

ARKITEKTURA E KOMPJUTERËVE

Viti Akademik 2020/2021

DETYRA 2

Valon Raca & Vlera Alimehaj

1. Hyrje

Sipas syllabusit të lëndës Arkitektura e Kompjuterëve vlerësimi i studentëve është i përzier. Nga 100% të pikëve që formojnë notën përfundimtare, vlerësimi i vazhdueshëm merr pjesë me 40% dhe testi përfundimtar me 60%.

Detyra 2 vlerësohet me maksimalisht 30% (40% bashkë me bonus) dhe është detyra e fundit semestrale.

Detyra dorëzohet në formën e kodit dhe raportit.

2. Formimi i grupit

Grupi në përbërje prej maksimalisht tre anëtarëve duhet të krijohet më së largu deri me 25.04.2021 në ora 23.59. Për të deklaruar grupin luteni që të shënoheni emrat e anëtarëve të grupit në formën e krijuar enkas në <http://www.kompjuterika.tk> me emrin “Forma per deklarimin e grupeve per detyren e dyte” që është vendosur në ballinën e lëndës Arkitektura e Kompjuterëve apo që u është shpërndarë përmes email-it.

Studentët kanë të drejtë të mos formojnë grupe dhe ta dorëzojnë detyrën individualisht. Gjithsesi, edhe në këto raste duhet ta shënojnë emrin në formën e grupeve.

3. Detyra

Detyra është e ndarë në pjesë që mbivendosen njëra mbi tjetrën (hollësitë në seksionin 3.3 të këtij dokumenti).

Detyra e juaj është dizajnimi i një CPU 16-bitëshe (Single-Cycle).

3.1. Materiali bazë

1. Si pikë startuese e këtij projekti duhet të jetë dizajni i ALU-së 32 bitëshe që e kemi bërë në Javën e II (Shtojca B.5 e librit kryesor, Ushtrimet në Verilog: Java IX). Për dizajnimin e funksioneve nuk mund të përdoren rrugë të shkurtra në Verilog si p.sh. $A + B$, për mbledhësin. Për secilin funksion duhet krijuar moduli i posaçëm strukturor apo behaviorist.

2. Si bazë për kontroll të përdoret Njësia e Kontrollit të cilën e kemi punuar në ushtrime.
3. Register File, Data Memory dhe Instruction Memory do t'iu jepen të gatshme në javën e X-XII.

3.2. Specifikimi i sistemit

CPU duhet të jetë 16 bitëshe (half-word / 2 bajtësh).

Formati i instruksioneve

CPU duhet të përkrah instruksione të formatit R dhe I.

Formati R

| OPCODE | | | RS | | | RT | | | RD | | | FUNCT | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|---|---|----|---|---|-------|---|---|---|
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |

Formati I

| OPCODE | | | RS | | | RT | | | IMMEDIATE | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|---|---|-----------|---|---|---|---|---|---|
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |

ALU

ALU do të përkrah operacione në numra me gjatësi 16 bitëshe.

ALU do të ketë dy hyrje A dhe B, dhe hyrjen CarryIn; një dalje për Rezultat, një dalje 1-biteshe për CarryOut dhe një dalje 1-biteshe Zero (Për këtë detyrë nuk kërkohen daljet Set Less Than, Overflow).

Hyrja B do të ketë përpara një multiplekser që zgjedh në mes regjistrit RT apo vlerës imediate.

Njësia e kontrollit

Nga OPCODE-i trebitësh Njësia Kontrolluese kontrollon dhe drejton njësitet tjera.

Daljet e njësise së kontrollit:

| input | input.gjatësia[bit] | output | output.gjatësia [bit] |
|--------|---------------------|----------|-----------------------|
| OPCODE | 3 | RegDst | 1 |
| | | ALUSrc | 1 |
| | | MemToReg | 1 |
| | | RegWrite | 1 |
| | | MemRead | 1 |
| | | MemWrite | 1 |
| | | ALUOp | 2 |
| | | Branch | 1 |

ALU Control

Hyrjet

Në hyrje kemi 4 bit nga fusha FUNCT e instruksionit dhe 2 bit nga ALUOp.

