

## Benutzerhandbuch Client

### Erste Schritte:

Das Spiel öffnen.

### Hauptmenü:



### Startmenü:

Hier kann man in die Textfelder die Daten eintragen, welche für die JoinRequest an den Server gebraucht werden. In Abb. 2 sieht man wie dies aussehen kann. Die Textfelder TeamConfig, Adresse, Port, Username, Lobbyname, Password müssen notwendigerweise ausgefüllt werden, wohingegen das Textfeld PartieConfig optional ist. Im Textfeld TeamConfig muss der Pfad zur eigenen TeamConfig.json angegeben werden. Die Felder Adresse und Port beziehen sich auf Adresse und Port des Servers.

Username, Lobbyname und Password können frei gewählt werden mit der Einschränkung, dass nicht weniger als zwei Zeichen erlaubt sind und genau wie Sonderzeichen.

Durch Bestätigung der Eingaben wird man weitergeleitet zur Setzphase.



Zuschauermenü:



The Spectate menu is a rectangular window with a brown background and a dark blue border. At the top, the title "Spectate" is centered in a large, dark blue font. Below the title, there are five input fields, each preceded by a label: "Adresse:", "Port:", "Username:", "Lobbyname:", and "Password:". Each label and its corresponding input field are aligned to the left. At the bottom left, there is a square button with a dark blue border and a white background, containing a dark blue icon of a curved arrow pointing left. At the bottom right, there is a circular button with a dark blue border and a white background, containing a dark blue checkmark icon.

Die Textfelder von Abb. 3 sind auszufüllen wie die des Startmenüs.

Einstellungen



The Settings menu is a rectangular window with a brown background and a dark blue border. At the top, the title "Settings" is centered in a large, dark blue font. Below the title, the label "Volumen:" is centered. Under "Volumen:", there are two sliders. The first slider is labeled "Music:" on the left and has a dark blue knob at the far left, with "0 %" displayed below it. The second slider is labeled "Effects:" on the left and has a dark blue knob in the middle, with "50 %" displayed below it. At the bottom, there is a rectangular button with a dark blue border and a white background, containing the text "Back" in a dark blue font.

Durch Bedienung der Slider in Abb. 4 können Lautstärken geändert werden.

Hilfemenü:

