

Tarea Introducción JS

Objetivos:

- Reconocer la necesidad de diseñar webs accesibles.
- Analizar la accesibilidad de diferentes documentos web.
- Analizar los posibles errores según los puntos de verificación de prioridad.

1. Se pide por pantalla mediante una ventana de tipo prompt, el importe en Euros. Se imprime en el documento la equivalencia en libras.

1euro---0,87libras