

Ipii20151



Professor 16:34 em 16 de junho de 2015

Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/06/16/exercicio-receber-duas-listas-e-verificar-se-uma/>)

Exercício: Receber duas listas e verificar se uma é permutação da outra. Uma versão iterativa e outra recursiva.



Emanuel Douglas 16:46 em 16 de junho de 2015

```
1  #coding:utf8
2  def isPermutacao(lista1,lista2):
3      try:
4
5          lista2 = list(lista2)
6          lista1 = list(lista1)
7
8          for item in lista1:
9              if item in lista2:
10                 pass
11             else:
12                 #print str(lista1)+"não é permutação"+str(lista2)
13                 return False
14         return True
15     except Exception, e:
16         raise e
17
18     #class Main{
19     #public static void main(){
20
21     print str(isPermutacao([1,2,3],[3,2,1]))
22
23     #}
24     #}
```

Daniel Silva Alves Barbosa e Jose Yuri 16:56 em 16 de junho de 2015



```
def compint(a,b):
    c = 0
    for i in range(len(a)-1):
        for j in range(len(b)-1):
            if a[i] == b[j]:
                c = c+1
    if c == 0:
        print("listas diferentes")
    elif c > 0:
        print("listas permutadas")
```

[+ Seguir](#)

Seguir "Ipii20151"

Crie um site com
WordPress.com



Professor 17:03 em 16 de junho de 2015

Não está correto...



Daniel Silva Alves Barbosa e Jose Yuri 17:15 em 16 de junho de 2015

```
1  def compint(a,b):
2      c = 0
3      for i in range(len(a)):
4          for j in range(len(b)):
5              if a[i] == b[j]:
6                  c = c+1
7                  print(c)
8      if c == len(a):
9          print("listas permutadas")
10     else:
11         print("listas diferentes")
12
13     def comprec(a,b):
14         c = 0
15         d = 0
16         compr(a,b,c,d)
17         if d == len(d):
18             if c == len(a):
19                 print("listas permutadas")
20             else:
21                 print("listas diferentes")
22
23     def compr(a,b,c,d):
24         if (a[i] in b):
25             d += 1
26             compr(a,b,c,d)
27         else:
28             print("listas diferentes")
```

Daniel Silva Alves Barbosa e Jose Yuri 20:23 em 16 de junho de 2015



```
def comprec(a,b):
    c = 0
    d = 0
    compr(a,b,c,d)

    def compr(a,b,c,d):
        if d < len(a):
            if (a[d] in b):
                d += 1
                c += 1
                compr(a,b,c,d)
            else:
                print("listas diferentes")
        else:
            if c == len(a):
                print("listas permutadas")
            else:
                print("listas diferentes")
```



Professor 17:29 em 12 de junho de 2015

Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/06/12/desafios-de-hoje-fibonacci-recursive-e-pesquisa-binaria/>)

Desafios de Hoje: Fibonacci recursiva e pesquisa binária.



Emanuel Douglas 17:31 em 12 de junho de 2015

```
1  #coding:utf8
2  def fib(n):
3      if n==1 or n==2:
4          return 1
5      return fib(n-1)+fib(n-2)
6  n = input("->> ")
7  print(str(fib(n)))
```



Professor 17:27 em 9 de junho de 2015

Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/06/09/desafio-para-casa-fazer-um-programa-para-imprimir/>)

Desafio para casa. Fazer um programa para imprimir uma lista de números até um valor a ser definido sem usar while, for ou range.



Emanuel Douglas 17:30 em 9 de junho de 2015

```
def laco(n):
    print n
    if(n<=0):return
    laco(n-1)

laco(10)
```



Isabel 17:20 em 12 de junho de 2015

```
def fib(y):
    if y==1:
        return 0
    elif y==2:
        return 1
    return fib(y-1)+fib(y-2)

a=1
while a<10:
    print (fib(a))
    a += 1
```



Professor 17:06 em 9 de junho de 2015

Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/06/09/relogio-funcionando-code-language-python-import/>)

Relógio funcionando.

```
1  import time
2  import os # Biblioteca de funcoes do sistema operacional
3  os.system("clear") # No linux ou mac os
4  # os.system("cls") # No windows, wince, nt
5  i = 0
6  while i < 24:
7      j = 0
8      while j < 60:
9          k = 0
10         while k < 60:
11             os.system("clear")
12             print i,":",j,":",k
```

```
13         k = k + 1
14         time.sleep(1)
15         j = j + 1
16         i = i + 1
17
18     # fim do programa
```



Professor 16:30 em 9 de junho de 2015

Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/06/09/desafio-de-hoje-fazer-uma-tabuada-de-multiplicar/>)

Desafio de hoje. Fazer uma tabuada de multiplicar de 0 a 9 em python.



