Prrojeto 3 - ChatInsper

O código foi implementado utilizando o framework Spring. Eu usei o Spring, pois queria praticar um pouco mais a lógica bem organizada do framework, que é uma ótima opção para desenvolvimento de softwares comerciais.

Para o framework do Spring ser configurado adequadamente foi criado web.xml para as configurações avançadas do projeto, um pom.xml para resolver as dependências de terceiros, e o spring-context.xml para habilitar o uso de anotações e o local dos JSPs.

O software do chat contém um mvc.controller com um AutorizadorInterception para habilitar a utilização de sessão, a LoginController que faz o controle das chamadas relacionadas ao usuário, e a TarefasController que faz o controle das chamadas relacionadas as tarefas. No mvc.model contém o TarefaDAO que centraliza os dados das mensagens, o UsuarioDAO que centraliza os dados dos usuários, e os javabeans Usuario e Mensagem que são classes que possuem um construtor sem argumentos e métodos de acesso get e set.

No diretório WEB-INF/views aloquei minhas JSPs chat e mensagens reponsaveis pela tela do chat, menu para a tela principal com o menu das funcionalidades do software, formulário-login para iniciar a sessão, formulário-registro para cadastro de usuário.

Para desenvolver um layout mais agradável para o usuário utilizei bootstrap, css, e jquery. A lógica do programa identifica o usuário na sessão e quando o usuário envia uma mensagem na sala de chat, a mensagem corresponde ao usuário em sessão.

O programa está rodando e esta disponível no bluemix através da url: <http://chatinsper.mybluemix.net/> . O código do software esta localizado na url: https://github.com/engcarlosrosa/InsperChat/tree/master/ChatINSPER .