ALUOp përcakton se për çfarë kryhet operacioni:

| ALUOp | Selekto | Arsyeja |
|-------|-------------|-----------------|
| 00 | Mbledhje | LW apo SW |
| 01 | Zbritje | BEQ |
| 10 | Sipas FUNCT | Operacionet ALU |

Një dekoder do të merr hyrjet dhe do t'i shndërroj në dalje sipas specifikimit mëposhtë.

Daljet

Një linjë për invertimin e hyrjes B në ALU - BNegate. BNegate bëhet 1 vetëm në rast të zbritjes dhe shërben për invertimin e B-së dhe për furnizimin e CarryIn me 1.

Tre bitat tjerë shërbejnë për multiplekserin që zgjedh operacionin.

| BNegate | Bit1 | Bit2 | Bit3 | Operacioni |
|---------|------|------|------|------------|
| 0 | 0 | 0 | 0 | AND |
| 0 | 0 | 1 | 0 | OR |
| 0 | 0 | 1 | 1 | XOR |
| 0 | 1 | 0 | 0 | ADD |
| 0 | 1 | 0 | 1 | ADDI |
| 1 | 1 | 0 | 0 | SUB |
| 0 | 0 | 0 | 1 | SLLI |
| 0 | 1 | 1 | 0 | ROR |
| 0 | 1 | 1 | 1 | MUL |

Register File

Numri i regjistrave do të jetë 8 (regjistri \$zero dhe 7 të tjerë për përdorim të përgjithshëm). Regjistrat do të jenë të gjerë 16 bit.

Register File ka tre hyrje tre bitëshe për përcaktimin e regjistrave RS, RT, RD.

Register file ka një hyrje 16 bitëshe për të shkruar në regjistrin RD.

Register File ka dy dalje 16 bitëshe për të lexuar të dhënat nga regjistrat e përcaktuar në RS dhe RT.

Adresat e regjistrave:

| | |
|--------|-----|
| \$zero | 000 |
| \$r1 | 001 |
| \$r2 | 010 |
| \$r3 | 011 |
| \$r4 | 100 |
| \$r5 | 101 |
| \$r6 | 110 |
| \$r7 | 111 |

Regjistri PC po ashtu është 16 bitësh dhe është i ndarë nga Register File. Për PC të krijohet mbledhës i veçantë. Inkrementuesi e rrit PC për 2 (2 bajt / 16 bit) ne te gjitha rastet përveç kur kemi degëzime përmes BEQ.

Regjistri MULREG është regjistri i vetëm 32 bitësh i cili shërben për ruajtjen e rezultatit të prodhimit.

Memoria

Dy memorie nga 128 bajt secila (Instruction dhe Data Memory)

Harta e memories:

| | |
|----------|----------------------|
| Adresa | Segmenti |
| 0 – 9 | E rezervuar |
| 10 - 127 | Instruction apo Data |

Instruction Memory është vetëm Read-Only. Hyrje 16 bitëshe nga PC për përcaktimin e adresës së instruksionit. Dalje 16 bitëshe për leximin e instruksionit.

Data Memory është Read-Write. Hyrje 16 bitëshe për përcaktimin e adresës së fjalës 2 bajtëshe që lexohet/shkruhet. Hyrje 16 bitëshe për fjalën që shkruhet. Dalje 16 bitëshe për fjalën që lexohet.

Instruksionet

AND

| OPCODE | | | RS | | | RT | | | RD | | | FUNCT | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|---|---|----|---|---|-------|---|---|---|
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | X | X | X | X | X | X | X | X | X | 1 | 1 | 1 | 1 |

Formati: R

Shablloni: AND rd, rs, rt

Shembull: AND \$r1, \$r2, \$r3

Kryhet DHE logjike bit për bit ndërmjet regjistrit \$r2 dhe \$r3. Rezultati ruhet në \$r1.

