PARSERS PREDICTIVOS

Ing. Max Cerna

Agenda

1. Predictive Top-Down Parsers

2. First

3. Follow

4. Tabla LL(1)

Predictive Top-Down Parsers

- Analizadores predictivos de arriba hacia abajo
- Similares a RDP pero el analizador puede "predecir" qué, produccion usar
 - Mirando los siguientes tokens
 - Sin retroceso (backtrack)
- Los analizadores predictivos aceptan gramáticas LL(k)
 - L significa escaneo de entrada "de izquierda a derecha"
 - L significa "derivación (más a la/por) izquierda"
 - k significa "predecir basado en k tokens de anticipación"
 - En la práctica, se utiliza LL(1)

Por ejemplo, recordemos la gramática

- Difícil de predecir porque
 - Para T dos producciones comienzan con int
 - o Para E no está claro cómo predecir
- Necesitamos factorizar la gramática por/(a la) izquierda

Ejemplo de factorización a la izquierda

Factorizar los prefijos comunes de las producciones

```
    E → T X // factor común T, lo de la derecha genera nueva producción
    X → + E | ε // nueva producción
    T → int Y | (E) // factor int, derecha genera nueva producción
    Y → * T | ε // nueva producción
```

Elija la alternativa que factoriza correctamente la gramática dada

```
EXPR → if BOOL then { EXPR }
    if BOOL then { EXPR } else { EXPR }
  BOOL → true | false
EXPR → if true then { EXPR }
if false then { EXPR }
if true then { EXPR } else { EXPR }
 if false then { EXPR } else { EXPR }
EXPR→ if BOOL EXPR'
EXPR' → then { EXPR }
| then { EXPR } else { EXPR }
BOOL → true | false
```

```
3.

EXPR → EXPR' | EXPR' else { EXPR } EXPR' → if BOOL then { EXPR } | ...

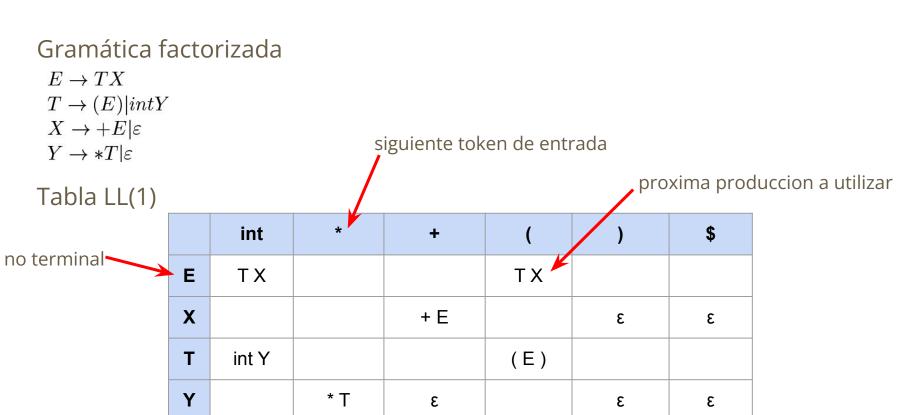
BOOL → true | false

4.

EXPR → if BOOL then { EXPR } EXPR' | ...

EXPR' → else { EXPR } | ε

BOOL → true | false
```



Considere la entrada [E, int]

- "Cuando el no terminal actual es *E* y la siguiente entrada es *int*, usar la producción *E* → *TX*"
- Esto puede generar un *int* en la primera posición

	int	*	+	()	\$
E	ТХ			ΤX		
X			+ E		3	3
Т	int Y			(E)		
Y		* T	3		3	3

Considere la entrada [Y, +]

- "Cuando el no terminal actual es **Y** y la siguiente entrada es +, eliminar **Y**"
- Y puede ir seguido de + solo si $Y \rightarrow \varepsilon$

	int	*	+	()	\$
E	ΤX			ΤX		
X			+ E		3	3
Т	int Y			(E)		
Y		* T	£		3	3

Considere la entrada [E, *]

