

Universidad Rafael Landívar  
Facultad de Ingeniería  
Análisis y Diseño I  
Inga. Hilda Flores

**ENTREGA DE PROYECTO 3 - SPRINT 1**  
**GIZ**  
**Sistema de Reportería de Egresados**

**Grupo 6:**

Karen Alejandra Sontay Reyes - 1026820  
María Argentina García Zea - 1060420  
Job Benjamín Izquierdo Echeverría - 1321220  
Rodrigo Alejandro Villacinda Aguilar - 1205017

**Grupo 7:**

José Daniel De León Chang - 1170419  
Mariandre Gómez Espino - 1000119  
Julio Anthony Engels Ruiz Coto - 1284719  
César Adrian Silva Pérez - 1184519

## Presentación Grupo 6

La Cooperación Alemana/GIZ, encargada del programa de Educación para la vida y el trabajo, tiene como objetivo buscar el desarrollo de capacidades de los participantes, por medio de un convenio con el MINEDUC. Nos han solicitado hacer un sistema de reportería de egresados, en otras palabras, una red de intercambio para la educación, en donde los egresados puedan compartir sus proyectos, experiencias y les permita hacer contactos. Para este proyecto, se escogió una metodología ágil, por lo que se utilizó SCRUM, ya que entre sus beneficios esta:

- Mejor satisfacción del cliente
- Mayor flexibilidad
- Mejor calidad de producto

Para esta tercera parte, se llevó a cabo el sprint 1, el cual consistió en:

- Desarrollar y probar la parte de iniciar sesión
- Desarrollar y probar la parte de recuperación de contraseña

Durante el sprint, se realizó el daily Stand Up por medio de teams, esto para que cada miembro del equipo contestara las siguientes preguntas:

- ¿Qué hice ayer?
- ¿Qué voy a hacer hoy?
- ¿Hay algún obstáculo?

Esto con el propósito de sincronizar las tareas del equipo de trabajo hacia la meta del sprint y adaptar el sprint backlog según sea necesario. Asimismo, se realizaron casos de prueba para probar los diferentes escenarios posibles, los cuales fueron pasados con éxito.

Se mantuvo constante comunicación con el cliente, se escucharon sus ideas y se realizó el desarrollo y pruebas, los cuales le fueron presentados para recibir su retroalimentación y hacer los cambios necesarios, con el fin de poder entregar el mejor producto. Para poder confirmar la satisfacción del cliente, se le envió una carta de aceptación de los productos desarrollados en la primera parte del proyecto. Al final del sprint, se realizó el sprint review donde cada miembro del equipo realizó una rápida demo de los resultados para recibir feedback del trabajo completado.

### Dificultades

Durante la fase inicial del proyecto, se encontraron varias dificultades. En primer lugar, hubo problemas para decidir qué herramienta utilizar para darle forma al proyecto. La elección finalmente se redujo a tres opciones: Moodle, WordPress o empezar desde cero. Una vez que se decidieron por WordPress, se presentó otra dificultad: la instalación de las herramientas necesarias para el desarrollo del

proyecto. Fue necesario usar máquinas virtuales con Ubuntu para poder tener una forma de ver el proyecto en la computadora. Asimismo, hubo dificultades para ponerse de acuerdo con el otro equipo sobre cómo llevar a cabo el proyecto, lo que requería estar sincronizados y estar al tanto de lo que el otro equipo estaba haciendo para no repetir pasos o tener funcionalidades que no se complementaran entre sí. Por último, una dificultad que se encontró es que al subirlo a GitHub no mostraba los cambios que realizaba el otro equipo, por lo que se debió utilizar un servidor.

### Facilidades

A pesar de las dificultades, se identificaron algunas facilidades que nos permitieron avanzar con mayor fluidez en el desarrollo del proyecto. Una vez instalado WordPress, el equipo encontró varias herramientas que permitieron trabajar de manera más eficiente. Por un lado, WordPress resultó ser una herramienta intuitiva y fácil de usar, lo que permitió al equipo trabajar con mayor eficiencia. Además, la disponibilidad de numerosos plugins y plantillas facilitó la implementación de funcionalidades y el diseño del proyecto. Cabe destacar que la ayuda recibida con el servidor durante el primer sprint fue de gran beneficio, ya que pudimos resolver algunos problemas técnicos. Esto permitió que el equipo pudiera avanzar con mayor rapidez en el desarrollo del proyecto y cumplir con los objetivos establecidos para este sprint.

