

## Özdeğer ve Özvektörler

$$A \cdot v = \lambda \cdot v$$

→ Sabit sayı =  $\{3, 5, -\frac{1}{4}, \dots\}$

↓  
 $n \times n$  bir  
kare matris

↓  
 $n \times 1$   
sütun matrisidir  $\begin{bmatrix} \end{bmatrix}$

$\lambda$  = özdeğer (eigen value)

$v$  = özvektör (eigen vector)

$$A \cdot v = \lambda \cdot v \Rightarrow A \cdot v - \lambda \cdot v = 0 \Rightarrow (A - \lambda) \cdot v = 0$$

$$(A - \lambda I) \cdot v = 0$$

↓  
Birim  
matris =  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

\*  $|A - \lambda I| = 0$   $\lambda$ 'lar özdeğerdir.

\*  $(A - \lambda_1 \cdot I) \cdot v = 0$   $v$ 'ler özvektörler.

Tanım:  $A$ ,  $n \times n$ 'lik bir kare matris;  $S$ ,  $n \times 1$ 'lik

Sütun vektörler kümesi;  $X \in S$  ve  $\lambda$  ise bir

skaler büyüklük olsun.  $(A - \lambda I_n)X = 0_{n,1}$  homojen

lineer denklem sisteminin sıfırdan farklı bir  $X$  çözümüne

sahip olmasını sağlayan her  $\lambda$ 'ya  $A$  matrisinin özdeğeri

veya karakteristik değeri denir. Bu durumda, her



$\lambda$ 'ya karşılık gelen sıfırdan farklı  $X$  vektörü ise  $A$  matrisinin özvektörü veya karakteristik vektörü adını alır.

NOT:  $A$  kare matrisinin karakteristik denkleminin kökleri,  $A$  kare matrisinin özdeğerleridir.

NOT:  $n \times n$ 'lik  $A$  kare matrisinin birbirinden farklı en fazla  $n$  tane özdeğeri olabilir.

Örnek:  $A = \begin{bmatrix} 2 & -4 \\ -1 & -1 \end{bmatrix}$  matrisinin özdeğerlerini ve özvektörlerini bulunuz.

1. Adım:  $|A - \lambda I| = 0 \rightarrow A$ 'nin köşegenlerinden  $\lambda$  çıkar.

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & -4 \\ -1 & -1-\lambda \end{vmatrix} = -2 - 2\lambda + \lambda + \lambda^2 - 4 = 0$$
$$\lambda^2 - \lambda - 6 = 0$$
$$\lambda \quad \begin{matrix} -3 \rightarrow \lambda = 3 \\ 2 \rightarrow \lambda = -2 \end{matrix} \left. \vphantom{\begin{matrix} -3 \\ 2 \end{matrix}} \right\} \text{özdeğerler}$$

karakteristik polinom

2. Adım: Her özdeğer için özvektör bul.

•  $\lambda = 3$  için özvektör  $\rightarrow (A - 3I)v = 0$   $v = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$

$$= \begin{bmatrix} -1 & -4 \\ -1 & -4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$A$ 'nin köşegenlerinden 3 çıkar

✓  
Satırlar mutlaka birbirinin kati olmalı.



$$\boxed{-x_1 - 4x_2 = 0} \rightarrow$$

$$-x_1 - 4x_2 = 0$$

$$x_2 = a$$

$$x_1 = -4a$$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = a \underbrace{\begin{bmatrix} -4 \\ 1 \end{bmatrix}}_{\text{özvektor}}$$

•  $\lambda = -2$  için özvektör

$$(A + 2I) \cdot v = 0$$

kısaca  
2. ekle  $\Rightarrow \begin{bmatrix} 4 & -4 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

$$4x_1 - 4x_2 = 0$$

$$\boxed{-x_1 + x_2 = 0} \rightarrow \begin{matrix} x_2 = a \\ x_1 = a \end{matrix}$$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = a \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}}_{\text{özvektor}}$$

Çözüm:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -4 \\ -1 & -1 \end{bmatrix} \text{ } 2 \times 2 \text{ matrisi için}$$

özdeğerler:  $\lambda_1 = 3$      $\lambda_2 = -2$

özvektörler:  $v = \begin{bmatrix} -4 \\ 1 \end{bmatrix}$      $v = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$



## Özdeğer ve Özvektörlerin özellikleri:

1) Özdeğerlerin çarpımı A matrisinin determinantını verir.

$$\boxed{\det A = \lambda_1 \cdot \lambda_2 \cdots \lambda_n}$$

2) A ile özvektörün çarpımı = özdeğer ile özvektörün çarpımı

$$\boxed{A \cdot v = \lambda \cdot v}$$

3) Özdeğerlerin toplamı matrisin köşegendeki elemanlarının toplamına eşittir.

Teorem: Köşegen elemanları dışındaki elemanları sıfır olan kare matrislerin özdeğerleri köşegen elemanları içerisinde birbirinden farklı olanların tümüdür.



$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\lambda_1 = 1$$

$$\lambda_2 = 3$$

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\lambda = 1$$

$$C = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\lambda_1 = 2$$

$$\lambda_2 = 3$$

$$\lambda_3 = -1$$