HALİÇ ÜNİVERSİTESİ
LİSANSÜSTÜ EĞİTİM ENSTİTÜSÜ

BMY549 - İleri Mobil Programlama

1. Dönem Vize Ödevi

Hafta 5 içerisinde bulunan kaynak sonundaki sorular

Soru 1: Klavyeden Girilen Metnin Boyutunu veren kodu Kotlinde yazınız.
Soru 2: Girilen Vize ve Final notuna göre harf karşılığını veren programı Kotlin programı kullanarak yazınız.

Enes Cevik
23152010013@ogr.halic.edu.tr

İçindekiler

Kaynak Kod

repo: https://github.com/enescevik/IleriMobilOdev

```
package com.halic.ilerimobilodev

import android.os.Bundle
import androidx.activity.ComponentActivity
import androidx.activity.compose.setContent
import androidx.compose.foundation.background
import androidx.compose.foundation.layout.Arrangement
import androidx.compose.foundation.layout.Box
import androidx.compose.foundation.layout.Column
import androidx.compose.foundation.layout.Row
import androidx.compose.foundation.layout.Spacer
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxWidth
import androidx.compose.foundation.layout.height
import androidx.compose.foundation.layout.padding
import androidx.compose.foundation.layout.width
import androidx.compose.foundation.text.KeyboardOptions
import androidx.compose.material.icons.Icons
import androidx.compose.material.icons.outlined.Edit
import androidx.compose.material3.Divider
import androidx.compose.material3.ExperimentalMaterial3Api
import androidx.compose.material3.Icon
import androidx.compose.material3.MaterialTheme
import androidx.compose.material3.OutlinedTextField
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.material3.Text
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.runtime.getValue
import androidx.compose.runtime.mutableStateOf
import androidx.compose.runtime.remember
import androidx.compose.runtime.setValue
import androidx.compose.ui.Alignment
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.draw.scale
import androidx.compose.ui.graphics.Color
import androidx.compose.ui.text.font.FontWeight
import androidx.compose.ui.text.input.KeyboardType
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import androidx.compose.ui.unit.dp
import androidx.compose.ui.unit.sp
import com.halic.ilerimobilodev.ui.theme.IleriMobilOdevTheme
import kotlin.math.roundToInt

class MainActivity : ComponentActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContent {
            IleriMobilOdevTheme {
                Surface(
                    modifier = Modifier.fillMaxSize(),
                    color = MaterialTheme.colorScheme.background
                ) {
                    PageView()
```

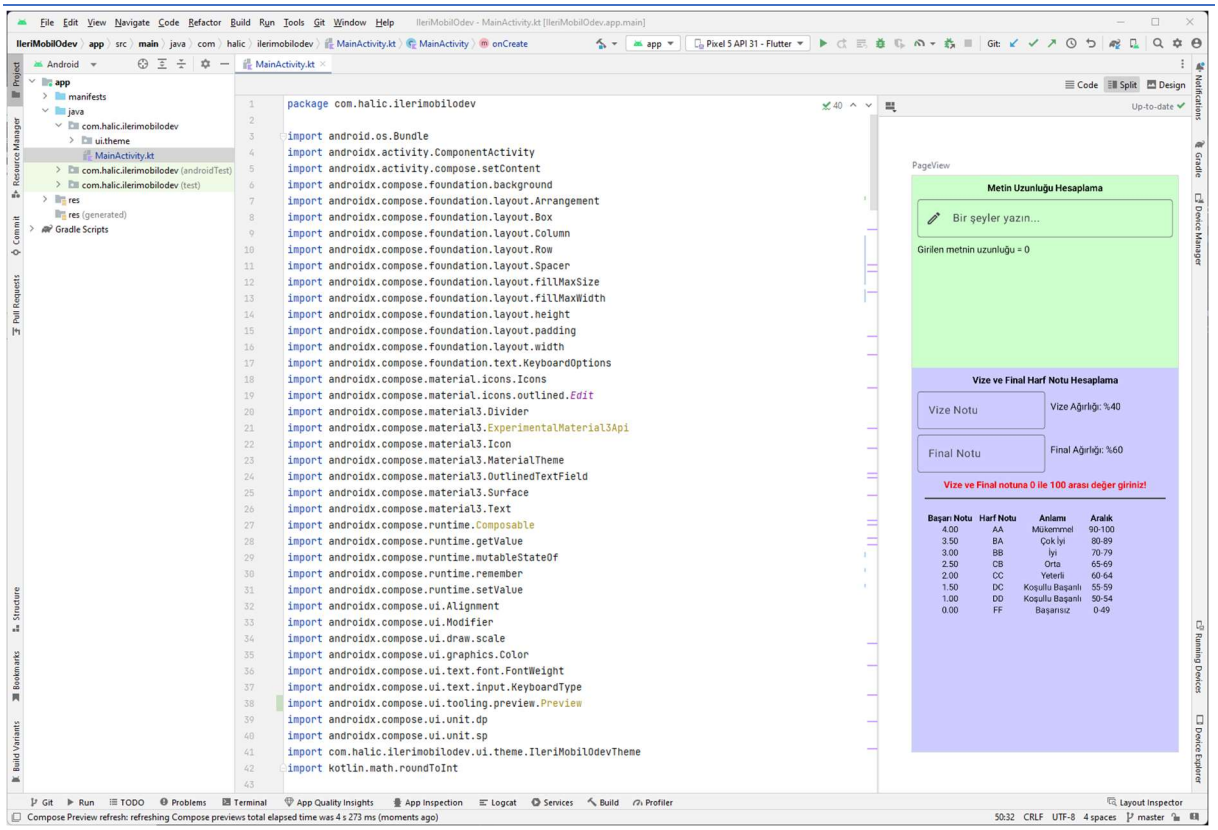
```
                }
            }
        }
    }
}


@Preview
@Composable
fun PageView(){
    Column(
        modifier = Modifier.fillMaxSize()
    ) {
        Box(
            modifier = Modifier
                .background(color = Color.Green.copy(alpha = 0.2f))
                .padding(8.dp)
                .weight(0.5f)
        ) {
            CalculateLengthView()
        }

        Box(
            modifier = Modifier
                .background(color = Color.Blue.copy(alpha = 0.2f))
                .padding(8.dp)
                .weight(1f)
        ) {
            CalculateLetterView()
        }
    }
}

@Composable
@OptIn(ExperimentalMaterial3Api::class)
fun CalculateLengthView() {
    var input by remember {
        mutableStateOf("")
    }

    Column {
        Column(
            modifier = Modifier.fillMaxWidth(),
            verticalArrangement = Arrangement.Center,
            horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally
        ) {
            Text(text = "Metin Uzunluğu Hesaplama", fontWeight =
FontWeight.Bold)
        }

        OutlinedTextField(
            modifier = Modifier.fillMaxWidth(),
            value = input,
            onValueChange = { input = it },
            maxLines = 6,
            label = {
                Text(text = "Bir şeyler yazın...")
            },
            leadingIcon = {
                Icon(
                    imageVector = Icons.Outlined.Edit,
```

```
                    contentDescription = "Uzunluk"
                )
            }
        )

        Spacer(modifier = Modifier.height(8.dp))
        Text(text = "Girilen metnin uzunluğu = %,d".format(input.length))
    }
}

@Composable
@OptIn(ExperimentalMaterial3Api::class)
fun CalculateLetterView() {
    var inputMidterm by remember {
        mutableStateOf("")
    }
    var inputFinal by remember {
        mutableStateOf("")
    }

    Column {
        Column(
            modifier = Modifier.fillMaxWidth(),
            verticalArrangement = Arrangement.Center,
            horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally
        ) {
            Text(text = "Vize ve Final Harf Notu Hesaplama", fontWeight =
FontWeight.Bold)
        }

        Row {
            OutlinedTextField(
                modifier = Modifier.fillMaxWidth(0.5f),
                value = inputMidterm,
                onValueChange = { inputMidterm = it },
                maxLines = 1,
                keyboardOptions = KeyboardOptions(
                    keyboardType = KeyboardType.Number
                ),
                label = {
                    Text(text = "Vize Notu")
                }
            )
            Spacer(modifier = Modifier.width(8.dp))
            Column(
                modifier = Modifier.padding(vertical = 20.dp)
            ) {
                Text(text = "Vize Ağırlığı: %40")
            }
        }

        Row {
            OutlinedTextField(
                modifier = Modifier.fillMaxWidth(0.5f),
                value = inputFinal,
                onValueChange = { inputFinal = it },
                maxLines = 1,
                keyboardOptions = KeyboardOptions(
                    keyboardType = KeyboardType.Number
                ),
                label = {
```

