Softwaregrundprojekt 2018/19



Florian Ege Studienkommission Informatik / Institut für Softwaretechnik und Programmiersprachen

Einzelprüfbericht fürs Pflichtenheft-Review

Gutachter (Name, Team):	Team des begutachteten Pflichtenhefts:		

Klassifikation der Auffälligkeiten/Mängel:

- **U** "unbedeutend"
- **B** "bedeutend"
- K "kritisch"
- O "Optimierungspotential"
- **F** "Frage" (Sachverhalt ist unklar, sollte in der Review-Sitzung diskutiert werden)

Nr.	Seite / Abschnitt	Beschreibung der Auffälligkeit		Kriteriu m
1	1	Name eines Gruppenmitglieds fehlt		
2	2	Hyperlinks im Inhaltsverzeichnis fehlen	0	
3	3-Abschnitt 1.1	Unbegrenzt viele Zuschauer, die rassengebundenen Fans sind max. 7 pro Team		
4	3-Abschnitt 1.1	Doppelte Erklärung des Spielprinzips		
5	3-Abschnitt 1.2 und 1.3	Teilnehmerzahl bis zu 2 (für 1 vs 1), nicht bis zu 28. Max aktive Spielerzahl ist 2, daher ist die in 1.3 erwähnte Not für Teamwork und Kommunikation hinfällig.		
6	3	Gedankensprünge, unzsammenhängende Aussagen und fehlende Erklärungen zu Quidditch	0	
7	4	DLCs? Gehört eher zu Visionen, ist aber generell fragwürdig.	U	
8	5ff-2.1 "Fachwissen"	Reihenfolge fragwürdig, Abhängigkeiten von einzelnen Erklärungen werden später erst erklärt.		
9	5-2.1-"KI- Client"	KI ist kein Spieler und ermöglicht nicht die Verbindung zum Server (läuft auf dem Docker und simuliert einen menschl. Spieler)	K	
10	6-"Quidditch team-Editor"	Ermöglicht die Zusammenstellung, macht nichts von selbst.	В	

11	7-"Entfernun g"	Unklare Definition.	В
12	7-"Ball"	Beschreibung inkorrekt, nicht jeder Ball kann geworfen/gekloppt/gefangen werden	В
13	8ff.	Einheit ist nicht erklärt, wird aber als Abhängigkeit verwendet.	В
14	9-"Aktion"	Einmischung(durch die Fans) fehlt.	В
15	10-"Schuss- Vektor"	Beschreibung und Aspekt überarbeiten.	K
16	10-"Fanblock "	Beschreibung, KANNSEIN und Beispiel inkorrekt.	В
17	10-"Foul"	Ein Foul ist keine Aktion (siehe Beschreibung); Beispiel fehlt, Beschreibung mangelhaft (es gibt keine Mitspieler und diese werden nicht automatisch gestoppt)	В
18	14	2.2.1.1: Rundenzahl und Schiedsrichter Fehlen2.2.1.3: Schwierigkeitsstufen?2.2.1.5: Fans fehlen	K
19	15	2.2.1.6: Niffler fehlt 2.2.1.7: Fans fehlen 2.2.1.7: Stutschen fehlt 2.2.1.7: Platzverweis für Fans fehlt 2.2.1.8&.9: Quidditchteam-Editor an der falschen Stelle	K
20	17-20	Lebensbalken der Akteure sind nicht korrekt, fehlende Spielendbedingungen	K
21	21	Events und Aktionen fehlen	K
22	22-39	Abhängigkeiten und Begründungen fehlen größtenteils, Anordnung/Reihenfolge, Grammatik und Rechtschreibung mangelhaft	K
23	FA1	Einmischungen werden vom Schiedsrichter erkannt	K
24	FA4	Nur bestimme Spieler können bestimmte Aktionen ausführen	К
25	FA5	Nur der Quaffel kann aufgenommen werden, der Klatscher kann nur gekloppt werden, der Schnatz kann nur gefangen werden(was das Spiel beendet). Während eines Wurfes kann sich kein Spieler bewegen.	K
26	FA7	Begründung inkorrekt	K
27	FA8	Das Fangen des Schnatzes beendet das Spiel.	0
28	FA??	Niffler (Fan) fehlt	K
29	FA??	Stutschen (Foul) fehlt	K
30	FA23	Einmischung wird nie definiert	K

31	FA28	Pause wird auch den Zuschauern angezeigt	В	
		Pause wird auch den Zuschauern angezeigt	В	
32	FA32			
33	FA36	Ein Team kann nicht als ganzes verbannt werden.		
34	FA51	Zuschauer benutzen zwar den Benutzer-Client, laber können keine Pause fordern.		
35	41-43	Komplett zu überarbeiten		
36	50	Abbruch-Buttons haben kein Gegenstück in den Diagrammen auf Seiten 41-43		
37	57	Pfeile und Beziehungen sind zu überarbeiten	K	
38	60	Zu bestehende Testfälle müssen beschrieben werden, Ziele müssen genauer definiert werden, Unstimmigkeiten im Bezug auf die Platform auf Seiten 1 und 60		
39	Überall	Generelle Fehler im Bezug auf Rechtschreibung, Grammatik und Inhalt.		

Datum:	Unterschrift Gutachter	•