

Softwaregrundprojekt 2018/19

Florian Ege
Studienkommission Informatik /
Institut für Softwaretechnik und
Programmiersprachen

Einzelprüfbericht fürs Pflichtenheft-Review

Gutachter (Name, Team): Enes 25	Team des begutachteten Pflichtenhefts: 15
--	--

Klassifikation der Auffälligkeiten/Mängel:

- **U** "unbedeutend"
- **B** "bedeutend"
- **K** "kritisch"
- **O** "Optimierungspotential"
- **F** "Frage" (Sachverhalt ist unklar, sollte in der Review-Sitzung diskutiert werden)
-

Nr.	Seite / Abschnitt	Beschreibung der Auffälligkeit	Klass.	Kriterium
1	1	Deckblatt könnte kreativer sein	U	Form und Layout
2	2/Inhalt	Kein Hyperlinks	O	Form und Layout
3	3/Überblick	Grammatikfehler, Rechtschreibfehler, Gedankensprünge,...	O	Form und Layout
4	3	Bei Vision: 28 Spieler ?! (eine Partie kann laut eurer Definition nur mit 2 Clients S.5)	O	Daten
5	5-12/Fachwissen	Grammatikfehler, Rechtschreibfehler, Umgangssprache, Gedankensprünge,...	O	Form und

				Layout
6	17/Abläufe im System	Inkonsistent benannte Fragmente bei den Sequenzdiagramme	O	Daten
7	21	Zustandsdiagramme nochmal anschauen!	K	Form und Layout
8	7	Was ist, wenn die Entfernung= -2 ist ? (Die Entfernung ist positiv, ist glaube ich, was ihr ausdrücken wolltet)	B	Form und Layout
9	8	Bei ISTEIN steht überall Einheit drin, was für eine Einheit	O	Daten
10	10	Die Beschreibung suggeriert, dass Menschen drin sind, aber bei KANN-SEIN fehlen diese	U	Form und Layout
11	Anforderungsanalyse	Es werden manchmal Sachen verwendet, bei welchen noch nicht klar ist, was sie sind	O	Form und Layout
12	41	Pfeile die in beide Richtungen gehen und verwirren	K	
13	41	Dreier Pfeile?(Heißt das man kann zu jeder Option gehen, was zum Teil keinen Sinn ergibt)	K	
14	41	Man kommt aus dem Popup Ergebnis nicht mehr raus	K	
15	36	Der Server soll nicht wissen, dass es sich um eine KI handelt.	K	Daten
16	31-32	Gewinner, Verlierer scheinen Lückenfüller zu sein	U	
17	7	Gilt das wirklich für alle Bälle	O	Daten
18	13	Spiel kann nur durch disqualifikation gewonnen werden...	O	Inhalt
19	17	Lebenslinien fehlen bei Sequenzdiagramm	K	Form und Layout
20	23	Beim Werfen wird zuerst Abfangen erklärt...	O	Inhalt
21	25	Beim Goldenen Schnatz fehlt in der Beschreibung noch, dass das Spiel beendet wird, falls dieser gefangen worden ist,	K	Inhalt

[illegible]

Datum: 23.1.19

Unterschrift Gutachter: