

# 1.SCOPUL

Completează misiunile și provocările pentru a contribui la procesul de planificare și câștigă bani pentru realizarea ideilor de proiecte locale!



## 2. HARTA MISIUNILOR

Aceasta este harta misiunilor! Fiecare clădire reprezintă o provocare a misiunii. Soarele îți arată la ce nivel al misiunii ești. Pentru a naviga de la o provocare la alta apasă click pe clădiri sau utilizează săgețile dreapta/stânga.



### 3. CRATERI

La început vor fi deblocate doar câteva din provocări. Pentru a le debloca pe restul trebuie să depășești Craterii răspunzând la întrebările trivia. După depășirea ultimului Crater vei putea să alegi pe care din cauzele reale ai vrea să le susții.

Ca și în tehnocrat (n.) O persoană care ia decizii bazate exclusiv pe informații tehnice și nu în baza opiniei publice.



## 4. RECOMPENSA TA

Pentru fiecare provocare completată vei primi monede. La sfârșitul provocării poți investi monedele câștigate în ideile de proiecte locale.

