



ОБО МНЕ

Студент 3 курса Санкт-Петербургского государственного экономического университета (СПбГЭУ). Со школы я занимался разработкой различных вещей. Пробовал себя в нескольких областях, таких как веб-разработка, мобильная разработка, разработка игр, разработка программного обеспечения и многих других. Умею работать с разными офисными пакетами, знаю Python, C, Bash и другие языки программирования. Также имеются знания в линейной алгебре, теории вероятностей и математической статистике, численных методов, дискретной математики и системном анализе.

Место проживания

Россия, Санкт-Петербург

Языки

Русский (родной)

Aнглийский (продвинутый/intermediate)

Немецкий (базовый)

Контакты

Website: ebronnikov.xyz
Email (1): bronnikov.40@mail.ru
Email (2): egor@ebronnikov.xyz
Telegram: @endygamedev
GitHub: @endygamedev

ОПЫТ РАБОТЫ

600

Россия, Санкт-Петербург

2019–2019

Разработка AR-приложения на движке Vuforia в Unity3D.

ОБРАЗОВАНИЕ

Гимназия №**73 «**Ломоносовская гимназия**»** 2008–2019

Общее среднее образование

Учебный центр вычислительной техники (УЦВТ)

2016–2017 Объектно-ориентированное программирование на языке С#

Учебный центр вычислительной техники **(**УЦВТ**)** 2017–2018

Нейронные сети и имитационное моделирование

Учебный центр вычислительной техники (УЦВТ)

Мобильное программирование на языке Java

2018–2019

Санкт-Петербургского государственного экономического университета (СПбГЭУ)

2019-настоящее время (3 курс)

Прикладная математика и информатика в экономике и управлении

СЕРТИФИКАТЫ

Сертификат о дополнительном образовании Учебный центр вычислительной техники (УЦВТ)

2019

«Функциональное программирование на языке Haskell» **Stepik**

НАВЫКИ

2021

Офисные пакеты

Microsoft Office, LibreOffice, OpenOffice, Google Office (Docs, Sheets, Slides), LaTeX, Photoshop

Операционные системы

Windows, Linux (Arch, Fedora, Debian, Ubuntu)

