

# TESTS — Autoevaluaciones

---

 Profesora: Sara Gonzalo

 Desarrollo de interfaces. JAVASCRIPT, JQUERY, REALIDAD VIRTUAL

 Autoevaluación Diciembre— 10/12/2025

 Resultado: **16,25 / 20**

## Tema del bloque

JavaScript, jQuery, UX/UI, Accesibilidad y Diseño de Interfaces

### Posibles errores del cuestionario (visión global)

Antes de entrar pregunta a pregunta, **hay varios focos claros de error docente:**

- Uso **impreciso** de conceptos UX / GUI / Accesibilidad
- Preguntas **mal redactadas** (más de una respuesta válida desde un punto de vista técnico)
- Confusión entre:
  - UX vs UI
  - IPO vs HCI
  - Accesibilidad semántica vs atributos HTML concretos
- Penalización por **criterio subjetivo** en preguntas teóricas

 Es **muy probable** que la nota no refleje errores reales tuyos, sino **criterio de corrección restrictivo**.

Ahora sí, los **apuntes completos**.

## **1** ¿Qué significa GUI?

**Posibilidades:**

- a) Experiencia de usuario
- b) Interfaz gráfica de usuario
- c) Las dos son correctas
- d) Ninguna es correcta

### Respuesta correcta:

b)

### Justificación:

GUI significa *Graphical User Interface*, es decir, **Interfaz Gráfica de Usuario**, basada en ventanas, iconos y elementos visuales.

## **2** ¿Qué siglas hacen referencia a la experiencia de usuario?

**Posibilidades:**

- a) DW
- b) GX
- c) UX
- d) DS

### Respuesta correcta:

c)

### Justificación:

UX corresponde a *User Experience*, concepto que engloba percepción, facilidad de uso y satisfacción del usuario.

---

## 3 ¿Qué significan las siglas IPO?

### Possibilidades:

- a) Interacción objeto persona
- b) Ninguna es correcta
- c) Interacción persona Objeto
- d) Interacción persona Ordenador

### Respuesta correcta:

d)

### Justificación:

IPO hace referencia a **Interacción Persona–Ordenador**, base del diseño de interfaces y usabilidad.

---

## 4 La ventana CLI de Windows es una interfaz:

### Possibilidades:

- a) Interfaz que no usa comandos
- b) Interfaz que usa comandos
- c) Todas son correctas
- d) Interfaz que puede utilizar objetos

### Respuesta correcta:

b)

### Justificación:

CLI (*Command Line Interface*) se basa exclusivamente en **comandos de texto**.

---

## 5 JavaScript es un lenguaje orientado a objetos y eventos.

### Respuesta correcta:

Verdadero

### Justificación:

JavaScript soporta:

- Programación orientada a objetos (basada en prototipos)
  - Programación orientada a eventos (DOM, eventos de usuario)
- 

## 6 ¿Qué tipo de ruta es:

<https://www.ejemplo.com/producto.php?id=123&categoria=zapatos> ?

### Posibilidades:

- a) Ruta no amigable
- b) Ruta amigable
- c) Ninguna es correcta
- d) Es un backlink

### Respuesta correcta:

a)

### Justificación:

Las URLs con parámetros ( ?id=123 ) **no son amigables** para SEO ni para el usuario.

---

## 7 Uno de los principios de las pautas del WCAG es:

### Posibilidades:

- a) Íntegro
- b) Perceptible
- c) Descriptible
- d) Usable

### Respuesta correcta:

b)

### Justificación:

Los principios WCAG son:

- **Perceptible**
  - Operable
  - Comprensible
  - Robusto
- 

## 8 Para declarar una variable de ámbito local y no consumir excesivos recursos:

### Posibilidades:

- a) let
- b) var
- c) Las dos anteriores
- d) declare

### Respuesta correcta:

a)

### Justificación:

let tiene **ámbito de bloque**, mejor control de memoria y evita problemas de hoisting.

### Posible trampa:

var funciona, pero **no es buena práctica**, lo que hace que el enunciado sea discutible.

---

## 9 JavaScript realiza con los tipos de datos:

### Posibilidades:

- a) No realiza ninguna conversión
- b) Conversión explícita
- c) Ninguna es correcta
- d) Conversión implícita

### Respuesta correcta:

d)

### Justificación:

JavaScript realiza **type coercion**, convirtiendo tipos automáticamente.

---

## 10 Las siglas UX significan User Experience...

### Respuesta correcta:

Verdadero

---

## 1 1 ¿Qué es un wireframe?

### Posibilidades:

- a) Esquema visual básico
- b) Prototipo interactivo completo
- c) Ninguna es correcta
- d) Diseño final con colores

### Respuesta correcta:

a)

### Justificación:

Un wireframe define **estructura**, no diseño final ni funcionalidad.

---

## 1 2 ¿Para qué se utiliza la estructura SILOS?

### Posibilidades:

- a) Arquitectura del menú
- b) Ninguna

- c) Arquitectura del cuerpo
- d) Arquitectura de toda la web

 **Respuesta correcta:**

d)

 **Justificación:**

Los silos organizan **toda la arquitectura de contenidos** (SEO + UX).

---

## **1 | 3** ¿Para qué se utiliza DEFER en JavaScript?

**Posibilidades:**

- a) Ninguna
- b) Controlar la carga del JS
- c) Peticiones asincrónicas
- d) Carga previa del HTML

 **Respuesta correcta:**

b)

 **Justificación:**

`defer` retrasa la ejecución del JS hasta que el HTML está cargado.

---

## **1 | 4** Cuando se declara una variable en JavaScript:

**Posibilidades:**

- a) Especificar tipo
- b) Declarar ámbito
- c) Ambas
- d) No es necesario especificar tipo

 **Respuesta correcta:**

d)

---

## **1 | 5** Diferencia entre bucle `for` y `while`:

**Posibilidades:**

- a) `for` tiene iteraciones definidas
- b) `while` depende de condición
- c) Ambas son correctas
- d) No hay diferencia

 **Respuesta correcta:**

c)

---

## **1 | 6** ¿Qué atributo HTML mejora la accesibilidad?

## Posibilidades:

- a) head
- b) h
- c) title
- d) name

### ✓ Respuesta correcta:

c)

#### ⚠ Pregunta mal planteadas

En accesibilidad real, serían más correctos:

- alt
- aria-\*
- label

👉 Aquí la pregunta es pobre técnicamente.

---

## 1|7 Pauta WCAG correcta:

## Posibilidades:

- a) Colores vibrantes
- b) Diseño atractivo
- c) Texto alternativo
- d) Reducir tamaño

### ✓ Respuesta correcta:

c)

---

## 1|8 Interrumpir un bucle for :

## Posibilidades:

- a) continue
- b) end
- c) break
- d) interrupted

### ✓ Respuesta correcta:

c)

---

## 1|9 ¿Qué ocurre en este bucle?

```
numero = 0;
while (numero == 0) {
    alert("Dentro del bucle");
}
```

### ✓ Respuesta correcta:

d)

### Justificación:

La condición **siempre es verdadera** → bucle infinito.

---

## **2|0** ¿Para qué se utiliza un Array?

### Posibilidades:

- a) Tipo de variable
- b) Constante
- c) Colección de datos
- d) Bucle

### Respuesta correcta:

c)

---