# Algoritmo Data Encryption Standard (DES)

# Agenda

DES

Definición

Características

Cifrado Feistel

Proceso Feistel

S-BOX

#### Definición

Es el nombre del documento FIPS (Federal Information Processing Standard), del Departamento de Comercio de Estados Unidos. Fue publicado en 1977. En este documento se describe el DES.

Es un algoritmo de cifrado por bloques de 64 bits de tamaño. Emplea una llave de 56 bits durante la ejecución.

En la llave se eliminan 8 bits de paridad del bloque de 64 bits.

#### Definición

Aunque el DES era un algoritmo computacionalmente seguro, esto ha dejado de ser cierto, ya que con hardware específico es posible realizar ataques por fuerza bruta que descubran una clave en pocos días.

El problema principal es que el tamaño de la clave (56 bits) es demasiado pequeño para la potencia de cálculo actual.

El DES dejó de ser el algoritmo empleado por el gobierno norteamericano en Noviembre de 1998.

#### **Características**

Cifrado de bloque.

Llave de 56 bits. (8 bits de paridad)

Número de rondas: 16

Cifrado de Feistel.

Operaciones XOR.

S-BOX

Sub-llaves de 48 bits por ronda

# XOR

INP	UT	OUTPUT		
А	В	A XOR B		
0	0	0		
0	1	1		
1	0	1		
1	1	0		

#### Cifrado Feistel

Debe su nombre al criptógrafo Horst Feistel quien trabajó en IBM.

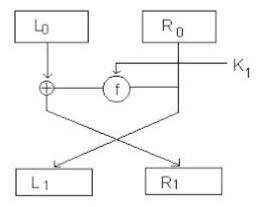
También es conocida comúnmente como Red de Feistel o Cadena de Feistel.

Presentan la ventaja de ser reversible para las operaciones de cifrado y descifrado, requiriendo únicamente invertir el orden de las subclaves utilizadas.

Se denomina simétrico por rondas.

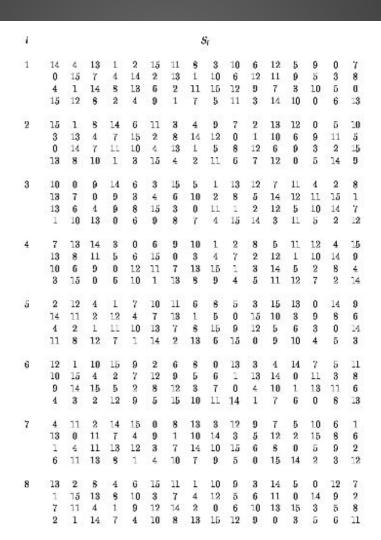
#### **Proceso Feistel**

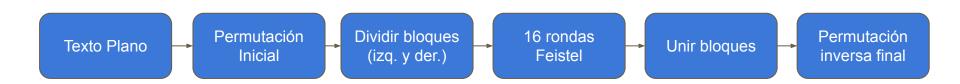
Se descompone el texto plano en dos piezas iguales, (LO, RO)

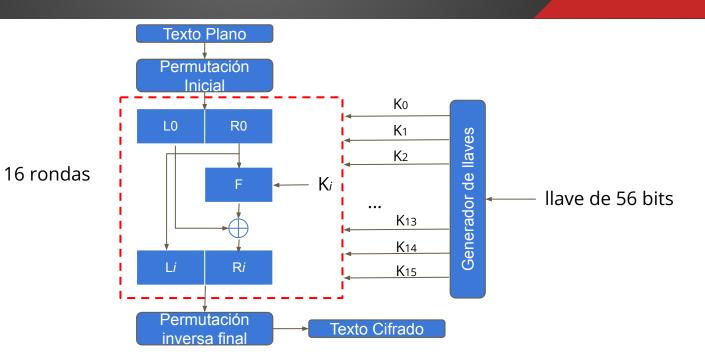


## S-BOX

Tabla de Permutación:





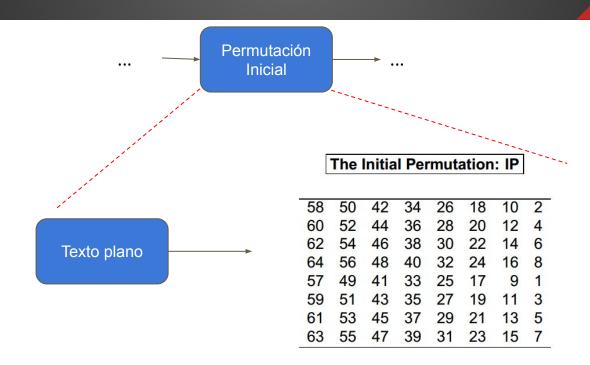


Mensaje (M): mensajes (64 bits)

0110 1101 0110 0101 0110 1110 0111 0011 0110 0001 0110 1010 0110 0101 0111 0011

llave (K): arbustos (64 bits)

1100 001<mark>0</mark> 1110 010**1** 1100 010<mark>0</mark> 1110 101<mark>0</mark> 1110 011<mark>0</mark> 111 0100**1** 1101 111**1** 1110 0110



0110 1101 0110 0101 0110 1110 0111 0011 0110 0001 0110 1010 0110 0101 0111 0011

#### The Initial Permutation: IP

	58	50	42	34	26	18	10	2
	60	52	44	36	28	20	12	4
	62	54	46	38	30	22	14	6
	64	56	48	40	32	24	16	8
	57	49	41	33	25	17	9	1
	59	51	43	35	27	19	11	3
	61	53	45	37	29	21	13	5
	63	55	47	39	31	23	15	7
-								

nuevo orden:

1

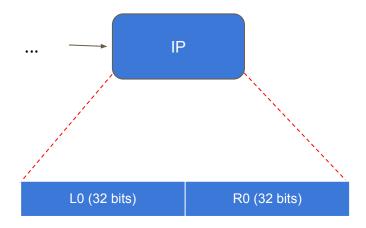
0110 1101 0110 0101 0110 1110 0111 0011 0110 0001 0110 1010 0110 0101 0111 0011

