CV

ru
Save as PDF

ЕГОР БРОННИКОВ

ОБО МНЕ

Студент 3 курса Санкт-Петербургского государственного экономического университета (СПбГЭУ). Со школы я занимался разработкой различных вещей. Пробовал себя в нескольких областях, таких как веб-разработка, мобильная разработка, разработка игр, разработка программного обеспечения и многих других. Умею работать с разными офисными пакетами, знаю Python, C, Bash и другие языки программирования. Также имеются знания в линейной алгебре, теории вероятностей и математической статистике, численных методов, дискретной математики и системном анализе.

Место проживания
Россия, Санкт-Петербург

Языки
Русский (родной)
Английский (продвинутый/intermediate)
Немецкий (базовый)

Контакты
Website: ebronnikov.xyz
Email: bronnikov.40@mail.ru
Telegram: @endygamedev
GitHub: @endygamedev

ОПЫТ РАБОТЫ

6OG
Россия, Санкт-Петербург
2019–2019
Разработка AR-приложения на движке Vuforia в Unity3D.

ОБРАЗОВАНИЕ

Гимназия №73 «Ломоносовская гимназия»
2008–2019
Общее среднее образование

Учебный центр вычислительной техники (УЦВТ)
2016–2017
Объектно-ориентированное программирование на языке C#

Учебный центр вычислительной техники (УЦВТ)
2017–2018
Нейронные сети и имитационное моделирование

Учебный центр вычислительной техники (УЦВТ)
2018–2019
Мобильное программирование на языке Java

Санкт-Петербургского государственного экономического университета (СПбГЭУ)
2019–настоящее время (3 курс)
Прикладная математика и информатика в экономике и управлении

СЕРТИФИКАТЫ

Сертификат о дополнительном образовании
Учебный центр вычислительной техники (УЦВТ)
2019

«Функциональное программирование на языке Haskell»
Stepik
2021

НАВЫКИ

Офисные пакеты
Microsoft Office, LibreOffice, OpenOffice, Google Office (Docs, Sheets, Slides), LaTeX, Photoshop

Операционные системы
Windows, Linux (*Arch*, Fedora, Debian, *Ubuntu*)

Анализ данных
Python, JupyterLab

Языки программирования
Python, Wolfram Language, C, Rust, Bash, C#, Java, Haskell

Базы данных
Microsoft SQL Server, SQLite, MySQL

Веб
webMathematica, HTML, CSS, Bootstrap, Flask, Jinja, Markdown, Jekyll, Nginx

ПРОЕКТЫ

Год	Технологии	Проект
2021	Java, C	*Computer Science essential things*
2021	Pyhon	*Maze solver or pathfinding algorithm*
2021	Pyhon	*Instagram Scraper*
2021	Haskell	*Haskell and Lambda Calculus*
2021	Bash, Perl, Vim Script	*dotfiles*
2021	C	*Expression Evaluator*
2021	C, Python, Bash	*Module for Python in C: Favorite Dynamic Programming Problems*
2021	C, Bash	*Party Parrot*
2021	Python, Wolfram Language	*Numerical Methods*
2021	Rust	*Rust algorithms and data structures*
2020	Python	*Graphic editor Visualist*
2020	Wolfram Language	*Modeling a blocked lane on a freeway*
2020	Python, Bash	*Bot for the Vkontakte community*
2020	SQLite, Python	*Python Fundamentals and Getting Started with Data Analysis*
2020	Python	*Working with the Tkinter module*
2019	C#	*Commercial development of an AR application for the 6OG company*
2019	Java	*Game «Space Galaga»* (code)
2019	C#, Microsoft SQL Server	Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises»
2018	C#	*Game «PLVNET KEY»*
2018	C#	Game «Tim's Adventures»
2017	C#	Game «Who want to be a millionaire»