

Институт за математику и информатику Природно-математички факултет Универзитет у Крагујевцу

Мастер рад

ОгласИМИ

Ментор др Марина Свичевић Студент Тим 20

Септембар 2021.

Садржај

Предговор	3
Front End	4
Ими Оглас	4
Почетна срана са огласима за послове и филтерима	4
Стрница - Детаљи о послу	4
Профил корисника	5
Огласна табла	5
Error страница	6
Back End	7
Сигурност	7
Логин сесија и колачићи	7
Шифра	7
НТТР захтеви и класе	8
GET и POST	8
Класе	9
DataBase	9
Истражите визуелно базу података Оглас ИМИ-ја	9
SQL код скрипте за креирање базе	10
SQL упити над базом из Back End-a	10
Литература	12
Кратка биографија кандидата	13

Предговор

Још су древни Египћани знали да им је неопходна платформа за посао, обзиром да је за изградњу пирамида било неопходно више људи из различитих сфера и професија, па као идеално решење створили су огласну таблу, као што ми данас 4,500 година касније радимо на онлине платформи за послове која је есенцијална због разгвоја дигиталних технологија и пораст ковид пацијената.

Платформа се покреће тако што, се у main методи позива функција која креира и попуњава почетну базу, ако не постоји. У супротном одмах креће са конекцијом са базом и стартовањем приказа са клијентске стране на localhost адреси.

Платформа даје могућност прегледа огласа, филтрирања, креирања налога, корисник или послодавац, у зависност од потреба, као и измена информација, додавање огласа и касније измена истог, лајковање огласа, аплицирање за оглас, обавештења да ли је прихваћена апликација за посао или не са стране корисника, или ко се све пријавио за оглас и могућност прихватања датог корисника или одбијанје.



Драганов Прозор у студентском дому

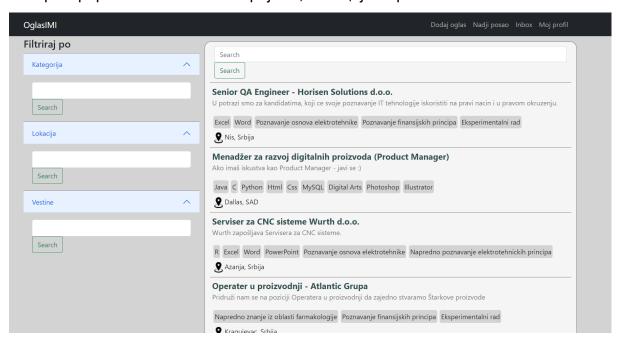
Front End

Ими Оглас

Циљ овог рада је израда онлине платфроме за проналажење одговарајућег кадра

1.1.1. Почетна срана са огласима за послове и филтерима

Да би кориснику омогућили што једноставнији приступ различитим пословима, омогућили смо му да користи различите филтере. Могуће је да корисник филтрира послове по категоријама, локацији и траженим вештинама.

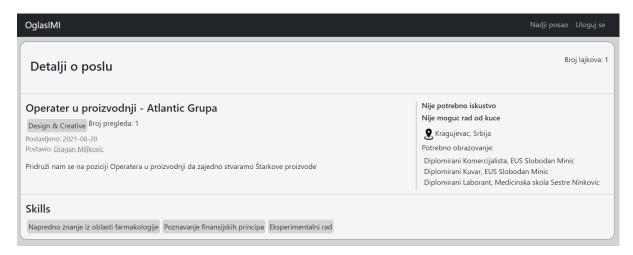


Сваки оглас садржи једноставан преглед, што омогућава кориснику да са лакоћом прегледа све тренутне објаве. Свака огласна картица садржи наслов огласа, опис огласа као и приказ свих неопходних вештина, упоредо стоји и локација.

1.1.2. Стрница - Детаљи о послу

Корисник може приступити страници - детаљи о послу, где може видети детаљнији приказ пројекта. Тачније, корисник може видети, када је оглас постављен, ко га је поставио, локацију, затим да ли је потребно искуство или да

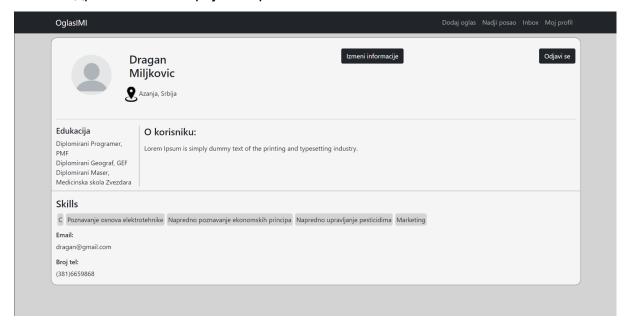
ли је могућ рад од куће. Такође, корисник ће моћи одмах да види неопходан степен образовања за дати пројекат као и вештине које су му потребне.