Анализ данных Python, JupyterLab

Базы данных

Языки программирования

Python, Wolfram Language, C, Rust, Bash, C#, Java, Haskell

Microsoft SQL Server, SQLite, MySQL Be6

webMathematica, HTML, CSS, Bootstrap, Flask, Jinja, Markdown, Jekyll, Nginx

ПРОЕКТЫ

2021 Python	Год	Технологии	Проект
Pyhon Maze solver or pathfinding algorithm	2022	Python	network-manager-gui: GUI tool for NetworkManager
2021 Pyhon Instagram Scraper 2021 Haskell Haskell and Lambda Calculus 2021 C Expression Evaluator 2021 C, Python, Bash Module for Python in C: Favorite Dynamic Programming Problems 2021 C, Bash Party Parrot 2021 Python, Wolfram Numerical Methods 2021 Rust Rust algorithms and data structures 2020 Python Graphic editor Visualist 2020 Wolfram Language Modeling a blocked lane on a freeway 2020 Python, Bash Bot for the Vkontakte community 2020 SQLite, Python Python Fundamentals and Getting Started with Data Analysis 2020 Python Working with the Tkinter module 2039 C# Commercial development of an AR application for the 60G company 2040 C#, Microsoft SQL Server Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises» 2050 C# Game «PLVNET KEY» 2051 C# Game «Tim's Adventures»	2021	Java, C	Computer Science essential things
2021 Haskell Haskell and Lambda Calculus 2021 Bash, Perl, Vim Script dotfiles 2021 C Expression Evaluator 2021 C, Python, Bash Party Parrot 2021 Python, Wolfram Language Numerical Methods 2020 Python Graphic editor Visualist 2020 Wolfram Language Modeling a blocked lane on a freeway 2020 Python, Bash Bot for the Vkontakte community 2020 Python Working with the Tkinter module 2020 Python Game «Space Galaga» (code) 2031 C# Game «PLVNET KEY» 2042 C# Game «Tim's Adventures»	2021	Pyhon	Maze solver or pathfinding algorithm
2021 C Expression Evaluator 2021 C, Python, Bash Module for Python in C: Favorite Dynamic Programming Problems 2021 C, Bash Party Parrot 2021 Python, Wolfram Language Numerical Methods 2020 Python Graphic editor Visualist 2020 Python, Bash Bot for the Vkontakte community 2020 Python Working with the Tkinter module 2020 Python Game «Space Galaga» (code) 2031 C# Game «PLVNET KEY» 2032 C# Game «Tim's Adventures»	2021	Pyhon	Instagram Scraper
2021 C, Python, Bash Module for Python in C: Favorite Dynamic Programming Problems 2021 C, Bash Party Parrot 2021 Python, Wolfram Language Rust Rust algorithms and data structures 2020 Python Graphic editor Visualist 2020 Wolfram Language Modeling a blocked lane on a freeway 2020 Python, Bash Bot for the Vkontakte community 2020 SQLite, Python Python Fundamentals and Getting Started with Data Analysis 2020 Python Working with the Tkinter module 2030 C# Commercial development of an AR application for the 60G company 2040 C#, Microsoft SQL Server 2050 C# Game «PLVNET KEY» 2051 C# Game «Tim's Adventures»	2021	Haskell	Haskell and Lambda Calculus
C, Python, Bash Module for Python in C: Favorite Dynamic Programming Problems C, Bash Party Parrot Numerical Methods Rust Rust Rust algorithms and data structures Python Graphic editor Visualist Wolfram Language Modeling a blocked lane on a freeway Python, Bash Bot for the Vkontakte community SQLite, Python Python Fundamentals and Getting Started with Data Analysis Python Working with the Tkinter module Commercial development of an AR application for the 60G company Dava Game «Space Galaga» (code) C#, Microsoft SQL Server Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises» C# Game «PLVNET KEY» C# Game «Tim's Adventures»	2021	Bash, Perl, Vim Script	dotfiles
2021 C, Python, Bash Party Parrot 2021 C, Bash Python, Wolfram Language Python Rust Rust algorithms and data structures 2020 Python Graphic editor Visualist 2020 Wolfram Language Modeling a blocked lane on a freeway 2020 Python, Bash Bot for the Vkontakte community 2020 SQLite, Python Python Fundamentals and Getting Started with Data Analysis 2020 Python Working with the Tkinter module 2019 C# Commercial development of an AR application for the 60G company 2019 Java Game «Space Galaga» (code) 2019 C#, Microsoft SQL Server Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises» 2018 C# Game «PLVNET KEY» 2018 C# Game «Tim's Adventures»	2021	С	Expression Evaluator
Python, Wolfram Language Rust Rust algorithms and data structures Python Graphic editor Visualist Wolfram Language Modeling a blocked lane on a freeway Python, Bash Bot for the Vkontakte community SQLite, Python Python Fundamentals and Getting Started with Data Analysis Python Working with the Tkinter module Commercial development of an AR application for the 60G company Para Game «Space Galaga» (code) C#, Microsoft SQL Server Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises» C# Game «PLVNET KEY» Came «Tim's Adventures»	2021	C, Python, Bash	,
Language Rust Rust algorithms and data structures Python Graphic editor Visualist Wolfram Language Modeling a blocked lane on a freeway Python, Bash Bot for the Vkontakte community SQLite, Python Python Fundamentals and Getting Started with Data Analysis Python Fundamentals and Getting Started with Data Analysis Working with the Tkinter module Cammercial development of an AR application for the 60G company Marking Working Working Expanded project «Fisher's Irises» C# Game «PLVNET KEY» Game «Tim's Adventures»	2021	C, Bash	Party Parrot
2020 Python Graphic editor Visualist 2020 Wolfram Language Modeling a blocked lane on a freeway 2020 Python, Bash Bot for the Vkontakte community 2020 SQLite, Python Python Fundamentals and Getting Started with Data Analysis 2020 Python Working with the Tkinter module 2019 C# Commercial development of an AR application for the 60G company 2019 Java Game «Space Galaga» (code) 2019 C#, Microsoft SQL Server Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises» 2018 C# Game «PLVNET KEY» 2018 C# Game «Tim's Adventures»	2021	· ·	Numerical Methods
2020 Wolfram Language Modeling a blocked lane on a freeway 2020 Python, Bash Bot for the Vkontakte community 2020 SQLite, Python Python Fundamentals and Getting Started with Data Analysis 2020 Python Working with the Tkinter module 2019 C# Commercial development of an AR application for the 60G company 2019 Java Game «Space Galaga» (code) 2019 C#, Microsoft SQL Server Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises» 2018 C# Game «PLVNET KEY» 2018 C# Game «Tim's Adventures»	2021	Rust	Rust algorithms and data structures
2020 Python, Bash Bot for the Vkontakte community 2020 SQLite, Python Python Fundamentals and Getting Started with Data Analysis 2020 Python Working with the Tkinter module Commercial development of an AR application for the 60G company 2019 Java Game «Space Galaga» (code) 2019 C#, Microsoft SQL Server Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises» 2018 C# Game «PLVNET KEY» 2018 C# Game «Tim's Adventures»	2020	Python	Graphic editor Visualist
2020 SQLite, Python Python Python Fundamentals and Getting Started with Data Analysis 2020 Python Working with the Tkinter module 2019 C# Commercial development of an AR application for the 60G company 2019 Java Game «Space Galaga» (code) 2019 C#, Microsoft SQL Server Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises» 2018 C# Game «PLVNET KEY» 2018 C# Game «Tim's Adventures»	2020	Wolfram Language	Modeling a blocked lane on a freeway
2020 Python Working with the Tkinter module 2019 C# Commercial development of an AR application for the 60G company 2019 Java Game «Space Galaga» (code) 2019 C#, Microsoft SQL Server Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises» 2018 C# Game «PLVNET KEY» 2018 C# Game «Tim's Adventures»	2020	Python, Bash	Bot for the Vkontakte community
Commercial development of an AR application for the 60G company 2019 Java Game «Space Galaga» (code) 2019 C#, Microsoft SQL Server Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises» 2018 C# Game «PLVNET KEY» 2018 C# Game «Tim's Adventures»	2020	SQLite, Python	-
2019 C# 60G company 2019 Java Game «Space Galaga» (code) 2019 C#, Microsoft SQL Server Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises» 2018 C# Game «PLVNET KEY» 2018 C# Game «Tim's Adventures»	2020	Python	Working with the Tkinter module
C#, Microsoft SQL Server Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises» C# Game «PLVNET KEY» C# Game «Tim's Adventures»	2019	C#	
2019 Server Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises» 2018 C# Game «PLVNET KEY» 2018 C# Game «Tim's Adventures»	2019	Java	Game «Space Galaga» (code)
2018 C# Game «Tim's Adventures»	2019		Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises»
	2018	C#	Game «PLVNET KEY»
2017 C# Game «Who want to be a millionaire»	2018	C#	Game «Tim's Adventures»
	2017	C#	Game «Who want to be a millionaire»

Egor Bronnikov

bronnikov.40@mail.ru

endygamedev

endygamedevValley in Kentuckyendygamedevendygamedev

y'all know, what happens on Earth stays on Earth .