



MEMÓRIA - JOGOS CONCRETOS

Objetivos	Reconhecer os algarismos e relacionar algarismos e quantidades e quantidades e quantidades.
Objetos de conhecimentos matemáticos no jogo	Comparação Relacionar quantidade-algarismo Relacionar quantidade-quantidade Quantificação de elementos Contagem Noção de par
Número de jogadores	Dois a três jogadores por grupo
Regras	<ol style="list-style-type: none">1. Os jogadores pegam dois conjuntos de fichas (selecionados pelo professor de acordo com o nível escolhido).2. Os conjuntos de fichas são emborcadas separadamente, com as quantidades e/ou algarismos voltados para baixo.3. Em cada conjunto, as fichas devem ser embaralhadas.4. Cada jogador, na sua vez, vira uma ficha de cada conjunto, voltando o algarismo e/ou quantidade para cima, sem tirar a ficha da sua posição.5. Caso haja correspondência numérica entre as fichas, o aluno as retira do jogo e pega uma tampinha para marcar o seu ponto, representando que formou um par.6. Este mesmo jogador continua tentando formar pares, até que erre.7. Caso não haja correspondência, deve virar as fichas para baixo, sem tirá-las do lugar, e passar a vez para o próximo jogador.8. Ao final do jogo, vence quem tiver mais tampinhas, cada uma representando um par de correspondência numérica. <p>Observação: Como variação, a professora poderá, dependendo do nível de desenvolvimento dos alunos, propor que, ganhará o jogo quem tiver maior quantidade de ilustrações. Outra variação seria misturar os dois conjuntos.</p>
Materiais	<ul style="list-style-type: none">- Três conjuntos de fichas, cada conjunto com uma representação numérica e um formato diferente (circular, quadrado e retangular). As fichas do jogo depois de recortadas e devem ser coladas em um papel mais grosso, como, por exemplo, cartolina, para evitar a transparência.- Tampinhas de garrafa (ou similar).



Nível

Esse jogo possui três níveis de dificuldade propostos.

Nível 1

No primeiro nível, são utilizados os conjuntos de fichas com Algarismos (fichas redondas) e ilustrações distintas (fichas quadradas).

Nível 2

No segundo nível, são utilizados os conjuntos de fichas com Algarismos (fichas redondas) e ilustrações iguais (fichas retangulares).

Nível 3

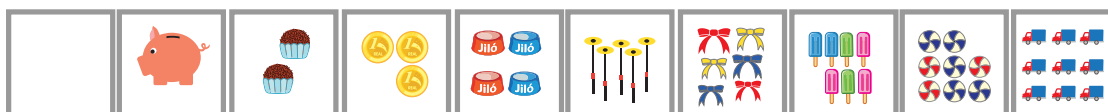
No terceiro nível, são utilizados os conjuntos de fichas com Ilustrações distintas (fichas quadradas) e ilustrações iguais (fichas retangulares).

Elementos Gráficos

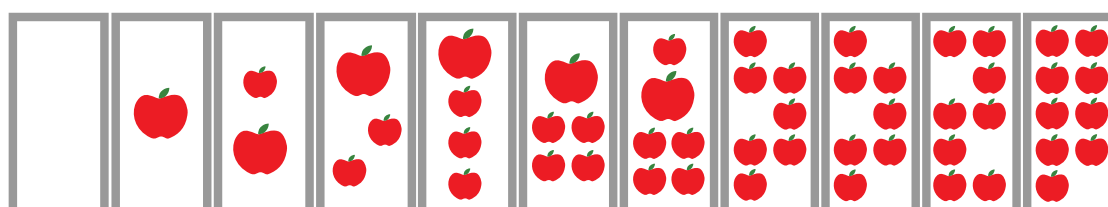
Fichas Redondas



Fichas Quadradas



Fichas Retangulares





JOGOS CONCRETOS
FICHAS MEMÓRIA



0

1

2

3

4

5



6



7

8

9



