

1 Aleluia! Aleluia!

(♩ = 60 - 80)

A - le - lui - a! A - le - lui - a! A - le - lui - a! A - le - lui - a!

Gló - ria ao Re - den - tor! A - le - lui - a! A - le - lui - a! A - le -

lui - a! A - le - lui - a! Gló - ria ao Re - den - tor! Gló - ria ao Re - den -

tor! A - le - lui - a! San - to Re - mi - dor! A - le - lui - a!

Nos - so Sal - va - dor! A - le - lui - a! Gló - ria a Je - sus!

2 Toda a glória a Jesus

(♩ = 54 - 66)

Two systems of musical notation for piano and voice. The first system contains the first two lines of the song, and the second system contains the next two lines. The music is in 2/4 time with a key signature of two sharps (F# and C#). The lyrics are written below the vocal line.

To-da a gló-ria a Je - sus! To-da a hon-ra a Je - sus!

9 Jun-tos lou - ve-mos a Je - sus! Seu san - to No-me va-mos e - xal - tar.

3 Ação de graças darei

Aaron Williams

(♩ = 58 - 76)

Two systems of musical notation for piano and voice. The first system contains the first two lines of the song, and the second system contains the next two lines. The music is in 4/4 time with a key signature of two sharps (F# and C#). The lyrics are written below the vocal line.

A - ção de gra - ças da - rei A Je - sus, meu Past-or, meu Rei;

6 As Su - as o - bras con - ta - rei, Seu No - me e - xal - ta - rei!

Glória, glória nas alturas!

George Frederick Root

(♩ = 60 - 84)

Gló - ria, gló - ria nas al - tu - ras! Gló - ria, gló-ria a nos - so Deus!

Sal - va - ção nos pre - pa-rou por Je - sus, que nos a - mou;

Gló - ria ao Deus vi - ven - te que es - tá nos céus!

Majestoso é Cristo Jesus!

Homer Alexander Hamontree

(♩ = 60 - 76)

Ma - jes - to - so é Cris - to Je - sus, o Se - nhor, Ma - jes -

4

to - so é Cris to Je - sus; O po - der Deus Lhe deu, quer na

7

ter - ra, quer no céu, Ma - jes - to - so é Cris - to Je - sus!

6 A Jesus eu cantarei louvor

(♩ = 60 - 76)

A Je-sus eu can-ta - rei lou-vor; Hon - ra e gló-ria sem-pre Lhe da-rei;

5

E - xal - ta-rei ao meu Se-nhor; O Seu No-me ben - di - rei.