### Factores clave

Hubo factores clave que permitieron superar las dificultades encontradas y avanzar en el proyecto. Uno de ellos fue la capacidad de adaptación y flexibilidad, así como el trabajo en equipo y la comunicación efectiva con el otro equipo. Además, se utilizó un servidor y github, en donde se integraron los cambios de los dos equipos. Del mismo modo, se permitió mantener un historial de cambios y versiones, lo que resultó útil en la resolución de problemas y en la toma de decisiones.

### Aprendizajes alianzados

Finalmente, se pueden extraer aprendizajes afianzados importantes de esta experiencia. En primer lugar, es necesario tomar decisiones claras y fundamentadas en el proceso de selección de herramientas. En segundo lugar, durante este proyecto, se pudo afianzar los conocimientos acerca de la metodología Scrum para la gestión del proyecto, lo que permitió una mejor organización y comunicación entre los equipos y la entrega de resultados en tiempos establecidos. La implementación de Scrum resultó ser una práctica muy beneficiosa para el proyecto en términos de eficiencia y productividad. En tercer lugar, es esencial tener una comunicación efectiva y una coordinación adecuada en el trabajo en equipo para lograr los objetivos del proyecto de manera efectiva.

## **Presentación Grupo 7**

La Cooperación Alemana/GIZ, la cual colabora con el MINEDUC en el proyecto EDUVIDA, la cooperación solicita un programa para que los egresados puedan compartir sus proyectos, intercambios, ayuda a la comunidad, dificultades y de más que ellos estén realizando en la actualidad y desde donde sea que se encuentren.

Para esta tercera entrega del proyecto se empezó el diseño del perfil del usuario así la opción de que un usuario pueda editar su perfil cuando el usuario quisiera, dividiendo el sprint en 2 apartados distintos tanto de creación de perfil y editar el perfil del usuario.

La facilidad que se tuvo fue la división del trabajo en 2 para tomar distintos enfoques y la ayuda de los plugins correctos para ya únicamente acomodarlos a como lo teníamos en nuestros prototipos, de la mano vino la parte más difícil que fue poder acceder al código HTML del plugin y editarlo de tal manera de no afectar el funcionamiento y lograr acomodarlos lo más posible al diseño ya realizado anteriormente.

La clave para terminar a tiempo fue distribuir bien el tiempo para realizar cada apartado, así como en ocasiones trabajar fuera de horarios hábiles para lograr terminar lo que se tenía previsto del día. Los aprendizajes que se afianzaron fueron el buen manejo del tiempo al realizar las metas que se propusieron en el día, así como la ayuda inmensa que dan los plugins en la creación de páginas web y el cómo poder editarlas para acomodarlas a lo que se quiere, aunque sea difícil se aprendió lo importante que es manejar de buena manera y editar de buena manera los plugins.

## Diseño de la arquitectura

El objetivo principal del proyecto es crear un sitio web con funcionalidades para que usuarios puedan compartir entre si, WordPress es una opción viable y popular debido a su facilidad de uso, flexibilidad y amplia variedad de complementos y temas disponibles para personalizar la apariencia y funcionalidad del sitio web. En comparación, Moodle está diseñado principalmente como un sistema de gestión de aprendizaje en línea y puede requerir más tiempo y recursos para personalizarlo para las necesidades del proyecto. El desarrollo desde cero puede ser una opción viable para proyectos que requieren un alto nivel de personalización y funcionalidades específicas, pero puede requerir un mayor tiempo y recursos para desarrollar y mantener en el largo plazo.

