

TESTS — Autoevaluaciones



Profesor: Joan Salvador Gordi Ortega



Programación Multimedia y Dispositivos Móviles



Autoevaluación Diciembre— 10/12/2025



Resultado: 16,25 / 20



Programación Multimedia y Dispositivos Móviles:

Fundamentos de Android (Interfaces, Ciclo de Vida y Componentes)

1 ¿Quién desarrolla Android?

Posibilidades:

- a) Google
- b) Apple
- c) Microsoft
- d) Samsung



Respuesta correcta: a)



Justificación:

Android es desarrollado y mantenido por **Google**, aunque sea un proyecto de código abierto (AOSP).

2 ¿Qué significan las siglas SDK?

Posibilidades:

- a) SDK
- b) IDE
- c) JDK
- d) API



Respuesta correcta: a)



Justificación:

SDK (*Software Development Kit*) es el conjunto de herramientas necesarias para desarrollar aplicaciones Android.

3 ¿Qué elemento se utiliza para crear la interfaz gráfica en Android?

Posibilidades:

- a) Los controles gráficos
- b) Las Activities
- c) El manifiesto
- d) Los servicios

✓ Respuesta correcta: a)

Justificación:

La interfaz se construye con **controles gráficos** (Button, TextView, EditText...) definidos en XML o código.

4 ¿Qué lenguajes se utilizan para desarrollar aplicaciones Android?

Posibilidades:

- a) JavaScript y PHP
- b) C++ y Python
- c) Java y Kotlin
- d) Swift y Objective-C

✓ Respuesta correcta: c)

Justificación:

Java y Kotlin son los lenguajes oficiales para Android.

5 ¿Qué componente representa una pantalla en Android?

Posibilidades:

- a) Fragment
- b) Intent
- c) Service
- d) Activity

✓ Respuesta correcta: d)

Justificación:

Una **Activity** representa una pantalla con la que interactúa el usuario.

6 ¿En qué archivo se define la interfaz gráfica?

Posibilidades:

- a) .java
- b) .xml
- c) .kt
- d) .gradle

✓ Respuesta correcta: b)

Justificación:

Las vistas se definen en archivos **XML** dentro de la carpeta `res/layout`.

7 ¿Qué método se ejecuta cuando una Activity vuelve a primer plano tras estar detenida?

Posibilidades:

- a) onCreate()
- b) onPause()
- c) onRestart()
- d) onDestroy()

✓ **Respuesta correcta: c)**

■ **Justificación:**

`onRestart()` se ejecuta cuando la Activity vuelve a mostrarse tras haber sido detenida.

8 ¿Qué método se ejecuta cuando una Activity deja de ser visible?

Posibilidades:

- a) onStop()
- b) onStart()
- c) onCreate()
- d) onResume()

✓ **Respuesta correcta: a)**

■ **Justificación:**

`onStop()` se llama cuando la Activity **ya no es visible** para el usuario.

9 ¿Qué método se utiliza para iniciar una Activity?

Posibilidades:

- a) startActivity()
- b) openActivity()
- c) launchActivity()
- d) newActivity()

✓ **Respuesta correcta: a)**

■ **Justificación:**

`startActivity()` lanza una nueva Activity mediante un Intent.

10 ¿Qué componente se utiliza para mostrar listas en Android?

Posibilidades:

- a) TextView
- b) Button
- c) EditText
- d) RecyclerView

✓ **Respuesta correcta: d)**

■ **Justificación:**

RecyclerView permite mostrar listas de datos de forma eficiente.

11 ¿Qué archivo contiene la configuración general de la app?

Posibilidades:

- a) build.gradle
- b) MainActivity.java
- c) AndroidManifest.xml
- d) settings.gradle

✓ **Respuesta correcta: c)**

Justificación:

`AndroidManifest.xml` declara Activities, permisos y configuración básica.

1 2 ¿Qué método se ejecuta al cerrar definitivamente una Activity?

Posibilidades:

- a) onPause()
- b) onStop()
- c) onRestart()
- d) onDestroy()

✓ **Respuesta correcta: d)**

Justificación:

`onDestroy()` se llama cuando la Activity se elimina de memoria.

1 3 ¿Qué tipo de layout organiza elementos en filas o columnas?

Posibilidades:

- a) RelativeLayout
- b) FrameLayout
- c) ConstraintLayout
- d) LinearLayout

✓ **Respuesta correcta: d)**

Justificación:

`LinearLayout` organiza elementos de forma vertical u horizontal.

1 4 ¿Qué método se usa para responder a un clic en un botón?

Posibilidades:

- a) onPress()
- b) onClick()
- c) onTouch()
- d) onTap()

✓ **Respuesta correcta: b)**

Justificación:

`onClick()` gestiona eventos de pulsación en botones.

1 5 ¿Qué atributo se utiliza para desactivar un RadioButton?

Posibilidades:

- a) android:isClicked
- b) android:enabled
- c) android:visible
- d) android:disable

✓ Respuesta correcta: b)

Justificación:

`android:enabled="false"` desactiva el componente.