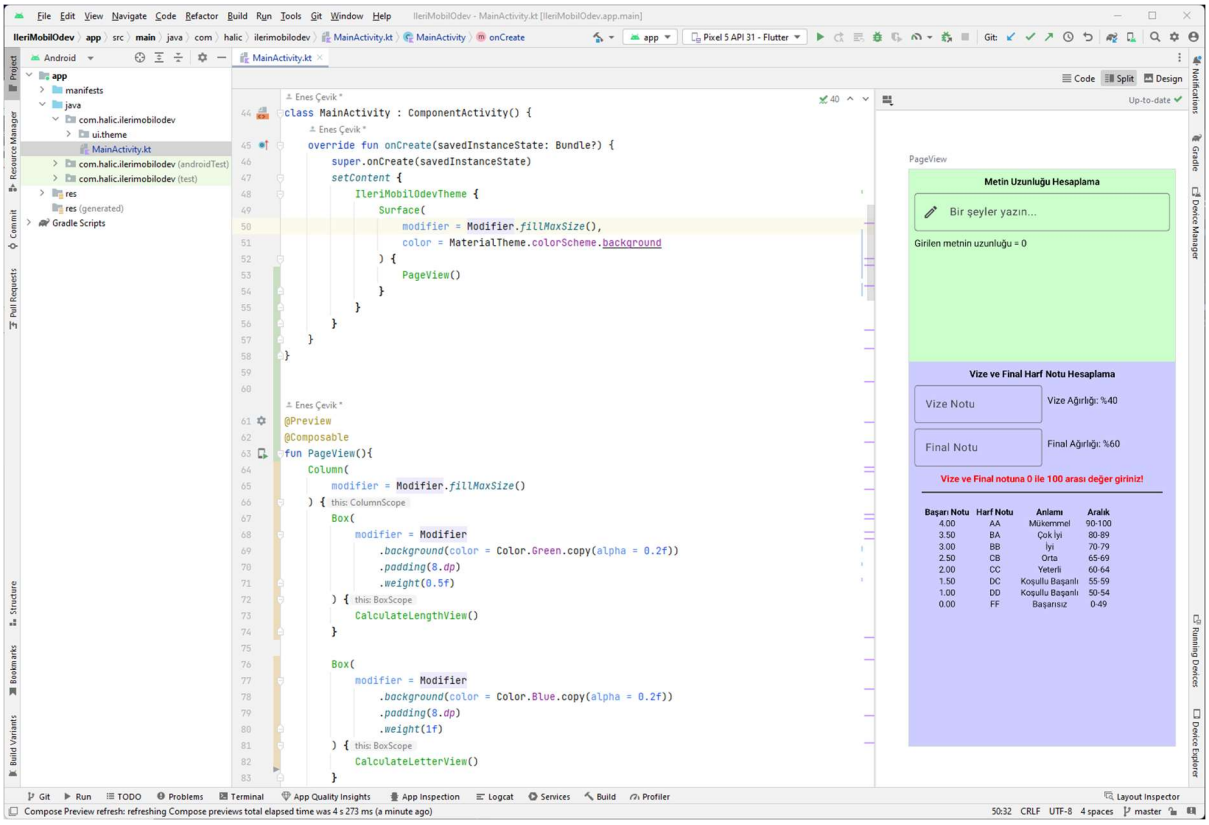
```
                    Text(text = "Final Notu")
                }
            )
            Spacer(modifier = Modifier.width(8.dp))
            Column(
                modifier = Modifier.padding(vertical = 20.dp)
            ) {
                Text(text = "Final Ağırlığı: %60")
            }
        }

        Spacer(modifier = Modifier.height(8.dp))

        Column(
            modifier = Modifier.fillMaxWidth(),
            verticalArrangement = Arrangement.Center,
            horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally
        ) {
            val midtermPoint = inputMidterm.toIntOrNull()
            val finalPoint = inputFinal.toIntOrNull()

            if (midtermPoint != null && finalPoint != null
                && midtermPoint >= 0 && midtermPoint <= 100
                && finalPoint >= 0 && finalPoint <= 100
            ) {
                val total = (midtermPoint * 0.4) + (finalPoint * 0.6)

                Text(
                    text = "Toplam Puan = ${total.roundToInt()}",
                    fontSize = 20.sp
                )

                val letter = when (total) {
                    in 90.0..100.0 -> "AA"
                    in 80.0..89.0 -> "BA"
                    in 70.0..79.0 -> "BB"
                    in 65.0..69.0 -> "CB"
                    in 60.0..64.0 -> "CC"
                    in 55.0..59.0 -> "DC"
                    in 50.0..54.0 -> "DD"
                    in 0.0..49.0 -> "FF"
                    else -> ""
                }

                Text(text = "Harf = $letter",
                    fontWeight = FontWeight.Bold,
                    color = Color.Blue,
                    fontSize = 24.sp,
                )
            } else {
                Text(
                    text = "Vize ve Final notuna 0 ile 100 arası değer
giriniz!",
                    fontWeight = FontWeight.Bold,
                    color = Color.Red
                )
            }
        }

        Row(modifier = Modifier
            .fillMaxWidth()
```

```
            .padding(10.dp)) {
            Divider(
                thickness = 2.dp,
                color = Color.DarkGray
            )
        }

        Row(
            modifier = Modifier.scale(0.9f)
        ) {
            Column(horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally) {
                Text(text = "Başarı Notu", fontWeight = FontWeight.Bold)
                Text(text = "4.00")
                Text(text = "3.50")
                Text(text = "3.00")
                Text(text = "2.50")
                Text(text = "2.00")
                Text(text = "1.50")
                Text(text = "1.00")
                Text(text = "0.00")
            }
            Spacer(modifier = Modifier.width(12.dp))
            Column(horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally) {
                Text(text = "Harf Notu", fontWeight = FontWeight.Bold)
                Text(text = "AA")
                Text(text = "BA")
                Text(text = "BB")
                Text(text = "CB")
                Text(text = "CC")
                Text(text = "DC")
                Text(text = "DD")
                Text(text = "FF")
            }
            Spacer(modifier = Modifier.width(12.dp))
            Column(horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally) {
                Text(text = "Anlamı", fontWeight = FontWeight.Bold)
                Text(text = "Mükemmel")
                Text(text = "Çok İyi")
                Text(text = "İyi")
                Text(text = "Orta")
                Text(text = "Yeterli")
                Text(text = "Koşullu Başarılı")
                Text(text = "Koşullu Başarılı")
                Text(text = "Başarısız")
            }
            Spacer(modifier = Modifier.width(12.dp))
            Column(horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally) {
                Text(text = "Aralık", fontWeight = FontWeight.Bold)
                Text(text = "90-100")
                Text(text = "80-89")
                Text(text = "70-79")
                Text(text = "65-69")
                Text(text = "60-64")
                Text(text = "55-59")
                Text(text = "50-54")
                Text(text = "0-49")
            }
        }
    }
}
```

