

# ENES ODABAŞ

## FLUTTER DEVELOPER

### HAKKIMDA

Gedik Üniversitesi Bilgisayar Programcılığı mezunuyum. Eğitim sürecimde Java, PHP, masaüstü uygulama geliştirme ve Flutter ile mobil uygulama geliştirme gibi çeşitli alanlarda deneyim kazandım. Flutter ile mobil uygulama geliştirmeye odaklandım. Bu alanda API ve Firebase teknolojileri ile projeler geliştirdim. Bu projeler arasında Bunların yanı sıra Hive ve SQLite gibi veritabanları ile de çalıştım. Remora Teknoloji'de Flutter Gönüllü Stajyer olarak görev aldıktan sonra, TechCareer'in düzenlediği Flutter Bootcamp'te Kasım Adaları'dan eğitim alarak kendimi bu alanda geliştirmeye devam ettim.

### PROJELER

#### FLUTTER E-COMMERCE APP

TechCareer tarafından düzenlenen Flutter Bootcamp programı için geliştirdiğim e-ticaret uygulamasında kullandığım teknolojiler ve mimariler:

- Bloc Pattern: Uygulama mimarisi olarak Bloc Pattern kullanarak kod karmaşıklığını azaltıp, UI/UX ile iş mantığını ayırarak sürdürülebilir bir yapı oluşturduk.
- Dio: API'den gelen verileri işleyip Flutter uygulamasıyla entegre ettim.
- Firebase Authentication: Kullanıcıların kayıt ve giriş işlemlerini yaparak, kişiye özel deneyimler sundum.
- Firestore: Kullanıcı hesap bilgilerini saklayıp, dinamik olarak kullanıcı verilerini uygulamaya yansıttım.
- Flutter Splash Screen: Uygulama açılışında kullanıcıya hoş bir görüntü sunmak için splash screen özelliği kullandım.

#### DISNEY+ CLONE UI

TechCareer tarafından düzenlenen Flutter Bootcamp programı için, Disney+'ın UI tasarımı örnek olarak geliştirdiğim projede kullandığım teknolojiler ve mimariler:

- Dio: TMDB API'si ile veri çekip, uygulama ile entegre ettim.
- Bloc Pattern: Uygulama mimarisi olarak Bloc Pattern kullanarak, kod karmaşıklığını azalttım ve UI/UX ile iş mantığını ayırarak daha sürdürülebilir bir yapı oluşturdum.

#### TODO APP

Bu projede kullanıcıların hem notlarını hem de todolarını kolay bir şekilde kaydedebilmelerini sağladım. Aşağıda kullandığım teknolojiler ve mimariler:

- Hive: Kullanıcıların Todo'larını ve notlarını Flutter'ın Hive veritabanı ile local hafızaya kaydedebilmelerini sağladım.
- Bloc Pattern: Uygulama mimarisi olarak Bloc Pattern kullanarak, kodun sürdürülebilirliğini artırdım ve iş mantığı ile UI'yi ayırdım.

### BECERİLER

Veri Yapıları ve Algoritmalar

Git & Github

Veritabanı Tabanı - Firebase - SQLite

Nesne Yönelimli Programlama

Bilgisayar Donanımı

Programlama Dilleri  
(Java - Java Spring - Dart - MySql -  
Flutter - PHP)

Bloc Pattern & Riverpod

Restful API

### DİLLER

İngilizce (B1)

### Telefon

+90 552 404 7015

### E-posta

enesodabas5234@gmail.com

### LinkedIn

[www.linkedin.com/in/enessodbs](https://www.linkedin.com/in/enessodbs)

### Adres

Adnan Kahveci Caddesi Sülün Sokak  
No: 3/3 Çekmeköy/İSTANBUL

### Github

<https://github.com/enessodbs>

### Website

<https://enessodbs.github.io/>



## BECERİLER

Veri Yapıları ve Algoritmalar

Git & Github

Veritabanı Tabanı - Firebase - SQLite

Nesne Yönelimli Programlama

Bilgisayar Donanımı

Programlama Dilleri  
(Java - Java Spring - Dart - MySql -  
Flutter - PHP)

Bloc Pattern & Riverpod

Restful API

## DİLLER

İngilizce (B1)

### Telefon

+90 552 404 7015

### E-posta

enesodabas5234@gmail.com

### LinkedIn

[www.linkedin.com/in/enessodbs](https://www.linkedin.com/in/enessodbs)

### Adres

Adnan Kahveci Caddesi Sülün Sokak  
No: 3/3 Çekmeköy/İSTANBUL

### Github

<https://github.com/enessodbs>

### Website

<https://enessodbs.github.io/>

## EĞİTİM

2022- 2024 İSTANBUL GEDİK ÜNİVERSİTESİ  
Bilgisayar Programcılığı

2015 - 2019 SABİHA GÖKÇEN ATML  
Elektrik - Elektronik

## SERTİFİKALAR

2024 Google Flutter ile Mobil Uygulama

2024 Sıfırdan Komple Java Geliştirici Kursu

2024 Versiyon Kontrolleri: Git ve GitHub

2023 Yazılım Bilgilendirme Semineri

## İŞ DENEYİMİ

2018-2019 NETA ELEKTRONİK A.Ş.  
Kalite Kontrol Stajyeri

2024-2024 REMORA TEKNOLOJİ  
Yazılım Stajyeri

2024-2024 İstanbul Gedik Üniversitesi  
Bilgi İşlem Stajyeri