

Тестовое задание.

Нужно выполнить задачи, описанные ниже (пункты 1, 2, 3 должны максимально соответствовать дизайну макета):
Обратите внимание на слои макета:

- помеченные цветом верстать не нужно;
- помеченные цветом например, слой «Active» в Search/Condition 1/1input - это скрытые слои, которые показывают активное состояние элемента (фокус, ховер и др.). Чтобы увидеть то самое состояние, нужно слой пометить как видимый.

1. Поиск (Важно!!! Реализовать максимально возможным количеством способов (без js))

Сверстать блок поиска. Кнопка и поле занимают все свободное пространство блока. Ширина кнопки зависит от текста, который в ней находится, поле поиска занимает все оставшееся свободное пространство блока.

BLOCK WIDTH

🔍 почему

НАЙТИ

🔍 why

GO

2. Адаптивный список

Имеется список тегов. При разрешении 1300px на экране отображается несколько тегов в ряд. При разрешении 800px данный список должен преобразоваться в выпадающий. Вид состояний показан ниже.



3. Статья

Сверстать статью.

Почему не рассматриваются заявки с жалобами на нарушение Правил игры?

После введения функционала «Пожаловаться» не рассматриваются заявки, созданные в Центр поддержки пользователей о нарушении Правил игры по следующим пунктам:

1. «Оскорбления и провокации»

В данный пункт входит:

- использование ненормативной лексики и оскорбление собеседников, применение уничижительных кличек и прозвищ по расовому, национальному, религиозному либо половому признаку, а также провоцирование собеседника к их использованию;
- клевета, размещение заведомо ложной информации об Игре, Администрации, Модераторах или Пользователях;
- угрозы реальной расправы в отношении или представителей Администрации Проекта. Все виды

соглашения.

2. «Неинформативные сообщения»

В данный пункт входит:

- размещение информации (сообщения, фразы, символов и пр.), направленной на отвлечение Пользователей от темы беседы (флуд);
- все виды рекламных сообщений, в частности ссылки на интернет-ресурсы.

Также не рассматриваются следующие заявки, созданные в Центр поддержки пользователей о нарушении Правил игры:

3. «Раскрытие позиций союзников»

4. «Вытапливание союзника»

5. «Неспортивное поведение»

6. «Повреждение союзников»

4. Виджет по выбору элементов

Написать "виджет" по выбору 3х элементов из некоторого списка (задается изначально в виде массива).

В качестве тестовых данных подойдут 300 элементов с порядковыми номерами - ("Элемент 1", "Элемент 2", "Элемент 3", ...).

Логические условия:

- На странице отображается список из уже выбранных элементов (не более трех).
- По нажатию на кнопку "Изменить мой выбор", открывается диалог со списком из всех элементов (список фиксированной высоты со скроллом), а также поиском и фильтром.
- Чекбоксы уже выбранных элементов становятся выбранными, а также выбранные элементы дублируются в виде блоков внизу диалога.
- Поиск: по мере ввода символов список элементов фильтруется, поиск происходит по вхождению подстроки.
- Дополнительный фильтр (selectbox) - фильтр по порядковому номеру элемента (>10, >50, >100).
- Поиск и фильтр дополняют друг друга.
- Можно выбрать не более трех элементов, в случае если выбрано три элемента, остальные чекбоксы переходят в статус disabled.
- У выбранных элементов есть ссылка в виде "X" которая удаляет элемент из списка выбранных элементов.
- При нажатии на кнопку "Сохранить" диалог закрывается и список выбранных элементов на основной странице обновляется из диалога.
- При нажатии на кнопку "Отмена" диалог закрывается и список выбранных элементов на основной странице остается неизменным.

Технические условия:

Фреймворк - предпочтительно vue.js/react, но можно использовать любой, на чем лучше получается.

Ниже представлен концепт виджета. Внешний вид и верстка диалогового окна - на ваш выбор, в этом задании акценты делаются на js и его реализацию.

Выбор элементов

На данный момент у вас выбрано 2 элемента:

Элемент 5

X

Элемент 51

X

Изменить мой выбор

Диалог выбора элементов

X

Поиск

Фильтр

Без фильтра
Номер > 10
Номер > 100
Номер > 200

■ Элемент 1

■ Элемент 2

■ Элемент 3

■ Элемент 4

☑ Элемент 5

■ Элемент 6

■ Элемент 7

■ Элемент 8

■ Элемент 9

Выбранные элементы на данный момент:

Элемент 5

X

Элемент 51

X

Сохранить

Отмена