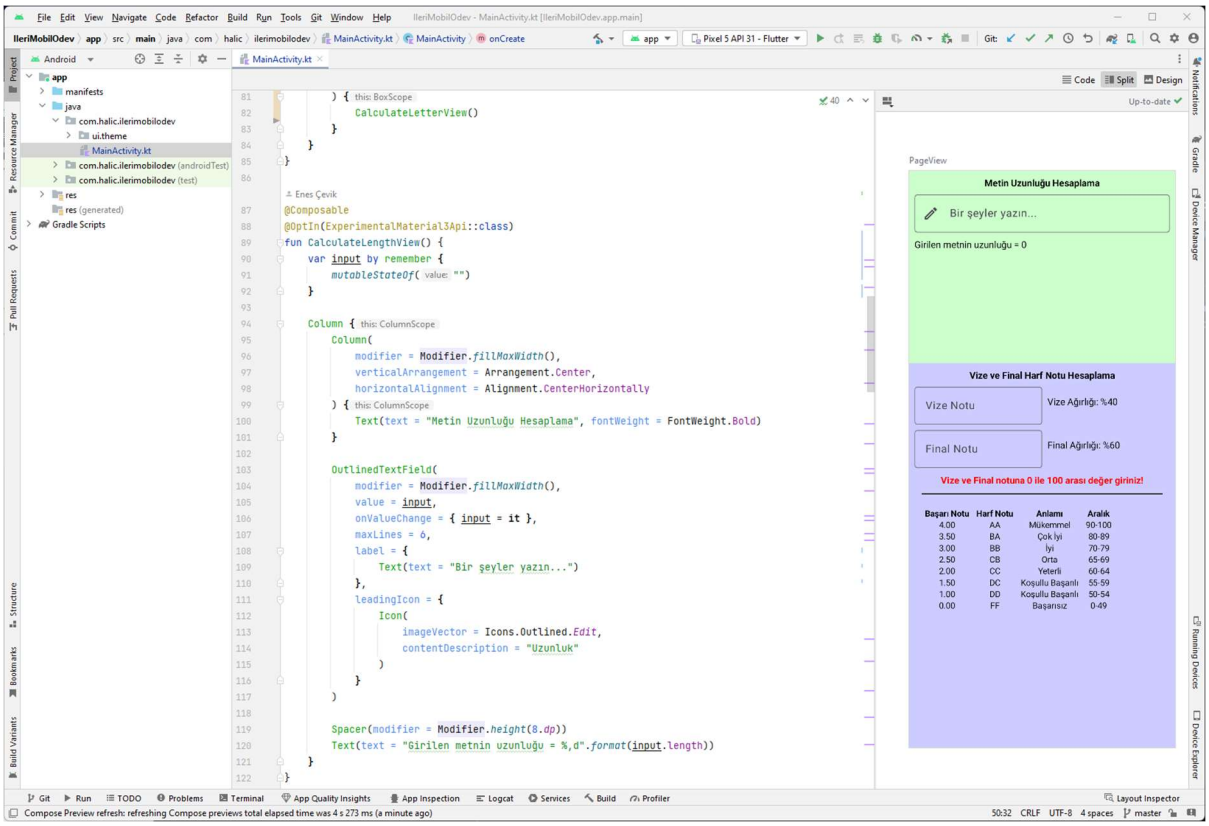
Kodun Ekran Görüntüleri

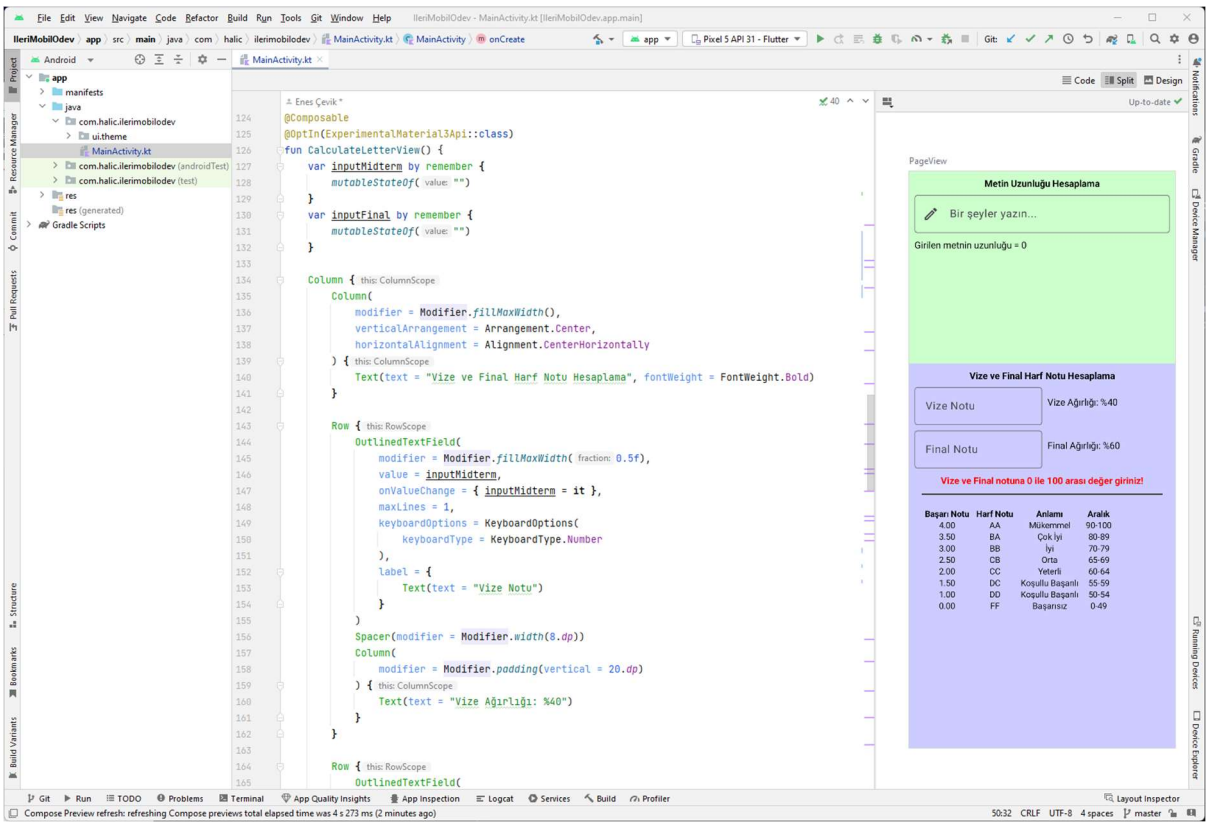


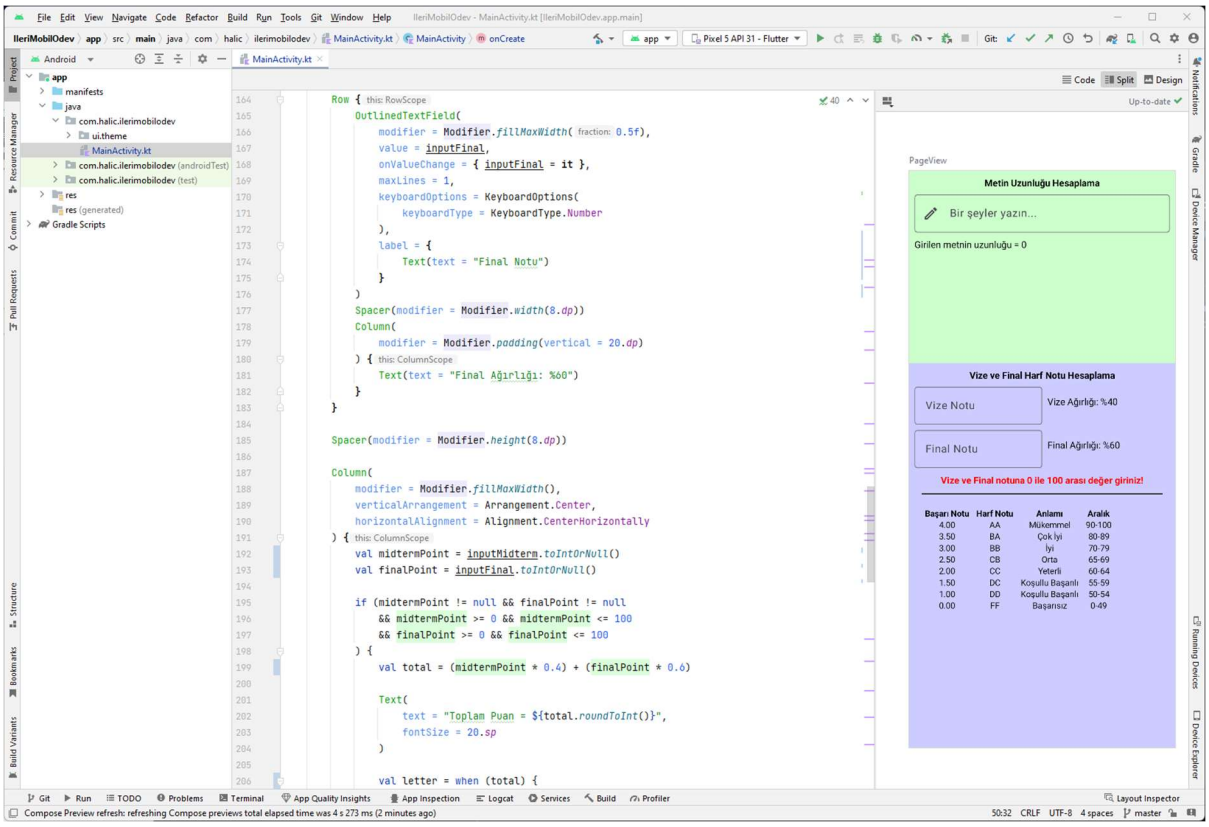
```
package com.halic.ilerimobilodev

import android.os.Bundle
import androidx.activity.ComponentActivity
import androidx.activity.compose.setContent
import androidx.compose.foundation.background
import androidx.compose.foundation.layout.Arrangement
import androidx.compose.foundation.layout.Box
import androidx.compose.foundation.layout.Column
import androidx.compose.foundation.layout.Row
import androidx.compose.foundation.layout.Spacer
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize
import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxWidth
import androidx.compose.foundation.layout.height
import androidx.compose.foundation.layout.padding
import androidx.compose.foundation.layout.width
import androidx.compose.foundation.text.KeyboardOptions
import androidx.compose.material.icons.Icons
import androidx.compose.material.icons.outlined.Edit
import androidx.compose.material3.Divider
import androidx.compose.material3.ExperimentalMaterial3Api
import androidx.compose.material3.Icon
import androidx.compose.material3.MaterialTheme
import androidx.compose.material3.OutlinedTextField
import androidx.compose.material3.Surface
import androidx.compose.material3.Text
import androidx.compose.runtime.Composable
import androidx.compose.runtime.getValue
import androidx.compose.runtime.mutableStateOf
import androidx.compose.runtime.remember
import androidx.compose.runtime.setValue
import androidx.compose.ui.Alignment
import androidx.compose.ui.Modifier
import androidx.compose.ui.draw.scale
import androidx.compose.ui.graphics.Color
import androidx.compose.ui.text.font.FontWeight
import androidx.compose.ui.text.input.KeyboardType
import androidx.compose.ui.tooling.preview.Preview
import androidx.compose.ui.unit.dp
import androidx.compose.ui.unit.sp
import com.halic.ilerimobilodev.ui.theme.IleriMobilOdevTheme
import kotlin.math.roundToInt
```