Emanuel Douglas 16:39 em 9 de junho de 2015

```
1  #coding:utf8
2  import os
3  os.system("clear")
4  #
5  #
6  x = 1
7  while x < 10:
8      y = 1
9      print "-----"
10     while y <= 10 :
11         print str(x)+" x "+str(y)+" = "+str(x*y)
12         y = y + 1
13     x = x + 1
```



Luan Pontes 16:43 em 9 de junho de 2015

```
[ code language="python" ]

def tabuada():
a=0
b=0
while a<11:
print(" * TABUADA DO ",end="")
print(a)
while b<11:
print(a,end="")
print(" x ",end="")
print(b,end="")
print(" = ",end="")
print(a*b,end="")
b+=1
print(" ")
a+=1
b=0

[/code]
```



Luan Pontes 16:48 em 9 de junho de 2015

```
def tabuada():
a=0
b=0
while a<11:
print(" * TABUADA DO ",end="")
print(a)
while b<11:
print(a,end="")
print(" x ",end="")
print(b,end="")
print(" = ",end="")
print(a*b,end="")
b+=1
print(" ")
a+=1
b=0

tabuada()

[/code]
```



Professor 16:29 em 9 de junho de 2015

Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/06/09/qual-a-saida-code-language-python/>)

Tags: Marcar

Qual a saída?

```
1  #coding:utf8
2  #qpy:console
3  import os
4  os.system("clear")
5  #
6  #
7  x = 0
8  while x < 10:
9      y = 0
10     while y < 10 :
11         print "x = ",x , " y = ",y
12         y = y + 1
13     x = x + 1
14
15  # fim do programa
```



Emanuel Douglas 19:58 em 3 de julho de 2015

- ~~$x=0, y=1$~~
- ~~$x=0, y=2$~~
- ~~$x=0, y=3$~~
- ~~$x=0, y=4$~~
- ~~$x=0, y=5$~~
- ~~$x=0, y=6$~~
- ~~$x=0, y=7$~~
- ~~$x=0, y=8$~~
- ~~$x=0, y=9$~~
- ~~$x=0, y=0$~~
- ~~$x=1, y=1$~~
- ~~$x=1, y=2$~~
- ~~$x=1, y=3$~~
- ~~$x=1, y=4$~~
- ~~$x=1, y=5$~~
- ~~$x=1, y=6$~~
- ~~$x=1, y=7$~~
- ~~$x=1, y=8$~~
- ~~$x=1, y=9$~~

.
. .
.

- ~~$x=0, y=9$~~



Emanuel Douglas 20:00 em 3 de julho de 2015


```
1  x= 0, y= 1
2  x= 0, y= 2
3  x= 0, y= 3
4  x= 0, y= 4
5  x= 0, y= 5
6  x= 0, y= 6
7  x= 0, y= 7
8  x= 0, y= 8
9  x= 0, y= 9
10 x= 0, y= 0
11 x= 1, y= 1
12 x= 1, y= 2
13 x= 1, y= 3
14 x= 1, y= 4
15 x= 1, y= 5
16 x= 1, y= 6
17 x= 1, y= 7
18 x= 1, y= 8
19 x= 1, y= 9
20
21
22
23 x= 9, y = 9
```



Professor 16:08 em 5 de junho de 2015

Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/06/05/tarefa-de-hoje-concluir-o-jogo-do-acerte/>)

Tarefa de hoje: Concluir o Jogo do acerte o número.



Gabriel Santos 16:12 em 5 de junho de 2015

```
1  #jogo automatico
2
3  import random
4
5  def jogo_auto():
6
7      t=1
8      random.seed()
9      x=random.randint(1,100)
10     lista=[]
11     y=random.randint(1,100)
12     while x!=y:
13         if y<x:
14             print "Errou para menos! Ele escolheu %d. [Tentativa %d]" %(y,t)
15         elif y>x:
16             print "Errou para mais! Ele escolheu %d. [Tentativa %d]" %(y,t)
17         t+=1
18         lista.append(y)
19         y=random.randint(1,100)
20         while lista.count(y)>0:
21             y=random.randint(1,100)
22     if x==y:
23         print "O computador acertou! Ele escolheu %d. [Tentativa %d]" %(y,t)
24
25     jogo_auto()
26
27 #jogo manual
28
29 import random
30
31 def jogo_manual():
32
33     t=1
34     random.seed()
35     x=random.randint(1,100)
36     y=input("Digite um numero de 1 a 100... ")
37     while x!=y:
38         if y<x:
39             print "Errou para menos! [Tentativa %d]" %t
40         elif y>x:
41             print "Errou para mais! [Tentativa %d]" %t
42         t+=1
43         y=input("Digite um numero de 1 a 100... ")
44     if x==y:
45         print "Acertou! [Tentativa %d]" %t
46
47     jogo_manual()
```