Vlerat dalëse të Njësisë Kontrolluese:

| RegDst | ALUSrc | MemToReg | RegWrite | MemRead | MemWrite | ALUOp | Branch |
|--------|--------|----------|----------|---------|----------|-------|--------|
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 10 | 0 |

OR

| OPCODE | | | RS | | | RT | | | RD | | | FUNCT | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|---|---|----|---|---|-------|---|---|---|
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | X | X | X | X | X | X | X | X | X | 1 | 1 | 1 | 0 |

Formati: R

Shablloni: OR rd, rs, rt

Shembull: OR \$r1, \$r2, \$r3

Kryhet OSE logjike bit për bit ndërmjet regjistrit \$r2 dhe \$r3. Rezultati ruhet në \$r1.

Vlerat dalëse të Njësisë Kontrolluese:

| RegDst | ALUSrc | MemToReg | RegWrite | MemRead | MemWrite | ALUOp | Branch |
|--------|--------|----------|----------|---------|----------|-------|--------|
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 10 | 0 |

XOR

| OPCODE | | | RS | | | RT | | | RD | | | FUNCT | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|---|---|----|---|---|-------|---|---|---|
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | X | X | X | X | X | X | X | X | X | 1 | 1 | 0 | 1 |

Formati: R

Shablloni: XOR rd, rs, rt

Shembull: XOR \$r1, \$r2, \$r3

Kryhet EKSKLUZIV-OSE logjike bit për bit ndërmjet regjistrit \$r2 dhe \$r3. Rezultati ruhet në \$r1.

Vlerat dalëse të Njësisë Kontrolluese:

| RegDst | ALUSrc | MemToReg | RegWrite | MemRead | MemWrite | ALUOp | Branch |
|--------|--------|----------|----------|---------|----------|-------|--------|
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 10 | 0 |

ADD

| OPCODE | | | RS | | | RT | | | RD | | | FUNCT | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|---|---|----|---|---|-------|---|---|---|
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | X | X | X | X | X | X | X | X | X | 0 | 0 | 0 | 0 |

Formati: R

Shablloni: ADD rd, rs, rt

Shembull: ADD \$r1, \$r2, \$r3

Kryhet mbledhje ndërmjet vlerave të regjistrit \$r2 dhe \$r3. Rezultati ruhet në \$r1.

Vlerat dalëse të Njesisë Kontrolluese:

| RegDst | ALUSrc | MemToReg | RegWrite | MemRead | MemWrite | ALUOp | Branch |
|--------|--------|----------|----------|---------|----------|-------|--------|
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 10 | 0 |

ADDI

| OPCODE | | | RS | | | RT | | | IMMEDIATE | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|---|---|-----------|---|---|---|---|---|---|
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | X | X | X | X | X | X | Y | Y | Y | Y | Y | Y | Y |

Formati: I

Shablloni: ADDI rt, rs, immediate

Shembull: ADDI \$r1, \$r2, 99

Kryhet mbledhje ndërmjet vlerës së regjistrit \$r2 dhe vlerës imediate 99 (shembull). Rezultati ruhet në \$r1.

Vlerat dalëse të Njesisë Kontrolluese:

| RegDst | ALUSrc | MemToReg | RegWrite | MemRead | MemWrite | ALUOp | Branch |
|--------|--------|----------|----------|---------|----------|-------|--------|
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 10 | 0 |

SUB

| OPCODE | | | RS | | | RT | | | RD | | | FUNCT | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|---|---|----|---|---|-------|---|---|---|
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | X | X | X | X | X | X | X | X | X | 0 | 0 | 0 | 1 |

Formati: R

Shablloni: SUB rd, rs, rt

Shembull: SUB \$r1, \$r2, \$r3

Kryhet zbritje ndërmjet vlerave të regjistrit \$r2 dhe \$r3. Rezultati ruhet në \$r1.

