



OKAN ÜNİVERSİTESİ MESLEK YÜKSEKOKULU FAKÜLTESİ
MOBİL TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ

CarExpert

NİLGÜN İNCEREİS

Enes Salim ÇİLOĞLU

22MY93028

CarExpert Hakkında

CarExpert araçlarınız ile ilgili tüm bilgileri istediğiniz zaman ve istediğiniz yerde araç hakkında ihtiyacınız olan bilgileri saklamانızı ve yönetmenizi sağlar.

CarExpert ile yakıt doldurma kontrolü , kontrol listesi hazırlama , giderleri yönetme , bakım zamanlarını hatırlatma ve zamanlama ve sürücülere anında ulaşım ve takip etme olanağı sunar.

Aynı zamanda filo yönetiminde olan araçlarınızda kolaylıkla uygulamaya entegre ederek tüm araçlarınızı takip edebilirsiniz.

CarExpert İLE İLGİLİ VAR OLAN İOS UYGULAMALARI



AutoScout24 - Araba Satın Alma ve Satma: Araba satın almak veya satmak isteyenler için bir platform. Kullanıcılar araçları arayabilir, inceleyebilir ve ilan verebilirler.



CarMax: Kullanıcılar için araba alım satımı, finansman, sigorta ve bakım hizmetleri sunan bir uygulama.



Edmunds - Araba İncelemeleri ve Fiyatları: Kullanıcılar için araba incelemeleri, fiyat karşılaştırmaları ve satın alma ipuçları sunan bir uygulama.



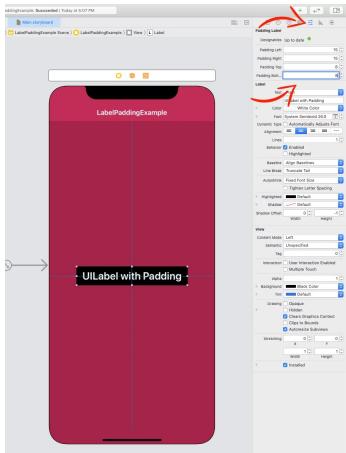
GasBuddy: Yakıt fiyatlarını karşılaştırmak ve en ucuz benzin istasyonlarını bulmak için kullanılan bir uygulama.



Swift Dili İle İlgili Teorik Bilgiler

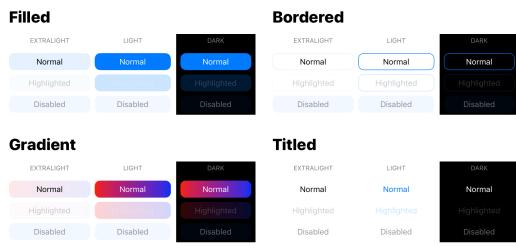
- **Modern Bir Dil:** Swift, Apple tarafından geliştirilen modern bir programlama dilidir. Temel olarak iOS, macOS, watchOS ve tvOS gibi Apple platformlarında uygulama geliştirmek için tasarlanmıştır.
- **Güçlü ve Esnek:** Swift, güçlü bir dil olup C ve Objective-C'nin özelliklerini içerir. Aynı zamanda oldukça esnektir ve hızlı uygulama geliştirmeyi sağlayacak bir dizi modern özelliğe sahiptir.
- **Güvenlik Odaklı:** Swift, güvenlik açısından güçlü bir dildir. Özellikle değişken türlerinin güvenilirliği ve hafıza güvenliği konularında öne çıkar.
- **Kolay Öğrenme ve Anlama:** Swift, anlaşılması ve öğrenilmesi kolay bir dil olarak tasarlanmıştır. Sade sözdizimi ve modern programlama kavramlarını içermesi, yeni başlayanlar için uygun bir seçenek yapar.
- **Tip Güvenliği:** Swift, tip güvenliği üzerine kurulmuştur. Bu, değişkenlerin ve fonksiyonların türlerinin belirli ve tutarlı olması gereği anlamına gelir. Bu sayede hata yapma olasılığı azalır ve kod kalitesi artar.
- **Çok Paradigmalı:** Swift, çok paradigmalı bir dildir, yani hem prosedürel hem de nesne yönelimli programlama yaklaşımlarını destekler. Bu sayede farklı programlama stillerine uygun şekilde kullanılabilir.
- **Hızlı Performans:** Swift, yüksek performanslı uygulamalar geliştirmek için tasarlanmıştır. Derleme zamanı performansı iyileştirmek için tasarlanmış güçlü bir derleyiciye sahiptir.