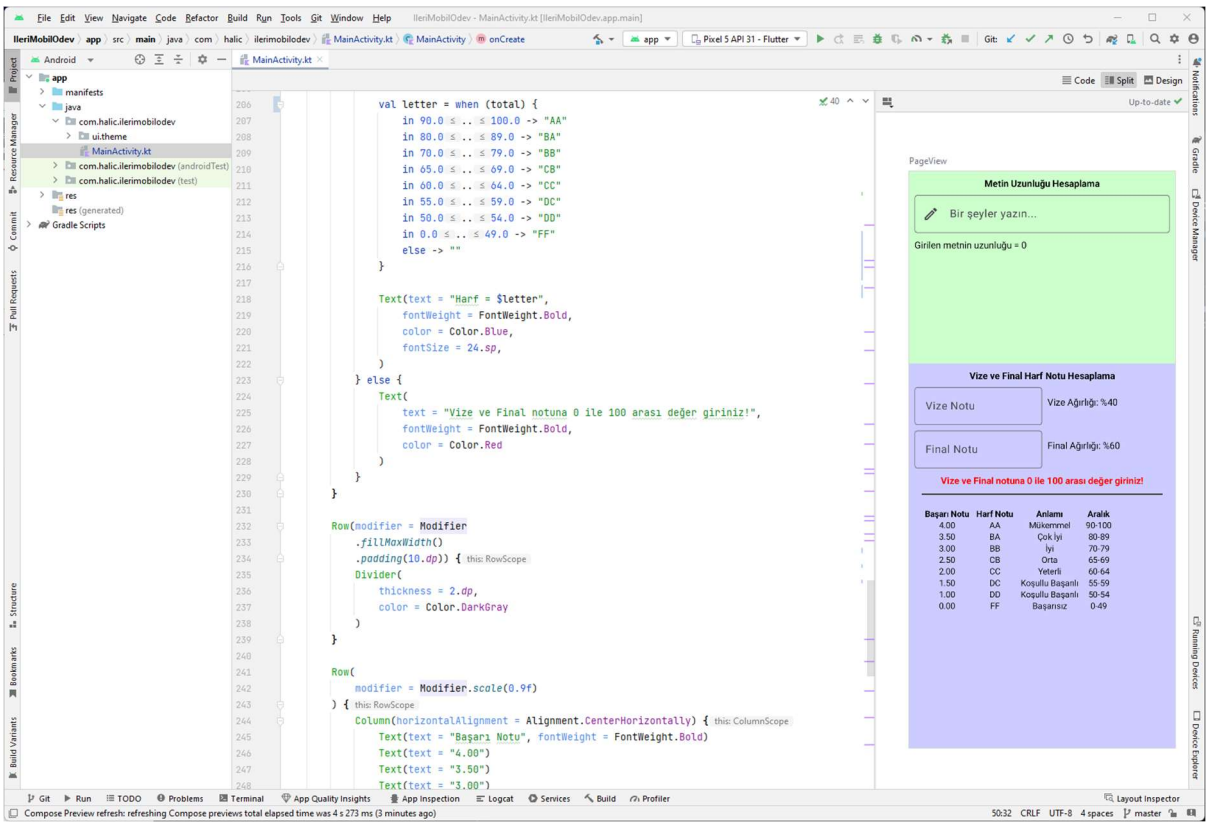


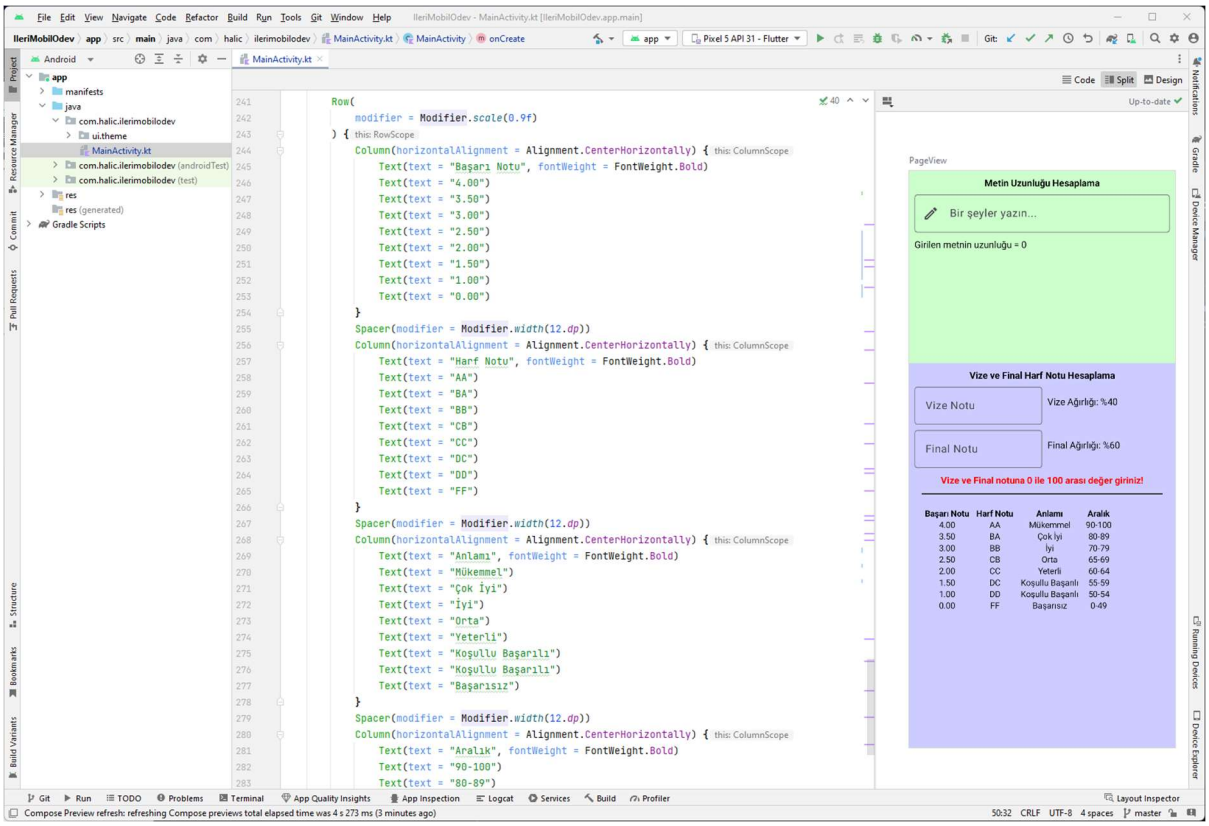
```
class MainActivity : ComponentActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContent {
            IleriMobilOdevTheme {
                Surface(
                    modifier = Modifier.fillMaxSize(),
                    color = MaterialTheme.colorScheme.background
                ) {
                    PageView()
                }
            }
        }
    }
}


@Preview
@Composable
fun PageView(){
    Column(
        modifier = Modifier.fillMaxSize()
    ) { this: ColumnScope
        Box(
            modifier = Modifier
                .background(color = Color.Green.copy(alpha = 0.2f))
                .padding(8.dp)
                .weight(0.5f)
        ) { this: BoxScope
            CalculateLengthView()
        }

        Box(
            modifier = Modifier
                .background(color = Color.Blue.copy(alpha = 0.2f))
                .padding(8.dp)
                .weight(1f)
        ) { this: BoxScope
            CalculateLetterView()
        }
```