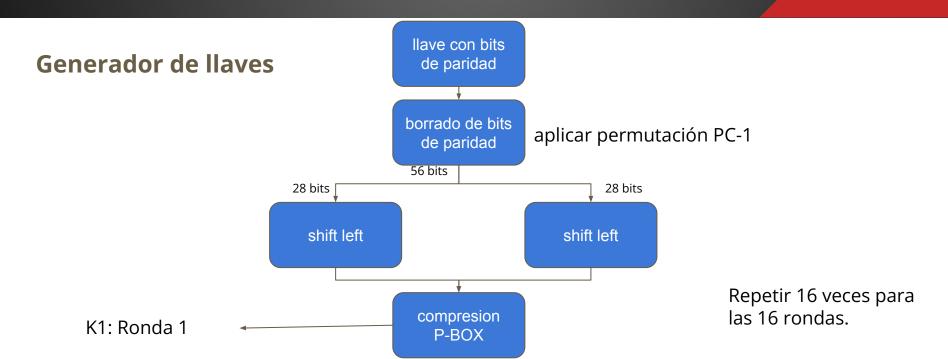
#### The Initial Permutation: IP

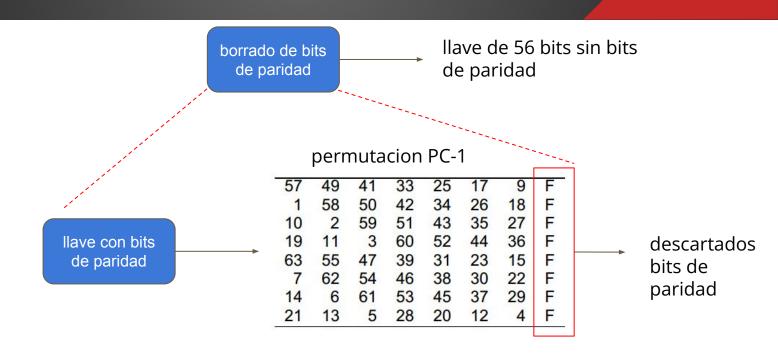
		$\overline{}$	_					
	58	50	42	34	26	18	10	2
	60	52	44	36	28	20	12	4
	62	54	46	38	30	22	14	6
	64	56	48	40	32	24	16	8
	57	49	41	33	25	17	9	1
	59	51	43	35	27	19	11	3
	61	53	45	37	29	21	13	5
	63	55	47	39	31	23	15	7
-								

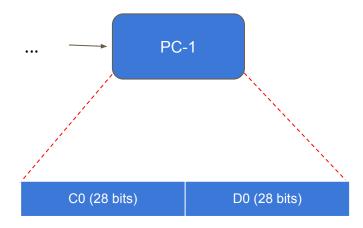
nuevo orden:

• •

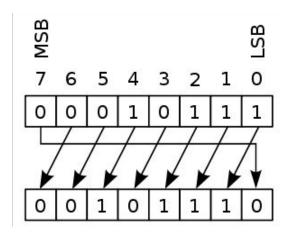








Desplazamientos (shift left)

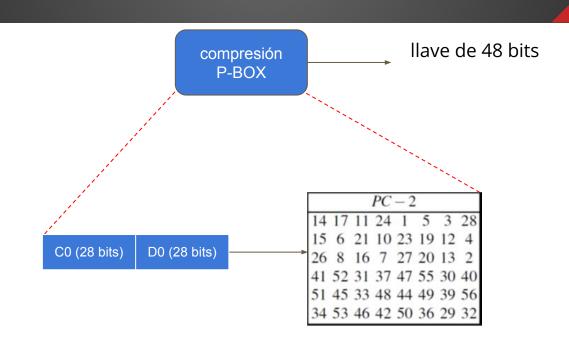


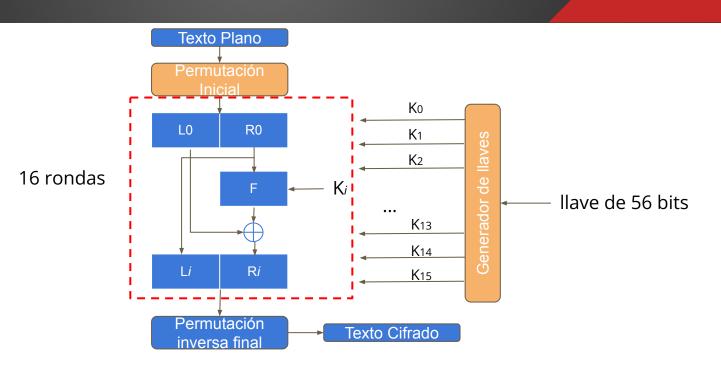
C0 (28 bits) D0 (28 bits)

aplicar el desplazamiento para cada una de las mitades.

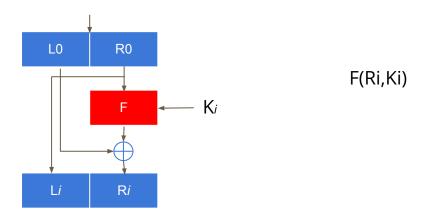
Desplazamientos (shift left)

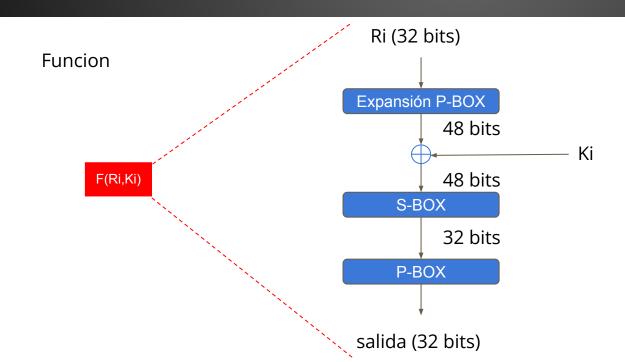
Iteration	Number of		
Number	Left Shifts		
1	1		
2	1		
3	2		
4	2		
5	2		
6	2		
7	2		
8	2		
9	1		
10	2		
11	2		
12	2		
13	2		
14	2		
15	2		
16	1		