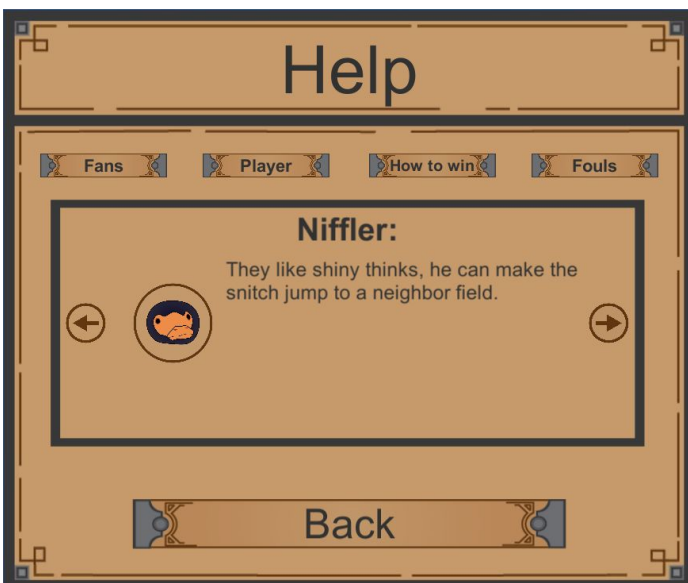
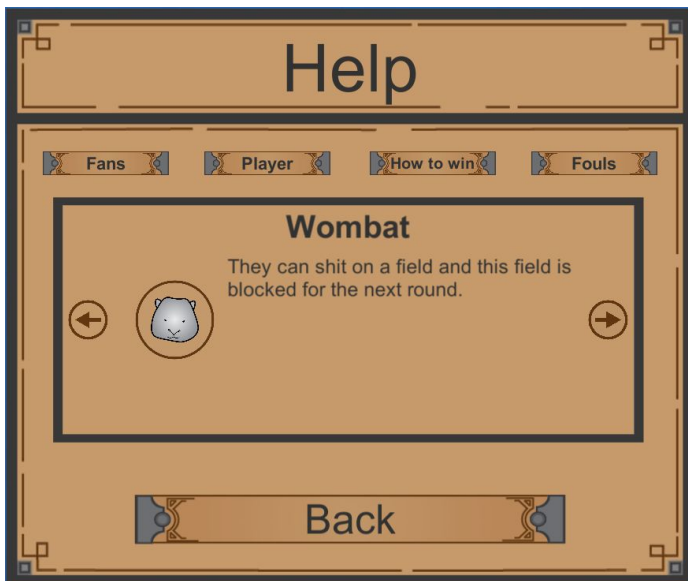
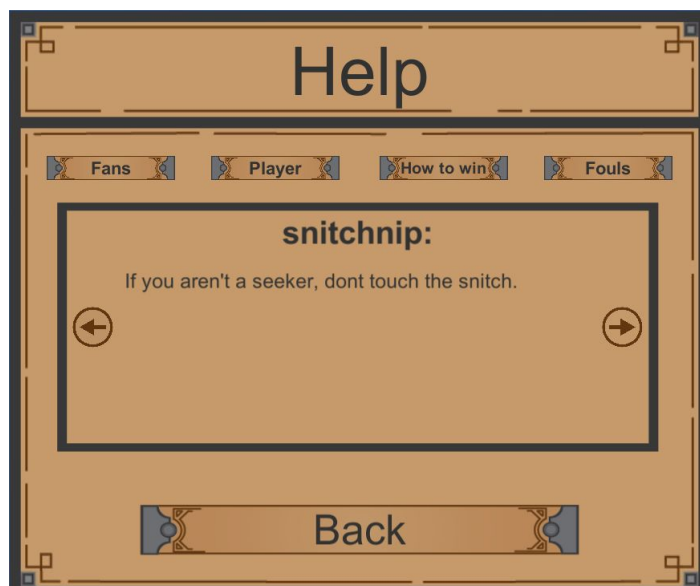
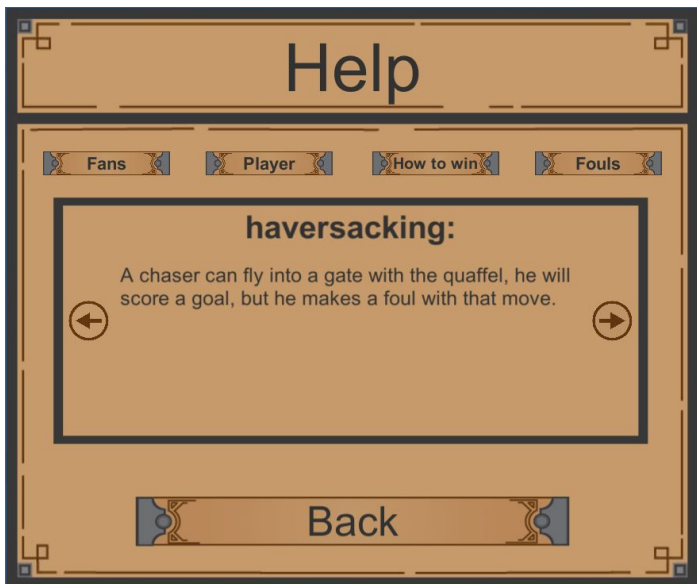
