

Utilizando o ambiente XLogo desenvolva um projeto de uma animação que utilize os recursos gráficos da linguagem Logo. Neste projeto poderão ser utilizados recursos ainda não estudados em sala de aula. **Escreva um pequeno arquivo de texto explicando como executar o aplicativo.**

Observações:

1. O trabalho deverá ser feito em dupla. As duplas deverão estar formadas e os nomes de seus membros informados ao professor até o dia **22 de dezembro de 2014** na hora da aula. Não serão aceitas alterações nas equipes após esta data.
2. Os trabalhos deverão ser entregues no dia **19 de janeiro de 2015**. Neste dia cada dupla deverá apresentar o seu trabalho aos demais alunos.
3. A avaliação dos trabalhos será feita de forma comparativa. Os melhores trabalhos receberão notas maiores.