

Sayın Yetkili,

Bahçeşehir Üniversitesi Yazılım Mühendisliği bölümünden mezun olduktan sonra, savunma sanayisinden oyun geliştirmeye kadar geniş bir yelpazede çalışma deneyimim oldu. Bu deneyimlerimin, mevcut açık pozisyonunaza değer katacağına inanıyorum.

Üniversite yıllarımda, yalancı sinyalleri absorbe eden ve olası hedef konumları tespit eden SAR Filtreleme sistemi gibi projeler geliştirdim. Bu projeleri tamamlamak amacıyla bir şirket kurdum ve projeleri başarıyla tamamladıktan sonra şirket hisselerimi sattım.

Daha sonra, Smartpro Teknoloji’de oyun geliştirici ve takım lideri olarak çalıştım. Unity oyun motorunu kullanarak VR projeleri geliştirdik ve bu süreçte proje yöneticiliği, teknoloji seçimleri ve teknik şartname hazırlama gibi görevleri üstlendim. Aynı dönemde, freelance olarak özel ve grup yazılım dersleri verdim; Unity programlama ve ileri yazılım eğitimleri alanında eğitimler sundum.

Son olarak, Eduverse Teknoloji’de yazılım departmanı başı ve oyun geliştirici olarak çalıştım. Starverse XR adındaki cross platform sanal üniversite projesinde önemli rol aldım. Bu proje, masaüstü, VR ve mobil platformlarda desteklenmekte olup, NetCode kullanarak multiplayer sistemleri, AWS S3 ile eş zamanlı dosya paylaşımı ve çeşitli sahne ışınlama özellikleri gibi yenilikçi özellikleri içermektedir.

Yazılım mühendisliği, proje yönetimi ve yazılım geliştirme alanlarındaki yeteneklerimi, şirketinizin başarılarına katkıda bulunabileceğime inanıyorum. Başvurum hakkında zaman ayırdığınız için teşekkür ederim. Yeteneklerim ve tecrübelerim için nasıl bir değer yaratabileceğimi görüşmek üzere, sizinle bir araya gelmeyi çok isterim.

Saygılarımla,

Enes AKTAŞ