

Proyecto **SISTEMA ELECTORAL**



DIANA ARAGÓN

OSCAR RIVERA

JULIO RUIZ

EDDIE GIRÓN

CONTEXTO

FODA

FORTALEZAS

OPORTUNIDADES

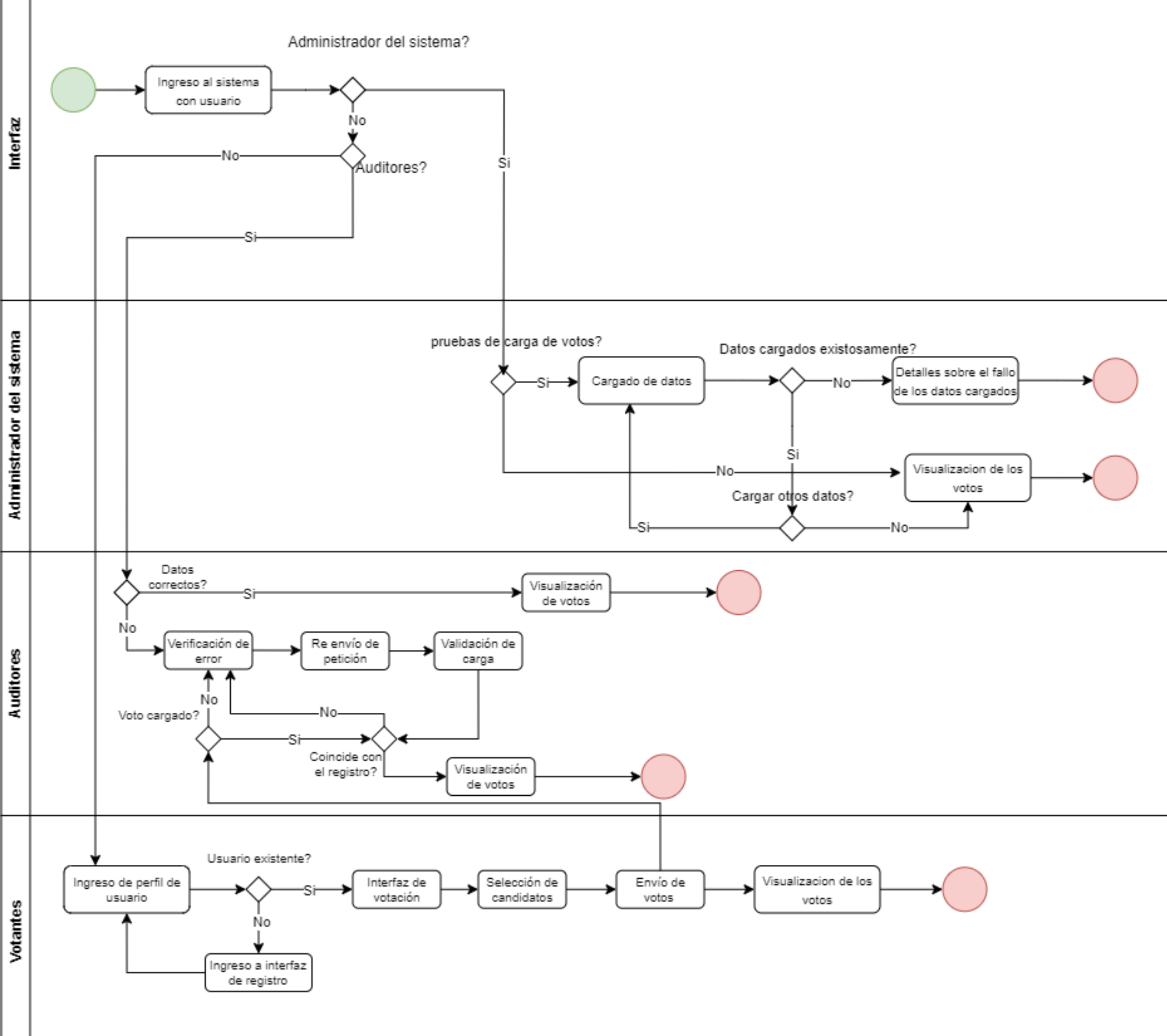
DEBILIDADES

AMENAZAS

ORGANIGRAMA



MODELO DE PROCESOS



HISTORIAS DE USUARIO

No.	Prioridad	Historia de Usuario
1	1	Como votante, quiero poder registrarme en el sistema de votación en línea para poder participar en las elecciones.
2	1	Como votante, quiero poder autenticarme de manera segura en la plataforma de votación en línea.
3	1	Como votante quiero ser capaz de votar a través de la plataforma virtual y estar seguro que solo podré votar una vez y nadie más podrá votar por mi.
4	2	Como usuario, necesito poder visualizar en tiempo real los resultados de las votaciones.
5	2	Como votante quiero poder cambiar mi voto antes de que este sea enviado de manera permanente.
6	2	Como votante quiero ser capaz de ver la actividad de mi voto para asegurarme de haber realizado mi voto o no.
7	2	Como administrador quiero poder realizar pruebas de carga de votos para asegurarme que el sistema sea capaz de soportar los votos.
8	3	Como auditor, necesito poder verificar las votaciones de una manera ágil y legítima para aceptar lo mismo.

CARACTERÍSTICAS ARQUITECTONICAS



Manejar eficientemente un mayor número de votantes.

