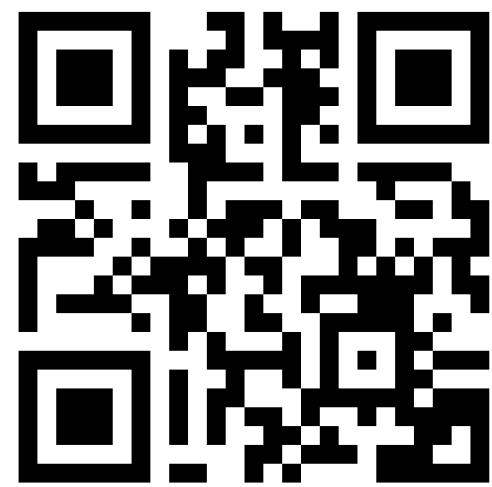


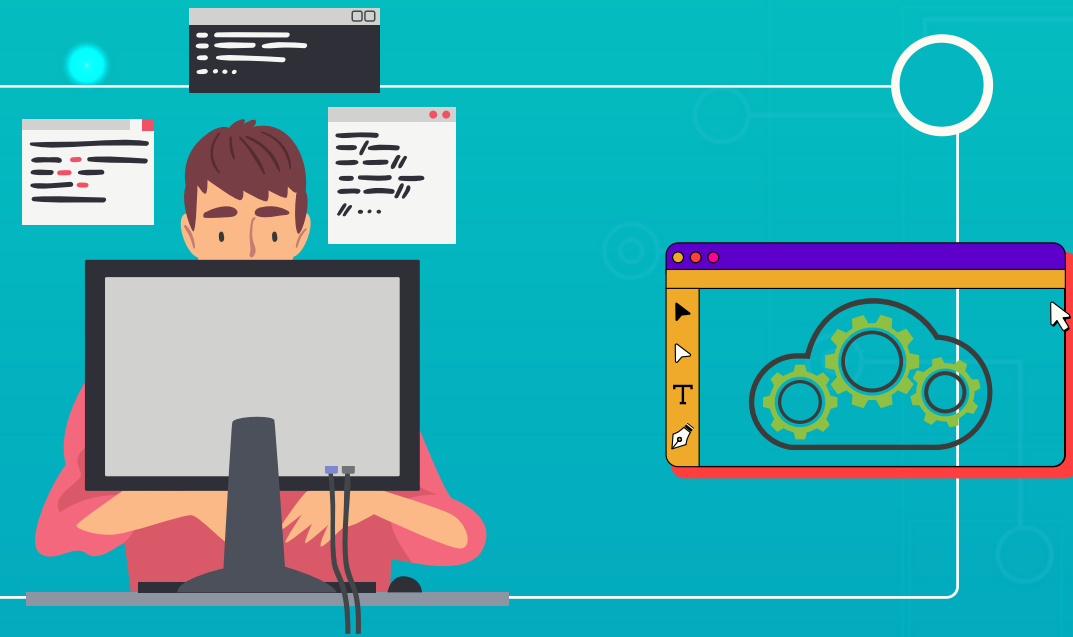
USABILIDAD

Fuente:



Reconocibilidad de la adecuación.

Capacidad del producto que permite al usuario entender si el software es adecuado para sus necesidades.



Aprendizabilidad


Capacidad del producto que permite al usuario aprender su aplicación.



Operabilidad


Capacidad del producto que permite al usuario operarlo y controlarlo con facilidad.







Protección contra errores de usuario

Capacidad del sistema para proteger a los usuarios de hacer errores.



Estética de la interfaz de usuario

Capacidad de la interfaz de usuario de agradar y satisfacer la interacción con el usuario.



Accesibilidad

Capacidad del producto que permite que sea utilizado por usuarios con determinadas características y discapacidades.

CRÉDITOS



Universidad
Rafael Landívar

Tradición Jesuita en Guatemala