Antônio Matheus 16:48 em 5 de junho de 2015

```
1  import random
2
3  def main():
4      print("Entre com um número de 0 a 100.")
5      randnum = random.randrange(0, 100)
6      adivinha(randnum)
7      input("Aperte ENTER para sair.");
8
9  def adivinha(randnum):
10     num = pedenumero()
11     count = 1
12     while num != randnum:
13         count += 1
14         if num > randnum: print("Você errou para mais! Tente novamente.")
15         elif num < randnum: print("Você errou para menos! Tente novamente.")
16         elif num == randnum: break
17         num = pedenumero()
18     print("Parabéns! Você acertou em " + str(count) + " tentativa(s).")
19
20 def pedenumero():
21     while(True):
22         try:
23             num = int(input("Número: "))
24             break;
25         except:
26             print("Digite apenas números!\n")
27     return num
28
29
30 main()
```



Daniel Silva Alves Barbosa 17:01 em 5 de junho de 2015

```
1  from random import randint
2
3  def principal():
4      print ("advinhe um numero de 0 a 99")
5      a = 2
6      print ("Voce tem 3 chances")
7      b = randint(0, 99)
8      c = int(input("Digite um numero: "))
9      print (b)
10     print (c)
11     while a != 0:
12         if c == b:
13             print ("Voce Ganhou! Parabens!")
14             break
15         else:
16             a = a-1
17             c = int(input("Digite um numero: "))
18
19     print ("GAME OVER")
20
21     principal()
```



Professor 22:48 em 2 de junho de 2015

Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/06/03/atencao-oficialmente-sexta-e-aula-normal-mas-entendendo/>)

ATENÇÃO: Oficialmente sexta é aula normal, mas entendendo a situação dos que precisarem viajar, não farei chamada, entretanto estarei no IF.



Professor 17:33 em 2 de junho de 2015

Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/06/02/links-das-aulas-1-e-2-de-python/>)

Tags: Video aulas 1 e 2

Links das video aulas.

 1/164 logicaPythonAula1

Professor 17:19 em 2 de junho de 2015

Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/06/02/implementar-o-jogo-do-acerte-o-numero-manual/>)

Tags: Acerte o número

Implementar o jogo do acerte o número. (Manual e Automático).



Emanuel Douglas 19:53 em 3 de julho de 2015

```
1  #coding:utf8
2  from random import randint
3  from time import sleep
4  from os import system
5  def acerto(n):
6      sorteado = randint(0,n)
7      while(True):
8          try:
9              palpito = input("qual o seu palpito: ")
10             except Exception, e:
11                 print("NaN")
12             if(palpito ==sorteado):
13                 print("Acertou")
14                 break
15             elif(palpito>sorteado):
16                 print("tente um numero menor")
17             else:
18                 print("tente um numero maior")
19 def acertoBot(n):
20     sequencia = range(0,n+1)
21     sorteado = randint(0,n+1)
22
23     indexLast = n
24     indexFirst = 0
25
26     palpito = (indexFirst+indexLast)/2
27
28     print palpito
29     print sorteado
30
31     while(sorteado!=sequencia):
32         if int(palpito) == int(sorteado):
33             break
34         elif palpito > sorteado:
35             print("seu numero é maior "+str(palpito)+":"+str(sorteado))
36             indexLast = palpito
37             palpito = sequencia[int((indexFirst+indexLast)/2)]
38         else:
39             print("seu número é menor "+str(palpito)+":"+str(sorteado))
40             indexFirst = palpito
41             palpito = sequencia[int((indexFirst+indexLast)/2)]
42         sleep(1)
43
44         print("Acertou o numero era:"+str(sorteado))
45
46
47     system("clear")
```

48 | acertoBot(100)

Crie um website ou blog gratuito no WordPress.com. Tema: P2 por WordPress.com.