



VENDINHA - JOGOS CONCRETOS

Objetivos	Reconhecer os algarismos e relacionar algarismos e quantidades. Primeiras noções de valor relacionado à quantidade.
Objetos de conhecimentos matemáticos no jogo	Comparação Reconhecimento quantidade-número Quantificação de elementos Contagem Sistema monetário Noções básicas de adição
Número de jogadores	Desde um pequeno grupo até uma turma inteira.
Regras	<ol style="list-style-type: none">1. Na sala serão montadas prateleiras com diferentes embalagens de produtos que estarão com seus preços (cartelas impressas variando de R\$1 a R\$16).2. Em alguns níveis, os jogadores utilizarão a lista de compras para estabelecer os produtos que irão comprar.3. Os jogadores recebem valores em notas de um real para realizar as suas compras.4. As regras variam de acordo com cada um dos níveis.
Materiais	<ul style="list-style-type: none">- Um conjunto de embalagens de produtos de interesse dos jogadores- Etiquetas de preços de R\$1 a R\$16.- A quantidade que for necessária de cédulas de R\$1 (um real).- Listas de compras- Fita crepe
Níveis	Níveis Esse jogo possui três níveis de dificuldade propostos NÍVEL 1 <ol style="list-style-type: none">1. Os jogadores etiquetam cada produto com um preço em reais (R\$). O preço de cada produto é uma definição dos jogadores.2. Cada jogador recebe R\$12.3. Os jogadores irão à Vendinha, um de cada vez, para comprarem um produto.4. Depois de todos terem realizados suas compras, uma nova rodada de compra será realizada, e assim sucessivamente até acabarem os produtos na vendinha.5. Se na sua vez, o jogador não tiver mais dinheiro, ele passará a vez para o próximo jogador e ficará sem comprar naquela rodada.6. Ganhará quem conseguir comprar mais produtos.

Níveis

NÍVEL 2

1. Os jogadores etiquetam 10 produtos diferentes com um preço em reais (de R\$1 a R\$10), sem repetição de preço. O preço de cada produto é uma definição dos jogadores.
2. Cada jogador recebe R\$3.
3. Os jogadores se organizam em grupos para escolherem produtos que queiram comprar, fazendo sua lista de compras.
4. Os jogadores realizam suas compras seguindo as normas do jogo.
5. Depois que terminam de realizar suas compras, os jogadores conferem o valor gasto com os produtos comprados
6. Ganhará o grupo que conseguir gastar mais.



NÍVEL 3

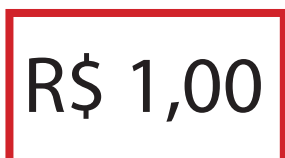
1. Os jogadores etiquetam cada produto com um preço em reais (R\$). O preço de cada produto é uma definição dos jogadores.
2. Cada jogador recebe R\$20.
3. Cada jogador sorteia uma ficha contendo a lista de compras (previamente preparada pelo professor).
4. Os jogadores vão a vendinha, um por vez, para comprar os produtos de sua lista.
5. Após a sua compra, o professor repõe os produtos no estoque para o próximo jogador.
6. Terminada as compras, todos os jogadores conferem os produtos adquiridos com a lista recebida.
7. Ganhará quem conseguir comprar exatamente os produtos de sua lista.

Variação: Os jogadores poderão sortear o produto a ser comprado em uma caixa com imagens dos produtos oferecidos.

Elemento Gráficos



Dinheiro 1 REAL



Ficha de preços

Lista de Compras	
Nome	
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	

Lista de compras

Lista de Compras



Nome

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.
- 11.

Lista de Compras



Nome

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.
- 11.

Lista de Compras



Nome

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.
- 11.

Lista de Compras



Nome

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.
- 11.



R\$ 1,00

R\$ 5,00

R\$ 9,00

R\$ 13,00

R\$ 2,00

R\$ 6,00

R\$ 10,00

R\$ 14,00

R\$ 3,00

R\$ 7,00

R\$ 11,00

R\$ 15,00

R\$ 4,00

R\$ 8,00

R\$ 12,00

R\$ 16,00