
 - WebVPN está habilitado
 - HTTPS está permitido hacia el propio ASA

📌 Importante:

El cliente **no entra en INSIDE**, solo habla con el firewall.

3 Autenticación (Authentication)

El ASA:

- Muestra el portal WebVPN
- Solicita:
 - Usuario
 - Contraseña

Cuando el usuario envía las credenciales:

- El ASA:
 - Comprueba si el usuario existe
 - Verifica la contraseña

✗ Si falla:

- Acceso denegado
- No se muestra ningún recurso

✓ Si acierta:

- Se pasa al siguiente paso

4 Autorización (Authorization)

Una vez autenticado, el ASA:

- Asocia el usuario a:
 - Un perfil
 - Un grupo
- Consulta:
 - Qué bookmarks tiene permitidos

💡 Aquí ocurre algo clave:

Dos usuarios, mismo firewall, resultados distintos

5 Presentación de recursos (Bookmarks)

Según el usuario:

- **pepito**
 - Ve solo: www.paellas.es
- **pepita**
 - Ve solo: www.recetas.es

El cliente:

- ✗ No puede escribir otra URL
- ✗ No puede cambiar el destino
- ✗ No puede navegar libremente

Todo está **predefinido**.

6 Acceso al servidor interno (proxy del ASA)

Cuando el usuario hace clic en un bookmark:

- El navegador:
 - Sigue hablando **solo con el ASA**
- El ASA:
 - Actúa como **proxy**
 - Inicia una conexión interna hacia:
 - 192.168.11.2 o 192.168.11.3

📡 A nivel de red:

- OUTSIDE → ASA (HTTPS)
- ASA → INSIDE (HTTP/HTTPS interno)

💡 El cliente **nunca se conecta directamente** al servidor.

7 Respuesta del servidor

El servidor interno:

- Recibe la petición del ASA
- Responde normalmente

- Usa como gateway:
 - 192.168.11.1 (el ASA)

El tráfico de vuelta:

- Pasa por el ASA
- Se encapsula en la sesión WebVPN
- Se envía al cliente

9.3 Qué NO ocurre (muy importante)

Gracias a esta arquitectura:

-  El cliente no puede:
 - Hacer ping a INSIDE
 - Escanear puertos internos
 - Ver PCs de nóminas o transferencias
 - Saltarse el firewall
 - Cambiar de servidor

 Esto no depende del usuario:

| Depende **del diseño de red y del firewall**.

9.4 Seguridad aplicada en este punto

En este funcionamiento final se aplican varios principios clave de seguridad:

-  **Perimeter Security**
Todo pasa por el firewall
-  **Security by Identity**
El acceso depende del usuario, no de la IP
-  **Deny by Default**
Nada entra si no está permitido
-  **Least Privilege**
Cada usuario ve solo lo que necesita

9.5 Relación directa con entornos reales

Este modelo es **exactamente** el que se usa en:

- Acceso remoto a aplicaciones corporativas
- Portales internos publicados
- Entornos SOC
- Arquitecturas Zero Trust

 En el mundo real:

- El ASA podría enviar logs a un SIEM
- Registrar accesos
- Detectar anomalías



Conclusión

- El **firewall físico** es el pilar de la seguridad perimetral
- Los **niveles de seguridad** definen qué tráfico está permitido
- **AAA + WebVPN** permite:
 - Controlar acceso
 - Segmentar usuarios
 - Publicar servicios sin exponer la red interna
- Este modelo es **realista y empresarial**, y encaja directamente con:
 - SIEM HomeLab
 - SOC / Blue Team
 - Redes corporativas reales

El firewall lógico se verá más adelante con VirtualBox.