

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ

УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Санкт-Петербургский национальный исследовательский  
университет

информационных технологий, механики и оптики»

Факультет информационных технологий и программирования

Кафедра информационных систем

UML – проект, часть 2

Выполнила студентка группы № М33041

Митрофанова Анастасия Александровна

САНКТ-ПЕТЕРБУРГ

2023

# Проект «Система управления складом»

## **1. Словарь предметной области**

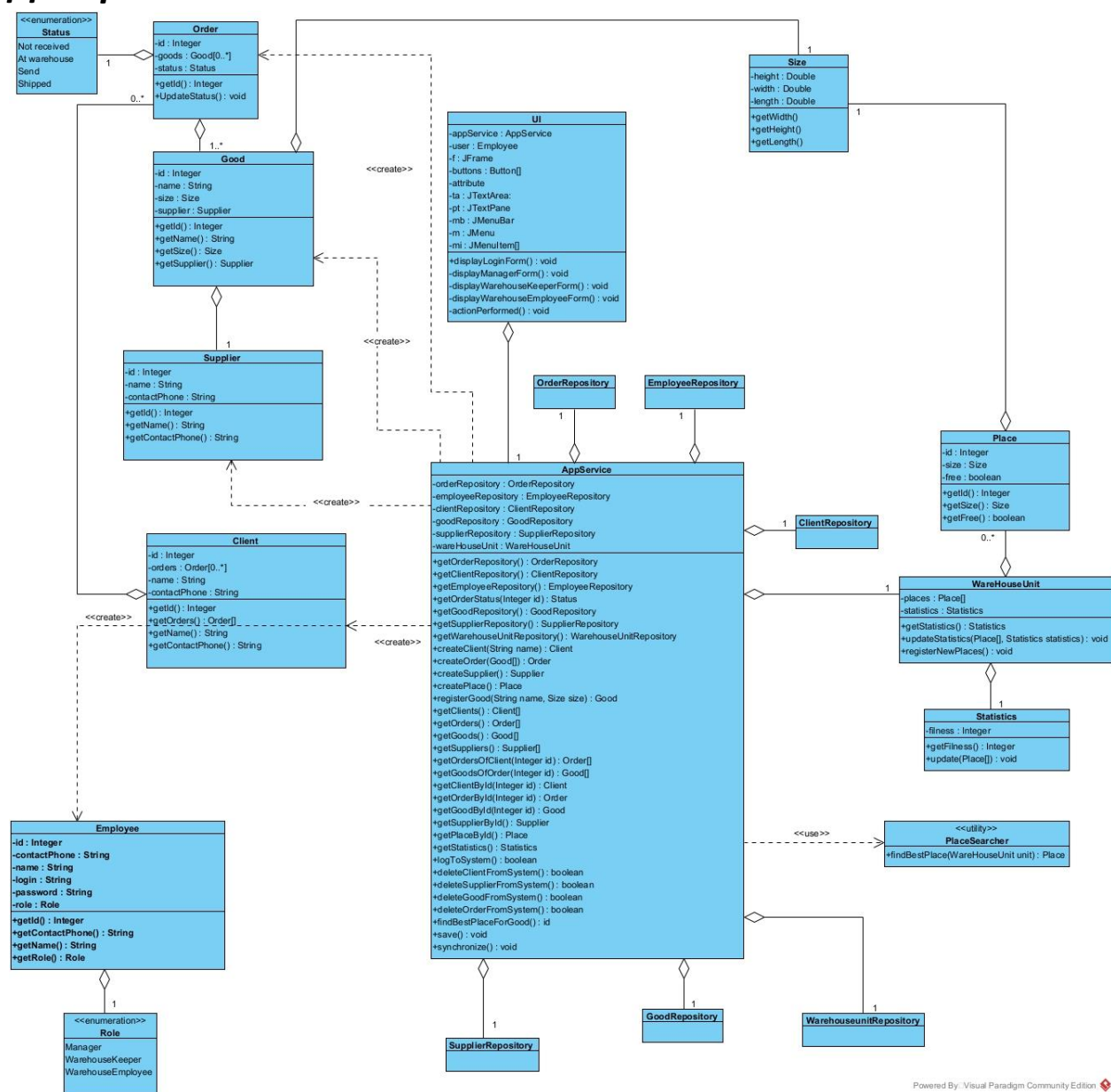
1. *Информационная система(ИС)* – информационная система, обеспечивающая автоматизацию управления бизнес процессами складской работы.
2. *Склад* – место хранения, учета товаров и заказов.
3. *Товар* – материальная единица, хранящаяся на складе
4. *Поставка* – товар, либо несколько товаров, предоставляемых на склад поставщиком.
5. *Поставщик* – организация, которая поставяет товар на склад.
6. *Заказ* – предметное соглашение, обязывающее склад предоставить единицы товара клиенту указанным способом.
7. *Клиент* – лицо, осуществляющее заказ.
8. *Статус заказа* – информация, которая отображает текущее состояния заказа и, в частности, товаров в нем (получен; на складе; отправлен)
9. *Менеджер* – лицо, ответственное за взаимодействие с поставщиками, клиентами и осуществляющее общий контроль за работой склада.
10. *Кладовщик* – лицо, ответственное за организационную работу склада.
11. *Работник склада* – лицо, ответственное за расположение и перемещение товаров по складу.

## **2. Описание проекта**

Это проект, который представляет собой приложение для организации и учета работы склада. Функционал системы заключается в следующем: полное сопровождение заказа (отслеживание статуса, информация о клиенте, поставщике), информация о товаре(габариты, принадлежность к

конкретному заказу, расположение о складе). Помимо этого, система предоставляет удобный учет клиентов, анализ пространства склада, с возможностью поиска оптимального места для товара согласно габаритам. Данное приложение использует язык Java как основу, а также фреймворки: Spring, JavaFx. Помимо этого была задействована база данных PosgreSql, а также сервер Windows Server 2012.

### 3. Диаграмма классов



#### 4. Диаграмма размещения