Vlerat dalëse të Njesisë Kontrolluese:

| RegDst | ALUSrc | MemToReg | RegWrite | MemRead | MemWrite | ALUOp | Branch |
|--------|--------|----------|----------|---------|----------|-------|--------|
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 10 | 0 |

SLLI

| OPCODE | | | RS | | | RT | | | IMMEDIATE | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|---|---|-----------|---|---|---|---|---|---|
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | X | X | X | X | X | X | Y | Y | Y | Y | Y | Y | Y |

Formati: I

Shablloni: SLLI rt, rs, immediate

Shembull: SLLI \$r1, \$r2, 4

Kryhet zhvendosje majtas e regjistrit \$r2 për aq bit sa është dhënë në vlerën imediate, por te kufizohet në maksimalisht 16 bit pavarësisht nëse vlera imediate është më e madhe se 16. Bitat që shtohen në fund (LSB) janë zero. Rezultati ruhet në \$r1.

Vlerat dalëse të Njesisë Kontrolluese:

| RegDst | ALUSrc | MemToReg | RegWrite | MemRead | MemWrite | ALUOp | Branch |
|--------|--------|----------|----------|---------|----------|-------|--------|
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 10 | 0 |

ROR

| OPCODE | | | RS | | | RT | | | RD | | | FUNCT | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|---|---|----|---|---|-------|---|---|---|
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | X | X | X | 0 | 0 | 0 | X | X | X | 1 | 1 | 0 | 0 |

Formati: R

Shablloni: ROR rd, rs

Shembull: ROR \$r1, \$r2

Kryhet rrotullim djathtas për 1 bit në vlerën e regjistrit \$r2. Biti i fundit (LSB) kalon te MSB, dhe secili bit tjetër zbret një pozitë më poshtë. Rezultati ruhet në \$r1.

Vlerat dalëse të Njësisë Kontrolluese:

| RegDst | ALUSrc | MemToReg | RegWrite | MemRead | MemWrite | ALUOp | Branch |
|--------|--------|----------|----------|---------|----------|-------|--------|
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 10 | 0 |

MUL

| OPCODE | | | RS | | | RT | | | RD | | | FUNCT | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|---|---|----|---|---|-------|---|---|---|
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | X | X | X | X | X | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 |

Formati: R

Shablloni: MUL rs, rt ($MULREG = rs * rt$)

Shembull: MUL \$r1, \$r2

Kryhet shumëzim ndërmjet vlerave të regjistrit \$r1 dhe \$r2. Rezultati 32 shifror ruhet në regjistrin e posaçëm MULREG.

Vlerat dalëse të Njësisë Kontrolluese:

| RegDst | ALUSrc | MemToReg | RegWrite | MemRead | MemWrite | ALUOp | Branch |
|--------|--------|----------|----------|---------|----------|-------|--------|
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 10 | 0 |

LW

| OPCODE | | | RS | | | RT | | | IMMEDIATE | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|---|---|-----------|---|---|---|---|---|---|
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | X | X | X | X | X | X | Y | Y | Y | Y | Y | Y | Y |

Formati: I

Shablloni: LW rt, (immediate)rs

Shembull: LW \$r1, 8(\$r2)

Vlera imediate e instruksionit zgjerohet nga 7-bit në 16-bit.

Kryhet mbledhje ndërmjet vlerës së regjistrit \$r2 dhe vlerës imediate. Rezultati përcakton adresën e cila shërben si input në memorien e të dhënave. Vlera që lexohet nga ajo adresë ruhet në \$r1.

Vlerat dalëse të Njesisë Kontrolluese:

| RegDst | ALUSrc | MemToReg | RegWrite | MemRead | MemWrite | ALUOp | Branch |
|--------|--------|----------|----------|---------|----------|-------|--------|
| 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 00 | 0 |

SW

| OPCODE | | | RS | | | RT | | | IMMEDIATE | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|---|---|-----------|---|---|---|---|---|---|
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | X | X | X | X | X | X | Y | Y | Y | Y | Y | Y | Y |

Formati: I

Shablloni: SW rt, (immediate)rs,

Shembull: SW \$r1, 2(\$r2)

Vlera imediate e instruksionit zgjerohet nga 7-bit në 16-bit.

