











Agenda

- 1 Bienvenida.
- 2 Feedback y evaluación micro-aprendizaje.
- RAP.
- Aplicación.
- Pasos siguientes.





Feedback Microaprendizaje segudno grupo

Feedback - Micro-enseñanzas

¿Qué recomendaciones le doy al equipo y a futuros equipos? ¿Qué preocupaciones me generó la actividad? ¿Qué valoro de lo que hizo el equipo? ¿Qué dudas me quedan?





IRAT

Clave: basadaenservicios





gRAT

Clave: orientadaaservicios





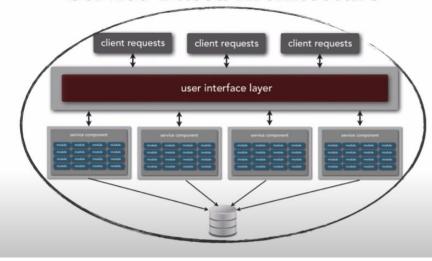
Apelaciones







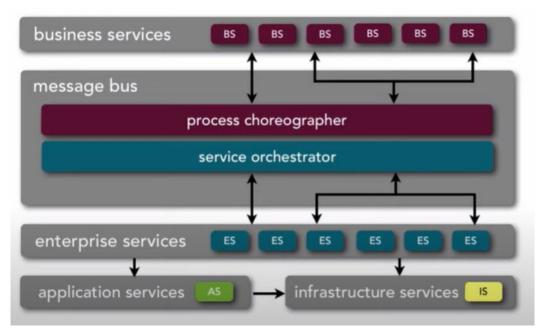
Service-Based Architecture







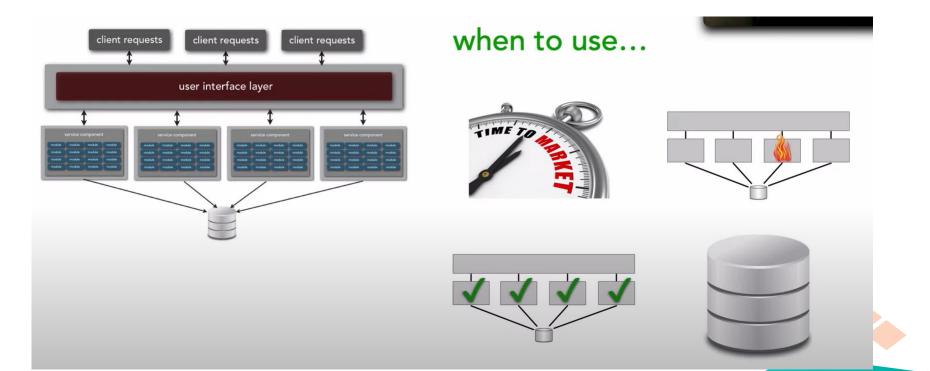




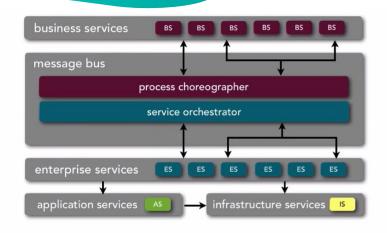


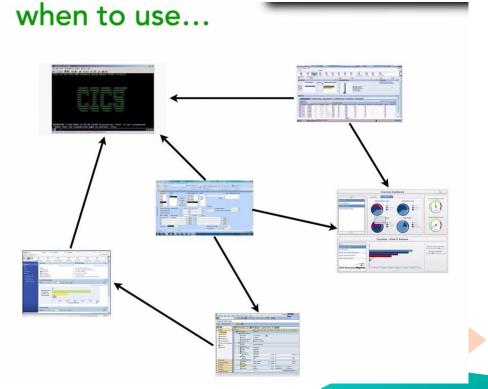














Para que funcionen las interacciones

- Estándares y convenios comunes
- Intereactuar entre sí
- Información dinámica al usuario





Ventajas de servicios web

- No hay que descargar e instalar
- Alojadas en servidores
- Ofrecido como servicio





Claves para servicios web

- Transmisión ligera
- Agilizar procesos
- Uso de lenguajes ligeros (XML, JSON)





Principios de diseño SOA

- Contrato de servicios estandarizados
- Acoplamiento débil de sistemas
- Abstracción de servicios
- Reutilización de servicios
- Servicios sin estado (Stateless)







Principios de diseño SOA

- Descubrimiento de servicios
- Granularidad de servicios
- Normalización de servicios
- Encapsulación y transparencia





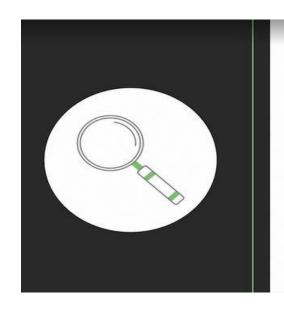


Análisis y diseño

- Análisis orientado a servicios
- Diseño orientado a servicios







Funciones SOA

Servicios independientes con interfaces invocables que pueden ser llamados en secuencias bien definidas para formar los procesos de negocio.





En SOA la clave está en la interfaz









Manifiesto SOA

Analizar el manifiesto SOA.

Extraer las principales características.





Manifiesto SOA

Escriba las ideas principales.





Contrato de servicio

Busque los servicios web que ofrece el Banco de Guatemala.

¿Se explica cómo consumirlos? ¿Qué debe llevar un contrato de servicio?





Contrato de servicio

Requerimientos funcionales

Requerimientos no funcionales

Políticas

- •First, Define the Service
 - Identify what value the Service provides to prospective consumers
 - Describe the functionality of the Service
 - Delineate quality of service and applicability constraints
 - Define the constraints on the types of consumers or other consumption requirements
- •Next, define how to consume the Service
 - Define message and semantic formats for requests
 - Identify conditions for particular outcomes and behaviors
 - Determine the flow of processes and activities and steps leading to outcomes
- •Finally, define how Services will interact
 - Define how consumers will communicate with the Service
 - Describe acceptable communication protocols
 - Decide on the appropriate invocation style (request/response, notification, event-driven)
 - Set your latency expectations



Aplicación

Con el ejercicio de Katas que se ha venido realizando.

- Mejorar las capas de la arquitectura del sistema.
- Adaptar la arquitectura a servicios (basado en dominio de negocio).
- Definir el contrato de uno de los servicios.





Pasos siguientes

- Lectura de texto y caso para la siguiente clase.
- Preparación para el laboratorio.
- · Google Cloud Developer.



Conectando a su práctica profesional.

¿Qué fue interesante de la clase de hoy?

¿Cuál de los temas ha experimentado en su vida académica/profesional? (Ya sea de manera similar, diferente o

útil)





Créditos



