

CV

ru


Save as PDF






ЕГОР БРОННИКОВ

ОБО МНЕ

Студент 3 курса Санкт-Петербургского государственного экономического университета (СПбГЭУ). Со школы я занимался разработкой различных вещей. Пробовал себя в нескольких областях, таких как веб-разработка, мобильная разработка, разработка игр, разработка программногo обеспечения и многих других. Умею работать с разными офисными пакетами, знаю Python, C, Bash и другие языки программирования. Также имеются знания в линейной алгебре, теории вероятностей и математической статистике, численных методов, дискретной математики и системном анализе.

Место проживания
 Россия, Санкт-Петербург

Языки
 Русский (родной)
 Английский (продвинутый/intermediate)
 Немецкий (базовый)

Контакты
Website: ebronnikov.xyz
Email (1): bronnikov.40@mail.ru
Email (2): egor@ebronnikov.xyz
Telegram: [@andygamedev](https://t.me/andygamedev)
GitHub: [@andygamedev](https://github.com/andygamedev)

ОПЫТ РАБОТЫ

6OG
Россия, Санкт-Петербург
2019–2019
Разработка AR-приложения на движке Vuforia в Unity3D.

ОБРАЗОВАНИЕ

Гимназия №73 «Ломоносовская гимназия»
2008–2019
Общее среднее образование

Учебный центр вычислительной техники (УЦВТ)
2016–2017
Объектно-ориентированное программирование на языке C#

Учебный центр вычислительной техники (УЦВТ)
2017–2018
Нейронные сети и имитационное моделирование

Учебный центр вычислительной техники (УЦВТ)
2018–2019
Мобильное программирование на языке Java

Санкт-Петербургского государственного экономического университета (СПбГЭУ)
2019–настоящее время (3 курс)
Прикладная математика и информатика в экономике и управлении

СЕРТИФИКАТЫ

[Сертификат о дополнительном образовании](#)
Учебный центр вычислительной техники (УЦВТ)
2019

[«Функциональное программирование на языке Haskell»](#)
Stepik
2021

НАВЫКИ

Офисные пакеты
Microsoft Office, LibreOffice, OpenOffice, Google Office (Docs, Sheets, Slides), LaTeX, Photoshop

Операционные системы
Windows, Linux (*Arch*, Fedora, Debian, *Ubuntu*)

Анализ данных
Python, JupyterLab

Языки программирования
Python, Wolfram Language, C, Rust, Bash, C#, Java, Haskell

Базы данных
Microsoft SQL Server, SQLite, MySQL

Веб
webMathematica, HTML, CSS, Bootstrap, Flask, Jinja, Markdown, Jekyll, Nginx

ПРОЕКТЫ

Год	Технологии	Проект
2022	Python	network-manager-gui: GUI tool for NetworkManager
2021	Java, C	Computer Science essential things
2021	Pyhon	Maze solver or pathfinding algorithm
2021	Pyhon	Instagram Scraper
2021	Haskell	Haskell and Lambda Calculus
2021	Bash, Perl, Vim Script	dotfiles
2021	C	Expression Evaluator
2021	C, Python, Bash	Module for Python in C: Favorite Dynamic Programming Problems
2021	C, Bash	Party Parrot
2021	Python, Wolfram Language	Numerical Methods
2021	Rust	Rust algorithms and data structures
2020	Python	Graphic editor Visualist
2020	Wolfram Language	Modeling a blocked lane on a freeway
2020	Python, Bash	Bot for the Vkontakte community
2020	SQLite, Python	Python Fundamentals and Getting Started with Data Analysis
2020	Python	Working with the Tkinter module
2019	C#	Commercial development of an AR application for the 6OG company
2019	Java	Game «Space Galaga» (code)
2019	C#, Microsoft SQL Server	Data clustering: Expanded project «Fisher's Irises»
2018	C#	Game «PLVNET KEY»
2018	C#	Game «Tim's Adventures»
2017	C#	Game «Who want to be a millionaire»