## Diğer mlx\_hook() Olay Kodları

MLX, birçok farklı olayı dinleyebilir. İşte yaygın kullanılan olay kodları:

Kod	Açıklama
2	Tuş basıldığında (KeyPress)
	Tuş bırakıldığında (KeyRelease)
	Fare tuşuna basıldığında (MousePress)
	Fare tuşu bırakıldığında (MouseRelease)
	Fare hareket ettiğinde (MotionNotify)
17	Pencere kapatıldığında (DestroyNotify)

## X11'de event mask'leri şu şekildedir:

Mask Değeri	Açıklama
1L << 0	KeyPressMask (Tuş basma)
1L << 1	KeyReleaseMask (Tuş bırakma)
1L << 2	ButtonPressMask (Fare tıklaması)
1L << 3	ButtonReleaseMask (Fare bırakma)
1L << 4	EnterWindowMask (Pencereye giriş)
1L << 5	LeaveWindowMask (Pencereden çıkış)
1L << 6	PointerMotionMask (Fare hareketi)