



Языки программирования. Семантика и система типов  
Теоретическое задание. Тема 9

Бронников Егор

---

Следуя определениям императивных объектов с использованием открытой рекурсии, реализуйте подклассы **SetCounter** с возможностью сохранять текущее состояние и откатываться к (одному из) прежних состояний. В своей реализации вы можете использовать абстракции-заглушки или ссылки-заглушки.

---

**Задание 1.** Реализуйте класс `SingleBackupCounter` (функции `singleBackupCounterClass` и `newSingleBackupCounter`).

```
SingleBackupCounter = {  
  get : Unit -> Nat,  
  set : Nat -> Unit,  
  inc : Unit -> Unit,  
  backup : Unit -> Unit,  
  restore : Unit -> Unit  
}
```

*Решение.*

```
SingleBackupCounterRep = { x : Ref Nat, backup : Ref <nothing : Unit, just : T>}
```

```
SetCounter = {  
  get : Unit -> Nat,  
  set : Nat -> Unit,  
  inc : Unit -> Unit  
}
```

*Смотреть продолжение на следующей странице.*

```

let singleBackupCounter =
  λ rep : SingleBackupCounterRep.
    λ self : SingleBackupCounter.
      let super = SetCounter rep self in
        { get = super.get,
          set = super.set,
          inc = super.inc,
          backup = λ _ : Unit. rep.backup := < just != rep.x >,
          restore = λ _ : Unit. case !rep.backup of
            < nothing = _ > => unit |
            < just = x > => rep.x := x }
in
  let newSingleBackupCounter =
    λ _ : Unit.
      let rep = { x = ref 0, backup = ref < nothing = unit > } in
        fix (singleBackupCounter rep)

```

---

**Задание 2.** Используйте списки, чтобы реализовать класс **BackupCounter**, который хранит стек сохранённых состояний (представленный списком). Повторный вызов **restore** должен быть поддержан (т.е. **restore** сбрасывает историю сохранённых состояний).

```

BackupCounter = {
  get : Unit -> Nat,
  set : Nat -> Unit,
  inc : Unit -> Unit,
  backup : Unit -> Unit,
  restore : Nat -> Unit // аргумент - индекс на стеке
}

```

*Смотреть продолжение на следующей странице.*

*Решение.*

BackupCounterRep = { x : Ref Nat, backup : Ref List Nat }

*letrec getByIndex =*  
  *λ list : List Nat .*  
  *λ index : Nat.*  
    *if iszero index then head list else getByIndex (tail list) (pred index)*

*let backupCounter =*  
  *λ rep : BackupCounterRep .*  
    *λ self : BackupCounter.*  
      *let super = SetCounter rep self in*  
        {i get = super.get,  
         set = super.set,  
         inc = super.inc,  
         backup = λ \_ : Unit. rep.backup := cons !rep.x !rep.backup,  
         restore = λ i : Nat. super.set (getByIndex !rep.backup i)}

*in*

*let newBackupCounter =*  
    *λ \_ : Unit.*  
      *let rep = {x = ref 0, backup = ref nil[Nat]} in*  
      *fix (backupCounter rep)*

**Задание 3.** Используйте списки, чтобы реализовать класс `AutoBackupCounter`, который автоматически сохраняет состояние при каждом `set`. Реализация `inc` не должна быть переопределена, но должна провоцировать сохранение (`backup`), поскольку метод `inc` в классе `SetCounter` реализован через вызов метода `set`.

```
AutoBackupCounter = {
  get : Unit -> Nat,
  set : Nat -> Unit,
  inc : Unit -> Unit,
  restore : Nat -> Unit // аргумент - индекс на стеке
}
```

*Решение.*

```
AutoBackupCounterRep = { x : Ref Nat, backup : Ref List Nat }
```

```
let autoBackupCounter =
  λ rep : AutoBackupCounterRep.
  λ self : AutoBackupCounter.
    let super = SetCounter rep self in
    { get = super.get,
      set = λ i : Nat. (rep.backup := cons !rep.x !rep.backup; super.set i),
      inc = super.inc,
      restore = λ i : Nat. super.set (getByIndex !rep.backup i) }
```

*in*

```
let newAutoBackupCounter =
  λ _ : Unit.
    let rep = {x = ref 0, backup = ref nil[Nat]} in
    fix (autoBackupCounter rep)
```