

EP 2 – Forca

Sugestão de funções para organizar o código

Esta é uma lista de funções que você pode implementar para organizar seu código. Apenas as duas primeiras são mencionadas no enunciado como obrigatórias, as demais são só sugestões.

def desenhar_forca()

Esta função é obrigatória segundo o enunciado. Desenha a estrutura de suporte da forca sem a pessoa pendurada

def desenhar_tracos(linha)

Outra função obrigatória segundo enunciado.

O argumento *linha* é uma das linhas lidas do arquivo após a limpeza. Por exemplo: *São Bernardo do Campo*

Esta função desenha um tracinho na tela na posição correspondente a cada letra e pula os espaços correspondentes a espaços na palavra

def boneco_enforcado(npertes)

npertes é o valor dos erros do usuário até então.

Quando *npertes* == 1, desenha a cabeça, quando *npertes* == 2 desenha o corpo, quando *npertes* == 3 o braço, e assim por diante.

Pode ser mais prático criar uma tartaruga exclusiva só para desenhar o boneco

def posicao_ocorrencias(palavra_sorteada, letra_chutada):

palavra_sorteada é a palavra que foi sorteada

letra_chutada é a letra que o usuário chutou por último

A função *posicao_ocorrencias* **retorna** uma lista com todas as posições da *palavra_sorteada* em que a *letra_chutada* acontece.

Estas posições podem ser usadas a seguir para desenhar as letras recém-acertadas na posição certa

def usuario_venceu(palavra_sorteada, letras_chutadas)

Esta função determina se o usuário já venceu ou não

letras_chutadas é uma string ou lista que contém todas as letras chutadas pelo usuário até o momento.

palavra_sorteada é a palavra que foi sorteada

Esta função verifica se todas as letras da palavra estão em *letras_chutadas*, descontando-se os espaços.

Retorna True se o usuário venceu e False se não venceu

def desenha_letras(palavra_sorteada, posicoes):

Para ser usada depois de posicao_ocorrencias.

Recebe posicoes, que é uma lista de posições na palavra_sorteada em que a letra que foi chutada acontece.

Por exemplo, se o usuário chutou 'a' e a palavra é "São Paulo" posicoes seria a lista [1, 5]

Esta função desenha_letras então deverá obter o caracter da posição 1 da palavra_sorteada, que é 'ã', e mover uma tartaruga para a posição da tela correspondente e lá desenhar o caracter 'ã'.

Em seguida deverá obter o caracter da posição 5 de palavra_sorteada, que é 'a', mover o caracter para a posição correspondente e lá desenhar o caracter.