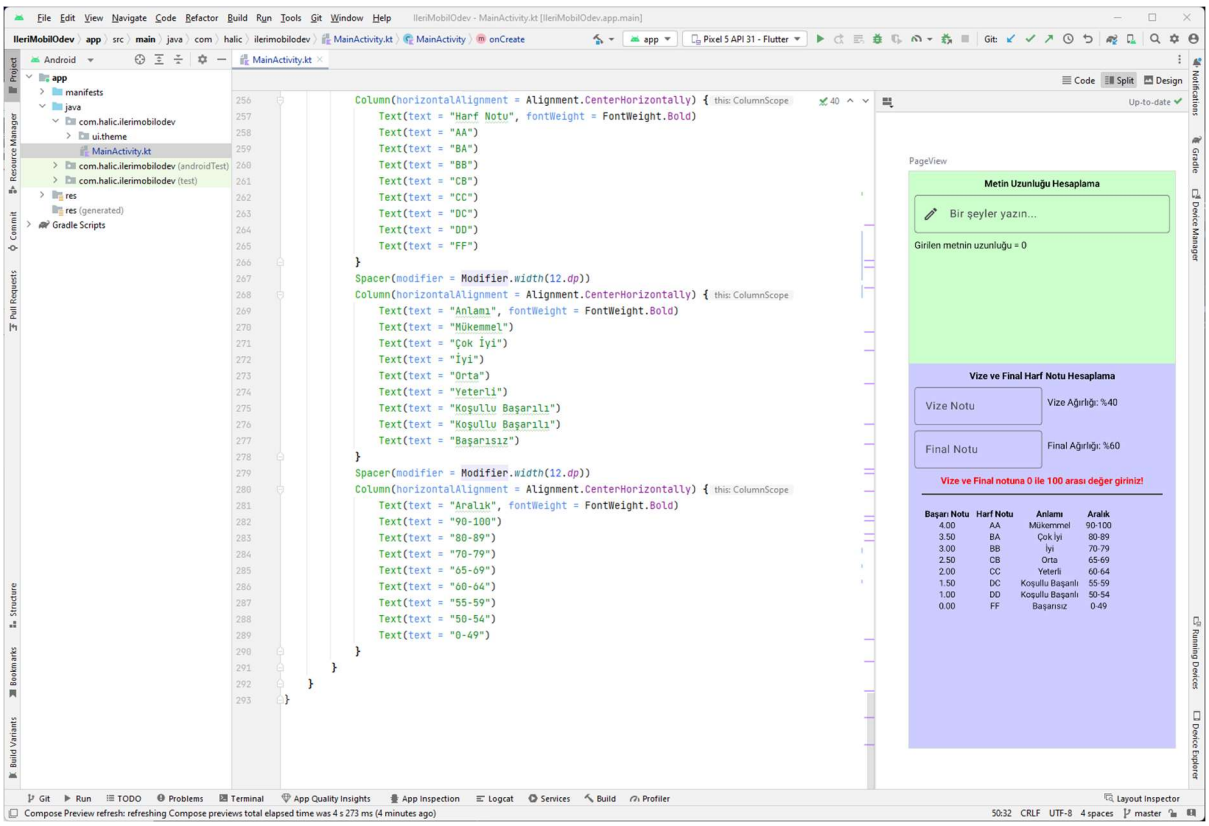

Metin Uzunluğu Hesaplama
Bir şeyler yazın...
Girilen metnin uzunluğu = 0
Vize ve Final Harf Notu Hesaplama
Vize Notu
Vize Ağırlığı: %40
Final Notu
Final Ağırlığı: %60
Vize ve Final notuna 0 ile 100 arası değer giriniz!
Başarı Notu Harf Notu Anlamı Aralık
4.00 AA Mükemmel 90-100
3.50 BA Çok İyi 80-89
3.00 BB İyi 70-79
2.50 CB Orta 65-69
2.00 CC Yeterli 60-64
1.50 DC Koşullu Başarılı 55-59
1.00 DD Koşullu Başarılı 50-54
0.00 FF Başarısız 0-49


Metin Uzunluğu Hesaplama
Bir şeyler yazın...
Girilen metnin uzunluğu = 0
Vize ve Final Harf Notu Hesaplama
Vize Notu
Vize Ağırlığı: %40
Final Notu
Final Ağırlığı: %60
Vize ve Final notuna 0 ile 100 arası değer giriniz!
Başarı Notu Harf Notu Anlamı Aralık
4.00 AA Mükemmel 90-100
3.50 BA Çok İyi 80-89
3.00 BB İyi 70-79
2.50 CB Orta 65-69
2.00 CC Yeterli 60-64
1.50 DC Koşullu Başarılı 55-59
1.00 DD Koşullu Başarılı 50-54
0.00 FF Başarısız 0-49

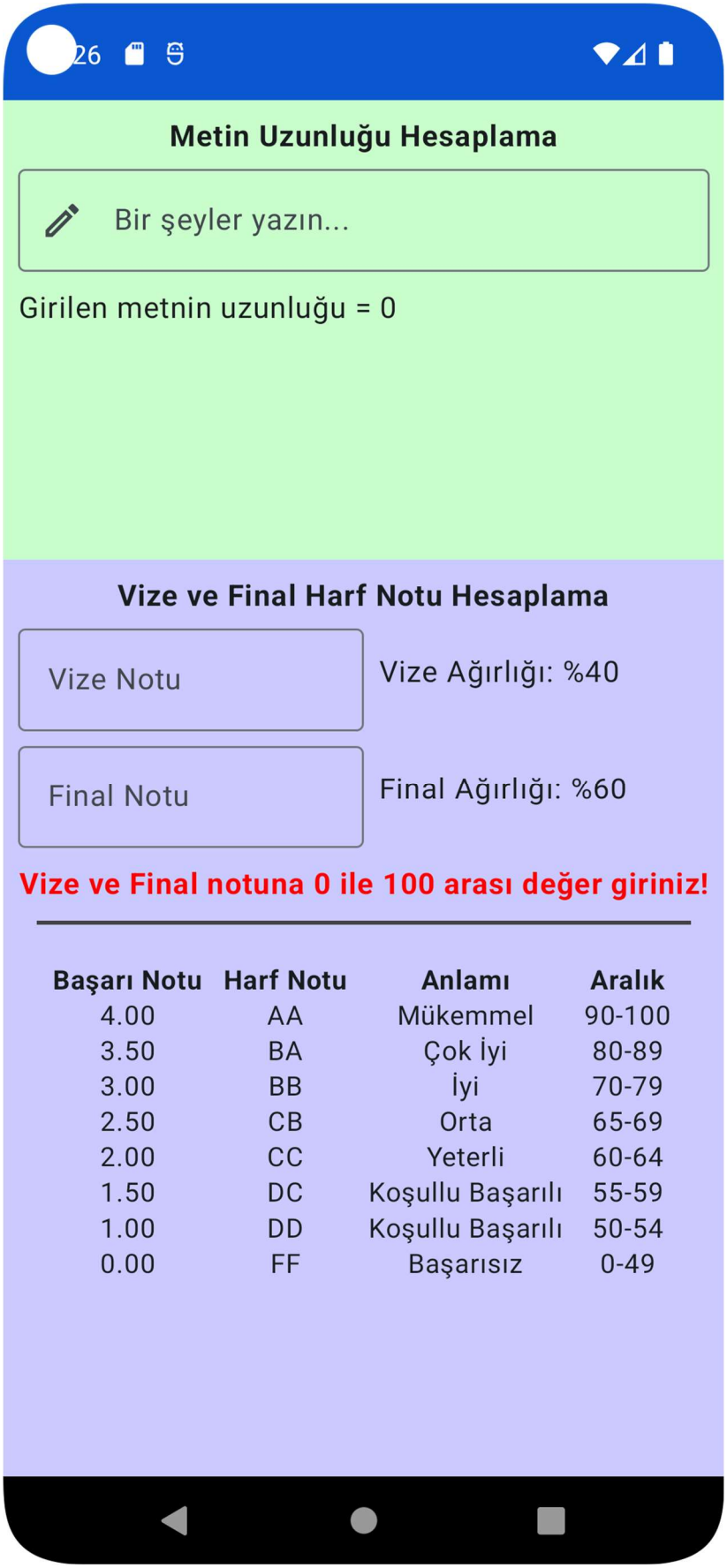

Row {
OutlinedTextField(
modifier = Modifier.fillMaxWidth(fraction: 0.5f),
value = inputFinal,
onValueChange = { inputFinal = it },
maxLines = 1,
keyboardOptions = KeyboardOptions(
keyboardType = KeyboardType.Number
),
label = {
Text(text = "Final Notu")
}
)
Spacer(modifier = Modifier.width(8.dp))
Column(
modifier = Modifier.padding(vertical = 20.dp)
) { this: ColumnScope
Text(text = "Final Ağırlığı: %60")
}
}
Spacer(modifier = Modifier.height(8.dp))
Column(
modifier = Modifier.fillMaxWidth(),
verticalArrangement = Arrangement.Center,
horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally
) { this: ColumnScope
val midtermPoint = inputMidterm.toIntOrNull()
val finalPoint = inputFinal.toIntOrNull()
if (midtermPoint != null && finalPoint != null
&& midtermPoint >= 0 && midtermPoint <= 100
&& finalPoint >= 0 && finalPoint <= 100
) {
val total = (midtermPoint * 0.4) + (finalPoint * 0.6)
Text(
text = "Toplam Puan = ${total.roundToInt()}",
fontSize = 20.sp
)
val letter = when (total) {
PageView
Metin Uzunluğu Hesaplama
Bir şeyler yazın...
Girilen metnin uzunluğu = 0
Vize ve Final Harf Notu Hesaplama
Vize Notu
Vize Ağırlığı: %40
Final Notu
Final Ağırlığı: %60
Vize ve Final notuna 0 ile 100 arası değer giriniz!
Başarı Notu Harf Notu Anlamı Aralık
4.00 AA Mükemmel 90-100
3.50 BA Çok İyi 80-89
3.00 BB İyi 70-79
2.50 CB Orta 65-69
2.00 CC Yeterli 60-64
1.50 DC Koşullu Başarılı 55-59
1.00 DD Koşullu Başarılı 50-54
0.00 FF Başarısız 0-49