Justo y que los resultados reflejen con precisión la voluntad de los electores

Fácil de entender y utilizar

OTRO REQUERIMIENTOS

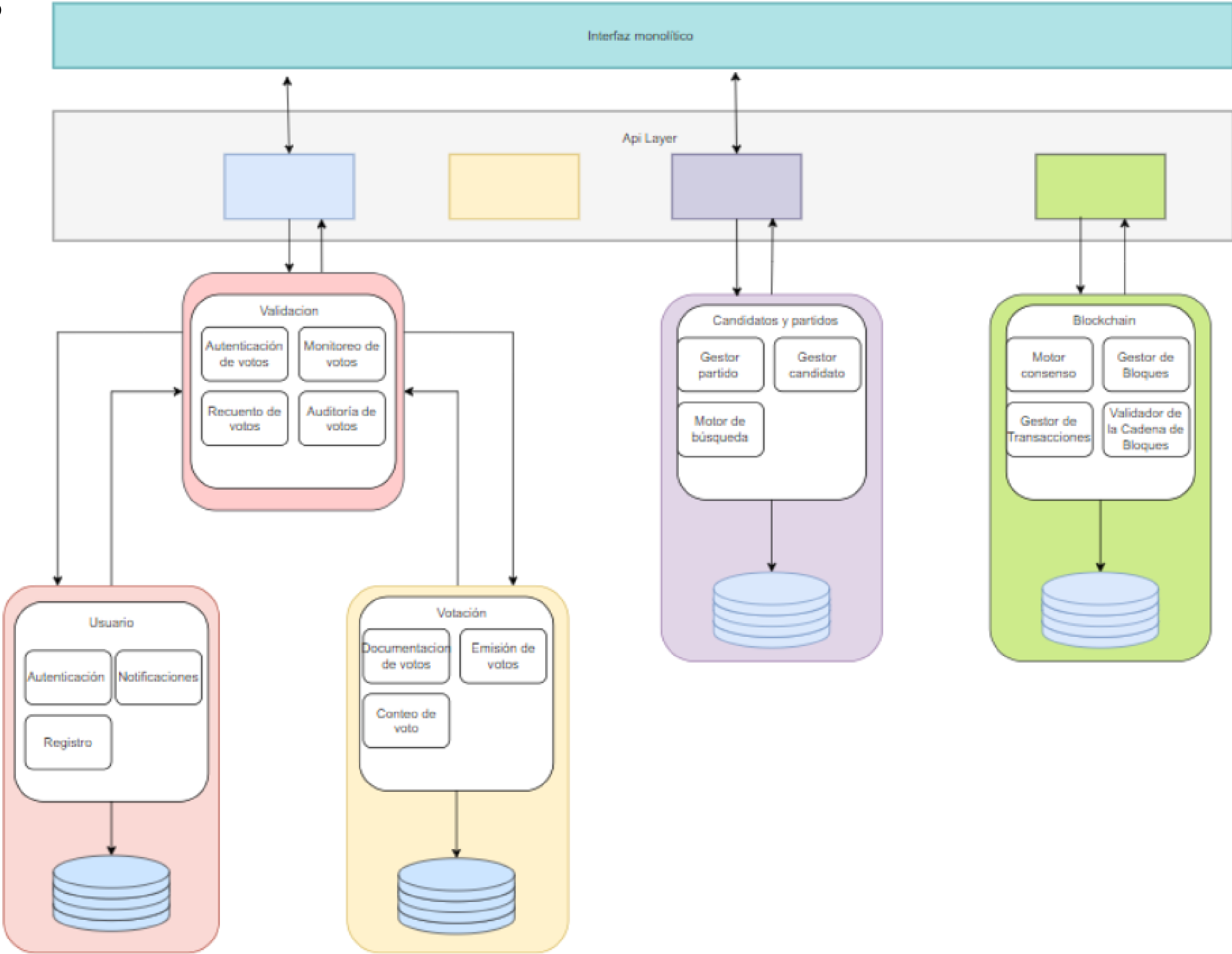