No.	Criterio	Solución 1 (Moodle)	Solución 2 (Wordpress)	Solución 3 (Desde cero)
1	<b>Funcionalidad</b> 100 pts. Se provee la mayoría de requerimientos funcionales. 50 pts. Provee menos de la mitad de requerimientos funcionales.	60	80	30
2	<b>Modificable</b> 100 pts. El sistema es claro y es factible de modificar/ampliar en los plazos del proyecto. 0 pts. El sistema no es claro y se dificulta modiciarlo/ampliarlo.	40	80	80
3	<b>Licenciamiento</b> 100 pts. El sistema es de licenciamiento abierto. 0 pts. El sistema implica algún tipo de licenciamiento comercial.	100	100	100
4	<b>Confiabiliad</b> 100 pts. El sistema está ampliamente probado y no tiene incidencias de fallo. 0 pts. Se desconoce la funcionalidad o hay muchos errores reportados.	100	100	50

5	<b>Factibilidad operativa</b> 100 pts Es posible terminar el proyecto con el sistema elegido en el tiempo que dure el curso. 0 pts Es poco probable terminar el proyecto con el sistema elegido en el tiempo que dure el curso.	100	100	60
6	<b>Usabilidad</b> 100 pts El sistema es intuitivo, fácil de utilizar y funciona en los navegadores recientes. 0 pts El sistema no es intuitivo y lo pueden usar solo usuarios expertos.	50	70	50
<b>Total:</b>		<b>450</b>	<b>530</b>	<b>370</b>

WordPress es una plataforma CMS (sistema de gestión de contenidos o Content Management System) que utiliza una arquitectura centrada en datos y basada en una arquitectura cliente-servidor. Esto significa que WordPress se ejecuta en un servidor web y los usuarios acceden a él a través de un navegador web. También utiliza una base de datos para almacenar la información del sitio web, incluidos los datos de los usuarios y las publicaciones.

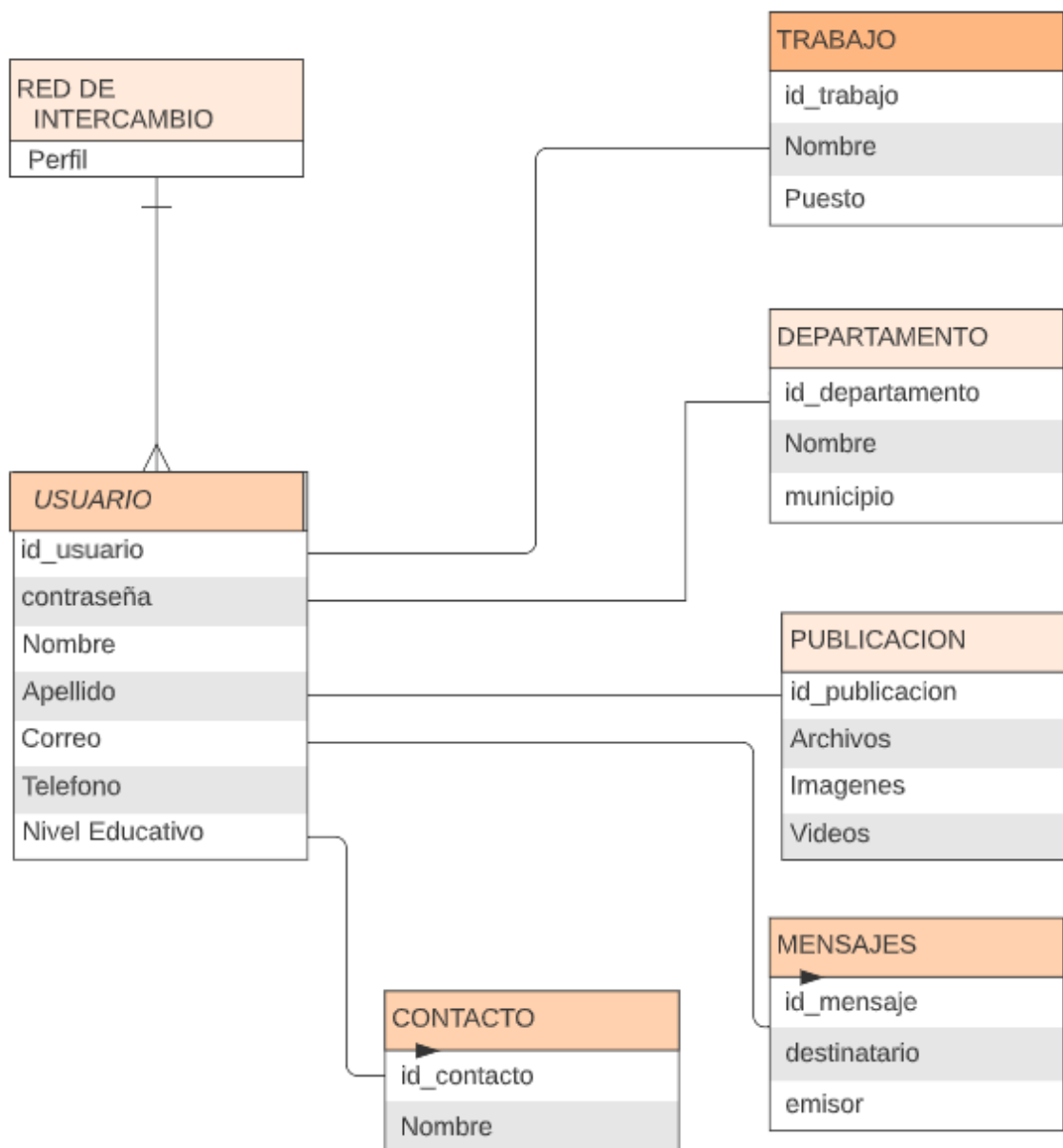
El modelo de datos utilizado es relacional, que consiste en una colección de tablas que almacenan información relacionada entre sí. Por ejemplo, la tabla de usuarios almacena información sobre los usuarios registrados, como su nombre de usuario, dirección de correo electrónico y contraseña. La tabla de publicaciones almacena información sobre las publicaciones del sitio web, como el título, el contenido y la fecha de publicación.