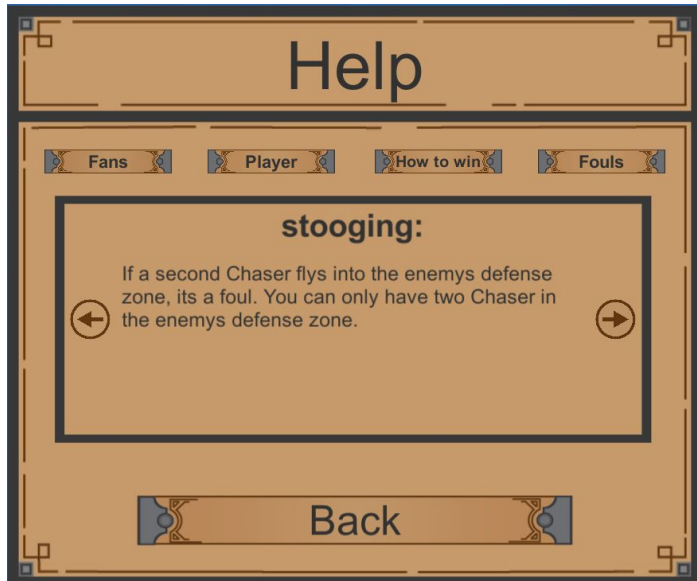
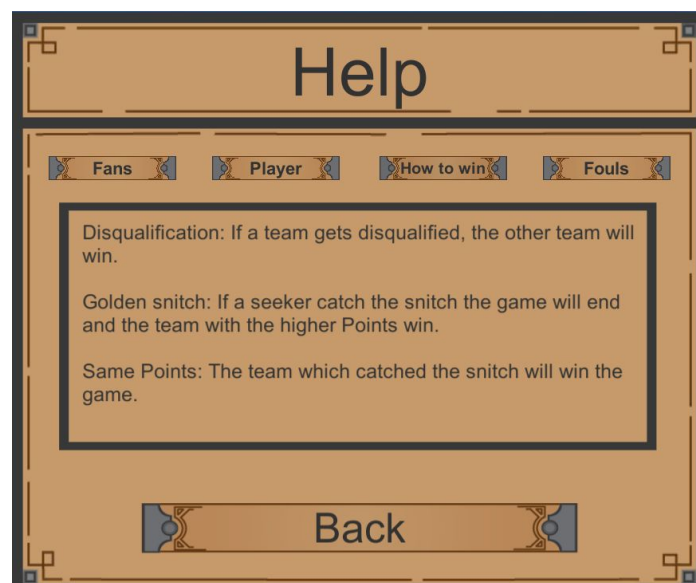
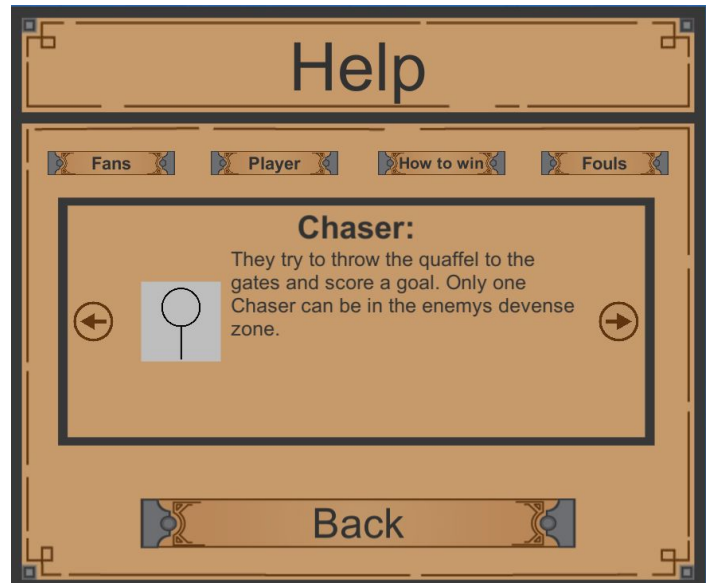
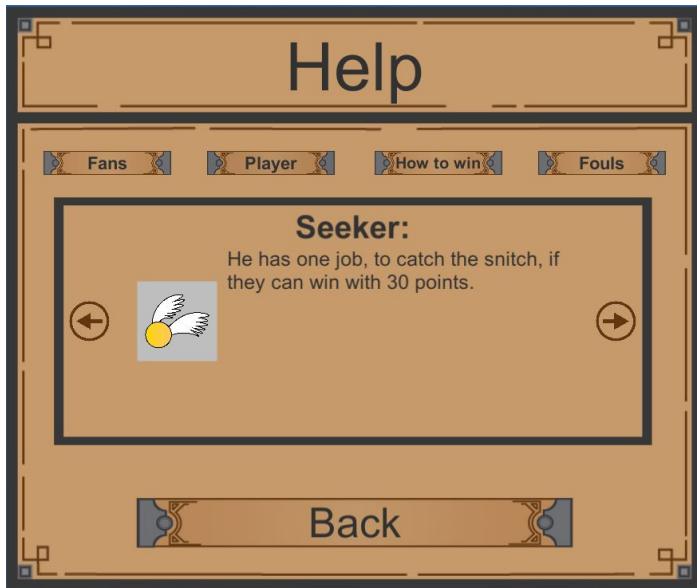