 "No hay forma de derivar una cadena que comience con * desde el no terminal E"

	int	*	+	()	\$
E	ΤX			ΤX		
X			+ E		3	3
Т	int Y			(E)		
Y		* T	3		3	3

- Método similar al descenso recursivo, excepto
 - Para el S no terminal más a la izquierda
 - Miramos el siguiente token de entrada a
 - Y elige la producción que se muestra en [S, a]
- Una pila registra la frontera del árbol de análisis
 - No terminales que aún no se han ampliado
 - Terminales que aún tienen que coincidir con la entrada
 - o Parte superior de la pila = terminal pendiente más a la izquierda o no terminal
- Rechazar al llegar al estado de error
- Aceptar al final de la entrada y pila vacía

LL(1) Parsing Algorithm

```
initialize stack = <S $> and next
repeat
  case stack of
     \langle X, rest \rangle: if T[X,*next] = Y_1...Y_n
                        then stack \leftarrow <Y_1...Y_n, rest>;
                        else error ();
     \langle t, rest \rangle : if t == *next ++
                        then stack \leftarrow <rest>;
                        else error ();
until stack == < >
```

LL(1) Parsing Algorithm

marca el fondo de la pila

```
initialize stack = <S $> and next
                                                                   Para X no terminal en la parte
                                                                   superior de la pila, búsqueda de
                repeat
                                                                   producción
                   case stack of
                      \langle X, rest \rangle: if T[X,*next] = Y_1...Y_n
                                           then stack \leftarrow <Y<sub>1</sub>...Y<sub>n</sub>, rest>;
                                           else error ();
                      \langle t, rest \rangle : if t == *next ++
                                           then stack ← <rest>;
Para la terminal t en la parte superior de la
                                           else error ();
pila, verifique que t coincida con el
siguiente token de entrada.
```

Pop X, push la producción a la pila. Ten en cuenta que el símbolo más a la izquierda de la producción está en la parte superior de la pila.

until stack == < >

	int	*	+	()	\$
E	ΤX			ΤX		
X			+ E		3	3
Т	int Y			(E)		
Y		* T	3		3	3

Stack	Entrada	Acción
E\$	int * int\$	ТX
T X \$	int * int\$	int Y
int Y X \$	int * int\$	terminal
Y X \$	* int \$	* T
* T X \$	* int \$	terminal
T X \$	int \$	int Y
int Y X \$	int \$	terminal
Y X \$	\$	ε
X \$	\$	ε
\$	\$	ACCEPT

Considere la siguiente tabla y gramática. ¿Cual es el siguiente estado si el stack actualmente contiene \mathbf{E}' \$ y la entrada contiene

else { if false then { false } } \$?

	if	then	else	{	}	true	false	\$
Е	if B then { E } E'				3	В	В	3
E'			else { E }		3			3
В						true	false	

```
m{E} 
ightarrow m{if} \; m{B} \; m{then} \; \{m{E}\} \; m{E}' \, |\, m{B} | \, m{arepsilon} \ m{B} 
ightarrow \; m{true} | \, m{false}
```

La Intuición para la construcción de tablas de análisis

- Considere el no terminal **A**, la producción $\mathbf{A} \rightarrow \boldsymbol{\alpha}$ y el token \boldsymbol{t}
- Agregar $T[A, t] = \alpha$ en dos casos
 - 1. Si $\mathbf{A} \rightarrow \boldsymbol{\alpha} \rightarrow \boldsymbol{\star} \boldsymbol{t} \boldsymbol{\beta}$
 - α puede derivar t en la primera posición
 - Decimos que $t \in First(\alpha)$
 - 2. Si $\mathbf{A} \rightarrow \boldsymbol{\alpha} \rightarrow \star \boldsymbol{\varepsilon} \mathbf{y} \mathbf{S} \rightarrow \star \boldsymbol{\gamma} \mathbf{A} \boldsymbol{t} \boldsymbol{\delta}$
 - Útil si la pila tiene A, la entrada es t y A no puede derivar t
 - En este caso, la única opción es deshacerse de \mathbf{A} (derivando $\boldsymbol{\varepsilon}$)
 - Lo anterior solo puede funcionar si t puede seguir a A en al menos una derivación
 - Decimos t ∈ Follow(A)