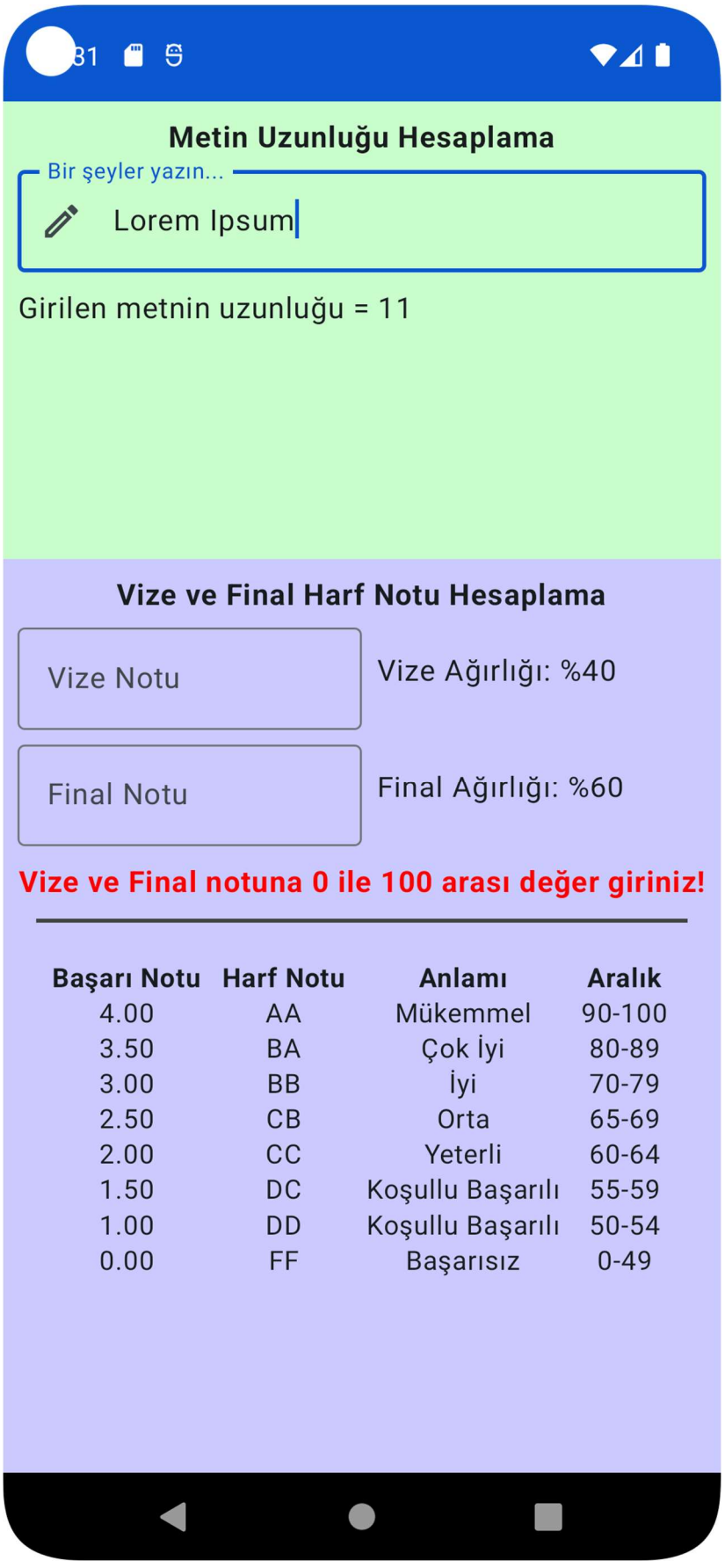

val letter = when (total) {
in 90.0 ≤ .. ≤ 100.0 -> "AA"
in 80.0 ≤ .. ≤ 89.0 -> "BA"
in 70.0 ≤ .. ≤ 79.0 -> "BB"
in 65.0 ≤ .. ≤ 69.0 -> "CB"
in 60.0 ≤ .. ≤ 64.0 -> "CC"
in 55.0 ≤ .. ≤ 59.0 -> "DC"
in 50.0 ≤ .. ≤ 54.0 -> "DD"
in 0.0 ≤ .. ≤ 49.0 -> "FF"
else -> ""
}
Text(text = "Harf = $letter",
fontWeight = FontWeight.Bold,
color = Color.Blue,
fontSize = 24.sp,
)
} else {
Text(
text = "Vize ve Final notuna 0 ile 100 arası değer giriniz!",
fontWeight = FontWeight.Bold,
color = Color.Red
)
}
}
Row(modifier = Modifier
.fillMaxWidth()
.padding(10.dp)) { this: RowScope
Divider(
thickness = 2.dp,
color = Color.DarkGray
)
}
Row(
modifier = Modifier.scale(0.9f)
) { this: RowScope
Column(horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally) { this: ColumnScope
Text(text = "Başarı Notu", fontWeight = FontWeight.Bold)
Text(text = "4.00")
Text(text = "3.50")
Text(text = "3.00")
PageView
Metin Uzunluğu Hesaplama
Bir şeyler yazın...
Girilen metnin uzunluğu = 0
Vize ve Final Harf Notu Hesaplama
Vize Notu
Vize Ağırlığı: %40
Final Notu
Final Ağırlığı: %60
Vize ve Final notuna 0 ile 100 arası değer giriniz!
Başarı Notu Harf Notu Anlamı Aralık
4.00 AA Mükemmel 90-100
3.50 BA Çok İyi 80-89
3.00 BB İyi 70-79
2.50 CB Orta 65-69
2.00 CC Yeterli 60-64
1.50 DC Koşullu Başarılı 55-59
1.00 DD Koşullu Başarılı 50-54
0.00 FF Başarısız 0-49

