

Análisis y Diseño II

Fundamentos

- 1 Pensamiento convergente y divergente.
- 2 Pensamiento de diseño. Resolver problemas desde el diseño.
- 3 Experiencia de pensamiento de diseño: Sistemas de cámaras trampa.
- 4 Descubriendo el curso.
- 5 Toma de decisiones.
- 6 Pasos siguientes.



¿Cuál es mi mayor expectativa del curso?

17

Answers

 Mentimeter

aprender mas sobre arquitectura

aprender sobre cloud

Ver herramientas y metodologias de la vida real aplicadas a desarrollo.

Lograr afianzar lo maximo posible de del curso y poder ser capaz de aplicarlos

Comprender mejor el tema de arquitectura

Fortalecer más los temas vistos en el curso anterior

saver sovre nube

Conocer mas a profundida los estilos de arquitectura

Aprender más sobre arquitectura

¿Cuál es mi mayor expectativa del curso?

17

Answers

Mentimeter

Seguir aprendiendo herramientas,
pensamientos y arquitecturas para poder
aplicarlos en la vida laboral

Seguir conociendo herramientas que nos
ayudara a desarrollar software/arquitectura

Aprender más a fondo nuevas herramientas
sobre la arquitectura

Aprender más sobre arquitecturas de
software

Aprender y profundizar más sobre la
arquitectura de software

Compromiso y responsabilidad

6

4

15

¿Qué aporte para el éxito del curso?

17

Answers

 Mentimeter

Las ganas de aprender

leer e investigar

Mis ganas de aprender y aplicar el conocimiento

esfuerzo, dedicacion

cumplir con las asignaciones

Darle el tiempo necesario para estudiar y comprender los temas

Intercambiar experiencias

Realizar las lecturas para comprender mejor los temas

Participacion, compartir conocimientos y trabajo en equipo.

¿Qué aporte para el éxito del curso?

17

Answers

 Mentimeter

Compromiso para cumplir con las lecturas

Mis conocimientos + actitud de aprender

Animado para conocer y ampliar mi conocimiento

dar todo de mi

El interés de querer saber más acerca del curso

Leer y estudiar bastante

Interes en los temas a desarrollar

Dedicación y participación

¿Cuántas arquitecturas de software he diseñado? Respuesta en números.

