



Algoritmo Simplified Data Encryption Standard (SDES)

Ing. Max Alejandro Antonio Cerna Flores

Agenda

SDES

Definición

Características

Proceso SDES

Descifrado

Definición

Es una versión simple del algoritmo DES.

Similar al algoritmo DES pero es un algoritmo más pequeño y tiene menos parámetros que DES.

Se creó con fines educativos para que la comprensión de DES fuera más sencilla.

Se necesita un bloque de 8 bits.

Características

Cifrado de bloque.

Llave de 10 bits. (2 bits de paridad)

Utiliza permutaciones como DES

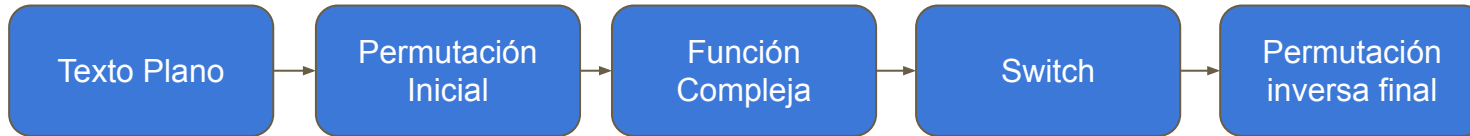
Utiliza desplazamiento de bits como DES

S-BOX mas pequeña

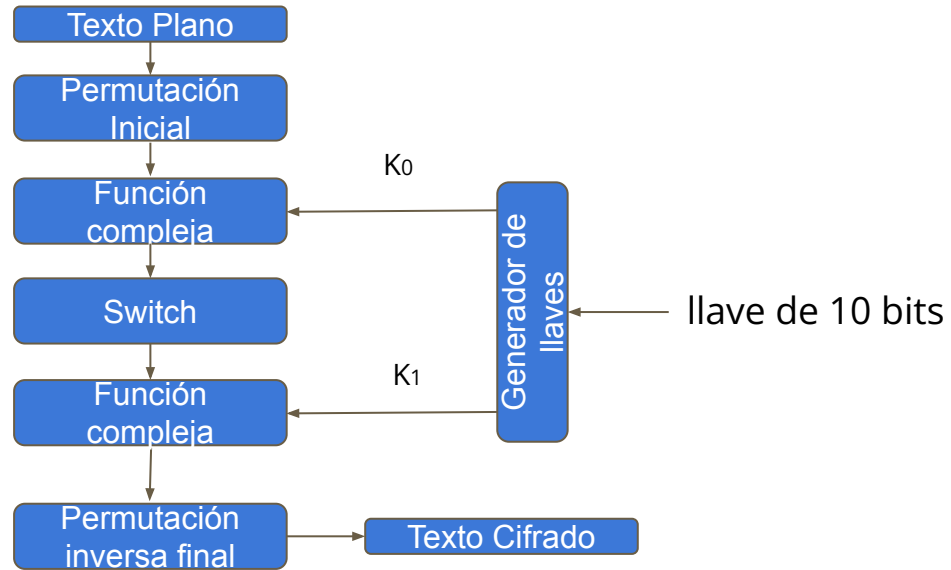
XOR

INPUT		OUTPUT
A	B	A XOR B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Proceso SDES



Proceso SDES



Proceso SDES

Mensaje (M): m (8 bits)