Само корисници који су пријављени могу да повећавају број прегледа као и број лајкова. Послодавац као и админ могу мењати оглас.

1.1.3. Профил корисника

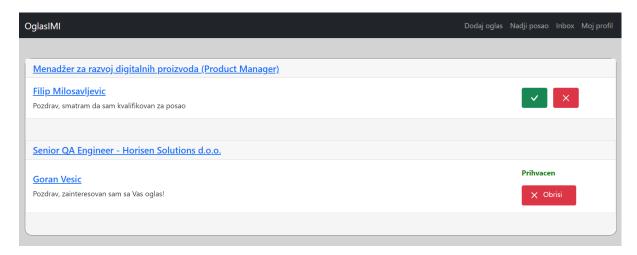
Сви корисници који се буду пријавили имаће свој профил, коме у сваком тренутку могу приступит као и да мењају све жељене информације. Профил се састоји од њиховог презимена и имена, локације, краткој биографији, картици едукација која покрива њихов степен образовања, затим вештине које поседују као и емаил адреса и њихов број телефона.



Такође, сви корисници моћи ће да одаберу један од понуђених аватара као своју профилну слику.

1.1.4. Огласна табла

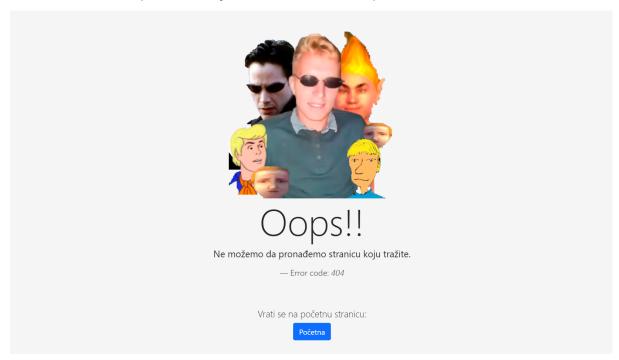
Огласана табла служи да достави једноставан преглед послодавцу ко се све пријавио као и кориснику где се све пријавио. Послодавац и корисник имаће различите огласне табле, тачније могућности у оквиру својих огласних табли.



Премда, послодавац ће моћи да приступи профилу корисника који се пријавио као и детаљима огласа, затим може да изабере да ли жели да прихвати пријаву или не и да ли жели да је обрише. Док ће корисник моћи да види све огласе на које си пријавио и да ли је прихваћен или одбијен.

1.1.5. Error страница

У случају да корисник приступи страници којој није дозвољен приступ или да се деси било какав проблем, појавиће се 404 Error страница.



Back End

Сигурност

Логин сесија и колачићи

Могућност памћења сесије омогућено је уз коришћење колачића, који се криптују са корисничке стране и декриптују са стране сервера.

G Filter				=⊚ ×	0	nly show co	okies w	ith ar	n issue	
Name	Value	Domain	Pa	Expire	Size	HttpOnly	Secu	S	Sa	Priority
role	AAkQ	localh	/	Session	8	✓	✓			Medium
id	Ag~Q	localh	/	Session	6	✓	✓			Medium

За криптовање се користи низ криптера: base64, reverse string и Caesar chipet.

```
public static String encryptCookie(String plain) {
    String b64encoded = Base64.getEncoder().encodeToString(plain.getBytes());

    String reverse = new StringBuffer(b64encoded).reverse().toString();

    StringBuilder tmp = new StringBuilder();
    final int OFFSET = 4;

    for (int i = 0; i < reverse.length(); i++) {
        tmp.append((char)(reverse.charAt(i) + OFFSET));
    }
    return tmp.toString();
}</pre>
```

За декриптованје се користи обрнут процес.

