4. PLACAR FINAL

PASSA PASSA PASSA

CAMINHÃO CHEIO

CAIXAS

MAÇÃS QUE SOBRARAM

JOGADA 12

JOGADA 13

3. Desenhe as 10 caixas no caminhão

2. Pinte as maças das caixas que você encheu



Nome			
Turma			Nível
Data	/	/	

02345
678910
02345
67890
0.00.00
12345
678910
00000
1 (2 (3) (4) (5)
678910
00000
1)(2)(3)(4)(5)
6 7 8 9 10
1)(2)(3)(4)(5)
6 7 8 9 10
12345
678910
12345
678910
12345
678910
12345
678910

1. Pinte a quantidade de maçãs que SOBRARAM em cada jogada **JOGADA 1 JOGADA 2** JOGADA 3 **JOGADA 4** JOGADA 5 **JOGADA 6 JOGADA 7** JOGADA 8 JOGADA 9 JOGADA 10 **JOGADA 11**