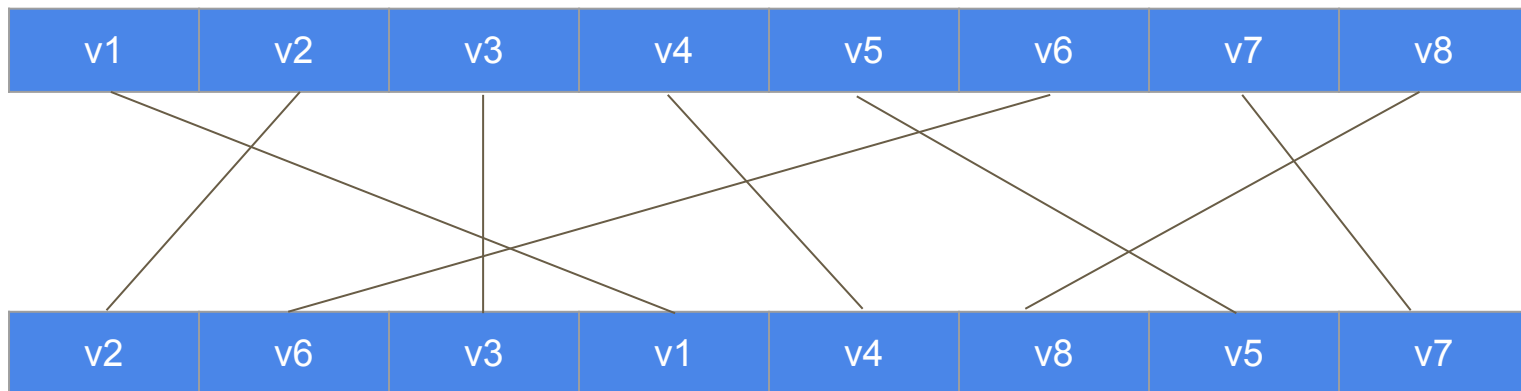
0110 1100

llave (K): a (10 bits)