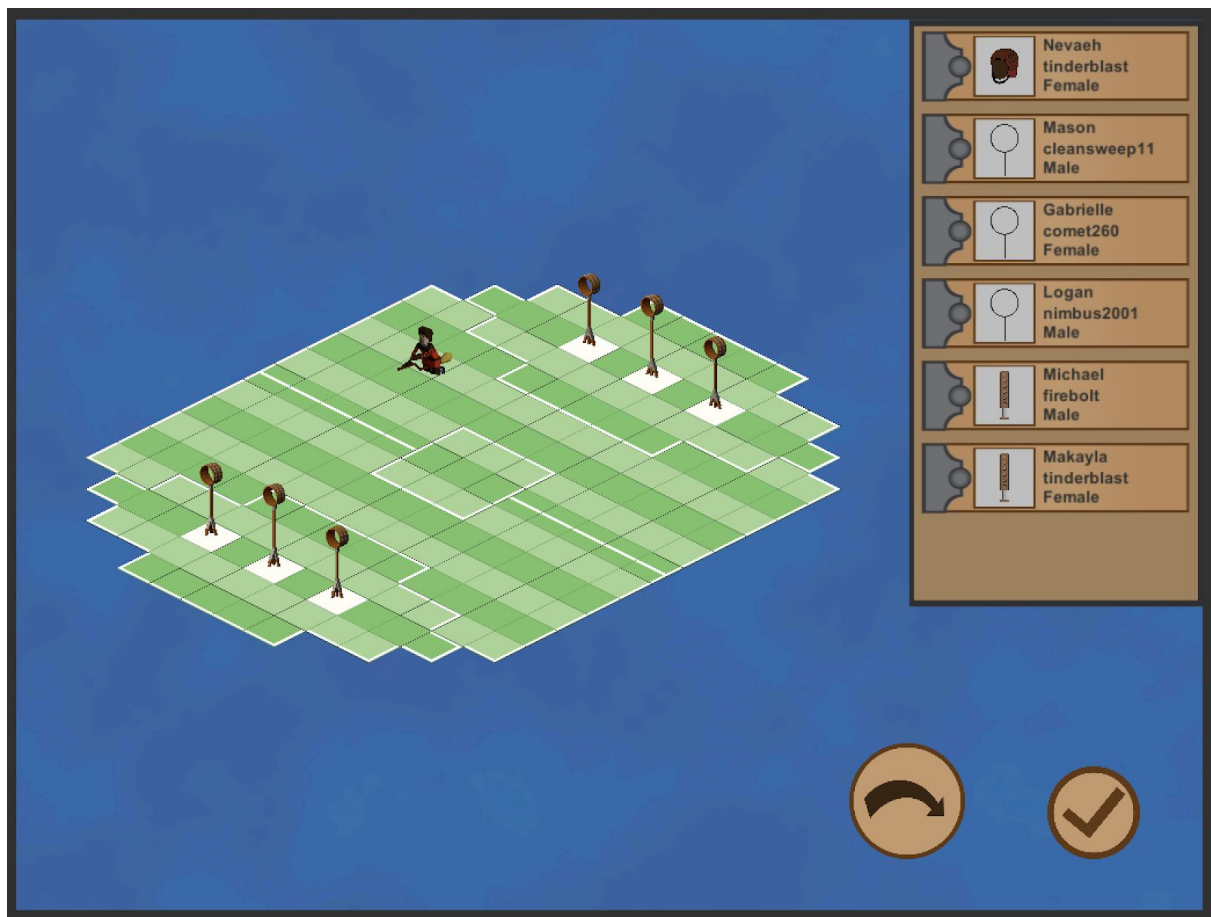
Abbildung Fanhilfe





### Setzphase:

Dies ist die Setzphase, in der kann man die Spieler setzen. Rechts hat es eine Liste mit allen Spielern welche jeweils ausgewählt werden können und auf das Spielfeld gesetzt werden. Danach kann man rechts unten bestätigen und das Spiel beginnt. Zum schnellen setzen aller Spieler kann der Button links daneben gedrückt werden