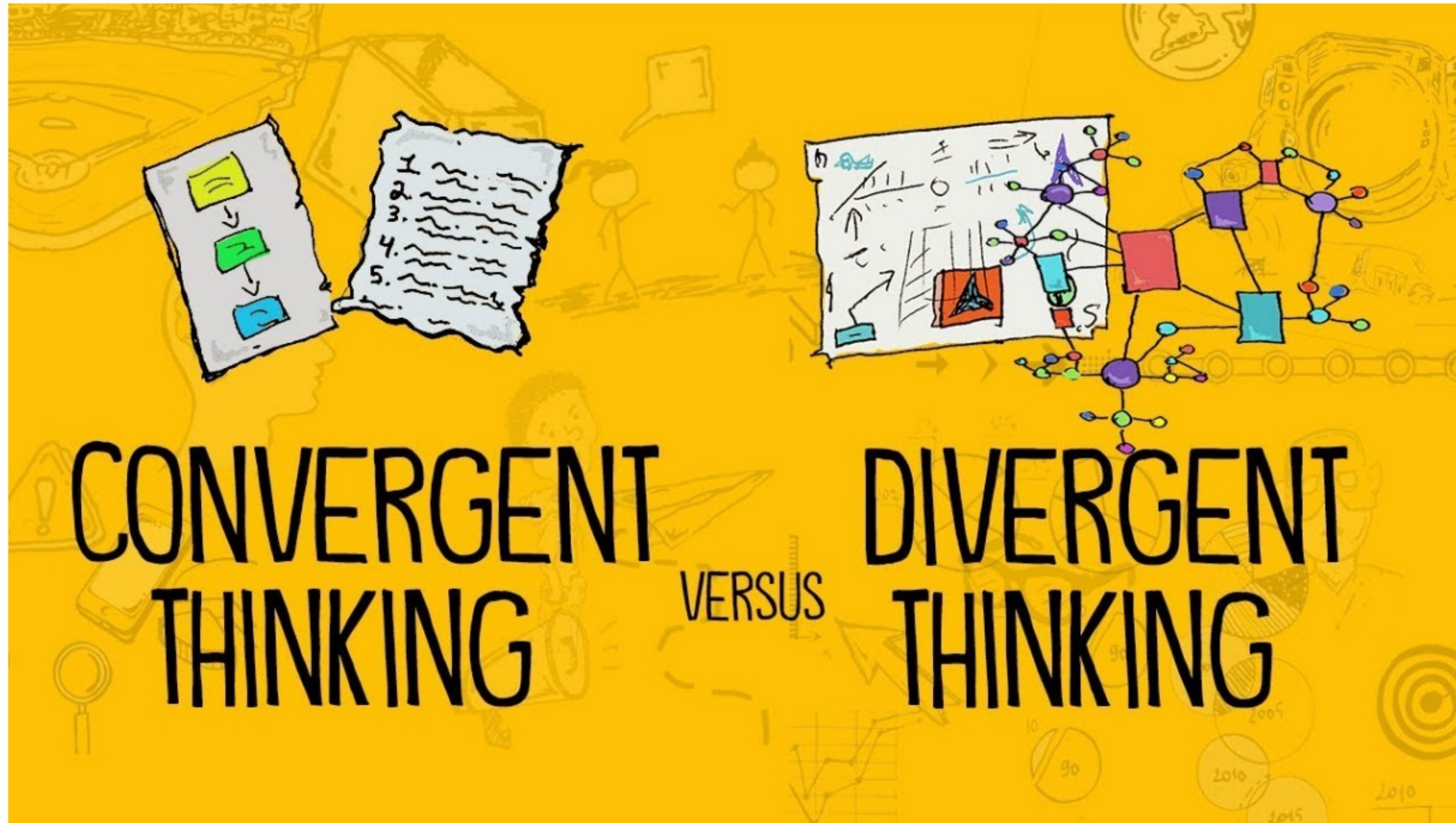
213
04



Pensamientos

Convergente y divergente

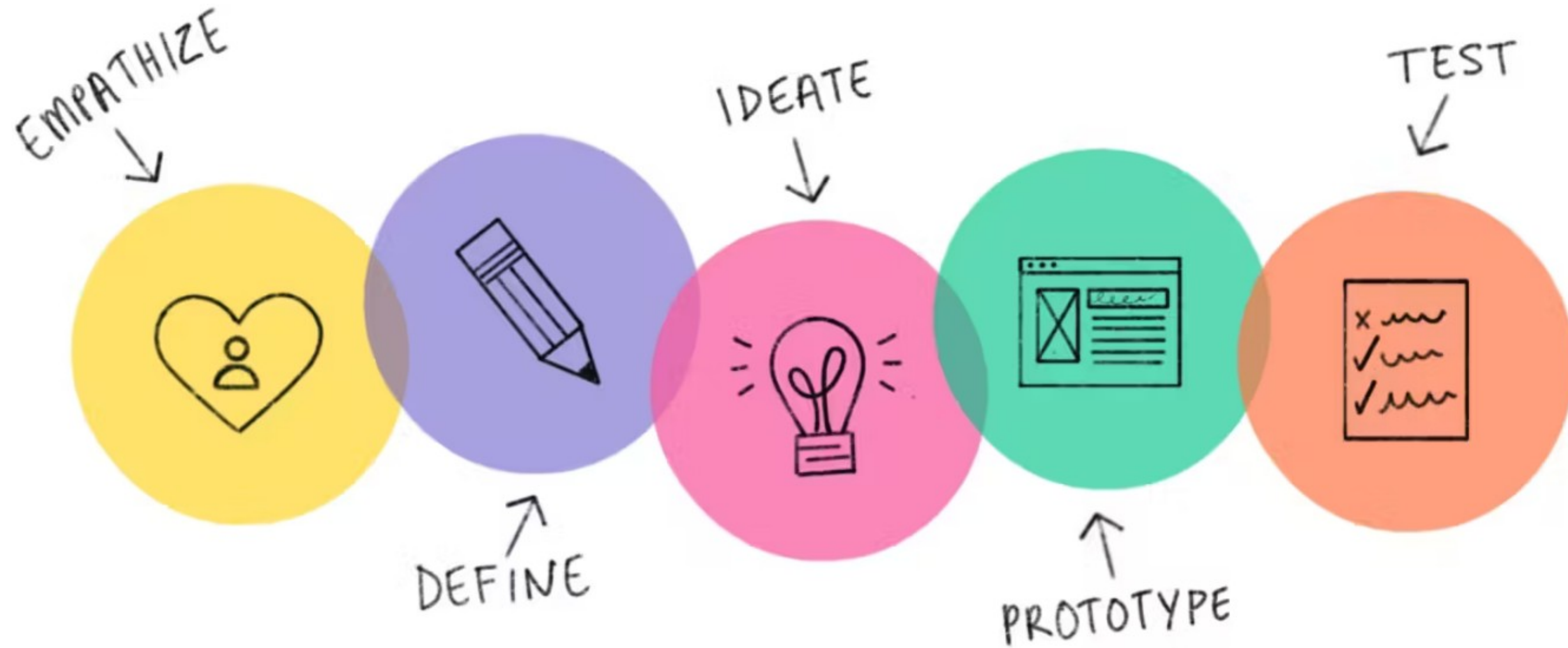




Resolver problemas desde el diseño

Pensamiento de diseño.
Pensamiento arquitectónico.