First

First

```
Definición:
First(X) = \{t | X \rightarrow t\alpha\} \ \ U \ \ \{\varepsilon | X \rightarrow \varepsilon\}
Algoritmo:
1) \quad First(t) = \{t\}
2) \varepsilon \in First(X)
        a) Si X \rightarrow \varepsilon
        b) si X \rightarrow A_1 \dots A_n y \varepsilon \in First(A_i) para todo 1 \le i \le n
3) First(\alpha) \subseteq First(X)
        a) Si X \rightarrow \alpha
        b) si X \rightarrow A_1 \dots A_n \alpha y \varepsilon \in First(A_i) para todo 1 \le i \le n
```

First

Trabajemos con la gramática factorizada

$$oldsymbol{E}
ightarrow oldsymbol{T} \ oldsymbol{X} \ oldsymbol{T}
ightarrow oldsymbol{(E)} \ oldsymbol{I} \ oldsymb$$

Ejercicio 1 - First

Ejercicio 2 - First

Follow

Follow

Definición:

```
Follow(X) = \{t \mid S \rightarrow * \beta X t \delta\}
```

Razonamiento

- Si X → AB entonces First(B) ⊆ Follow(A) y Follow(X) ⊆
 Follow(B)
 - También si $\mathbf{B} \rightarrow * \mathbf{\epsilon}$ entonces $\mathbf{Follow}(\mathbf{X}) \subseteq \mathbf{Follow}(\mathbf{A})$
- Si s es el símbolo inicial entonces \$ ∈ Follow

Follow

Algoritmo:

1. $$ \in Follow(S)$

2. First(β) - { ϵ } \subseteq Follow(X) a. Para cada producción A $\rightarrow \alpha X \beta$

3. Follow(A) \subseteq Follow(X)

a. Para cada producción A \rightarrow α X β dónde ϵ \in First(β)

Ejercicio 1 - Follow

$$S \rightarrow X Y$$
 $X \rightarrow a X \mid \varepsilon$
 $Y \rightarrow b \mid \varepsilon$

Ejercicio 2 - Follow

$$egin{array}{llll} egin{array}{lllll} egin{array}{lllll} egin{array}{lllll} A &
ightarrow & A & B & | & egin{array}{lllll} eta & & & & \\ B &
ightarrow & b & B & | & c & \\ \end{array}$$

Construir una tabla de análisis T para CFG

Para cada producción $\mathbf{A} \rightarrow \mathbf{\alpha}$ en G debemos:

- Para cada terminal $t \in First(\alpha)$ colocamos $T[A, t] = \alpha$
- Si ε ∈ First(α), para cada t ∈ Follow(A) colocamos T[A, t] =
 α
- Si $\varepsilon \in First(\alpha)$ y \$ $\in Follow(A)$ colocamos $T[A, $] = \alpha$

Trabajemos con la gramática factorizada

$$oldsymbol{E}
ightarrow oldsymbol{T} \ oldsymbol{X} \ oldsymbol{T}
ightarrow oldsymbol{(E)} \ oldsymbol{I} \ oldsymb$$

No Terminal	First	Follow
E	{int, (}	{\$,)}
X	{ +, ε }	{\$,)}
Т	{ int, (}	{ +, \$,) }
Υ	{*,ε}	{ +, \$,) }

$$oldsymbol{E}
ightarrow oldsymbol{T} oldsymbol{X}$$
 $oldsymbol{T}
ightarrow oldsymbol{(E)} oldsymbol{I}$ int $oldsymbol{Y}$ $oldsymbol{X}
ightarrow oldsymbol{+} oldsymbol{E}$ $oldsymbol{E}$ $oldsymbol{V} oldsymbol{V} oldsym$

	int	*	+	()	\$
E	ТХ			ТХ		
X						
Т						
Y						

No Terminal	First	Follow
Е	{int, (}	{\$,)}
X	{ +, ε }	{\$,)}
Т	{ int, (}	{ +, \$,) }
Y	{*,ε}	{ +, \$,) }

$$oldsymbol{E}
ightarrow oldsymbol{T} \ X \ oldsymbol{\times} \ oldsymbol{V}
ightarrow oldsymbol{\Psi} \ oldsymbol{X}
ightarrow oldsymbol{\Psi} \ oldsymbol{E} \ oldsymbol{\Psi} \ oldsymbol{\Psi}$$

