Hesap makinesi projesinde kullanılan bazı kodların açıklamaları;

Dinamik olarak element oluşturma;

1- document.getElementById();

Burada inputlar id’sine sahip div’e dinamik olarak input ekleyeceğim için, bu div’i inputContainer adlı değişkenime attım.



2- document.createElement();

Burada yeni bir input element’i oluşturup newinput adlı değişkene attım.



3- degiskenismi.id=””;

Oluşturduğum newinput değişkenine artık input elementinin özellikleri geldiği için, özellik ekleyebilirim, burada newinput’un id’sine giris ismini verdim.



4- appendChild();

İnputlar id’sine sahip div’ime, artık oluşturduğum newinput değişkeni eklemek için inputContainer’a child(çocuk) olarak newinput değişkenini ekledim.



Javascript’te Event olayı;

1- buttondegiskeni.onclick = function fonkismi(){};

Burada button click olduğunda bir fonksiyon çağırdım, bu fonksiyonda aritmetik adlı fonksiyonumu çağırdı ve this ile de bu buttonun özelliklerini aritmetik adlı fonksiyonuma gönderdim.



2- document.getElementById(“tanımlayıcı”).value += fonkprop.value;

doldur isimli fonksiyonum ile, giris id’sine sahip input’un içindekileri doldur fonksiyonunu click olunca çağırdığım butonlardan gelen value ile topladım.



String metotlar;

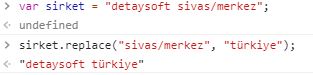
1- indexof();

Javascript kodlarımın içerisinde indexOf adında string metotu kullandım bu metot bir array’in, string’in içerisinde gezebilir ve verilen harf veya kelime içinde geçiyor ise, kaçıncı indisinde geçiyor onu döndürür, geçmiyorsa -1 değerini döndürür.



2- replace();

String metotlarından biri olan replace bir string, array’in içerisinde geçen değeri verilen değer ile değiştirir.



Tip dönüşümü;

1- parseInt() tip dönüşümü gerçekleştirir, string bir değişkenin içerisindeki sayıları parseInt ile int(tam sayı) bir değere çevirdim, parseInt dönüşüm metotunun radix parametresi dönüştürülecek değerin belirli bir sayı sistemine çevirilmesini sağlar(girilmesi gerekli değil).

