**Apresentação do Modulo Nosso primeiro documento HTML**

Nessa aula vamos começar nosso primeiro documento HTML, entender como ele funciona e dicas para facilitar o seu trabalho. Também vamos conhecer as ferramentas que vamos usar durante o curso, o Tw Dev Server e VS Code.

Ferramentas online para escrever HTML, CSS e JavaScript

- https://jsfiddle.net

**Resumo:**

Editor de Código

Software que ajuda na escrita de códigos.

IDE (Integrated Development Environment)

Ambiente de desenvolvimento de softwares com vários softwares integrados, incluindo um editor de código.

Documento HTML5 básico

Pode-se gerar automaticamente no VS Code ao abrir um arquivo HTML e começar a escrever “html”. Selecione a opção “html:5”.

<!DOCTYPE html> - indica ao navegador que este é um documento HTML5;

<html> - elemento raiz de uma página HTML;

<head> - elemento onde colocamos informações sobre o documento;

<title> - indica o título da página;

<meta> - elemento opcional. Ele indica ao navegador algumas informações sobre o documento;

<body> - é o corpo do nosso documento, onde escrevemos o conteúdo da página.

Comentários HTML

Comentários servem para adicionarmos alguma anotação no código. Eles são ignorados pelo navegador

<!-- nada aqui será interpretado pelo navegador →

Indentação

O HTML não interpreta espaços adicionais ou quebras de linhas que você digitar. Portanto, você poderia escrever o código abaixo todo em uma única linha que não faria diferença no resultado. Porém, é importante sempre pular linhas e dar um espaço no início da linha (indentação) para que o código fique mais organizado e legível.

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Meu HTML</title>

</head>

<body>

<p>Meu Texto</p>

</body>

</html>

**Tw Dev Server**

Ferramenta da TreinaWeb que pode ser usado como servidor de arquivos estáticos. Mais informações sobre a ferramenta em: https://www.treinaweb.com.br/blog/tw-dev-server-como-ele-pode-te-ajudar-a-estudar-programacao/

Playgrounds JS Online

Sites que podem ser usados para testar e compartilhar códigos HTML, CSS e JavaScript

https://codepen.io/

http://jsbin.com/

https://jsfiddle.net/