	int	*	+	()	\$
E	ТХ			ТХ		
X			+ E			
Т						
Y						

No Terminal	First	Follow
E	{int, (}	{\$,)}
X	{ +, ε }	{\$,)}
Т	{ int, (}	{ +, \$,) }
Υ	{*,ε}	{ +, \$,) }

$$oldsymbol{E}
ightarrow oldsymbol{T} \ X \ oldsymbol{\times} \ oldsymbol{I} \ oldsymbol{\wedge} \ oldsymbol{+} \ oldsymbol{E} \ oldsymbol{\mid} \ oldsymbol{E} \ oldsymbol{\mid} \ oldsymbol{E} \ oldsymbol{\mid} \ oldsymbol{\varepsilon} \ oldsymbol{Y} \ oldsymbol{\wedge} \ oldsymbol{+} \ oldsymbol{E} \ oldsymbol{\mid} \ oldsymbol{\varepsilon} \ oldsymbol{\varepsilon} \ oldsymbol{\mid} \ oldsymbol{\varepsilon} \ oldsymbol{\varepsilon} \ oldsymbol{\mid} \ oldsymbol{\varepsilon} \$$

	int	*	+	()	\$
E	ТХ			ТХ		
X			+ E			
Т	int Y					
Y						

No Terminal	First	Follow
E	{int, (}	{\$,)}
Х	{ +, ε }	{ \$,) }
Т	{ int, (}	{ +, \$,) }
Υ	{ *, ε }	{ +, \$,) }

$$oldsymbol{E}
ightarrow oldsymbol{T} \ X \ oldsymbol{\times} \ oldsymbol{F} \ oldsymbol{+} \ oldsymbol{E} \ oldsymbol{\mid} \$$

	int	*	+	()	\$
E	ТХ			ТХ		
X			+ E			
Т	int Y			(E)		
Y						

No Terminal	First	Follow
E	{int, (}	{\$,)}
Х	{ +, ε }	{\$,)}
Т	{ int, (}	{ +, \$,) }
Υ	{ *, ε }	{ +, \$,) }

	int	*	+	()	\$
E	ТХ			ТХ		
X			+ E			
Т	int Y			(E)		
Y		* T				

No Terminal	First	Follow
E	{int, (}	{\$,)}
Х	{ +, ε }	{ \$,) }
Т	{ int, (}	{ +, \$,) }
Υ	{ *, ε }	{ +, \$,) }

	int	*	+	()	\$
E	ТХ			ТХ		
X			+ E		3	3
Т	int Y			(E)		
Y		* T				

No Terminal	First	Follow
E	{int, (}	{\$,)}
Х	{ +, ε }	{\$,)}
Т	{ int, (}	{ +, \$,) }
Υ	{ *, ε }	{ +, \$,) }

	int	*	+	()	\$
E	ТХ			ТХ		
X			+ E		3	ε
Т	int Y			(E)		
Y		* T	ε		ε	3

No Terminal	First	Follow
E	{int, (}	{\$,)}
Х	{ +, ε }	{\$,)}
Т	{ int, (}	{ +, \$,) }
Υ	{ *, ε }	{ +, \$,) }

No Terminal	First	Follow
S	{ a, b, ε }	{ \$, b }
X	{ a, ε }	{ b }
Υ	{ b, ε }	{ \$, b }

	а	b	\$
S	XY	XY	XY
X	аX	3	
Y		b/ɛ	3



No Terminal	First	Follow
S	{ a, b, ε }	{\$, b}
X	{ a, ε }	{ b }
Υ	{ b, ε }	{\$, b}

No Terminal	First	Follow
S	{ a, b, c }	{\$}
Α	{ a, ε }	{ b, c }
В	{ b, c }	{\$}

$$S \rightarrow A B$$
 $A \rightarrow a A \mid \varepsilon$
 $B \rightarrow b B \mid c$

	а	b	С	\$
S	АВ			АВ
A	аА	3	3	
В		b B	С	



No Terminal	First	Follow
S	{ a, b, c }	{\$}
Α	{ a, ε }	{ b, c }
В	{ b, c }	{\$}

- Si una entrada es definida múltiples veces entonces G no es LL(1)
 - No está factorizada por la izquierda
 - Tiene recursividad por la izquierda
 - Es ambigua

La mayoría de lenguajes de programación no son LL(1)