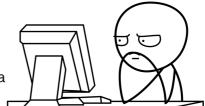
# C. Identer

#### Time limit: 1s

Nishi é um aluno do 1º semestre de uma faculdade na área de computação, um amante da linguagem C e possui a certa mania de programar tudo em uma só linha de código. Lúcius, seu professor, manda quinzenalmente um EP (Exercício projeto) e desconta 10% da nota a cada indentação errada. Com medo da reprovação na matéria de LP(Linguagem de Programação), Nishi pediu a sua ajuda com um programa que indente o código automaticamente, já que ele tem que montar seu EP e não terá tempo de fazer um programa para indentar o seu próprio código.

Nishi possui certos padrões na hora de programar:

- A sintaxe utilizada será baseada na linguagem C;
- As "bibliotecas" e "defines" são postas normalmente, com uma quebra de linha;



#### Exemplo:

#include<stdio.h>

#define MAX 1000001

- Fora as bibliotecas e defines, o restante do código se encontra em apenas uma linha;

## Exemplo:

#include<stdio.h>

int main(void){printf("Hello World\n");return 0;}

- Ele utiliza somente os comandos de operações aprendidos até o momento (if,else,for,while,switch), funções, defines, printf, scanf, ;
- Não é usada nenhuma variável com nomes semelhantes a comandos;
- É garantida a presença de ';' somente no comando "for" e nos finais de comandos, conforme a sintaxe da linguagem C;

Exemplo de comando que não será utilizado:

printf(";");

Exemplo de comando válido:

for(i=0;i<10;i++){printf("Hello World");}</pre>

- Não será utilizado operadores ternários, considere somente os comandos citados anteriormente;

Os padrões de indentação:

- Todo comando (if,else,for,while,switch) é iniciado com '{' na linha seguinte, e finalizado com '}' na linha seguinte, mesmo se tiver uma única instrução; (Note que existe uma quebra de linha após o '}')

```
Exemplo:
if(1)
{
....printf("Hello World\n");
}
```

- Todo conteúdo dentro das chaves de abertura e de fechamento deverá ter uma tabulação a direita, a regra vale para as sub-chaves também;

### **Entrada**

A entrada contém várias linhas e termina com EOF. Cada linha poderá ter até 2000 caracteres (0 < C < 2000). As entradas obedecem aos padrões exigidos por Nishi, como citados anteriormente

## Saída

A saída deverá seguir a indentação (feita com quatro pontos "....",representando uma tabulação a direita) segundo os padrões de Nishi, o último '}' de todo bloco é finalizado com uma quebra de linha, conforme o modelo abaixo.

```
Exemplos de Entrada
                                                       Exemplos de Saída
#include <stdio.h>
                                                   #include <stdio.h>
                                                   #include <string.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
                                                   #include <ctype.h>
                                main(void){if(1)
                                                   int main(void)
{printf("in\n");}else{printf("out\n");}while(1) | {
                                                   ....if(1)
{printf("in\n");break;}printf("out\n");int
i;for(i=0;i<10;i++){printf("Hello
                                                   . . . . {
World\n");}return 0;}
                                                   .....printf("in\n");
                                                   ....}
                                                   ....else
                                                   . . . . {
                                                   .....printf("out\n");
                                                   ....}
                                                   ....while(1)
                                                   . . . . {
                                                   .....printf("in\n");
                                                   ....break;
                                                   . . . . }
                                                   ....printf("out\n");
                                                   ....int i;
                                                   ....for(i=0;i<10;i++)
                                                   . . . . {
                                                   ....printf("Hello
                                                   World\n");
                                                   ....}
                                                   ....return 0;
                                                   }
```

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
int i;
{
....i++;
\dotsif(x==0)
....{
.....eturn 0;
....}
....else
. . . . {
....if(x==1)
.....return 1;
.....
. . . . }
....else
. . . . {
\dotsreturn(fib(x-1)+fib(x-2));
....}
}
int main(void)
{
....int n,x;
....scanf("%d",&n);
....i=0;
....while(n--)
....{
....i=0;
.....scanf("%d",&x);
.....printf("fib(%d) = %d calls
= %d\n'', x, i-1,fib(x));
....}
....return(0);
}
```

Por Erick Seo, FATEC-SP ST Brazil