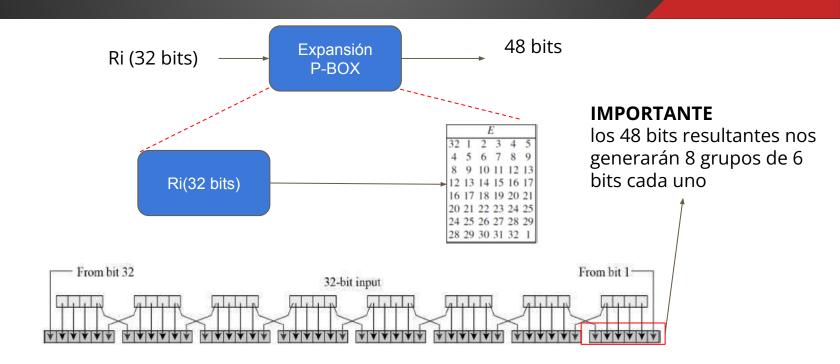


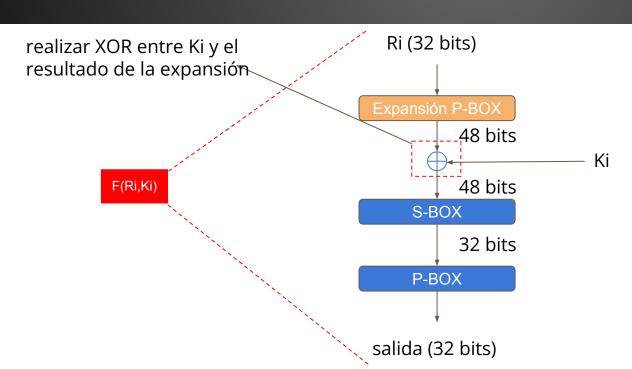


Iniciar las 16 rodas







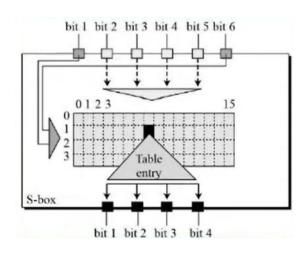


Utilización de S-BOX

Consideremos el primer

grupo de 6 bits del paso anterior:

