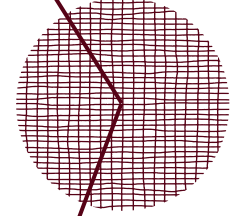


MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ  
Ankara Üniversitesi



# PORTFOLYO

## ENES CABBAR AKÇA



+90 545 598 75 05



enesakca2940@gmail.com



Yenice Mah. 143.sok. no:7/4 Akça  
apt. Kırşehir/Merkez

# İÇİNDEKİLER

1

HAKKIMDA

2

TEKNİK BECERİLER

3

PROJELER

4

EĞİTİM & SERTİFİKALAR

5

GİTHUB







# Merhaba, Ben Enes

Ankara Üniversitesi Yapay Zeka ve Veri Mühendisliği bölümü 3.sınıf öğrencisiyim. C , Java , Python kodlama dilleri ile uğraşmayı seven aynı zamanda biraz da veritabanına ilgili bir öğrenciyim.







## PROFİL

Yazılım geliştirme alanına ilgi duyan bir mühendislik öğrencisiyim. Programlama dilleri ve temel yazılım teknolojileri üzerine çalışmalar yapıyor, projeler geliştirerek kendimi sürekli geliştirmeye çalışıyorum.

## EĞİTİM

Ankara Üniversitesi  
Mühendislik Fakültesi  
2023 - 2027

## DİLLER

- İngilizce
- Türkçe

## KİŞİSEL ÖZELLİKLER

Takım arkadaşları ile uyum  
Disiplinli ve düzenli  
Öğrenmeye açık

## BECERİLER

- Python,C,Java
- Veritabanı: SQL
- Algoritma ve problem çözme
- Nesne tabanlı programlama (OOP)

## SERTİFİKALAR

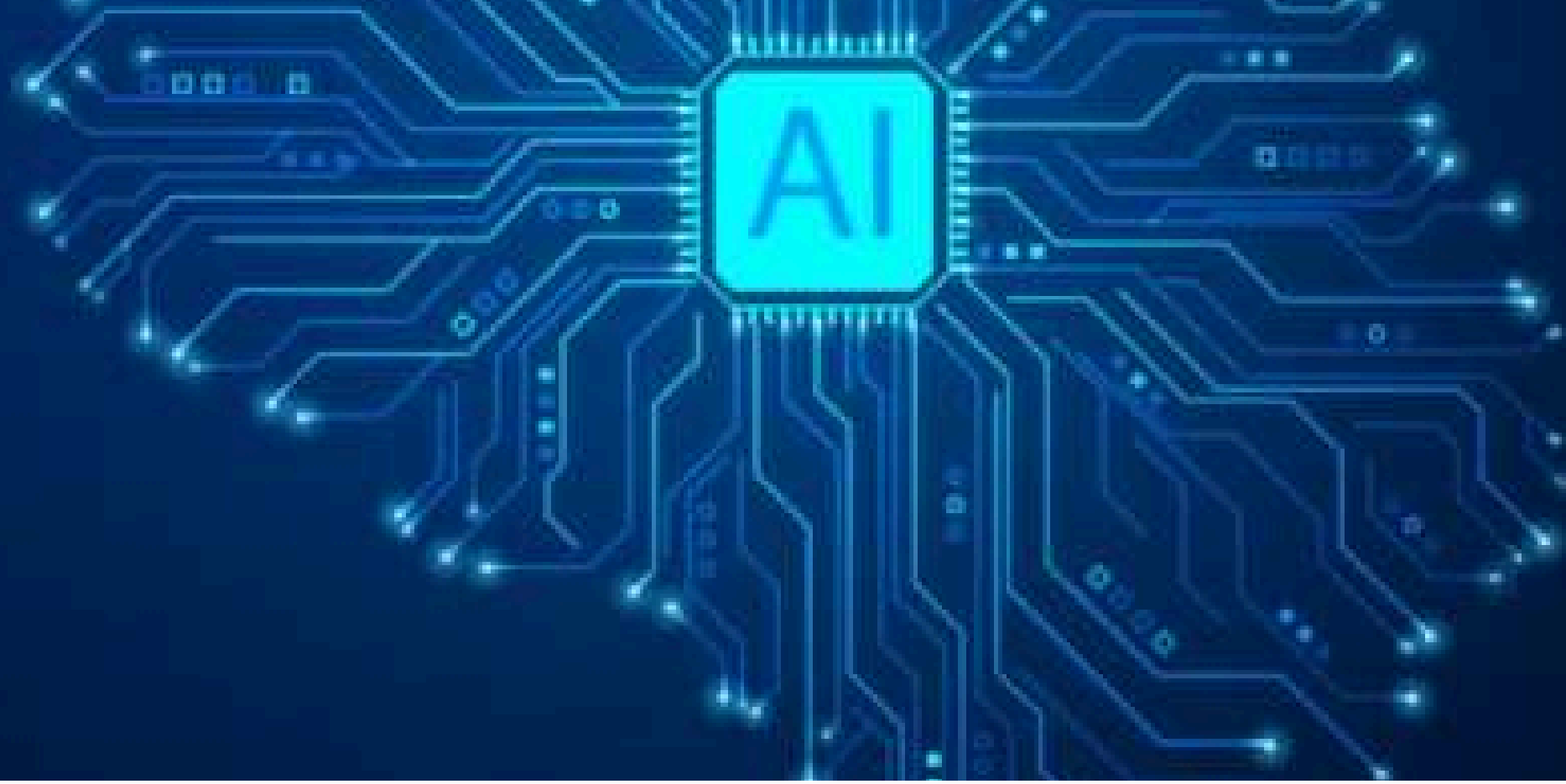
- Python kurs sertifikası
- Yapay zeka seminerleri
- Yazılım seminerleri