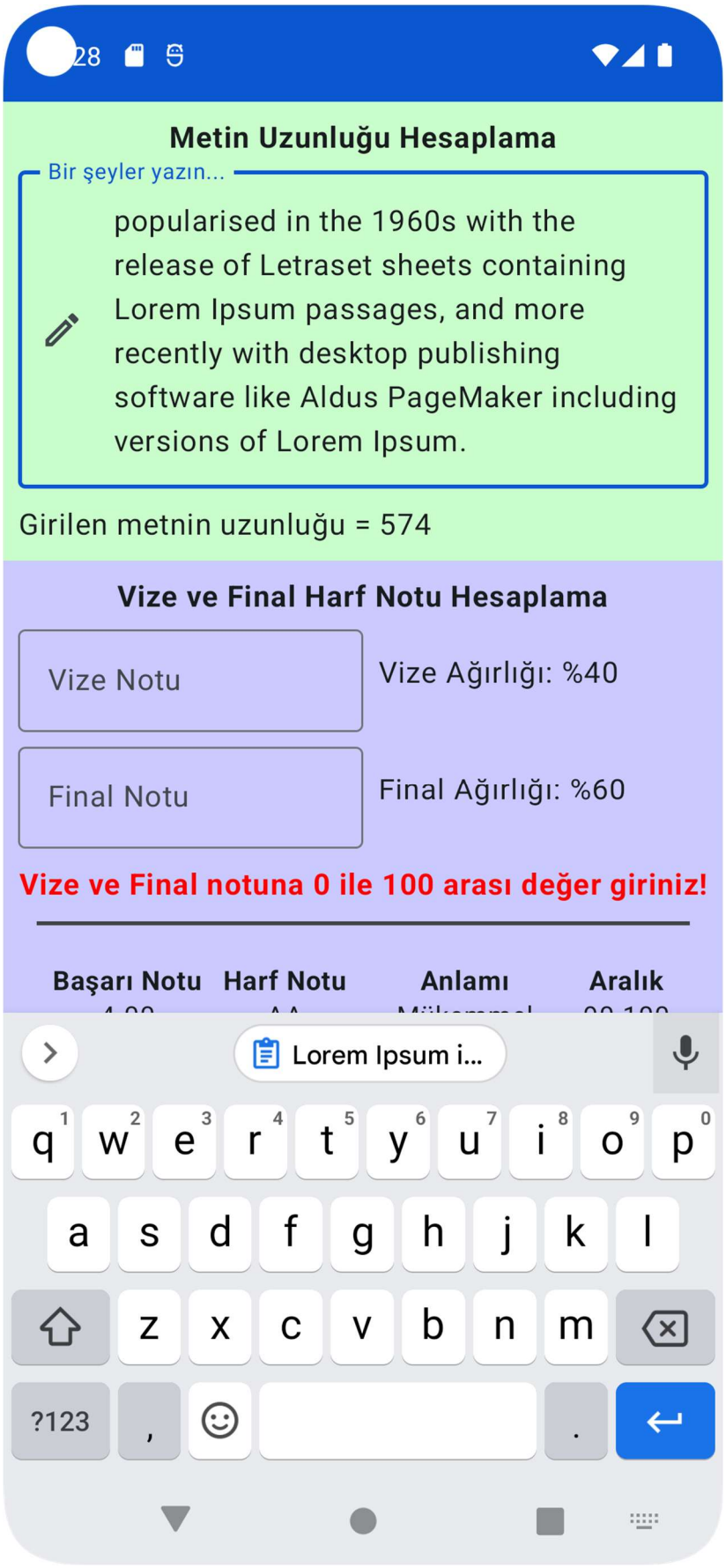

Row(
modifier = Modifier.scale(0.9f)
) { this: RowScope
Column(horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally) { this: ColumnScope
Text(text = "Başarı Notu", fontWeight = FontWeight.Bold)
Text(text = "4.00")
Text(text = "3.50")
Text(text = "3.00")
Text(text = "2.50")
Text(text = "2.00")
Text(text = "1.50")
Text(text = "1.00")
Text(text = "0.00")
}
Spacer(modifier = Modifier.width(12.dp))
Column(horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally) { this: ColumnScope
Text(text = "Harf Notu", fontWeight = FontWeight.Bold)
Text(text = "AA")
Text(text = "BA")
Text(text = "BB")
Text(text = "CB")
Text(text = "CC")
Text(text = "DC")
Text(text = "DD")
Text(text = "FF")
}
Spacer(modifier = Modifier.width(12.dp))
Column(horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally) { this: ColumnScope
Text(text = "Anlamı", fontWeight = FontWeight.Bold)
Text(text = "Mükemmel")
Text(text = "Çok İyi")
Text(text = "İyi")
Text(text = "Orta")
Text(text = "Yeterli")
Text(text = "Koşullu Başarılı")
Text(text = "Koşullu Başarılı")
Text(text = "Başarısız")
}
Spacer(modifier = Modifier.width(12.dp))
Column(horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally) { this: ColumnScope
Text(text = "Aralık", fontWeight = FontWeight.Bold)
Text(text = "90-100")
Text(text = "80-89")
PageView
Metin Uzunluğu Hesaplama
Bir şeyler yazın...
Girilen metnin uzunluğu = 0
Vize ve Final Harf Notu Hesaplama
Vize Notu
Vize Ağırlığı: %40
Final Notu
Final Ağırlığı: %60
Vize ve Final notuna 0 ile 100 arası değer giriniz!
Başarı Notu Harf Notu Anlamı Aralık
4.00 AA Mükemmel 90-100
3.50 BA Çok İyi 80-89
3.00 BB İyi 70-79
2.50 CB Orta 65-69
2.00 CC Yeterli 60-64
1.50 DC Koşullu Başarılı 55-59
1.00 DD Koşullu Başarılı 50-54
0.00 FF Başarısız 0-49

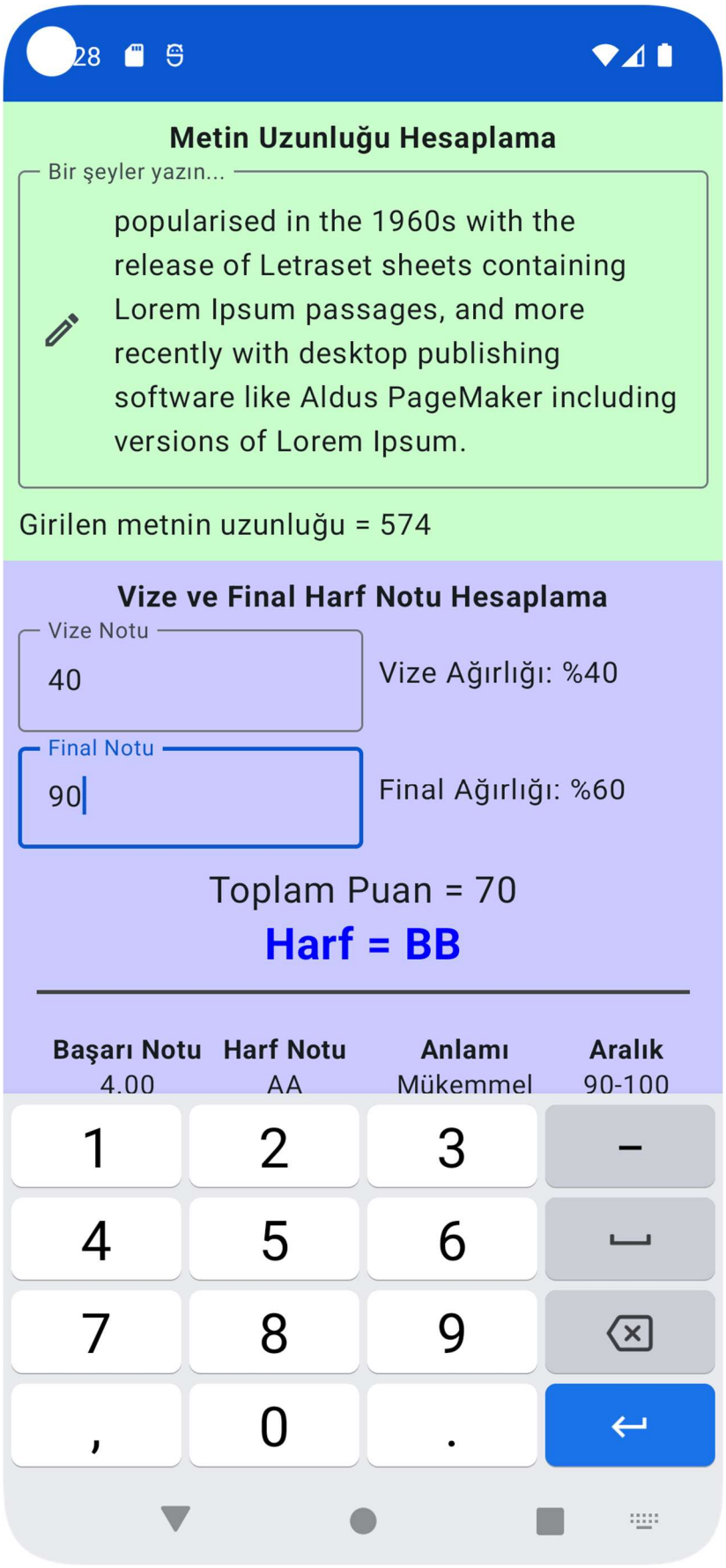

Column(horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally) { this: ColumnScope
Text(text = "Harf Notu", fontWeight = FontWeight.Bold)
Text(text = "AA")
Text(text = "BA")
Text(text = "BB")
Text(text = "CB")
Text(text = "CC")
Text(text = "DC")
Text(text = "DD")
Text(text = "FF")
}
Spacer(modifier = Modifier.width(12.dp))
Column(horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally) { this: ColumnScope
Text(text = "Anlamı", fontWeight = FontWeight.Bold)
Text(text = "Mükemmel")
Text(text = "Çok İyi")
Text(text = "İyi")
Text(text = "Orta")
Text(text = "Yeterli")
Text(text = "Koşullu Başarılı")
Text(text = "Koşullu Başarılı")
Text(text = "Başarısız")
}
Spacer(modifier = Modifier.width(12.dp))
Column(horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally) { this: ColumnScope
Text(text = "Aralık", fontWeight = FontWeight.Bold)
Text(text = "90-100")
Text(text = "80-89")
Text(text = "70-79")
Text(text = "65-69")
Text(text = "60-64")
Text(text = "55-59")
Text(text = "50-54")
Text(text = "0-49")
}
}
}
PageView
Metin Uzunluğu Hesaplama
Bir şeyler yazın...
Girilen metnin uzunluğu = 0
Vize ve Final Harf Notu Hesaplama
Vize Notu
Vize Ağırlığı: %40
Final Notu
Final Ağırlığı: %60
Vize ve Final notuna 0 ile 100 arası değer giriniz!
Başarı Notu Harf Notu Anlamı Aralık
4.00 AA Mükemmel 90-100
3.50 BA Çok İyi 80-89
3.00 BB İyi 70-79
2.50 CB Orta 65-69
2.00 CC Yeterli 60-64
1.50 DC Koşullu Başarılı 55-59
1.00 DD Koşullu Başarılı 50-54
0.00 FF Başarısız 0-49