S U J E T O A P R U E B A S

D I S P O N I B I L I D A D

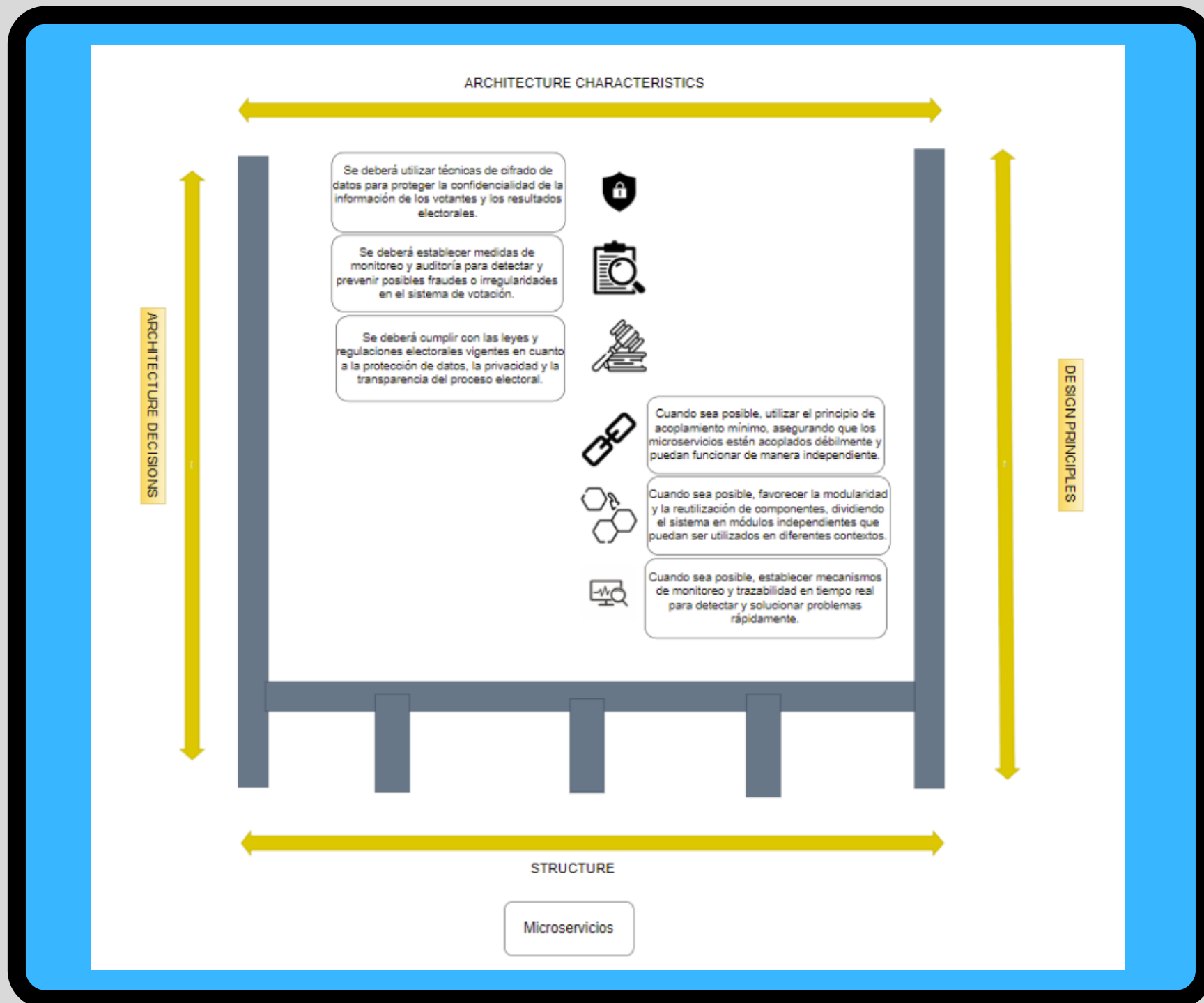
C O N F I A B I L I D A D

R E U T I L I Z A B L E

COMPONENTES

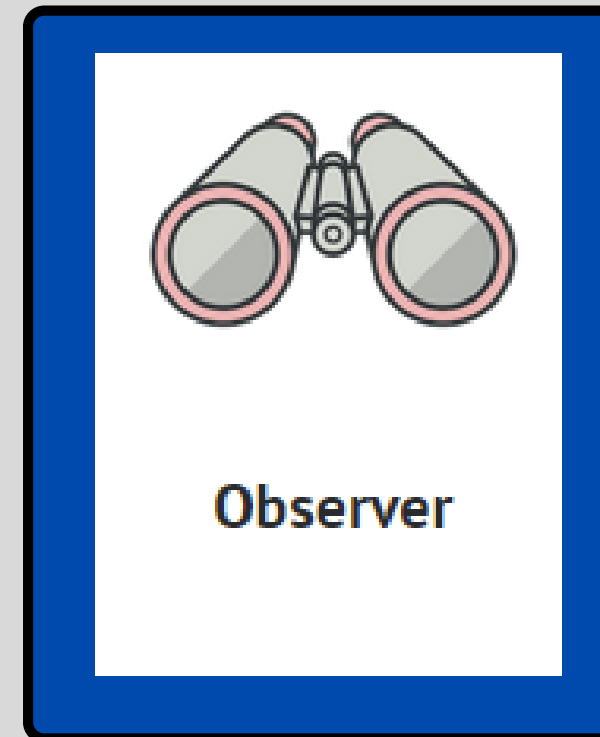


