

Ipii20151



Professor 17:27 em 10 de novembro de 2015

Link Permanente (<https://ippii20151.wordpress.com/2015/11/10/observe-o-uso-do-command-binding-code-language/>)

Observe o uso do command binding...

```
1  from Tkinter import *
2
3  class MyApp:
4      def __init__(self, parent):
5          self.myParent = parent
6          self.myContainer1 = Frame(parent)
7          self.myContainer1.pack()
8
9          self.button1 = Button(self.myContainer1, command=self.button1Click) ### (1)
10         self.button1.configure(text="OK", background= "green")
11         self.button1.pack(side=LEFT)
12         self.button1.focus_force()
13
14
15         self.button2 = Button(self.myContainer1, command=self.button2Click) ### (2)
16         self.button2.configure(text="Cancel", background="red")
17         self.button2.pack(side=RIGHT)
18
19
20     def button1Click(self): ### (3)
21         print "button1Click event handler"
22         self.button1.configure(text="Clicado")
23
24     def button2Click(self): ### (4)
25         print "button2Click event handler"
26         self.myParent.quit()
27
28
29
```

```
30 root = Tk()
31 myapp = MyApp(root)
32 root.mainloop()
```



Professor 18:01 em 3 de novembro de 2015

Link Permanente (<https://lp1120151.wordpress.com/2015/11/03/lista-de-eventos-alguns-on/>)

[+ Seguir](#)

Lista de eventos(Alguns) : ‘,’on>’,’,’,’,’
”, ” ” ”
_ _ _

Seguir “Ipii20151”

Crie um site com
WordPress.com



Professor 17:59 em 3 de novembro de 2015

Link Permanente (<https://lp1120151.wordpress.com/2015/11/03/code-language-python-from-tkinter-import/>)

```

1  from Tkinter import *
2
3  class MyApp:
4      def __init__(self, pai):
5          self.pai = pai
6          self.myContainer1 = Frame(pai, padx=20, pady=20)
7          self.myContainer1.pack()
8
9          self.button1 = Button(self.myContainer1)
10         self.button1.configure(text="OK")
11         self.button1.pack(side=LEFT)
12         self.button1.focus_force()
13         self.button1.bind("<Button-1>", self.button1Click)
14         self.button1.bind("<Return>", self.button1Click)
15
16         self.button2 = Button(self.myContainer1)
17         self.button2.configure(text="Cancel")
18         self.button2.pack(side=RIGHT)
19         self.button2.bind("<Button-1>", self.button2Click)
20         self.button2.bind("<Return>", self.button2Click)
21
22     def button1Click(self, event):
23         report_event(event)
24         self.button1["text"] = "clicado"

```

```

25
26     def button2Click(self, event):
27         report_event(event)
28         self.pai.quit()
29
30     def report_event(event):
31         """Print a description of an event, based on its attributes.
32         """
33         event_name = {"2": "KeyPress", "4": "ButtonPress"}
34         print "Time:", str(event.time)
35         print "EventType=" + str(event.type), \
36               event_name[str(event.type)], \
37               "EventWidgetId=" + str(event.widget), \
38               "EventKeySymbol=" + str(event.keysym)
39
40
41     root = Tk()
42     myapp = MyApp(root)
43     root.mainloop()

```



Professor 17:57 em 3 de novembro de 2015

Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/11/03/estudar-este-codigo-code-laguage-python/>)

Estudar este código

```

1  from Tkinter import *
2
3  class MyApp:
4      def __init__(self, pai):
5          self.pai = pai
6          self.myContainer1 = Frame(pai, padx=20, pady=20)
7          self.myContainer1.pack()
8
9          self.button1 = Button(self.myContainer1)
10         self.button1.configure(text="OK")
11         self.button1.pack(side=LEFT)
12         self.button1.focus_force()
13         self.button1.bind("<Button-1>", self.button1Click)
14         self.button1.bind("<Return>", self.button1Click)
15
16         self.button2 = Button(self.myContainer1)

```

```
17         self.button2.configure(text="Cancel")
18         self.button2.pack(side=RIGHT)
19         self.button2.bind("<Button-1>", self.button2Click)
20         self.button2.bind("<Return>", self.button2Click)
21
22     def button1Click(self, event):
23         report_event(event)
24         self.button1["text"] = "clicado"
25
26     def button2Click(self, event):
27         report_event(event)
28         self.pai.quit()
29
30     def report_event(event):
31         """Print a description of an event, based on its attributes.
32         """
33         event_name = {"2": "KeyPress", "4": "ButtonPress"}
34         print "Time:", str(event.time)
35         print "EventType=" + str(event.type), \
36               event_name[str(event.type)], \
37               "EventWidgetId=" + str(event.widget), \
38               "EventKeySymbol=" + str(event.keysym)
39
40
41     root = Tk()
42     myapp = MyApp(root)
43     root.mainloop()
```



Professor 18:58 em 30 de outubro de 2015

Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/10/30/com-eventos-code-language-python-from/>)