Para la funcionalidad de registro de usuarios, WordPress utiliza la tabla de usuarios y la funcionalidad de autenticación para validar las credenciales del usuario. Para el cambio de contraseña, proporciona una interfaz de usuario para que pueda cambiar su propia contraseña. Otra característica es que proporciona una funcionalidad de traducción integrada que permite a los usuarios traducir el contenido del sitio web a diferentes idiomas. Para el envío de correos electrónicos, utiliza la función de correo electrónico integrada para enviar correos electrónicos a los usuarios.

***Tecnologías que utiliza:***

- Servidor web: Apache2
- Páginas web: Wordpress
- Base de datos: Mysql

**Modelo de datos:**



## Casos de prueba

### Casos de prueba – Grupo 6

En el documento se puede encontrar los Test Case

[https://correo2urledu-my.sharepoint.com/:x:/g/personal/magarciaze\\_correo\\_url\\_edu\\_gt/EShU40A3zc5CtlvpEe5jovlBYkykDnipoX05QkEViosnaQ?e=vRKv3n](https://correo2urledu-my.sharepoint.com/:x:/g/personal/magarciaze_correo_url_edu_gt/EShU40A3zc5CtlvpEe5jovlBYkykDnipoX05QkEViosnaQ?e=vRKv3n)

### Casos de prueba – Grupo 7

En el siguiente Documento se encuentran los casos de prueba de perfil de usuario y editar perfil de usuario

[https://correo2urledu-my.sharepoint.com/:x:/g/personal/mgomeze\\_correo\\_url\\_edu\\_gt/EfEr96iLzodBu6VdXneleuYBlBjUpBOMBxvPjvWwubSYUw?e=mwDNdK](https://correo2urledu-my.sharepoint.com/:x:/g/personal/mgomeze_correo_url_edu_gt/EfEr96iLzodBu6VdXneleuYBlBjUpBOMBxvPjvWwubSYUw?e=mwDNdK)

## Acceso a una instancia funcional del sprint

GitHub

<https://github.com/ZeroJChang/EDUVIDA>

Ramas:

- [Sprint1](#) - Grupo 6
- [sprint1-grupo7](#) - Grupo 7

Servidor

44.193.151.245

user: cunori

psswd: NmLr#u1v\*7!#d01ki\$



## **Sprint Review**

### **Aciertos**

- Se cumplieron las metas del sprint
- Se escucharon las sugerencias, opiniones e ideas del cliente
- Comunicación constante dentro del grupo
- Wordpress tiene herramientas que ayudan al momento de desarrollar como lo son los pluggins, de los cuales nos apoyamos para desarrollar la parte de login y recuperación de contraseña.
- Se conoce la infraestructura de Wordpress

### **Errores**

- No comprender como subir wordpress a GitHub, ya que esto nos causó retrasos al momento de integrar.
- No se comentó dentro del grupo si la modelación del prototipo se realizaría con plugins o con programación desde cero.
- No se inicio el desarrollo por medio de plugins

### **Que se dificulto**

- Se tuvieron problemas con GitHub, ya que no mostraba los cambios que realizaba cada grupo, por lo que se tuvo que cambiar a un servidor. Nadie de los miembros del SCRUM team había utilizado servidores antes, por lo que se tuvo que investigar para poder integrar los cambios en el servidor.
- Muchos de los pluggins son de paga, por lo que se buscó dar un producto de calidad con los recursos que tenemos.
- Muchos pluggins no se integran bien entre sí.
- La utilización del servidor en terminal.