101010



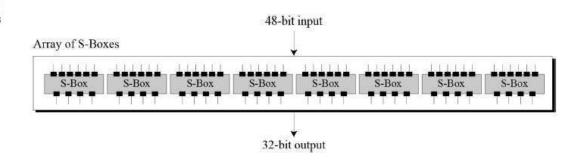
#### Utilización de S-BOX

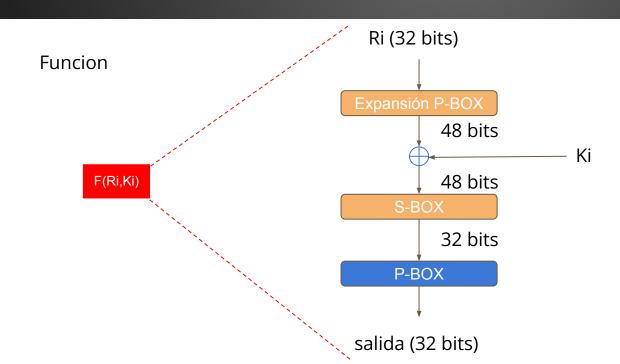
Entrada: 101010

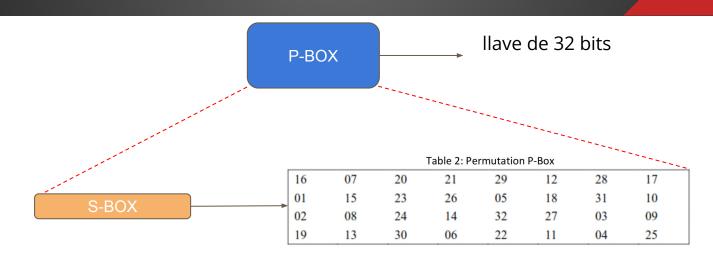
6=0110

**salida** = 0110



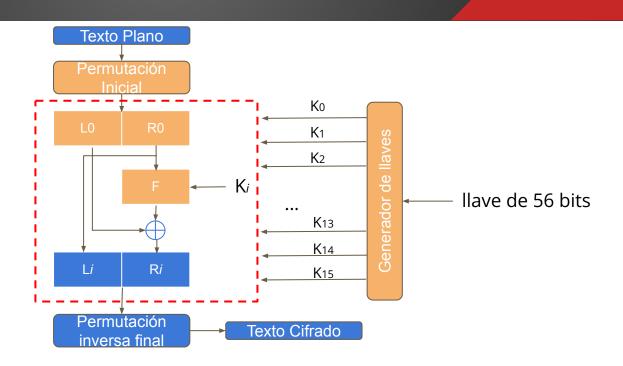


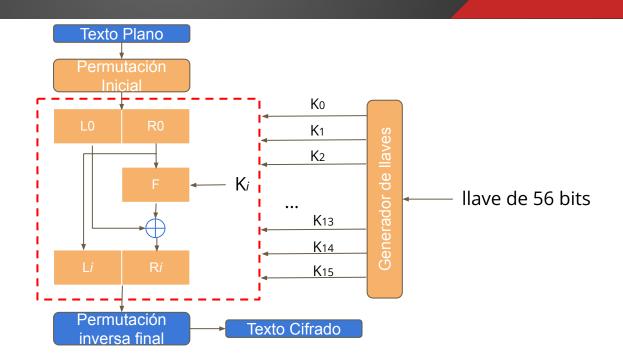




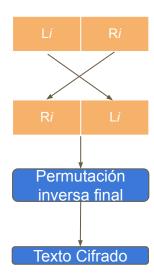
Realizamos XOR entre Li y el resultado de F(Ri,Ki)

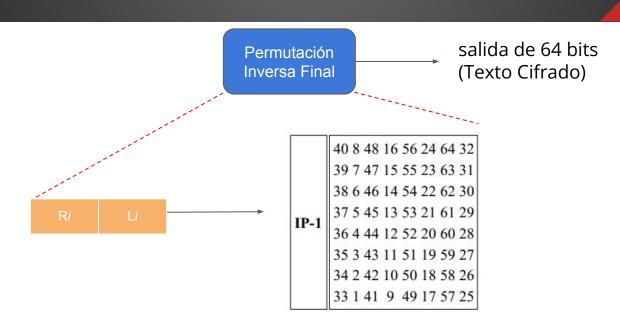
Repetimos el proceso durante 16 rondas.

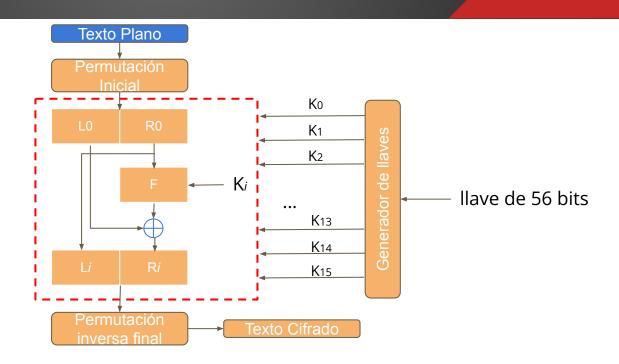




Antes de hacer la permutación inversa final se intercambia izquierda con derecha.







Descifrado