Xcode PROGRAMINDA iOS UYGULAMASI GELİŞTİRİRKEN KULLANILAN ARAYÜZ BİLEŞENLERİ



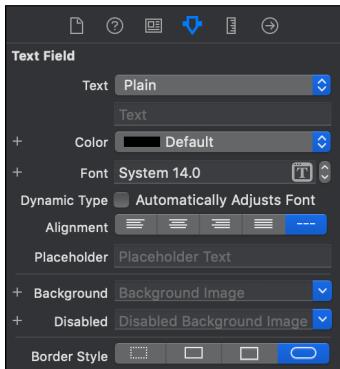
UILabel (Etiket):

- Metin rengi, yazı tipi, hizalama ve boyut gibi özelliklerini ayarlanabilir.



UIButton (Düğme):

- Kullanıcının tıklamasına yanıt olarak işlem yapmak için kullanılır.
- Metin veya resim içerebilir.
- Düğmenin görünümü, arka plan rengi ve durumu (normal, basıldı, devre dışı) özelleştirilebilir.

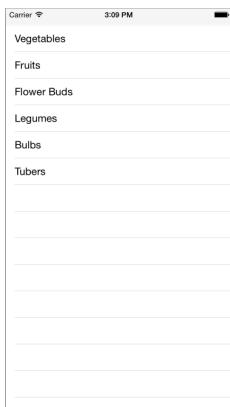


UITextField (Metin Alanı):

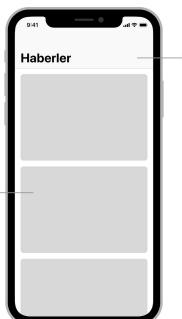
- Kullanıcıdan metin girişi almak için kullanılır.
- Placeholder metni, klavye türü, düzen ve düğme öğeleri (temizleme düğmesi, göz atma düğmesi) gibi özellikleri ayarlanabilir.



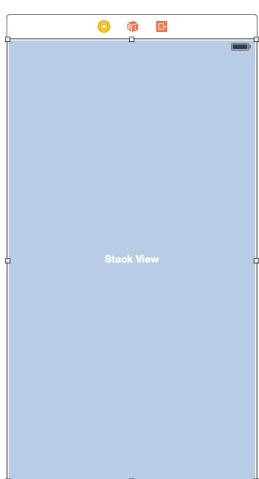
- **UIImageView (Görüntü):**
- Görselleri görüntülemek için kullanılır.
- Bir resmi göstermek için kullanılır.
- İmge ölçekteleme modu, içeriğin hizalama şekli ve tıklama işlemi gibi özellikleri ayarlanabilir.



- **UITableView (Tablo Görünümü):**
- Veri listelerini göstermek için kullanılır.
- Satırların sayısı, hücre içeriği ve hücre özellikleri (seçim, düzen, kaydırma) özelleştirilebilir.



- **UICollectionView (Koleksiyon Görünümü):**
- Öğeleri özel düzenlerde göstermek için kullanılır.
- Koleksiyon hücrelerinin boyutu, aralığı ve hizalaması gibi özellikleri ayarlanabilir.