### **Que se mejorará para el siguiente sprint**

- Al momento de integrar se hará directamente en el servidor, esto hará que todos los integrantes puedan acceder al sitio y saber cómo se está desarrollando, que hace falta y que obstáculos se encuentran.
- Se mejorará la comunicación y organización entre el SCRUM TEAM para poder seguir ofreciendo el mejor servicio al cliente.
- Solucionar los errores y problemas de programación que se tuvo como grupo los cuales desde ya se están solucionando para agilizar el proceso del trabajo en grupo.
- Dejar todos los mensajes en un idioma únicamente.

## ACEPTACIÓN POR PARTE DEL CLIENTE

Correo en donde se le envía al cliente los desarrollado y probado durante el sprint



**Mariandre Gomez** <mariandreg86@gmail.com>  
para Wendy, lesbia.fuentesbotzoc ▾

jue, 13 abr, 17:46 (hace 22 horas) ☆ ↶ ⋮

Buenas tardes, envío los primero 4 requerimientos, los que corresponden a la tercera entrega del proyecto, los cuales corresponden a:

- Editar perfil de usuario
- Perfil de usuario
- Iniciar sesión
- Recuperación de contraseña

Primer video: Pertenece a los requerimientos iniciar sesión y modificar la contraseña.

Link: <https://reccloud.com/es/u/q9pv4ha>

Segundo video: Pertenece a los requerimientos perfil de usuario y editar perfil de usuario

Link: [https://drive.google.com/file/d/1b1D2wl\\_HeQLi6WkpYGWueygb8DQYFT8c/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1b1D2wl_HeQLi6WkpYGWueygb8DQYFT8c/view?usp=sharing)

Así mismo, se le enviará un correo para que firmen una carta de aceptación de los 4 requerimientos por medio de SignNow. Muchas gracias por su colaboración

## **CARTA DE ACEPTACIÓN**

*Guatemala, 13 de abril de 2023*

*Por medio de la presente, Wendy Jacqueline Contreras Roa, representante de GIZ, permito notificar la aceptación de los artefactos entregados en la tercera etapa del proyecto, el cual presenta cuatro requerimientos, por lo que se da por aprobada:*

- *Iniciar sesión*
- *Perfil de usuario*
- *Recuperación de contraseña*
- *Editar el perfil de usuario*

*Ya que cumplen con los requerimientos establecidos para el proyecto. Quedo a la espera de la siguiente entrega, y les deseo el mayor de los éxitos en la continuación de este proyecto.*

*Atentamente:*



---

*Lcda. Wendy Jacqueline Contreras Roa*  
*Coordinadora Componente 2 (Formación y desarrollo profesional)*  
*Cooperación Alemana para el Desarrollo en Guatemala*

## Anexos

### Minutas de reuniones

#### Minuta primera reunión:

 <b>Universidad Rafael Landívar</b> <small>Tradición Jesuita en Guatemala</small>	<u>Universidad Rafael Landívar</u> Cliente: GIZ
---	--

<b>Tema:</b> Resultados del sprint 1	<b>Lugar reunión:</b> Google Meet	
<b>Fecha:</b> 12/04/2023	<b>Hora inicio:</b> 12:00 PM	<b>Hora Final:</b> 12:30 PM
<b>Objetivo:</b> Conocer la opinión del cliente sobre lo desarrollado y probado durante el sprint 1.		

