

1. ЦЕЛЬ

Выполняйте задачи и проходите миссии чтобы внести свой вклад в процесс планирования и получить деньги для местных проектов!



2. КАРТА МИСИИ

Это Карта Мисии! Каждое здание представляет собой задачу в миссии. Солнце показывает вам у какой задачи вы находитесь. Перейдите от задачи к задаче, нажав на здание, или с помощью правой/левой боковых стрелок.



3. КРАТЫ

В начале будут разблокированы только первые несколько задач. Чтобы разблокировать остальные, вы должны победить надоедливых Кратов, отвечая на вопросы тривия. После победы над последним Кратом, вы сможете выбрать, какую реальную цель вы хотели бы поддержать.

Как и технократ (п.) Человек, который принимает решения, основываясь исключительно на технической информации а не на общественном мнении.



4. ВАША НАГРАДА

За каждую завершённую задачу вы получаете монеты. После завершения миссии, вы сможете вложить заработанные монеты в местные проекты на ваш выбор. Топ 3 Цели с наибольшим количеством вложений после окончания игры получают реальное финансирование проектов.

