

SUPSI

App mobile per gestione timbrature e controllo qualità collaboratori

Studente/i

Walter Sostene Losa

Relatore

Andrea Baldassari

Correlatore

Matteo Besenzoni

Committente

**Progett SA - Impresa Generale
di Pulizie e Facility Management**

Corso di laurea

Ingegneria Informatica

Codice progetto

C10793

Anno

2023/2024

Data

7 giugno 2024

STUDENTSUPSI

Indice

1 Progetto Assegnato	3
2 Introduzione	5
3 Motivazione e Contesto	7
3.1 Obiettivo	8
4 Problema	9
5 Stato dell'arte	11
6 Approccio al problema	13
7 Progettazione	15
8 Architettura	17
9 Implementazione	19
10 Test	21
11 Risultati	23
12 Conclusioni	25

Elenco delle figure

Elenco delle tabelle

Abstract

Capitolo 1

Progetto Assegnato

Capitolo 2

Introduzione

Capitolo 3

Motivazione e Contesto

In questo capitolo, vengono descritte le motivazioni accademiche che stanno alla base di questo lavoro di tesi, insieme al contesto in cui si inseriscono. In conclusione, vengono delineati gli obiettivi che guidano lo sviluppo di questo progetto.

Nell'ambito del corso di Bachelor in Ingegneria Informatica presso la Scuola Universitaria Professionale della Svizzera Italiana (SUPSI), ogni studente si trova di fronte al compito di completare un lavoro di diploma. Questo implica la scelta autonoma di un progetto tra quelli proposti da diversi relatori. Tali progetti abbracciano una vasta gamma di settori, spaziando tra software desktop standalone, applicazioni web, networking, intelligenza artificiale e molto altro. Ogni studente è tenuto a sviluppare il progetto nel corso della stagione estiva, per poi consegnarlo entro l'inizio di settembre. Lo scopo di questo progetto è applicare le tecniche, le strategie e i metodi di sviluppo appresi durante i tre anni di studi del percorso di Bachelor.

La scelta di svolgere questo particolare progetto è stata determinata da diversi fattori. In particolare, l'opportunità di sviluppare un'applicazione web è stata considerata un modo per scoprire meglio questo campo non essendo stato molto visto durante gli anni, offrendo uno spazio ideale per l'applicazione delle competenze acquisite. L'uso di un framework aggiornato, ha fornito un'opportunità unica per scoprire una nuova tecnologia ancora non molto diffusa nei software odierni.

Il progetto è seguito dai relatori Baldassari Andrea e Matteo Besenzoni, entrambi docenti e ricercatori presso la SUPSI. In particolare, il docente Andrea Baldassari ha fornito i requisiti e le specifiche man mano che il lavoro procedeva.

3.1 Obiettivo

L'obiettivo di questo progetto è sviluppare un'applicazione web per la gestione delle timbrature e il controllo qualità dei collaboratori di Progett SA. L'applicazione deve permettere ai collaboratori di timbrare in entrata e in uscita, di inserire le attività svolte durante la giornata e di caricare le foto dei lavori eseguiti. Inoltre, l'applicazione deve permettere ai responsabili di controllo qualità di visualizzare le timbrature e le attività svolte dai collaboratori, di valutare la qualità del lavoro svolto e di fornire feedback ai collaboratori.

Capitolo 4

Problema

Capitolo 5

Stato dell'arte

Capitolo 6

Approccio al problema

Capitolo 7

Progettazione

Capitolo 8

Architettura

Capitolo 9

Implementazione

Capitolo 10

Test

Capitolo 11

Risultati

Capitolo 12

Conclusioni

Bibliografia