

# Installationsanleitung

## Editor (PC):

Man muss die Editor.exe Datei im gleichen Verzeichnis mit der Newtonsoft.dll Datei haben, danach muss man die Editor.exe ausführen.

## Client (PC):

Man muss den Bereitgestellten Ordner haben und die darin hinterlegte FantasticFeasts.exe ausführen.

## Server (PC):

usage: server-team25

- m --match <path> Pfad zur Partie-Konfiguration
- h --help (optional) Hilfe
- p --port <port> (optional) Server-Port
- v --verbosity <int> (optional) Verbosity (ausführlichkeit der Log-Information)

## KI (PC):

usage: ki-team25

- a --address <host> Adresse des Servers
- t --team <path> (optional) Pfad zur Team-Konfiguration
- l --lobby <string> (optional) Name der Lobby (default --lobby hogwarts)
- u --username <string> (optional) userName der KI
- k --password <string> (optional) Passwort der KI
- h --help (optional) Hilfe
- p --port <port> (optional) Server-Port (default --port 4488)
- d --difficulty <int> (optional) Schwierigkeit
- v --verbosity <int> (optional) Verbosity (Ausführlichkeit der Log-Information)

Angabe der Startparameter in der Dockerfile im Befehl "CMD".

1. docker build -t <name> .
2. docker run -t <name> //Active Log  
-d <name> //Without Log

## Validator(PC):

java validator