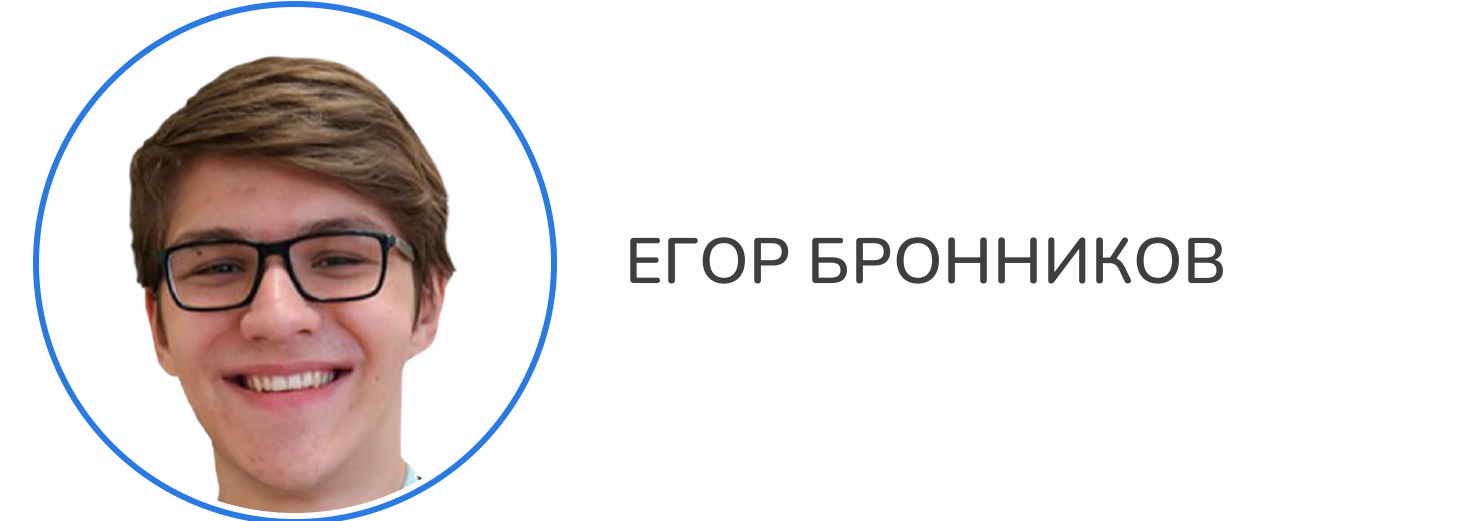


# CV

ru

Save as PDF



## ОБО МНЕ

Студент 3 курса Санкт-Петербургского государственного экономического университета (СПбГЭУ). Со школы я занимался разработкой различных вещей. Пробовал себя в нескольких областях, таких как веб-разработка, мобильная разработка, разработка игр, разработка программного обеспечения и многих других. Умею работать с разными офисными пакетами, знаю Python, C, Bash и другие языки программирования. Также имеются знания в линейной алгебре, теории вероятностей и математической статистике, численных методов, дискретной математики и системном анализе.

Место проживания  
Россия, Санкт-Петербург

Языки  
Русский (родной)  
Английский (продвинутый/intermediate)  
Немецкий (базовый)

Контакты  
Website: [ebronnikov.xyz](#)  
Email (1): [bronnikov.40@mail.ru](#)  
Email (2): [egor@ebronnikov.xyz](#)  
Telegram: [@endygamedev](#)  
GitHub: [@endygamedev](#)

## ОПЫТ РАБОТЫ

6OG  
Россия, Санкт-Петербург  
2019–2019  
Разработка AR-приложения на движке Vuforia в Unity3D.

## ОБРАЗОВАНИЕ

Гимназия №73 «Ломоносовская гимназия»  
2008–2019  
Общее среднее образование  
Учебный центр вычислительной техники (УЦВТ)  
2016–2017  
Объектно-ориентированное программирование на языке C#

Учебный центр вычислительной техники (УЦВТ)  
2017–2018  
Нейронные сети и имитационное моделирование

Учебный центр вычислительной техники (УЦВТ)  
2018–2019  
Мобильное программирование на языке Java

Санкт-Петербургского государственного экономического университета (СПбГЭУ)  
2019–настоящее время (3 курс)  
Прикладная математика и информатика в экономике и управлении

## СЕРТИФИКАТЫ

Сертификат о дополнительном образовании  
Учебный центр вычислительной техники (УЦВТ)  
2019

«Функциональное программирование на языке Haskell»  
Stepik  
2021

## НАВЫКИ

Офисные пакеты  
Microsoft Office, LibreOffice, OpenOffice, Google Office (Docs, Sheets, Slides), LaTeX, Photoshop

Операционные системы  
Windows, Linux (Arch, Fedora, Debian, Ubuntu)

Анализ данных  
Python, JupyterLab

Языки программирования  
Python, Wolfram Language, C, Rust, Bash, C#, Java, Haskell

Базы данных  
Microsoft SQL Server, SQLite, MySQL

Веб  
webMathematica, HTML, CSS, Bootstrap, Flask, Jinja, Markdown, Jekyll, Nginx

## ПРОЕКТЫ

Все проекты вы можете посмотреть здесь: [projects.ebronnikov.xyz](#)

Год	Технологии	Проект
2022	Python	<a href="#">network-manager-gui: GUI tool for NetworkManager</a>
2021	Java, C	<a href="#">Computer Science essential things</a>
2021	Pyhon	<a href="#">Maze solver or pathfinding algorithm</a>
2021	Pyhon	<a href="#">Instagram Scraper</a>
2021	Haskell	<a href="#">Haskell and Lambda Calculus</a>
2021	Bash, Perl, Vim Script	<a href="#">dotfiles</a>
2021	C	<a href="#">Expression Evaluator</a>
2021	C, Python, Bash	<a href="#">Module for Python in C: Favorite Dynamic Programming Problems</a>
2021	C, Bash	<a href="#">Party Parrot</a>
2021	Python, Wolfram Language	<a href="#">Numerical Methods</a>
2021	Rust	<a href="#">Rust algorithms and data structures</a>
2020	Python	<a href="#">Graphic editor Visualist</a>
2020	Wolfram Language	<a href="#">Modeling a blocked lane on a freeway</a>
2020	Python, Bash	<a href="#">Bot for the Vkontakte community</a>
2020	SQLite, Python	<a href="#">Python Fundamentals and Getting Started with Data Analysis</a>
2020	Python	<a href="#">Working with the Tkinter module</a>
2019	C#	<a href="#">Commercial development of an AR application for the 6OG company</a>
2019	Java	<a href="#">Game «Space Galaga» (code)</a>
2019	C#, Microsoft SQL Server	Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises»
2018	C#	<a href="#">Game «PLVNET KEY»</a>
2018	C#	Game «Tim's Adventures»
2017	C#	Game «Who want to be a millionaire»

Egor Bronnikov

[bronnikov.40@mail.ru](#)

 [endygamedev](#)  [Valley in Kentucky](#)

 [endygamedev](#)  [endygamedev](#)

y'all know, what happens on Earth stays on Earth .