Pensamiento de diseño



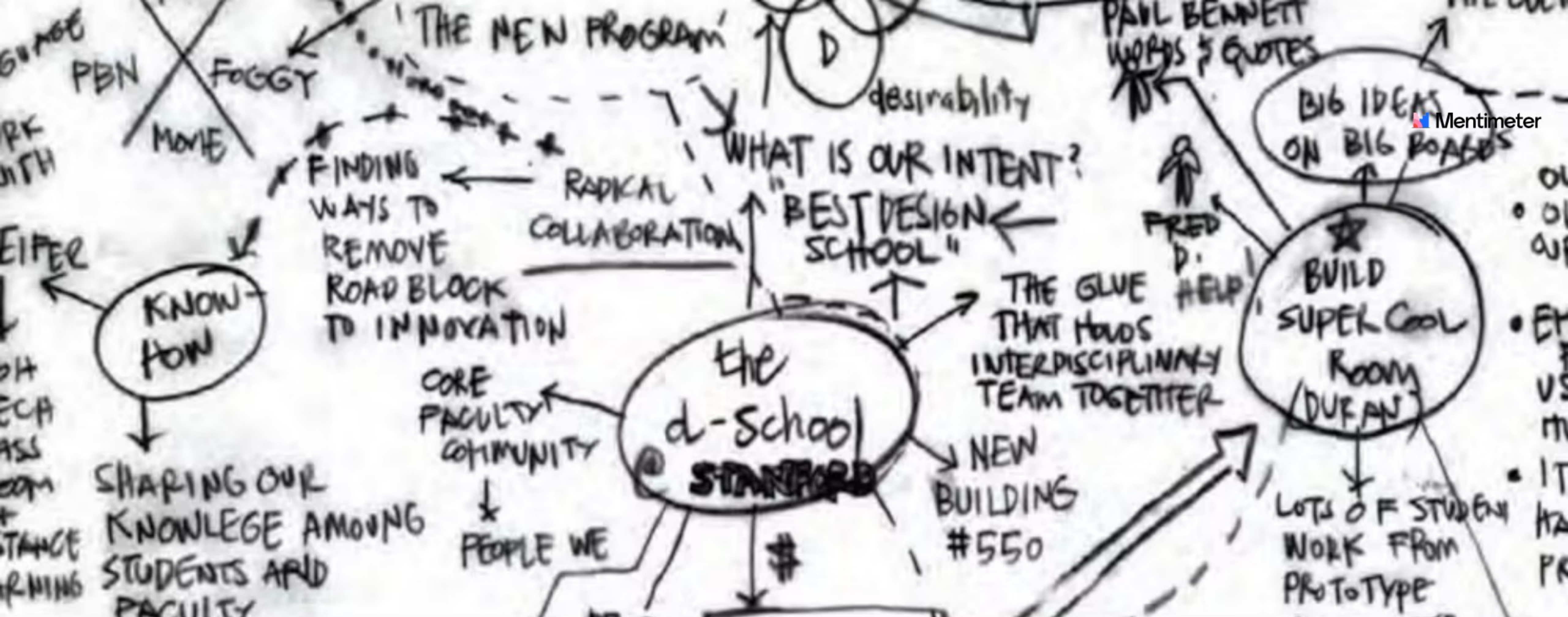
Pensamiento de diseño





Experiencia

Pensamiento de diseño

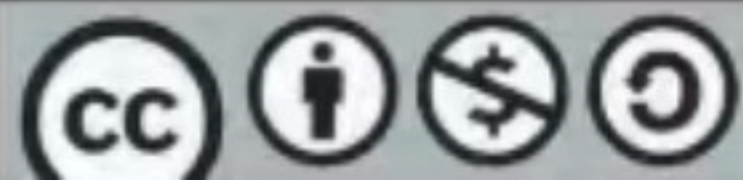


Una Introducción al Design Thinking

En Una Hora



HASSO PLATTNER
Institute of Design at Stanford



traducido al español por
@sergiomajluf
<https://d.school.stanford.edu/>



Descubriendo el curso

- ¿Qué aprenderemos?
- ¿Qué métodos utilizaremos?
- ¿Cuáles son las principales dudas?



¿Qué aprenderemos? ¿Qué métodos usaremos?

fundamentos diseño y arq
arquitectura metodología agil
modelado de arquitectura
metodologías diseño
arquitecturas
cloud devops modelos
kanban empatía team management
creatividad



Toma de decisiones

Tema a trabajar desde la enseñanza.
Laboratorio virtual, solo 3 inasistencias.




Cloud Developer Learning Path

A Cloud Developer designs, builds, analyzes, and maintains cloud-native applications.

 11 activities

 Last updated 6 months

 Managed by Google Cloud

A Cloud Developer designs, builds, analyzes, and maintains cloud-native applications. This learning path guides you through a curated collection of on-demand courses, labs, and skill badges that provide you with real-world, hands-on experience using Google Cloud technologies essential to the



Pasos siguientes

Lectura previa. Solo evaluación individual tendrá puntos.

- Definición de arquitectura.
- Pensamiento arquitectónico.
- Modularidad.



¿Dudas?

1 question
0 upvotes

Créditos



Universidad
Rafael Landívar

Tradición Jesuita en Guatemala