Nombre Participantes	Rol
Wendy Jacqueline Contreras Ros	Participante
Mariandre Gómez Espino	Anfitrión
Julio Anthony Engels Ruiz Coto	Participante
Karen Alejandra Sontay Reyes	Participante
María Argentina García Zea	Participante
Rodrigo Alejandro Villacinda Aguilar	Participante

Job Benjamin Izquierdo Echeverria	Participante
-----------------------------------	--------------

Temas Tratados
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Explicación sobre lo desarrollado durante el sprint 1</li> <li>• Realizar pruebas de lo desarrollado en el sprint 1 con el cliente presente</li> </ul>

## Imágenes y videos de respaldo

### Link de lo desarrollado durante el sprint 1:

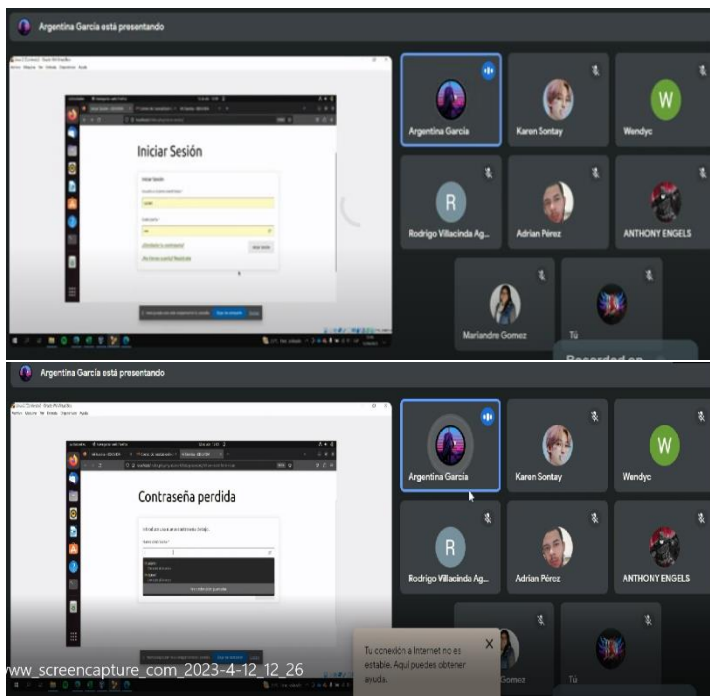
#### Grupo 6

<https://reccloud.com/es/u/q9pv4ha>

#### Grupo 7

[https://drive.google.com/file/d/1b1D2wl\\_HeQLi6WkpYGWueygb8DQYFT8c/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1b1D2wl_HeQLi6WkpYGWueygb8DQYFT8c/view?usp=sharing)

### Imágenes y Video de la reunión



Link: <https://drive.google.com/file/d/1BU13P31240VeeWdjraCOB3dkgyErmGBo/view?usp=sharing>

## Consentimiento informado

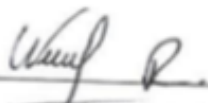
Guatemala, 11 de abril del 2023

Estimada Lcda. Wendy Contreras

Nos dirigimos hacia usted para solicitar su autorización para tomar evidencia por medio de imágenes y videos para las reuniones acordadas, vía plataforma digital Google Meet, las cual serán acordadas para detallar los puntos sobre el proyecto que se estará realizando. Dichas imágenes y videos serán utilizados únicamente como evidencia para realizar la revisión de los requerimientos del proyecto.

Sin más por el momento, agradezco la atención prestada la presente carta, quedando a sus órdenes para cualquier, duda, aclaración o comentario que pudiese surgir de la información aquí presentada.

Reciba un cordial saludo,



Firma consentimiento

## Bibliografia

Montero, R. (2019). Guía de arquitectura web para WordPress [Blog post]. Recuperado el 13 de abril de 2023, de:  
<https://www.rogermontero.com/blog/seo/guia-de-arquitectura-web-para-wordpress/>

Instituto Cajasol. (s. f.). ¿Qué es WordPress y cómo funciona? Recuperado el 13 de abril de 2023, de:  
<https://institutocajasol.com/que-es-wordpress-y-como-funciona/#:~:text=WordPress%20es%20un%20sistema%20de,webs%20desde%20hace%20much%C3%ADsimos%20a%C3%B1os.>

Reactive Programming. (2021). Cliente-servidor: Una arquitectura de aplicaciones para conectar dispositivos [Blog post]. Recuperado el 13 de abril de 2023, de  
<https://reactiveprogramming.io/blog/es/estilos-arquitectonicos/cliente-servidor>