Com eventos.

```
1  from Tkinter import *
2  class Aplicacao:
3      def __init__(self, pai):
4          self.pai = pai
5          self.cesta = Frame(pai, padx=30, pady=30, bg="red")
6          self.cesta.pack()
7
8          self.botao1 = Button(self.cesta)
```

```

9         self.botao1.configure(text="OK", background= "green")
10        self.botao1.pack(side=LEFT)
11        self.botao1.bind("<Button-1>", self.button1Click)
12
13        self.botao2 = Button(self.cesta)
14        self.botao2.configure(text="Cancel", background="red")
15        self.botao2.pack(side=RIGHT)
16        self.botao2.bind("<Button-1>", self.button2Click)
17        self.numCliquesB1 = 0
18
19
20    def button1Click(self, event):
21        self.numCliquesB1+=1
22        self.botao1.configure(text=str(self.numCliquesB1))
23
24
25    def button2Click(self, event):
26        self.pai.quit()
27
28
29    root = Tk(None,None,"Teste da Janela")
30    ap = Aplicacao(root)
31    root.mainloop()

```



Professor 18:52 em 30 de outubro de 2015

Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/10/30/oriantado-a-objetos-code-language-python/>)

Oriantado a objetos.

```

1    #encoding:utf8
2
3    from Tkinter import *
4
5    class Aplicacao:
6        def __init__(self, pai):
7            self.cesta = Frame(pai)
8            self.cesta.pack()
9
10           self.botao1 = Button(self.cesta)
11           self.botao1["text"] = "Alo rapaziada!"
12           #self.botao1.pack()

```

```
13         self.botao1.pack(side=LEFT)
14
15         self.botao2 = Button(self.cesta)
16         self.botao2.configure(text="texto bobo qualquer")
17         #self.botao2.pack()
18         self.botao2.pack(side=LEFT)
19
20         self.botao3 = Button(self.cesta)
21         self.botao3.configure(text="Vai entrar nessa?")
22         #self.botao3.pack()
23         self.botao3.pack(side=LEFT)
24
25         self.botao4 = Button(self.cesta, text="Adeus!")
26         #self.botao4.pack()
27         self.botao4.pack(side=LEFT)
28
29     raiz = Tk()
30     ap = Aplicacao(raiz)
31     raiz.mainloop()
```



Professor 18:41 em 30 de outubro de 2015

Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/10/30/primeiro-programa-tkinter-code-language-python/>)

Primeiro programa Tkinter

```
1  from Tkinter import *
2  raiz = Tk()
3  cesta = Frame(raiz)
4  cesta.pack()
5  botao = Button(cesta)
6  botao["text"] = "Ola rapaziada"
7  botao["background"] = "red"
8  botao.pack()
9  raiz.mainloop()
```



Professor 18:21 em 30 de outubro de 2015

Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/10/30/segue-exemplo-de-uso-de-programacao-grafica-code/>)

Segue exemplo de uso de programação gráfica

```

1  #encoding:utf8
2  # nao roda no android
3  # adaptado de Steven Ferg : Pensando em Tkinter
4
5  import os
6
7  def handle_A():
8      print "Errado, tente de novo!"
9      raw_input("Pressione enter para continuar")
10 def handle_B():
11     print "Corretíssimo, trílio é um tipo de flor!"
12     raw_input("Pressione enter para continuar")
13 def handle_C():
14     print "Errado! Tente de novo!"
15     raw_input("Pressione enter para continuar")
16 def gera_GUI():
17     os.system("clear")
18     print "                Jogo Realmente Desafiador "
19     print "=====
20     print "Pressione a tecla correspondente a resposta e depois tecle enter"
21     print " (A). Animal  (B). Vegetal (C). Mineral (X). Sair do programa"
22     print "=====
23     print "O que é um Trílio?"
24
25 if __name__ == "__main__":
26     while 1:
27         gera_GUI()
28         # Observamos o próximo evento
29         answer = raw_input().upper()
30         # ----- # Ques$
31         if answer == "A":
32             handle_A()
33         elif answer == "B":
34             handle_B()
35         elif answer == "C":
36             handle_C()
37         elif answer == "X":
38             # limpar a tela e sair do loop principal
39             os.system("clear")
40             print "bye bye"
41             break
42     else:

```

43 |

`raw_input("Opção inválida, pressione enter para continuar ")`**Professor** 20:31 em 25 de agosto de 2015Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/08/25/caros-desculpem-pela-falta-de-hoje-estava-com-2/>)

Caros,

Desculpem pela falta de hoje. Estava com dores no estômago e tive que sair no intervalo.

Além disso, a maioria das minhas turmas está sem aulas e está ficando complicado pra mim ficar com uma turma só. Resolvi então aderir a greve.

Conforme conversamos vcs podem enviar aqui as sugestões de trabalhos/equipes para melhorar ou recuperar as notas. Uma vez aprovado vcs poderão usar o período de greve para desenvolvê-los.

Agradeço a compreensão.

**Augusto Feynman** 16:42 em 26 de agosto de 2015

Tudo bem professor, sem problemas. Quanto ao trabalho acho que podia ser alguma sistema de notas para alunos, por exemplo.

**Professor** 19:20 em 26 de agosto de 2015

OK. Pode considerar este o trabalho da sua equipe. Vc deve usar os conceitos de POO na implementação. Faça com que o sistema implementado grave e recupere dados em um arquivo texto.

De uma olhadinha na aula 11 da playlist abaixo para ver como usar arquivos para gravar.

 1/164 logicaPythonAula1



Professor 20:26 em 25 de agosto de 2015

Link Permanente (<https://lpii20151.wordpress.com/2015/08/25/caros-desculpem-pela-falta-de-hoje-estava-com/>)

—