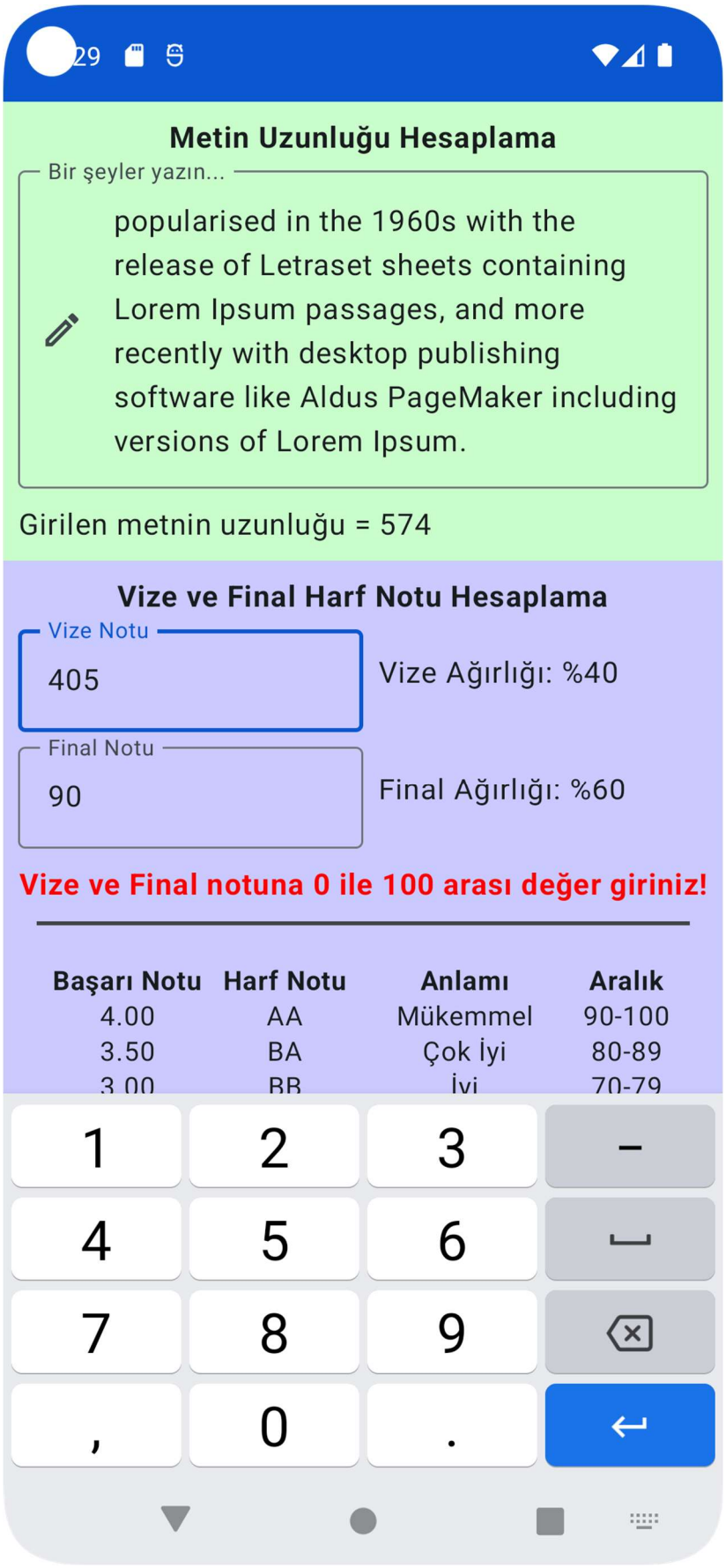
Uygulama Ekran Görüntüleri

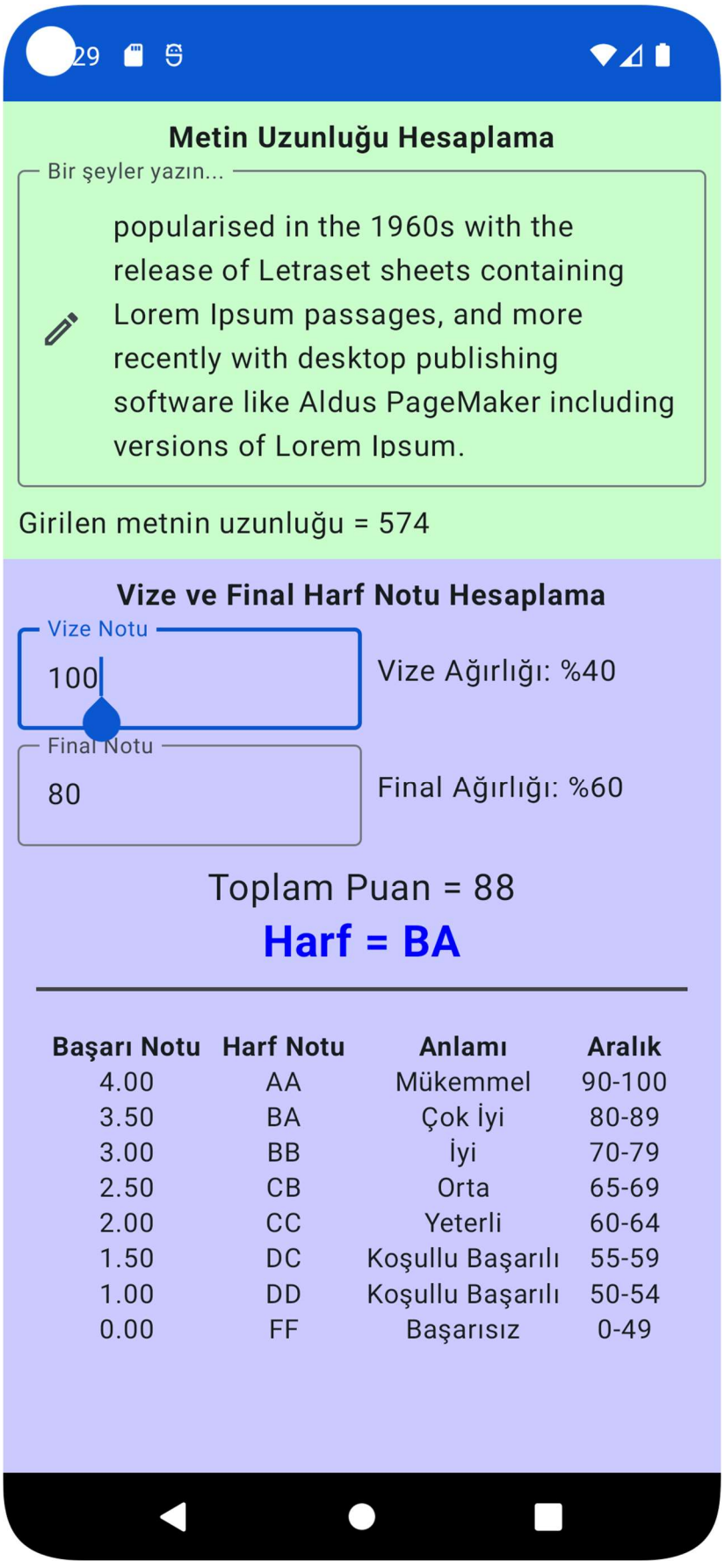



31
Metin Uzunluğu Hesaplama
Bir şeyler yazın...
Lorem Ipsum
Girilen metnin uzunluğu = 11
Vize ve Final Harf Notu Hesaplama
Vize Notu
Vize Ağırlığı: %40
Final Notu
Final Ağırlığı: %60
Vize ve Final notuna 0 ile 100 arası değer giriniz!
Başarı Notu Harf Notu Anlamı Aralık
4.00 AA Mükemmel 90-100
3.50 BA Çok İyi 80-89
3.00 BB İyi 70-79
2.50 CB Orta 65-69
2.00 CC Yeterli 60-64
1.50 DC Koşullu Başarılı 55-59
1.00 DD Koşullu Başarılı 50-54
0.00 FF Başarısız 0-49


28
Metin Uzunluğu Hesaplama
Bir şeyler yazın...
popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.
Girilen metnin uzunluğu = 574
Vize ve Final Harf Notu Hesaplama
Vize Notu
Vize Ağırlığı: %40
Final Notu
Final Ağırlığı: %60
Vize ve Final notuna 0 ile 100 arası değer giriniz!
Başarı Notu
Harf Notu
Anlamı
Aralık
Lorem Ipsum i...


28
Metin Uzunluğu Hesaplama
Bir şeyler yazın...
popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.
Girilen metnin uzunluğu = 574
Vize ve Final Harf Notu Hesaplama
Vize Notu
40
Vize Ağırlığı: %40
Final Notu
90
Final Ağırlığı: %60
Toplam Puan = 70
Harf = BB
Başarı Notu
4.00
Harf Notu
AA
Anlamı
Mükemmel
Aralık
90-100
1
2
3
4
5
6
7
8
9
,
0
.


Metin Uzunluğu Hesaplama
Bir şeyler yazın...
popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.
Girilen metnin uzunluğu = 574
Vize ve Final Harf Notu Hesaplama
Vize Notu
405
Vize Ağırlığı: %40
Final Notu
90
Final Ağırlığı: %60
Vize ve Final notuna 0 ile 100 arası değer giriniz!
Başarı Notu Harf Notu Anlamı Aralık
4.00 AA Mükemmel 90-100
3.50 BA Çok İyi 80-89
3.00 BB İyi 70-79
1 2 3 –
4 5 6
7 8 9
, 0 .


29
Metin Uzunluğu Hesaplama
Bir şeyler yazın...
popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.
Girilen metnin uzunluğu = 574
Vize ve Final Harf Notu Hesaplama
Vize Notu
100
Vize Ağırlığı: %40
Final Notu
80
Final Ağırlığı: %60
Toplam Puan = 88
Harf = BA
Başarı Notu Harf Notu Anlamı Aralık
4.00 AA Mükemmel 90-100
3.50 BA Çok İyi 80-89
3.00 BB İyi 70-79
2.50 CB Orta 65-69
2.00 CC Yeterli 60-64
1.50 DC Koşullu Başarılı 55-59
1.00 DD Koşullu Başarılı 50-54
0.00 FF Başarısız 0-49