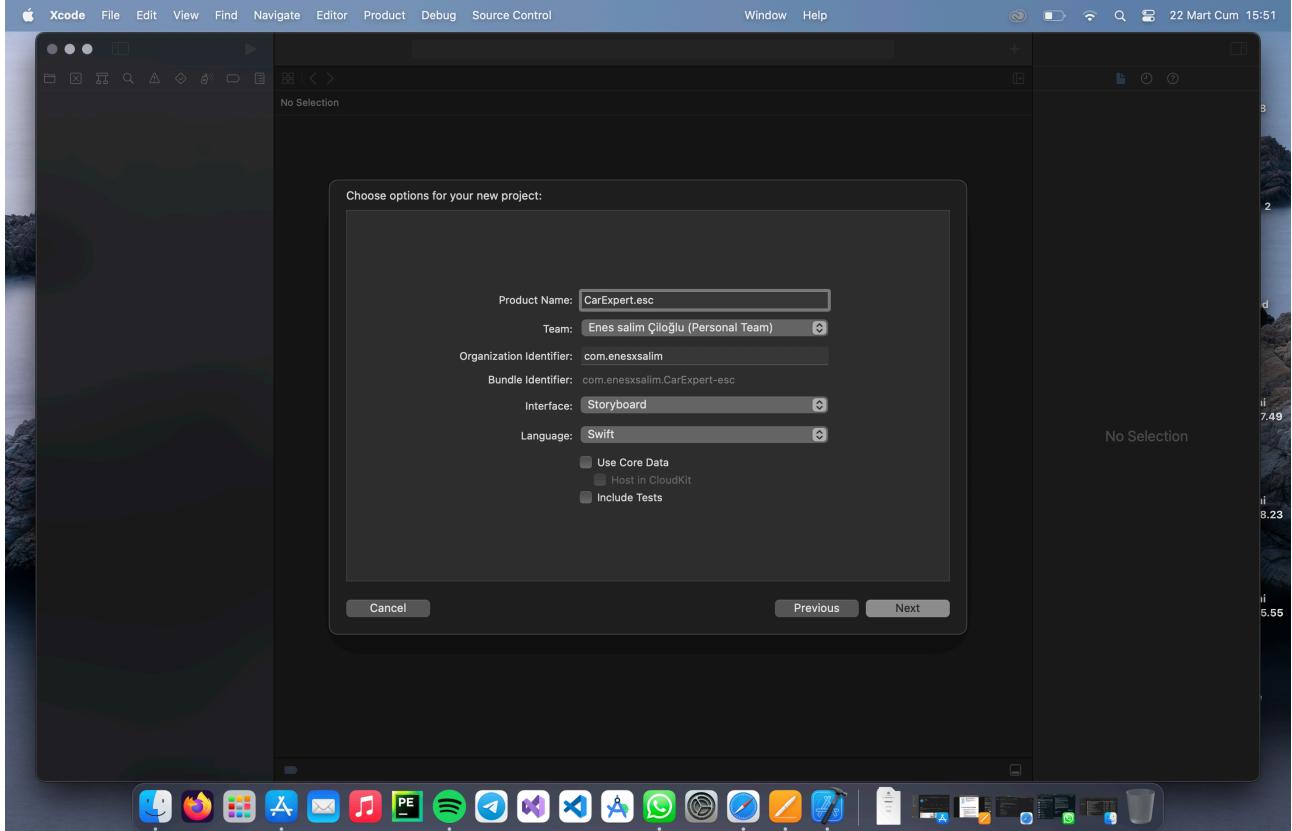
- **UIStackView (Yığın Görünümü):**
- Diğer arayüz bileşenlerini düzenlemek için kullanılır.
- Düzeni yatay veya dikey olabilir.
- İçerik hizalama, boşluklar ve dağılım gibi özellikleri ayarlanabilir.

Xcode İLE PROJE OLUŞTURMA

- **Xcode'u Açın:** Mac bilgisayarınızda Xcode'u başlatın. Xcode uygulamasını Mac App Store'dan indirebilirsiniz.
- **Yeni Proje Oluşturun:**
 - Xcode açıldığında, "Welcome to Xcode" ekranını göreceksiniz. Burada "Create a new Xcode project" seçeneğini tıklayın veya menü çubuğunda "File" > "New" > "Project..." yolunu izleyin.
- **Şablon Seçin:**
 - Yeni proje oluşturma sihirbazında, farklı uygulama türlerini ve şablonlarını göreceksiniz. Hangi platform için bir uygulama geliştirmek istediğiniz seçin (Örneğin: iOS, macOS, watchOS, tvOS).
- **Şablon Ayarları:**
 - Seçtiğiniz platforma bağlı olarak, farklı şablon seçenekleri sunulacaktır. Örneğin, iOS için "App", "Game", "Widget Extension" gibi seçenekler olabilir. Uygulamanız için en uygun şablonu seçin.
- **Proje Adı ve Diğer Ayarlar:**
 - Bir sonraki adımda, proje için bir ad belirleyin ve uygun dil ve diğer ayarları seçin. Örneğin, Swift veya Objective-C gibi bir dil seçebilirsiniz.
- **Proje Konumu Seçin:**
 - Projenizin kaydedileceği konumu seçin veya varsayılanı kullanın.
- **Projenizi Oluşturun:**
 - Tüm ayarları yapılandırdıktan sonra "Next" veya "Create" düğmesine tıklayarak projenizi oluşturun.