# MACHINE LEARNING PROJESİ

Bu repository, Python kullanılarak geliştirilmiş çeşitli makine öğrenmesi uygulamalarını kapsamaktadır. İçerisinde; sınıflandırma (Naive Bayes, Lojistik Regresyon), temel regresyon modelleri ve ileri algoritma kavramlarını içeren örnekler yer almaktadır. Bu sayede hem temel ML konseptlerini pekiştirdim hem de Python ile veri odaklı programlama pratiği yaptım.



# SEPIA-FORWARDPLANNER-AGENT PROJESİ

Bu proje, ileri durum uzayı planlama (Forward State Space Planning) yöntemini kullanarak kaynak toplama gibi optimizasyon problemlerini çözen bir yapay zekâ uygulamasıdır. A\* arama algoritması ve heuristic fonksiyonlar gibi klasik AI tekniklerini uygulamalı olarak geliştirdim.



# LEARNING MANAGEMENT SYSTEM PROJESİ

Learning Management System (LMS), eğitim süreçlerini dijital ortamda yönetmeye yönelik geliştirilmiş bir öğrenim yönetim sistemi projesidir. Bu proje ile kullanıcı yönetimi, ders içerikleri, kayıt ve takip gibi temel LMS fonksiyonlarını kapsayan bir uygulama tasarlayıp hayata geçirdim. Backend tarafında veri yapıları ve iş mantığı, frontend tarafında kullanıcı etkileşimleri üzerinde çalışarak tam kapsamlı bir yazılım geliştirme deneyimi kazandım.

Bu projede:

- Yazılım mimarisi ve MVC / katmanlı yapı ile uygulama geliştirme
  - CRUD işlemleri ve kullanıcı yönetimi
  - Veri tabanı bağlantısı ve veri akışı tasarımı
  - Kullanıcı dostu arayüz ve etkileşimler
- gibi konularda uygulamalı deneyim edindim.



