

## Benutzerhandbuch Editor

### 1. General

Hier kann der Team-Name, das Team-Motto, das Logo, sowie die Anzahl der Fans und der Trikotfarben geändert werden.

Den Team-Namen und das Motto können beides durch anklicken des entsprechenden Textfeldes editiert werden.

Das Logo kann man durch einfaches „Drag & Drop“ an die für das Log vorgesehene Fläche einfügen, oder durch anklicken des Buttons mit der Beschriftung „Open Image“ auswählen.

Die Trikotfarben kann man auswählen, indem man auf den Button „Change Color“ über den Vorschautrikots anklicken und dort dann die gewünschte Farbe auswählt für das primäre Trikot. Die Farbe für das sekundäre Trikot wird dann automatisch als komplementär Farbe der Ausgewählten Farbe des primär Trikots eingestellt.

Die Anzahl der Fans kann man mit den Pfeilknöpfen an den Textfeldern der jeweiligen Fans verändern, hierbei erhöht der Pfeil nach oben die Anzahl bei jedem anklicken um eins und der Pfeil nach unten verringert diese um eins. Hier wird auch automatisch geprüft, ob die Anzahl der Fans regulär ist und im Fall einer irregulären Anzahl wird man visuell benachrichtigt mit einer Fehlermeldung.

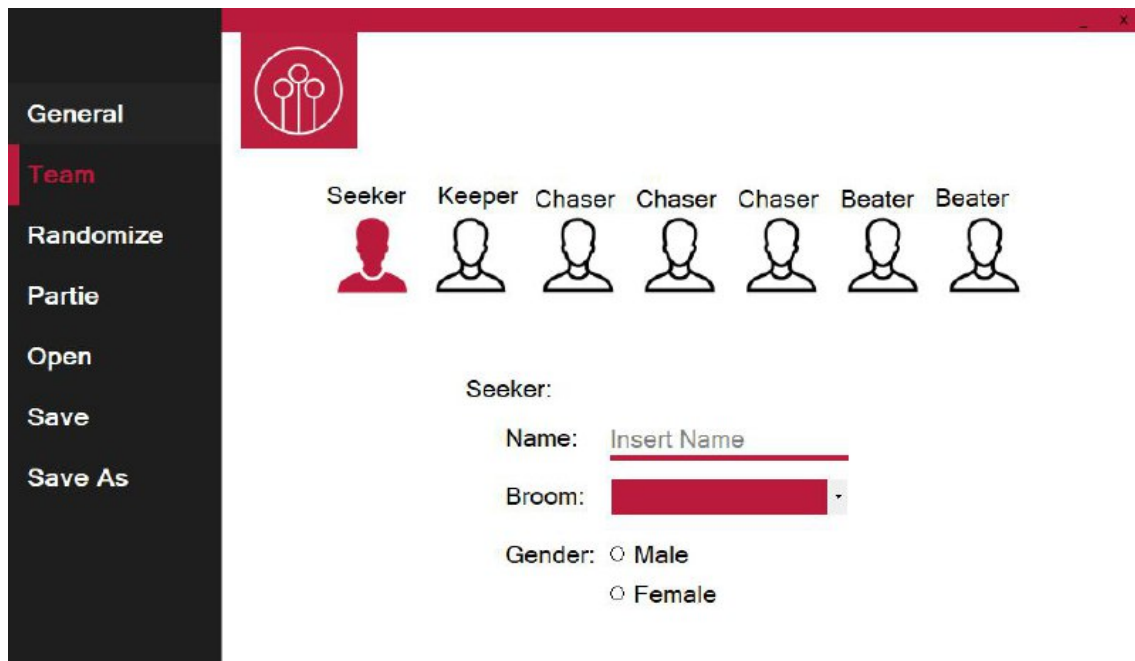
### 2. Team

Hier kann man die Spieler des eigenen Teams personalisieren, heißt ihre Namen, das Geschlecht und den Besen verändern. Die Veränderung an den einzelnen Spielern des Teams nimmt man vor, indem man die entsprechenden Icons anklickt. Über den Icons steht auch immer die Spielerrolle.

Den Namen verändert man wie beim Team-Namen, indem man das Textfeld anklickt und etwas eintippt. Den Besen kann man verändern, indem man die Combobox neben der Bezeichnung Broom anklickt und dort einen Besen auswählt.

Das Geschlecht kann geändert werden indem man einen der beiden Radiobuttons anklickt, oder indem man das ausgewählte Icon erneut anklickt.

Auch hier wird eine Fehlermeldung ausgegeben, falls irgendetwas irregulär ist, wie z.B. die Anzahl der Männer im Team. Diese Meldung erscheint jedoch erst, wenn man versucht das irreguläre Team zu speichern.



General

**Team**

Randomize

Partie

Open

Save

Save As

Seeker Keeper Chaser Chaser Chaser Beater Beater

Seeker:

Name:

Broom:

Gender: ☐ Male ☐ Female

### 3. Randomize

Sollte man in der Seitenleiste auf diese Option klicken, so werden die Einstellung für „General“ und „Team“ zufällig zusammengestellt.

### 4. Partie

Bei „Partie“ kann man generell Wahrscheinlichkeiten für Ereignisse und Rundenlängen festlegen.

Durch klicken auf den Button „Rounds“ kommt man auf die Einstellungen für die maximalen Runden, sowie Timeouts, welche man verändern kann, durch anklicken und schreiben in die Textfelder.



General

Team

Randomize

**Partie**

Open

Save

Save As

Rounds

Propabilities

Fouls

Rounds:

max Rounds:

Timeouts:

Player Turn Timeout:

Fan Turn Timeout:

Player Phase Time:

Fan Phase Time:

Ball Phase Time:

Durch klicken auf den Button „Probabilities“ kommt man auf die Einstellungen für allgemeine Wahrscheinlichkeiten für diese Partie, welche auch wieder Textfelder neben den Bezeichnungen haben. Für Wahrscheinlichkeiten müssen Werte zwischen 0 und 1 angegeben werden (z.B. 0,5 für 50%).

General  
Team  
Randomize  
**Partie**  
Open  
Save  
Save As

Rounds  
**Probabilities**  
Fouls

Probabilities:

goal: 0  
throwSucces: 0  
knockOut: 0  
foolAway: 0  
catchSnitch: 0  
catchQuaffle: 0  
wrestQuaffle: 0

Extra Move:

thunderblast: 0  
cleansweep11: 0  
comet260: 0  
nimbus2001: 0  
firebolt: 0

Durch klicken auf den Button „Fouls“ kann wie bei „Probabilities“ die Wahrscheinlichkeiten einstellen, diesmal für Foulspele.

General  
Team  
Randomize  
**Partie**  
Open  
Save  
Save As

Rounds  
Probabilities  
**Fouls**

Foul Detection:

flacking: 0  
haversacking: 0  
stooging: 0  
blatching: 0  
snitchnip: 0

Fan Foul Detection:

elf Teleportation: 0  
goblin Shock: 0  
troll Roar: 0  
snitch Snatch: 0

Wie bei Punkt 2 „Team“ wird auch hier eine Fehlermeldung angezeigt, falls man fehlerhafte angaben macht und versucht diese zu speichern.

## **5. Open**

Hier kann man eine Datei mit Voreinstellungen für den Editor laden.

## **6. Save und Save As**

Wenn man auf Save oder Save As in der Seitenleiste klickt, kann man die Einstellungen speichern.