Kryhet mbledhje ndërmjet vlerës së regjistrit \$r2 dhe vlerës imediate. Rezultati përcakton adresën e cila shërben si input në memorien e të dhënave. Vlera që gjendet në \$r1 shkruhet në adresën e përcaktuar në memorie.

Vlerat dalëse të Njesisë Kontrolluese:

| RegDst | ALUSrc | MemToReg | RegWrite | MemRead | MemWrite | ALUOp | Branch |
|--------|--------|----------|----------|---------|----------|-------|--------|
| 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 00 | 0 |

BEQ

| OPCODE | | | RS | | | RT | | | IMMEDIATE | | | | | | |
|--------|----|----|----|----|----|----|---|---|-----------|---|---|---|---|---|---|
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | X | X | X | X | X | X | Y | Y | Y | Y | Y | Y | Y |

Formati: I

Shablloni: BEQ rs, rt, L1

Shembull: BEQ \$r1, \$r2, kercimi

Vlera imediate e instruksionit zgjerohet nga 7-bit në 16-bit. Vlera e zgjeruar shtyhet për një bit majtas (shumëzim me 2, pasi instruksionet 2 bajtëshe).

Zbritet \$r2 nga \$r1, nëse rezultati është zero biti Zero i ALU bëhet 1, që sinjalizon se vlera e PC+2 duhet të mbledhet me vlerën imediate të përpunuar më lartë dhe të vendoset në PC.

Vlerat dalëse të Njesisë Kontrolluese:

| RegDst | ALUSrc | MemToReg | RegWrite | MemRead | MemWrite | ALUOp | Branch |
|--------|--------|----------|----------|---------|----------|-------|--------|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 01 | 1 |

3.3. Detyrat dhe pikët përkatëse

Të detyrueshme [max. 30 pikë]

- a) [5 pikë] Të dizajnohet ALU 16-bitëshe në Verilog sipas dizajnit nga Java e II-të
 - i. Të kthehet nga 32-bitëshe në 16 bitëshe ALU sipas specifikimit më sipër
 - ii. Të përkrahet së paku AND, OR, ADD, SUB si operacione të ALU
 - iii. Të përdoret Ripple-Carry për mbledhësin
- b) [3 pikë] Të krijohet Sigle-Cycle Datapath përmes ndërlidhjes së ALU me Register File, Data & Instruction Memory
- c) [3 pikë] Të ndërlidhet njësia e kontrollit me pjesët a) dhe b)
 - i. Të shtohet ALU Control sipas dizajnit nga ligjëratat
 - ii. Të ndryshohet Njësia e Kontrollit dhe ALU Control varësisht nga instruksionet që shtohen
- d) [7 pikë] Instruksionet bazë që duhet të përkrahen nga CPU
 - i. and, or, sub (1 pikë)
 - ii. add (1 pikë)
 - iii. lw (1 pikë)
 - iv. sw (1 pikë)
 - v. beq (3 pikë)

- e) [7 pikë] Të ekzekutohet programi i mëposhtëm nga memoria:

```
add $r1, $zero, $zero
lw $r1, 20($r2)
beq $r1, $zero, kercimi
and $r3, $r1, $r2
kercimi: sw $r3, 20($r2)
addi $r4, $r3, 4 #vetëm nëse është implementuar instruksioni nga bonus
slli $r5, $r4, 2 #vetëm nëse është implementuar instruksioni nga bonus
ror $r6, $r5 #vetëm nëse është implementuar instruksioni nga bonus
mul $r6, $r6 #vetëm nëse është implementuar instruksioni nga bonus
xor $r1, $r2, $r3 #vetëm nëse është implementuar instruksioni nga bonus
```

- f) [5 pikë] Raporti përfundimtar

Opsionale [Bonus pikë – max. 10 pikë]

- g) [0 - 10 pikë] Të shtohen instruksionet e mëposhtme
- i. [1 pikë] XOR (exclusive OR)
 - ii. [2 pikë] ADDI (add immediate)
 - iii. [2 pikë] SLLI & ROR
 - iv. [5 pikë] MUL (multiplication)

Detyra duhet të dizajnohet ne Verilog dhe testohet në Vivado (apo ndonjë tjetër softuer).