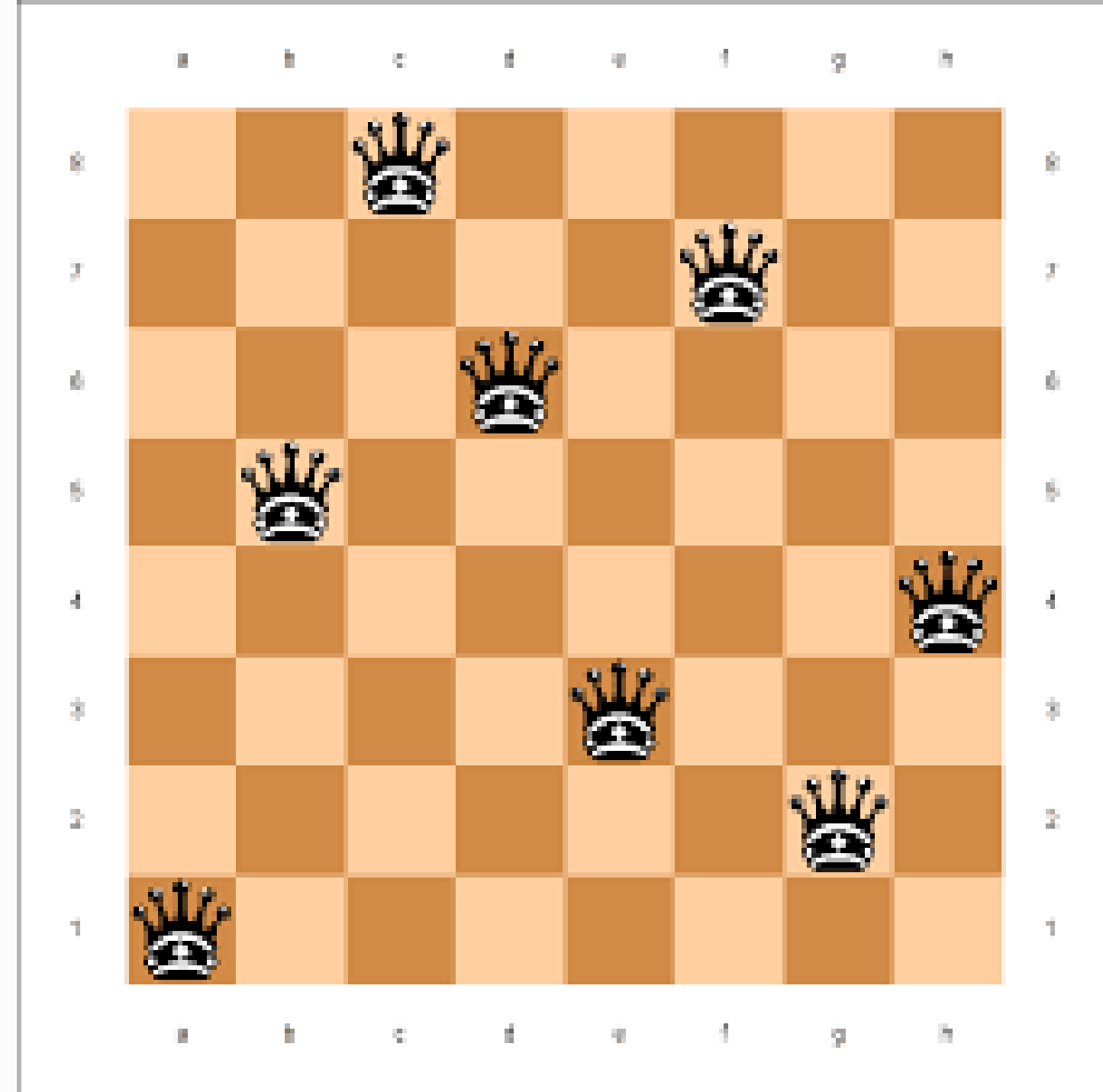
# 8 VEZİR PROBLEMİ PROJESİ

8 Vezir Problemi, satranç tahtasında sekiz vezirin birbirini tehdit etmeyecek şekilde yerleştirilmesini amaçlayan klasik bir yapay zekâ ve algoritma problemidir. Bu projede, problemi çözmek için geri izleme (Backtracking) ve arama algoritmaları kullanarak tüm geçerli çözümleri üreten bir uygulama geliştirdim.

Proje kapsamında:

- Olası tüm konfigürasyonları sistematik olarak arayan bir algoritma tasarlandı
- Satır, sütun ve çapraz kontrolleri ile çakışma durumları analiz edildi
- Verimli çözüm üretmek için backtracking yöntemi uygulandı
- Algoritmanın çalışma mantığı kod üzerinde açık ve anlaşılır şekilde modellenmiştir

Bu çalışma sayesinde problem çözme, algoritma tasarımı ve yapay zekâ temelleri üzerine uygulamalı deneyim kazanıldı.





Buraya yazamadığım daha bir çok projelerime ve yaptığım çalışmalara github linkime tıklayarak erişebilirsiniz

<https://github.com/enescabbarakca29>

The screenshot shows the GitHub profile of user **enescabbarakca29**. The profile includes a circular profile picture of a man in a red jacket, the name **Enes Cabbar AKÇA**, and the username **enescabbarakca29 · he/him**. Below the name is an **Edit profile** button. The profile statistics show **1 follower** and **3 following**. Social links for **enes.cabbar.akca**, **in/enes-cabbar-ak%C3%A7a-691aab286**, and **@1enesakca** are listed. The **Pinned** section displays six repositories: **MachineLearning** (Python), **SEPIA-ForwardPlanner-Agent** (Java), **yatirim-revizyon** (JavaScript), **ultra-cinema** (JavaScript, forked from [gunbaz/ultra-cinema](#)), **mealpy** (Python, forked from [thieu1995/mealpy](#)), and **LMS-Project** (Python). The **129 contributions in the last year** section features a heatmap showing activity from February 2023 to February 2026. The heatmap shows contributions on various days, with a legend indicating the number of contributions per day (Less to More). The year **2026** is currently selected in the year selector.

The background features a light gray, textured surface. Overlaid on this are several diagonal lines. A prominent solid black line runs from the bottom-left towards the top-right. Parallel to this are two dotted lines, one in dark red and one in black. Another solid black line runs from the top-left towards the bottom-right, also with parallel dotted lines in dark red and black.

**TEŞEKKÜRLER!**