

Arquitecto

Full Stack Developer



Eneas Baroni

Córdoba, Argentina.

eneasbaroni.com.ar

linkedin.com/in/eneasbaroni/

github.com/eneasbaroni

eneasbaroni@gmail.com

+54 (351) 2110423

ACERCA DE MI

Full Stack Developer (MERN stack), Arquitecto y Diseñador Gráfico.

+6 años de experiencia como Project Manager. Desarrollando, gestionando y supervisando proyectos de gran envergadura.

Actualmente estudiando programación con Python e incursionando en el mundo del Data Science.

Gran habilidad y manejo de herramientas informáticas, tanto software de programación, como así también programas avocados al diseño gráfico, desarrollo y diseño de arquitectura.

Experiencia respaldada con compromiso, motivación y dedicación. En constante búsqueda de desafíos que pongan a prueba los límites de mis conocimientos y creatividad.

EXPERIENCIA LABORAL

TUTOR DE PROGRAMACION BACKEND en CODERHOUSE

2023-Actualidad

RESPONSABILIDADES

- Acompañar en el aprendizaje de los alumnos durante la cursada
- Corregir los trabajos prácticos.
- Dictado de clases complementarias.

DESARROLLADOR FULL STACK Freelance

2021-Actualidad

RESPONSABILIDADES

- Diseño y desarrollo de sitios web, basados en React JS y Next JS
- Complementar los proyectos necesarios con Backend as a service.
- Presupuesto de proyectos.

Tecnologías Utilizadas:

HTML, CSS, SASS, JAVASCRIPT, REACT JS, NEXT JS, FIREBASE, NODE JS, EXPRESS, BOOTSTRAP, TAILWIND.

PROJECT MANAGER en SIMSA Clima

2016-Actualidad

RESPONSABILIDADES

- Diseño de proyectos de ingeniería termomecánica. Estableciendo los requerimientos de los mismos
- Computo de materiales y presupuesto.
- Gestión y desarrollo de proyectos. Definiendo los recursos necesarios, coordinando y/o supervisando los diferentes equipos que abarcan cada proyecto.

Tecnologías Utilizadas:

Autocad - Revit - Excel - Software de diseño termomecánico (Varios)

PRINCIPALES LOGROS

- Optimización de tiempos de desarrollo mediante automatización de plantillas
- Optimización de tiempos de diseño mediante implementación de nuevas tecnologías y modalidades de usos

PROJECT DESIGNER en Tesicom/Ingenieria Electrica SRL

2012-2016

RESPONSABILIDADES

- Diseño de proyectos de ingeniería eléctrica, desarrollo de anteproyectos y cómputo de materiales necesarios para obras.
- Desarrollo de proyectos. Definiendo los recursos necesarios y elaborando gráfica técnica de diferentes niveles de detalle.
- Diseño de gráfica empresarial.
- Tecnologías Utilizadas:

Autocad - Revit - Excel - Illustrator - Photoshop

EDUCACIÓN

PYTHON

Instituto Coderhouse

2022-2022

PROGRAMACION FULL STACK (MERN)

Instituto Coderhouse

2021-2022

ROGRAMADOR WEB FULL STACK

Argentina Programa - Gobierno de la Nación

2021-2022

ARQUITECTO

Facultad de Arquitectura Urbanismo y Diseño UNC

2008-2018

DISEÑO GRAFICO - Nivel 1 y 2

Aguas de la Cañada - Escuela de Diseño

2014-2015

HABILIDADES

- | | |
|------------------------|-------------------------------------|
| • Adaptabilidad | • NextJS |
| • Adobe Illustrator | • NodeJS |
| • Adobe Photoshop | • Python |
| • Aprendizaje Rápido | • Planificación |
| • Autocad | • ReactJS |
| • Bootstrap | • Resolución |
| • Diseño Gráfico | • Trabajo en Equipo |
| • Diseño Web | • Tailwind |
| • Express | • Object-Oriented Programming (OOP) |
| • Gestión de Proyectos | • Scrum |
| • HTML / CSS | • Sketchup |
| • JavaScript | • SQL |
| • Metodologías Ágiles | |

IDIOMAS

ESPAÑOL: Nativo

INGLES: Intermedio B1-B2