

Planificación, conceptualización y bosquejo de análisis:

- https://www.oas.org/es/sap/docs/deco/tecnologias_s.pdf
- http://newton.azc.uam.mx/mcc/01_esp/11_tesis/tesis/terminada/061124_figuroa_gonzalez_josue.pdf
- Trep.gt
- <https://elpais.com/> se puede buscar para diferentes países
- <https://www.elections.ca/content.aspx?section=vot&document=index&lang=e>

Lo que no se puede cambiar:

Por ejemplo, las leyes y regulaciones electorales deben ser respetadas.

Desafíos:

- Determinar la arquitectura: Según la naturaleza del problema y la utilidad y alcance de lo que se desea realizar, es necesario determinar correctamente la arquitectura para un óptimo funcionamiento.
- Infraestructura Tecnológica: En muchas regiones, la infraestructura tecnológica puede ser limitada. El sistema debe ser diseñado de manera que pueda funcionar eficazmente incluso con conexiones a Internet lentas o inestables.
- Integración de Datos: El sistema debe ser capaz de integrarse con otros sistemas, como los registros de votantes y los sistemas de identificación, para verificar la elegibilidad de los votantes.
- Preservación de Historiales: El sistema debe ser capaz de almacenar y preservar la información de las elecciones de manera segura para futuros procesos electorales, lo cual puede ser un desafío desde el punto de vista de la seguridad y la gestión de datos.

Características (hipótesis):

- Seguridad: Para proteger la integridad de los votos y la privacidad del votante.
- Usabilidad: Para asegurar que los diferentes perfiles de usuarios puedan interactuar con el sistema de manera eficiente y efectiva.
- Escalabilidad: Para soportar a la gran cantidad de votantes en una elección general.

Supuestos:

- Buena conexión a internet para subir los datos de cada centro de votación.
- Es necesaria una interfaz para el uso del usuario.
- Por aspectos como los requisitos funcionales y no funcionales, la estructura básica del sistema y los principales componentes o módulos.

Decisiones de arquitectura (hipótesis):

- Se puede utilizar una arquitectura de microservicios para facilitar la escalabilidad y el mantenimiento.

A quien se entrega

En este caso podría ser en Tribunal Supremo Electoral

Incidentes críticos (Ej. que todos voten):

- Un fallo en el sistema durante el día de la votación.
- No soporta la cantidad de personas utilizando el sistema

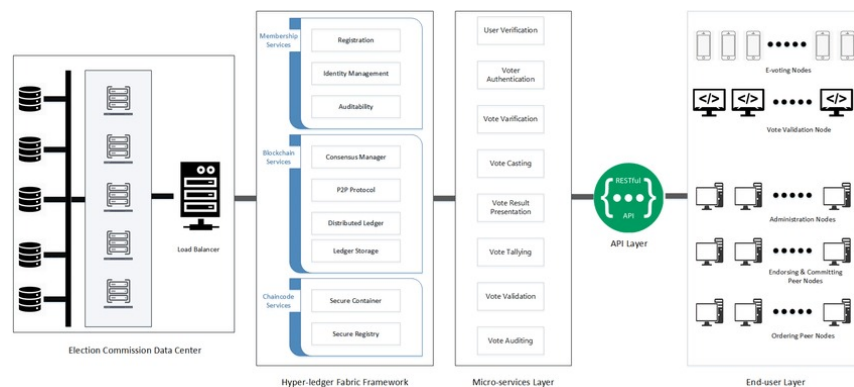
Tecnologías:

- Pueden incluir tecnologías de desarrollo web para la interfaz de usuario, bases de datos para el almacenamiento de información, y posiblemente blockchain para la seguridad.

Transferencia (¿Quién lo recibirá?)

Diagramas/artefactos:

Un ejemplo de cómo se realizará la arquitectura sería como el siguiente diagrama :



Prototipo:

- Se prototipo algunos microservicios cuando se tenga la información completa. Como por ejemplo que microservicios específicos se utilizarán para el sistema.

Frontera:

- El tiempo que se tenga contemplado para realizar la implementación de la arquitectura.
- El presupuesto contemplado, es una frontera ya que se debe de adecuar la implementación al presupuesto para poder cumplir con las metas.