! Nota:

El nombre correcto no es `disable`, lo que convierte la opción d en inválida.

1 6 ¿Cuál es el propósito de EditText?

Posibilidades:

- a) Modificar títulos
- b) Mostrar imágenes
- c) Capturar texto del usuario
- d) Reproducir audio

✓ Respuesta correcta: c)

Justificación:

EditText permite introducir texto por teclado.

1 7 ¿Qué método comprueba si un Switch está encendido?

Posibilidades:

- a) isSelected()
- b) isOpened()
- c) isEnabled()
- d) isChecked()

✓ Respuesta correcta: d)

Justificación:

`isChecked()` indica el estado ON/OFF del Switch.

1 8 EditText para números, ¿cómo se declara en Java?

Posibilidades:

- a) TextNumber
- b) EditText
- c) TextView
- d) Number

✓ Respuesta correcta: b)

Justificación:

El tipo sigue siendo **EditText**; lo numérico se define con `inputType="number"` en XML.

Pregunta trampa:

El enunciado induce a pensar que existe un tipo “TextNumber”, que **no existe**.

1 9 ¿Qué memoria se usa para almacenamiento temporal y rápido?

Posibilidades:

- a) SSD
- b) HDD
- c) RAM
- d) CPU

 Respuesta correcta: c)

Justificación:

La **RAM** almacena datos temporales de acceso rápido.

2 0 ¿Qué tipo de memoria se utiliza en dispositivos móviles para almacenamiento temporal y acceso rápido de datos?

Posibilidades:

- a) SSD
- b) HDD
- c) RAM
- d) CPU

 Respuesta correcta: c)

Justificación:

La **RAM (Random Access Memory)** es la memoria utilizada para:

- Almacenar datos **temporales**
 - Permitir **acceso rápido** a aplicaciones y procesos en ejecución
 - Soportar la multitarea del sistema operativo
-

Posibles errores del cuestionario — Android

1 Pregunta 18 — EditText numérico

Enunciado:

Cuando se utiliza una caja de texto que permite introducir datos numéricos, de tipo number. ¿Cómo se declara?

Problema:

El enunciado induce a pensar que existe un **tipo de variable distinto** para números.

Justificación técnica:

- En Java/Kotlin **siempre es** `EditText` .
- Lo numérico se define en **XML** con `android:inputType="number"` .
- No existe `TextNumber` ni `Number` como control UI.

👉 **Error del test:** confunde **tipo de vista** con **configuración del input**.

2 Pregunta 15 — Desactivar RadioButton

Enunciado:

| ¿Qué atributo se utiliza para desactivar un RadioButton?

Problema:

Solo una opción es válida, pero el resto son **atributos inventados o mal nombrados**.

Justificación técnica:

- Correcto: `android:enabled="false"`
- Incorrectos:
 - `android:disable` ❌ no existe
 - `android:isClicked` ❌ no desactiva
 - `android:visible` ❌ controla visibilidad, no estado

👉 **Pregunta pobre**, pero respuesta clara.

3 Pregunta 7 — onRestart()

Enunciado:

| Método cuando la Activity vuelve a primer plano tras estar detenida.

Problema:

Puede generar confusión con `onStart()` o `onResume()` .

Justificación técnica:

- `onRestart()` se llama **antes** de `onStart()` cuando vuelve desde `onStop()` .
- El test **simplifica el ciclo de vida**.

👉 **Respuesta correcta según test**, pero **concepto incompleto**.

4 Pregunta 3 — Interfaz gráfica

Enunciado:

| ¿Qué elemento se utiliza para crear la interfaz gráfica?

Problema:

“Controles gráficos” es una respuesta **genérica**, poco académica.

Justificación técnica:

- La UI se define con:
 - Vistas (View, ViewGroup)

- Layouts
- XML
- “Controles gráficos” no es un término técnico formal.

👉 **Simplificación docente**, no error del alumno.

5 Pregunta 2 — SDK

Enunciado:

| ¿Qué significan las siglas SDK?

Problema:

Una de las opciones es literalmente “**SDK**”, sin desarrollo.

Justificación técnica:

- SDK = *Software Development Kit*
- La opción correcta **no explica nada**, solo repite siglas.

👉 **Pregunta mal construida**, pero corregida literalmente.

6 Pregunta 8 — onStop()

Enunciado:

| Método cuando la Activity deja de ser visible.

Problema:

Puede confundirse con `onPause()` .

Justificación técnica:

- `onPause()` → parcialmente visible
- `onStop()` → **ya no visible**

👉 **Correcta**, pero **muy fina para un test con penalización**.

7 Pregunta 10 — RecyclerView

Enunciado:

| ¿Qué componente se utiliza para mostrar listas?

Problema:

No se menciona `ListView` , que también sería válido históricamente.

Justificación técnica:

- Hoy en día: **RecyclerView**
- Antiguamente: `ListView` (obsoleto)

👉 **Pregunta actualizada**, pero **excluyente**.