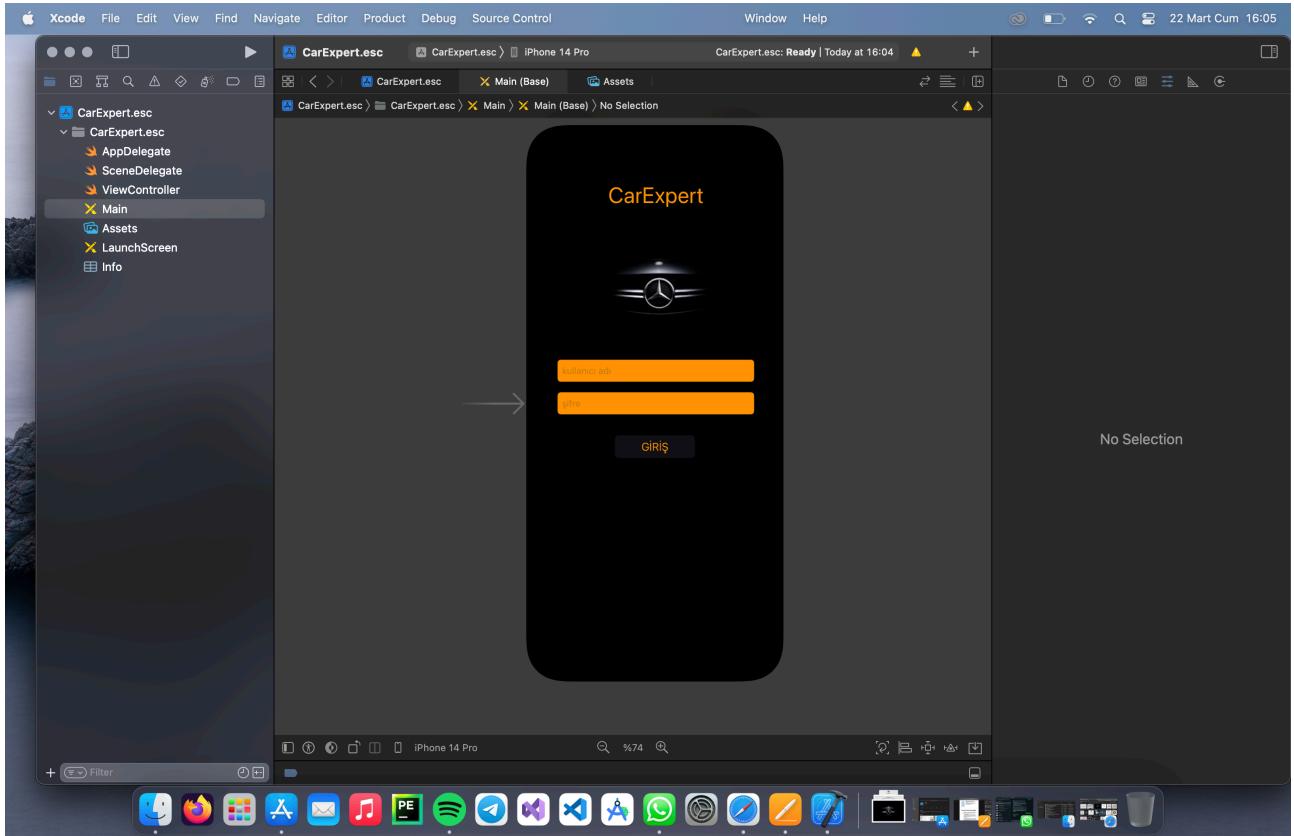


• Bu şekilde Xcode projemizi açıyoruz ve ardından...



• projemizin ismini belirleyerek proejemizi oluşturuyoruz

ARAYÜZ OLUŞTURMA



Projemde kullanıcı giriş arayüzü tasarladım. Burada gördüğünüz 2 adet textfield , 1 button , 1 label Ve 1 image ekledim.

KAYNAKLAR

<https://www.udemy.com/course/ios-gelistirme-kursu/>

<https://chat.openai.com/c/bb1fc92f-6dd7-42f1-b550-a48d58e9dae6>

<https://stackoverflow.com/>