**Lunaparkta Jet Coaster Kuyruğu**

Luna Park'ın en popüler oyuncağı olan Jet Coaster'ın önünde uzun kuyruklar oluşuyor. Jet Coaster'a binmek isteyen ziyaretçiler, biletlerini aldıktan sonra Jet Coaster'ın girişinde bir kuyruk oluşturuyorlar. Her seferinde sınırlı sayıda ziyaretçi Jet Coaster'a binebiliyor. Bu nedenle, park yönetimi, ziyaretçilerin adil bir şekilde sırayla binmesini sağlamak için bir kuyruk yönetim sistemi kurmak istiyor.

Görev

Jet Coaster kuyruğunu yönetmek için bir Java programı yazın. Programınız, Jet Coaster'a binmek isteyen ziyaretçileri yönetecek bir kuyruk yapısını simüle etmelidir. Ziyaretçiler, isimleriyle birlikte kuyruğa eklenir ve her Jet Coaster seferinde kuyruğun önünden belirli bir sayıda ziyaretçi alınır.

Özellikler

* Kuyruk yapısı için bir **ZiyaretciKuyrugu** sınıfı oluşturun. Bu sınıf, ziyaretçileri kuyruğa eklemek, kuyruktan çıkarmak ve kuyruğun mevcut durumunu göstermek için metodlara sahip olmalıdır.
* Ziyaretçiler **Ziyaretci** sınıfı kullanılarak temsil edilmelidir. Her ziyaretçi için benzersiz bir isim bilgisi olmalıdır.
* Jet Coaster'a her seferinde en fazla **N** ziyaretçi binebilir. Bu sayı, programın başında bir sabit olarak tanımlanmalıdır.
* Program, kullanıcıdan ziyaretçi isimlerini alarak kuyruğa eklemeli ve her Jet Coaster seferinde kuyruğun önünden **N** ziyaretçi çıkarmalıdır.
* Kuyruk boşaldığında veya kullanıcı daha fazla ziyaretçi eklemek istemediğinde, program sonlanmalıdır.