### Spielphase:

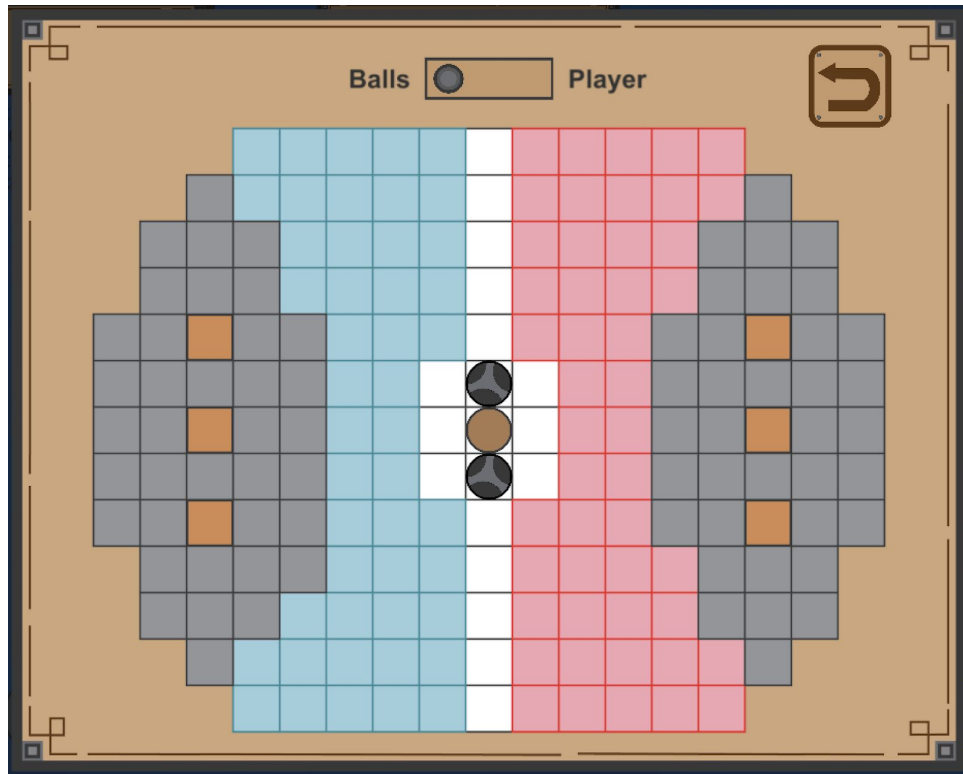
Durch klicken auf die markierten Felder kann man Aktionen mit dem Spieler der am Zug ist ausführen



Die Fan-Knöpfe leuchten auf, wenn sie benutzt werden können.

### Minimap:

In der Minimap kann man die Position der Bälle oder der Spieler betrachten um sich die nächsten Schritte gut überlegen zu können



### Pause:

Durch das Klicken des Pause Buttons gelangt man in das Pause Menü, in welchem man das Spiel verlassen kann oder weiter machen kann, der Spectator kann keine Pause anfordern oder die Pause verlassen.





Ergebnis:

Hier wird das Ergebnis bekannt gegeben und die dazugehörigen Punkte, danach kann man zum Hauptmenü zurück



### Spectator im Spiel:

Nachdem der Spectator dem Spiel beigetreten ist und beide Teams ihre Spieler gesetzt haben, kann der Spectator das Spielgeschehen beobachten und die Rundenzeiten betrachten. In der mitte oben stehen die Punkte und links unter dem Runden Timeout ist ein Log welcher die letzten Ereignisse darstellt. Unten hat es eine Minimap und rechts oben kann man den Spectator Modus verlassen.