4. Dorëzimi

Detyra dorëzohet dhe pranohet si e tillë, nëse respektohen rregullat e mëposhtme:

- Afati i fundit për dorëzim është 23.05.2021 23.59.
- Dorëzimi pranohet vetëm përmes platformës Moodle të vendosur në ueb faqen <http://www.kompjuterika.tk>. Kutia për pranimin e detyrës së dytë është vendosur në javën e dhjetë.
- Detyra dorëzohet nga vetëm njëri student, nëse dy/tre studentë punojnë në grup.
- Detyra duhet të jetë e mbështjellur si .zip apo .rar ne formatin GrupiX.zip (numri X do t'i jepet secilit grup me 26.04.2021 kur te përfundon periudha e formimit të grupeve). Fajlli i kompresuar ngarkohet te File Submission.
- Në kuadër të .zip/.rar fajllit duhet të jenë dy fajlla:
 - 1. Në një folder me emrin Kodi vendosini të gjithë fajllat që përmbajnë kod.
 - 2. Në një folder me emrin Test vendosini të gjithë fajllat që përmbajnë kodin testues.
 - 3. Fajlli Raporti_GrupiX.pdf (ku X eshte numri i grupit) që e përmban përshkrimin e punës tuaj. Më gjerësisht shih seksionin Raporti më poshtë.

5. Sanksionet

Studentët janë përgjegjës individualisht dhe kolektivisht si grup për përmbajtjen e detyrës dhe të raportit.

Rreptësishtë ndalohet kopjimi i detyrës nga studentë/grupe të tjera.

Kopjimi i detyrës do të ndëshkohet me 0 pikë dhe anulim të pikëve të detyrës së parë. Po ashtu mësimdhënësi do ta shfrytëzoj të drejtën që ta paraqes studentin në Komision disiplinor/Komision të Etikës në FIEK, duke kërkuar sanksionim minimal prej 6 muaj mos-lejim të paraqitjes së asnjë provimi e deri te humbja e të drejtës së studimeve.

6. Raporti

Raporti duhet të përmbledh përvojën tuaj me këtë detyrë dhe të faktojë observimet tuaja.

Raporti duhet të përmbajë këto seksione:

Emri1 Mbiemri1, nr. i ID1

Emri2 Mbiemri2, nr. i ID2

Emri3 Mbiemri3, nr. i ID3

1. Hyrje

Përshkruaj detyrën.

2. Dizajni

Përshkruaj se si janë të organizuar fajllat dhe çfarë module ka në secilin prej tyre. Çfarë pune kryejnë këto module.

3. Ekzekutimi

Përshkruaj ku është fajlli i Testbench dhe si të ekzekutohet.

4. Përfundimi

Në këtë pjesë përshkruani konkluzionet tuaja nga përvoja me këtë detyrë. Kjo pjesë nuk është e domosdoshme.

Raporti të mos jetë më i gjatë se 10 faqe.

7. Vlerësimi

Vlerësimi behet ne forme te kombinuara: nje pjese te pikëve e merrni prej punimit te projektit dhe pjesën kryesore te pikëve e merrni nga prezantimi i projektit.

Pikët janë akumulative.

Ju keni mundësi për këto kombinime:

- Zgjedh vetëm pikën a [max. 5 pikë]; +Raporti max. 2 pikë
- Zgjedh a, b, c [max. 11 pikë] (Vetëm a dhe b, apo a dhe c nuk lejohet – Numërohet si vetëm a); +Raporti max. 3 pikë
- Zgjedh pikat a, b, c, d, e [max. 25 pikë]; +Raporti max. 5 pikë.
- Pika g mund të kombinohet me cilëndo nga kombinimet e mësipërme për max. 10 pikë shtesë.