

Premessa iniziale: *Il sistema è stato configurato come descritto nel manuale di installazione.*

1. Avviamo le macchine virtuali con lo script *startnet*.
2. Utilizziamo la macchina virtuale *BootServer*, ci spostiamo nella cartella *BootServer*, compiliamo con il comando *make* e facciamo partire l'applicazione (*immagine 01*).
3. Utilizziamo la macchina virtuale *Client1*, ci spostiamo nella cartella *Client1*, compiliamo con il comando *make* e facciamo partire l'applicazione (*immagine 02*). Facciamo altrettanto per le macchine virtuali *Client2*, *Client3* e *Client4*.
4. Sulla macchina virtuale *Client1*, *Client2*, *Client3* e *Client4* avviata l'applicazione da console inseriamo 1 (*immagine 03*).
5. Utilizziamo le macchine virtuali *ServerAce*, *ServerBack*, *ServerMR2*, *ServerNaruto*, *ServerRukia* e *ServerZoroci* spostiamo nelle cartelle dove risiede l'applicativo di ogni server compiliamo con il comando *make* e facciamo partire i server (*immagine 04*).
6. Visualizziamo il file *Ga* da modificare (*immagine 05*).
7. Sulla macchina virtuale *Client1* montiamo il dominio IT e modifichiamo il capitolo 1* (*immagine 06 – 07*).
8. Sulla macchina virtuale *Client2* montiamo il dominio IT e modifichiamo il capitolo 2* (*immagine 06 – 07*).
9. Sulla macchina virtuale *Client3* montiamo il dominio IT e modifichiamo il capitolo 3* (*immagine 06 -07*).
10. Sulla macchina virtuale *Client4* montiamo il dominio IT e modifichiamo il capitolo 4* (*immagine 06 -07*).
11. Le transazioni vengono eseguite concorrentemente (*immagine 08*).
12. Il risultato come era prevedibile è di 4 transazioni andate a buon fine (*immagine 09*).
13. Inoltre il log del *primary* certifica lo stato delle 4 transazioni** (*immagine 10*).

* nella scelta dell'editor di testo selezionare nano in quanto gedit non è supportato dalle macchine virtuali.

** Il dodicesimo campo del record indica lo stato della transazione (0: TR_ABORT, 1: TR_PREPARA, 2: TR_PRONTO, 3: TR_COMMIT).