Шифра

За чување шифара у бази користи се моћни BCrypt хеш метод са додавањем salt-a и упоређивање хеша.

koı	risnikID	sifraKorisnika	imeKorisnika
	11	\$2a\$12\$OwQ0gffreN4GDMCwHuVYf.BbzfAcsldqBic6.OfWZhw	test1
	14	\$2a\$12\$id4X3IZv3g1tNCwhjFkocOy8z9TgQL2vPU1BJEiB5xn	petarperic
	17	\$2a\$12\$PZwjkd.MqSYvhnjVzXZfpe0hNlR4lakEuYKgklA9Jsj	draganmiljkovic123

1.2. НТТР захтеви и класе

1.2.1. **GET** и **POST**

Уз помоћ Spring Boot Framework-а контролера реализована је комуникација клијентске и серверске стране уз помоћ HTTP захтева. Пример:

```
@GetMapping(@>"/reqister")
public String register(
    @CookieValue(value = "id", defaultValue = "AIXP") String cookieId,
    @CookieValue(value = "role", defaultValue = "AIXP") String cookieRole,
    Model model,
    HttpServletResponse response) {
    int role=Integer.parseInt(Security.decryptCookie(cookieRole));
    int id=Integer.parseInt(Security.decryptCookie(cookieId));
    boolean provera=Security.proveriCookies(role,id,response);
    if(provera)
    {
        id=0:
```

```
@PostMapping(@>"/register")
String registruj(@RequestParam(value = "korisnikIme") String korisnikIme,
                @RequestParam(value = "korisnikPrezime") String korisnikPrezime
                @RequestParam(value = "korisnikRodjen") String korisnikRodjen,
                @RequestParam(value = "pol") int pol,
                @RequestParam(value = "username") String username,
                @RequestParam(value = "password") String password,
                @RequestParam(value = "email") String email,
                @RequestParam(value = "korisnikMob") String korisnikMob,
                @RequestParam("skills") int[] skills,
                @RequestParam("edukacija") int[] edukacija,
                @RequestParam("lokacija") int lokacija,
                @RequestParam(value = "korisnikBio") String korisnikBio,
                @RequestParam(value = "korisnikUloga") int korisnikUloga,
                @RequestParam(value = "korisnikSlika") String korisnikSlika,
                HttpServletResponse response) {
   password=Security.generatePassword(password);
   int korisnikID = DB.registrujKorisnika(
           korisnikIme,
```

1.2.2. Класе

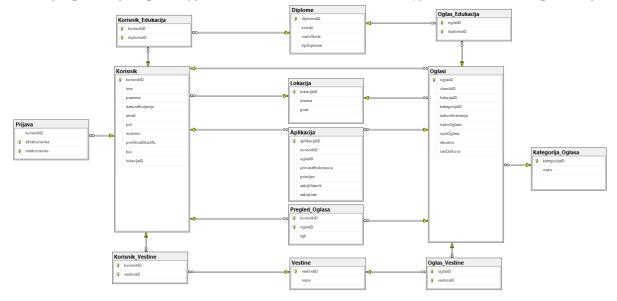
Ради прегледнијег кода, а и самог назива предмета, као и могућности ООП језка, коришћене су две класе објеката: Оглас и Корисник. Пример конструктора класе Корисник:

2. DataBase

База података, Оглас ИМИ-ја

2.1.1. Истражите визуелно базу података Оглас ИМИ-ја

ЕР-дијаграм који приказује све табеле као и њихове међусобне односе и релације.



2.1.2. SQL код скрипте за креирање базе

Постоје две скрипте које су валидне за креирање базе података, у зависности од домаћина, где је једина разлика у инкрементацији примарних кључева.

AUTO_INCREMENT

Линк за скрипту: https://pastebin.com/A5MHTwyr

IDENTITY (1,1)

Линк за скрипту: https://pastebin.com/2ESsw8Ex

2.1.3. SQL упити над базом из Back End-a

Овим приказујемо пар примера упита над базом:

Пример 1. Након извршења функције, као повратну информацију добијамо шифру корисника слањем корисничког имена.

```
public String vratiPassword(String username) {
   String passwordReturn=null;
   String sql="SELECT * FROM prijava WHERE imeKorisnika=" + username + "";
   try {
       ResultSet rs = stmt.executeQuery(sql);
       if(rs.first())
       {
            passwordReturn=rs.getString( columnLabel: "sifraKorisnika");
       }
   } catch (SQLException e)
   {
       e.printStackTrace();
   }
   return passwordReturn;
}
```

Пример 2. Након извршења функције, оглас са датим ид-јем биће обрисан.

```
public void izbrisiOglas(int oglasID)
{
    String izbrisiIzOglasa = "DELETE FROM Oglasi WHERE oglasID="+oglasID;
    String izbrisiIzVestina = "DELETE FROM oglas_vestine WHERE oglasID="+oglasID;
    String izbrisiIzEdukacija = "DELETE FROM oglas_edukacija WHERE oglasID="+oglasID;
    String izbrisiIzPregleda = "DELETE FROM pregled_oglasa WHERE oglasID="+oglasID;
    String izbrisiIzAplikacija = "DELETE FROM aplikacija WHERE oglasID="+oglasID;
    try {
        stmt.executeQuery(izbrisiIzOglasa);
        stmt.executeQuery(izbrisiIzVestina);
        stmt.executeQuery(izbrisiIzEdukacija);
        stmt.executeQuery(izbrisiIzPregleda);
        stmt.executeQuery(izbrisiIzAplikacija);
    } catch (SQLException e)
    {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Пример 3. Након извршења функције, као повратну информацију добијамо број прегледа огласа слањем ид огласа.

