

**Premessa iniziale:** *Il sistema è stato configurato come descritto nel manuale di installazione.*

1. Avviamo le macchine virtuali con lo script *startnet*.
2. Utilizziamo la macchina virtuale *BootServer*, ci spostiamo nella cartella *BootServer*, compiliamo con il comando *make* e facciamo partire l'applicazione ( *immagine 01* ).
3. Utilizziamo la macchina virtuale *Client1*, ci spostiamo nella cartella *Client1*, compiliamo con il comando *make* e facciamo partire l'applicazione ( *immagine 02* ). Facciamo altrettanto per le macchine virtuali *Client2*, *Client3* e *Client4*.
4. Sulle macchine virtuali *Client1*, *Client2*, *Client3* e *Client4* avviata l'applicazione da console inseriamo 1 ( *immagine 03* ).
5. Utilizziamo le macchine virtuali *ServerAce*, *ServerBack*, *ServerMR2*, *ServerNaruto*, *ServerRukia* e *ServerZoroci* spostiamo nelle cartelle dove risiede l'applicativo di ogni server compiliamo con il comando *make* e facciamo partire i server ( *immagine 04* ).
6. Sulle macchine virtuali *Client1*, *Client2*, *Client3* e *Client4* montiamo un dominio ad esempio IT e avviamo l'operazione di upload di un file *GA* ( *immagine 05* ).
7. Il risultato come era prevedibile è di 4 sovrascritture del file già presente nel dominio IT ( *immagine 06* ) inoltre il log del *primary* certifica che le 4 transazioni sono avvenute\* ( *immagine 07* ).

\* Il dodicesimo campo del record indica lo stato della transazione ( 0: TR\_ABORT, 1: TR\_PREPARA, 2: TR\_PRONTO, 3: TR\_COMMIT ).