DECISIONES

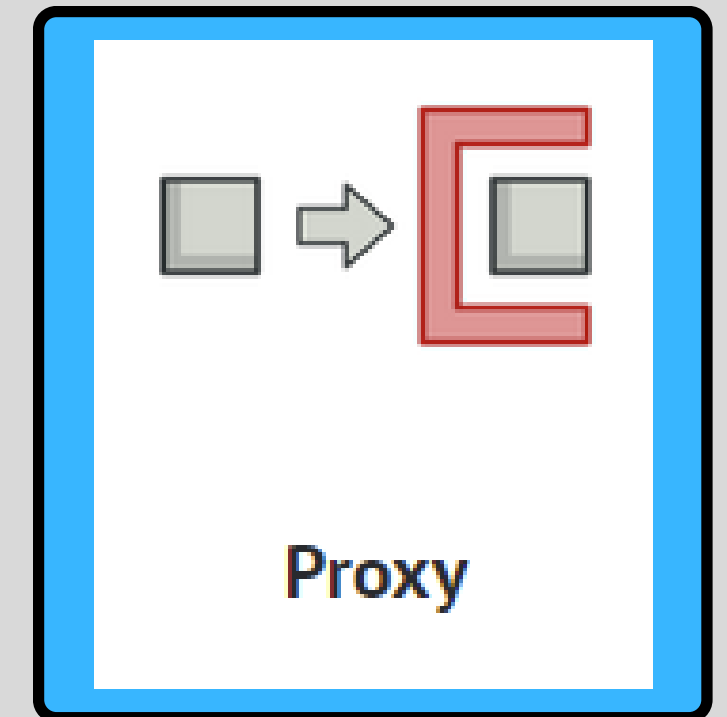


PATRONES

COMPORTAMIENTO

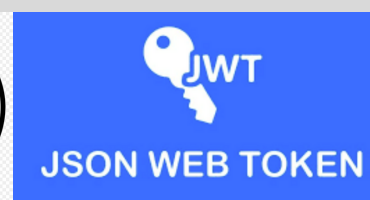
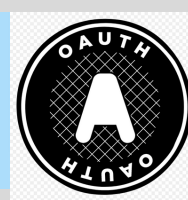