```
public int brojPregleda(int oglasID)
{
    String sql = "SELECT COUNT(*) AS broj FROM pregled_oglasa WHERE oglasID="+oglasID;
    int broj=0;
    try {
        ResultSet rs = stmt.executeQuery(sql);
        if(rs.first())
        {
            broj=rs.getInt( columnLabel: "broj");
        }
    } catch (SQLException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return broj;
}
```

Литература

- [1] G. Pavlović-Lažetić, Osnove relacionih baza podataka, Matematički fakultet, Beograd, 2003.
- [2] P. Mogin, I. Luković, M. Govedarica, Principi projektovanja baza podataka, Fakultet tehničkih nauka, Novi Sad, 2000.
- [3] D. Goodman, Java Script biblija, IDG books Mikro Knjiga, Beograd, 2000.
- [4] D. Hunter, Od početka... XML, CET, Beograd, 2001.
- [5] T. A. Powel, Web dizajn, McGraw-Hill Mikro Knjiga, Beograd, 200
- [6] http://w3schools.com
- [7] D. Poo, D. King, S. Ashok, Object-oriented programming in Java, Springer-verlag, 2008.
- [8] Herbert Schildt, Java: The Complete Reference, Eleventh Edition, McGraw-Hill Education, 2019.
- [9] Scott Chacon, Ben Straub, Pro Git, Version 2.1.150, 2019-06-02
- [10] Craig Walls, Spring in Action 5th Edition, Manning, 2018.

Кратка биографија кандидата

Драган Миљковић 66-2019

Из Азање, завршио гимназију у Смедеревској Паланци. Током средње био учесник у мноштву пројеката везаних за ИТ, или који користе ИТ технологије (снимање и уређивање краткометражних филмова, као и режија:)), у којима је имао улогу вође тима. Двоструки финалиста RAF Challenge-а (друга категорија) које организује Рачунарски факултет.

Филип Милосављевић 65-2019

Из Јагодине сам, завршио сам ЕГШ "Никола Тесла" у Јагодини, смер ифнормационе технологије као вуковац. Радио сам на разним пројектима унутар школе и ван ње. Од јануара 2011 до јула 2015 сам радио као Creative Art Director унутар Теслине Научне Фондације из Филаделфије, од октобра 2016 до данас, радим као стални графички дизајнер преко UpWork-а, као и главни графички дизајнер у Green Pea Design из Калифорније. Као основац сам освојио RAF Challenge-а премда нисам био валидан да учествујем због година па су ме заступали старији ђаци из исте средње.

https://www.linkedin.com/in/filip-milosavljevic/

Душица Павлићевић 72-2019

Душица Павлићевић је завршила Средњу школу "Краљ Петар I" у Тополи, општи смер гимназије. Упоредо са основном школом, похађала је и завршила Основну музичку школу "Петар Илић". У школској 2018./2019. години постала је носилац Вукове дипломе и проглашена за ђака генерације. Похађала је семинаре у истраживачкој станици "Петница" где се бавила истраживањима на пољу историје. Активно се бави спортом од 9. године, прошла је све млађе репрезентатвине селекције и тренутно наступа за ЖФК "Карађорђе" из Тополе где такмичи се у Првој лиги Србије, члан је и АК "Опленац" из Тополе који представља на тркама од 10 километара.

Урош Петронијевић 73-2019

Живим у Косовској Митровици, завршио сам средњу медицинску школу, у слободно време волим да гледам филмове и серије. Мој омиљени филм је Невидљиви сведок. Волим да путујем.

Универзитет у Крагујевцу Природно-математички факултет Институт за математику и информатику

Завршни рад под називом	
ОгласИМИ	
одбрањен је	
MEHTOP:	
др Име Презиме, звање, Институција	
	ЧЛАНОВИ КОМИСИЈЕ:
	 др Име Презиме, звање, ПМФ Крагујевац
	 др Име Презиме, звање, Институција
Завршни рад је оцењен оценом	