

Análisis y Diseño II

Arquitectura de microservicios

¿Cómo me siento al iniciar la clase?



Students, drag the icon!



Agenda

- 1 Bienvenida.
- 2 Caso.
- 3 RAP (nueva estrategia).
- 4 Notas.
- 5 Pasos siguientes.



CASO

LBG Bank





Leer el caso: hechos



Students, draw anywhere on this slide!

© Todos los derechos reservados Universidad Rafael Landívar

Pear Deck Interactive Slide
Do not remove this bar



¿Qué sé y qué no sé sobre el caso?



Students, draw anywhere on this slide!

© Todos los derechos reservados Universidad Rafael Landívar

Pear Deck Interactive Slide
Do not remove this bar



¿Qué asumiré? Supuestos



Students, draw anywhere on this slide!

© Todos los derechos reservados Universidad Rafael Landívar

Pear Deck Interactive Slide
Do not remove this bar



¿Cómo se soluciona el caso?



Students, draw anywhere on this slide!

© Todos los derechos reservados Universidad Rafael Landívar

Pear Deck Interactive Slide
Do not remove this bar



RAP

Nueva modalidad





En equipos

- Diseñar 5 preguntas sobre microservicios.
- Validar la evaluación con la profesora.
- Que la contesten 2 grupos de sus compañeros.
- Publicar los resultados.





Apelaciones



Microservicios

DeveloperToArchitect.com/lessons/

Software Architecture Monday

Lesson 162 - Microservices Architecture

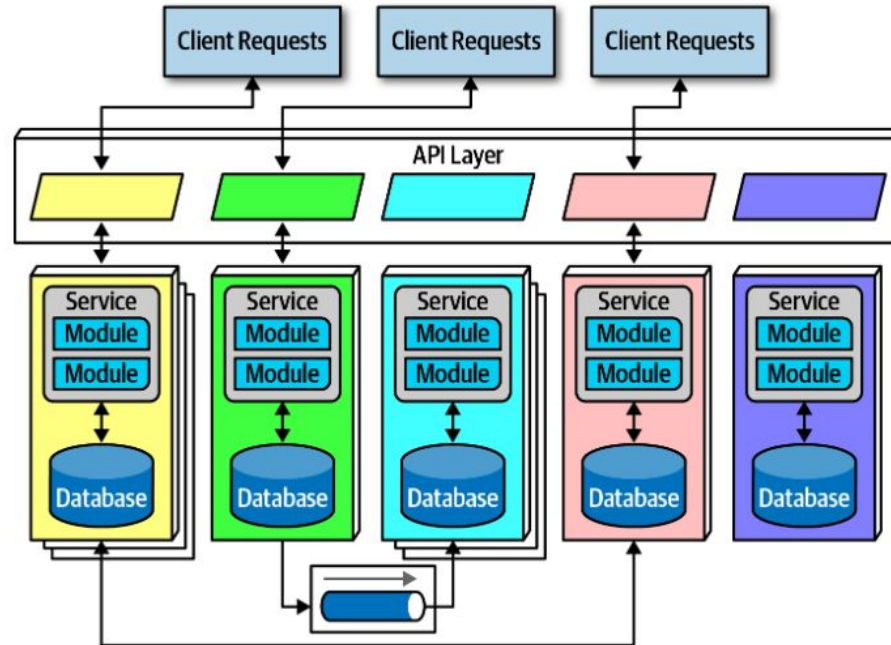


Mark Richards
 Independent Consultant
 Hands-on Software Architect / Published Author
 Founder, DeveloperToArchitect.com
[@markrichards3](https://www.linkedin.com/in/markrichards3)
[@markrichardssa](https://www.linkedin.com/in/markrichards3)





Topología





Notas

Retiro académico





Pasos siguientes

- Aplicaciones y proyecto.
- Plan/presentaciones microenseñanzas.
- Preparación para el laboratorio.
- Google Cloud Developer.



En un minuto,
escriba: ¿cuál fue el
mayor aprendizaje
de la sesión de hoy?



Students, write your response!



Créditos