ESTRUCTURALES

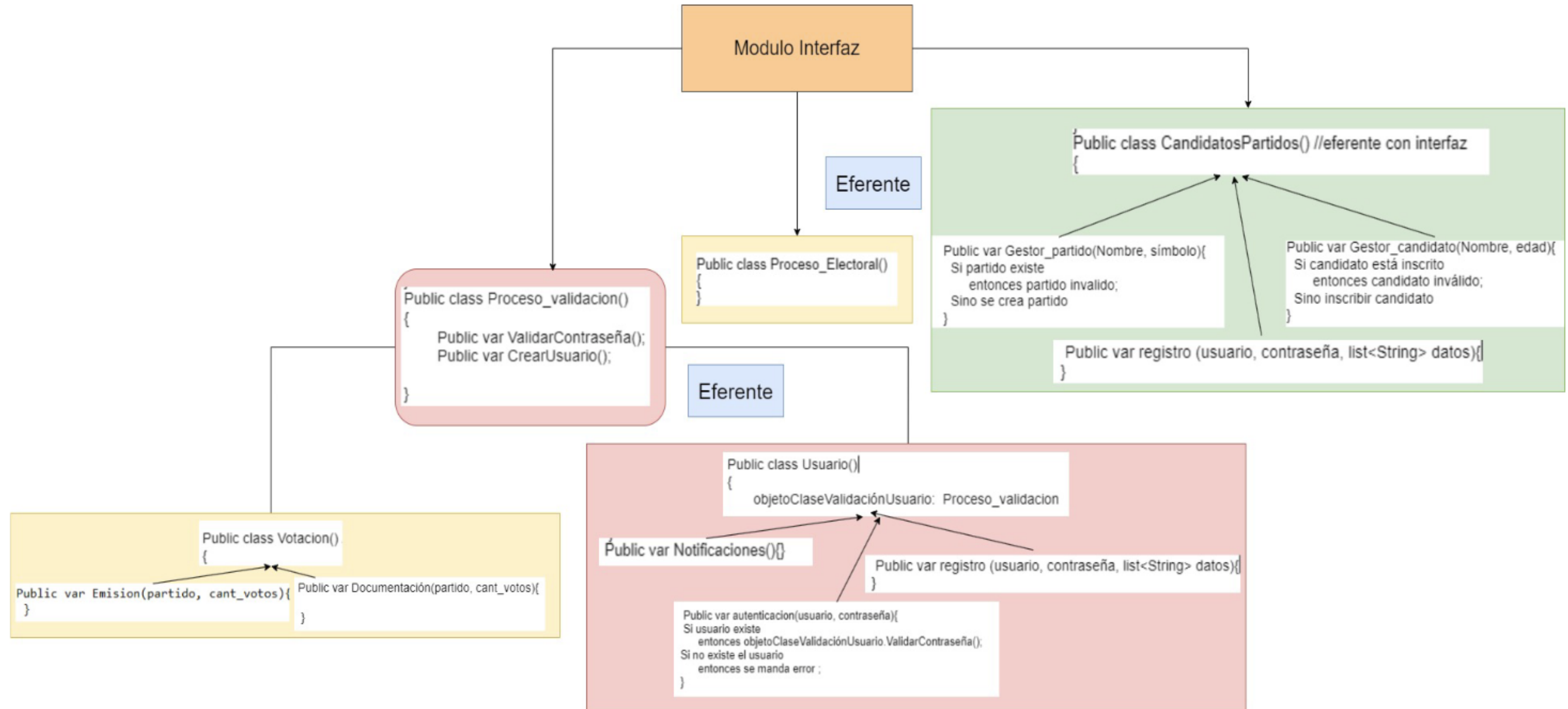


TECNOLOGÍAS

- **Lenguajes: Java, JavaScript (Node.js para backend, React para frontend).**
- **Base de Datos: MySQL, Blockchain (Ethereum).**
- **Infraestructura: Docker**
- **Autenticación: OAuth2, JWT.**
- **Pruebas: Junit, Mocha.**
- **Servicios de nube: Google Cloud**



PROTOTIPO



muchas
GRACIAS
