

**Premessa iniziale:** *Il sistema è stato configurato come descritto nel manuale di installazione.*

1. Avviamo le macchine virtuali con lo script *startnet*.
2. Utilizziamo le macchine virtuali *ServerAce*, *ServerBack*, *ServerMR2*, *ServerNaruto*, *ServerRukia* e *ServerZoroci* spostiamo nelle cartelle dove risiede l'applicativo di ogni server compiliamo con il comando *make* e facciamo partire i server ( *immagine 01* ).
3. L'idea è di provocare il crash del *ServerBack* dalla tabella *Dom\** ( uguale per tutti i server ) possiamo dedurre che il server è replica del dominio: IT ( *immagine 02* ).
4. Avvio una transazione dal Client1 sul dominio IT ( *immagine 03* ).
5. Modifico il codice del *ServerBack* in modo da farlo crashare dopo aver inviato il pronto al primary ma prima di aver ricevuto il commit dal client .
6. Controllo il log della replica e verifico che è caduta in stato di pronto\*\* ( *immagine 04* ).
7. Faccio risalire la replica *ServerBack*, che avvia la procedura di recovery e aggiorna lo stato della risorsa e del log\*\* ( *immagine 05* ).

\* Il quarto campo del record della tabella *Dom* indica se il server è *primary*( valore settato ad 1) o *replica* (valore settato a 2).

\*\* Il dodicesimo campo del record indica lo stato della transazione ( 0: TR\_ABORT, 1: TR\_PREPARA, 2: TR\_PRONTO, 3: TR\_COMMIT).