SUPSI

App mobile per gestione timbrature e controllo qualità collaboratori

Studente/i	Relatore			
Walter Sostene Losa	Andrea Baldassari			
	Correlatore Matteo Besenzoni			
	Progect SA - Impresa Generale di Pulizie e Facility Management			
Corso di laurea	Codice progetto			
Ingegneria Informatica	C10793			
Anno				
2023/2024				
Data				
7 giugno 2024				

STUDENTSUPSI

Indice

1	Progetto Assegnato	3				
	1.1 Funzionalità per i Dipendenti	3				
	1.2 Funzionalità per i Responsabili	3				
	1.3 Funzionalità per i Clienti	4				
	1.4 Obiettivi del Sistema	4				
2	Introduzione	5				
3	Motivazione e Contesto	7				
	3.1 Obiettivo	8				
4	Problema	9				
5	Stato dell'arte	11				
6	Approccio al problema					
7	' Progettazione					
8	Architettura	17				
9	Implementazione	19				
10	Test	21				
11	Risultati	23				
12	Conclusioni	25				

ii INDICE

Elenco delle tabelle

Abstract

Capitolo 1

Progetto Assegnato

Il partner di progetto, un'importante azienda attiva nei servizi di pulizia e facility management, necessita di un sistema che permetta la gestione e il controllo qualità dei servizi erogati presso i clienti. Il sistema, accessibile tramite applicazione mobile, sarà utilizzato principalmente da tre attori: Dipendenti, Responsabili e Clienti.

1.1 Funzionalità per i Dipendenti

I Dipendenti avranno a disposizione le seguenti funzionalità:

- Registrazione delle presenze: I dipendenti possono registrare (timbrare) il loro arrivo e la loro partenza presso i clienti da cui si recano, tramite QR code o tag NFC dedicato.
- Segnalazioni di anomalie: Possono fare segnalazioni, allegando anche foto e video, presso i clienti, in caso di anomalie riscontrate durante il servizio.
- Ordini di attrezzature e prodotti: Possono fare un ordine delle attrezzature e dei prodotti che sono finiti o che sono in esaurimento, facilitando la gestione del materiale necessario per svolgere le loro mansioni.

1.2 Funzionalità per i Responsabili

I Responsabili avranno a disposizione le seguenti funzionalità:

- Verifica delle timbrature: Possono verificare le timbrature dei dipendenti di loro responsabilità ai fini di controllo qualità, assicurando che i servizi vengano svolti nei tempi previsti.
- Segnalazioni di controllo qualità: Possono fare segnalazioni per controllo qualità, direttamente al dipendente ed indicando il cliente, permettendo una rapida risoluzione di eventuali problemi riscontrati.

1.3 Funzionalità per i Clienti

I Clienti avranno a disposizione le seguenti funzionalità:

- **Segnalazioni di criticità**: Possono segnalare criticità nel servizio ricevuto, offrendo un feedback diretto all'azienda per migliorare la qualità del servizio.
- Sondaggi sulla qualità del servizio: Possono essere sottoposti a sondaggi sulla qualità del servizio ricevuto, fornendo dati utili per il miglioramento continuo.

1.4 Obiettivi del Sistema

Il sistema è progettato per raggiungere i seguenti obiettivi:

- Miglioramento della gestione delle presenze: Tramite l'uso di tecnologie come QR code e tag NFC, il sistema assicura una registrazione precisa e affidabile delle presenze dei dipendenti.
- Aumento della trasparenza e della comunicazione: Le funzionalità di segnalazione per dipendenti, responsabili e clienti aumentano la trasparenza e migliorano la comunicazione tra le parti coinvolte.
- Ottimizzazione delle risorse: La possibilità di ordinare attrezzature e prodotti direttamente tramite l'app facilita la gestione delle risorse, assicurando che i dipendenti abbiano sempre a disposizione il materiale necessario.
- Controllo qualità continuo: Le funzionalità di verifica e segnalazione per i responsabili permettono un controllo qualità continuo, garantendo un elevato standard del servizio erogato.

Capitolo 2

Introduzione

6 Introduzione

Capitolo 3

Motivazione e Contesto

In questo capitolo, vengono descritte le motivazioni accademiche che stanno alla base di questo lavoro di tesi, insieme al contesto in cui si inseriscono. In conclusione, vengono delineati gli obiettivi che guidano lo sviluppo di questo progetto.

Nell'ambito del corso di Bachelor in Ingegneria Informatica presso la Scuola Universitaria Professionale della Svizzera Italiana (SUPSI), ogni studente si trova di fronte al compito
di completare un lavoro di diploma. Questo implica la scelta autonoma di un progetto tra
quelli proposti da diversi relatori. Tali progetti abbracciano una vasta gamma di settori, spaziando tra software desktop standalone, applicazioni web, networking, intelligenza artificiale
e molto altro. Ogni studente è tenuto a sviluppare il progetto nel corso della stagione estiva,
per poi consegnarlo entro l'inizio di settembre. Lo scopo di questo progetto è applicare le
tecniche, le strategie e i metodi di sviluppo appresi durante i tre anni di studi del percorso di
Bachelor.

La scelta di svolgere questo particolare progetto è stata determinata da diversi fattori. In particolare, l'opportunità di sviluppare un'applicazione web è stata considerata un modo per scoprire meglio questo campo non essendo stato molto visto durante gli anni, offrendo uno spazio ideale per l'applicazione delle competenze acquisite. L'uso di un framework aggiornato, ha fornito un'opportunità unica per scoprire una nuova tecnologia ancora non molto diffusa nei sfotware odierni.

Il progetto è seguito dai relatori Baldassari Andrea e Matteo Besenzoni, entrambi docenti e ricer- catori presso la SUPSI. In particolare, il docente Andrea Baldassari ha fornito i requisiti e le specifiche man mano che il lavoro procedeva.

3.1 Obiettivo

L'obiettivo di questo progetto è sviluppare un'applicazione web per la gestione delle timbrature e il controllo qualità dei collaboratori di Progect SA. L'applicazione deve permettere ai collaboratori di timbrare in entrata e in uscita, di inserire le attività svolte durante la giornata e di caricare le foto dei lavori eseguiti. Inoltre, l'applicazione deve permettere ai responsabili di controllo qualità di visualizzare le timbrature e le attività svolte dai collaboratori, di valutare la qualità del lavoro svolto e di fornire feedback ai collaboratori.

Capitolo 4

Problema

10 Problema

Capitolo 5

Stato dell'arte

12 Stato dell'arte

Capitolo 6

Approccio al problema

Capitolo 7

Progettazione

16 Progettazione

Capitolo 8

Architettura

18 Architettura

Capitolo 9

Implementazione

20 Implementazione

Capitolo 10

Test

22 Test

Capitolo 11

Risultati

24 Risultati

Capitolo 12

Conclusioni

26 Conclusioni