11000 00101

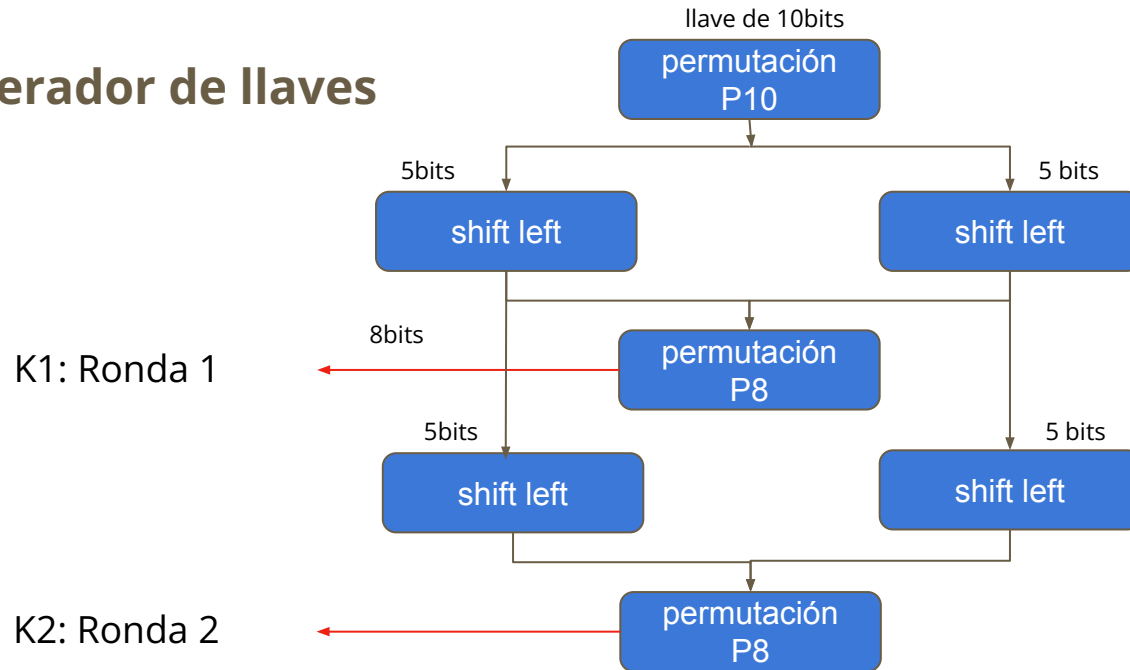
Proceso SDES

Permutación
Inicial



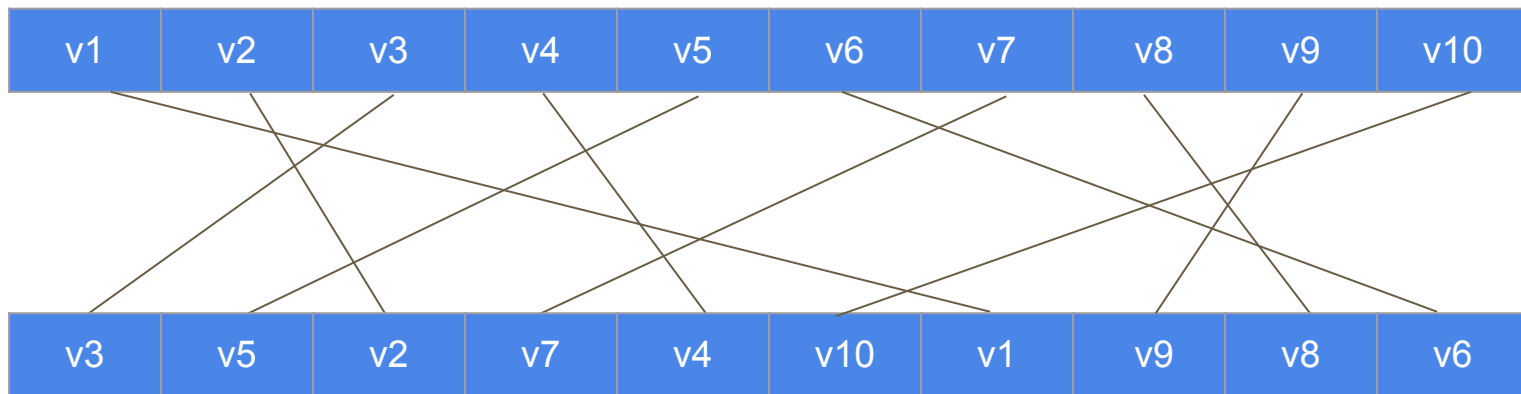
Proceso SDES

Generador de llaves



Proceso SDES

Permutación
P10



Proceso SDES

llave (K): ar (10 bits)

11000 00101

P10:

00100 11010

Proceso SDES

00100

shift left

01000

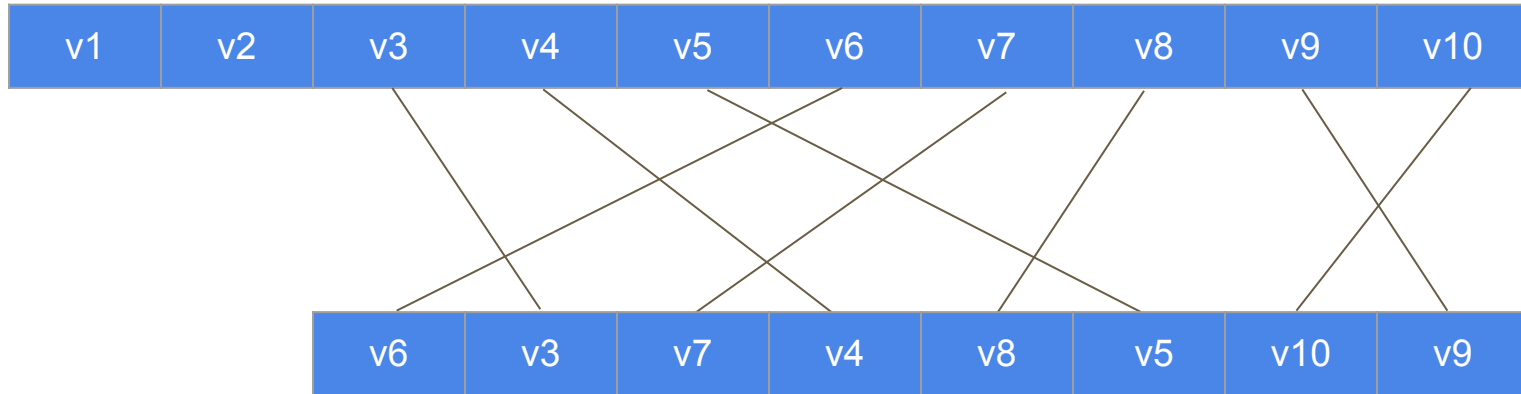
11010

shift left

10101

Proceso SDES

Permutación P8



Proceso SDES

0100010101

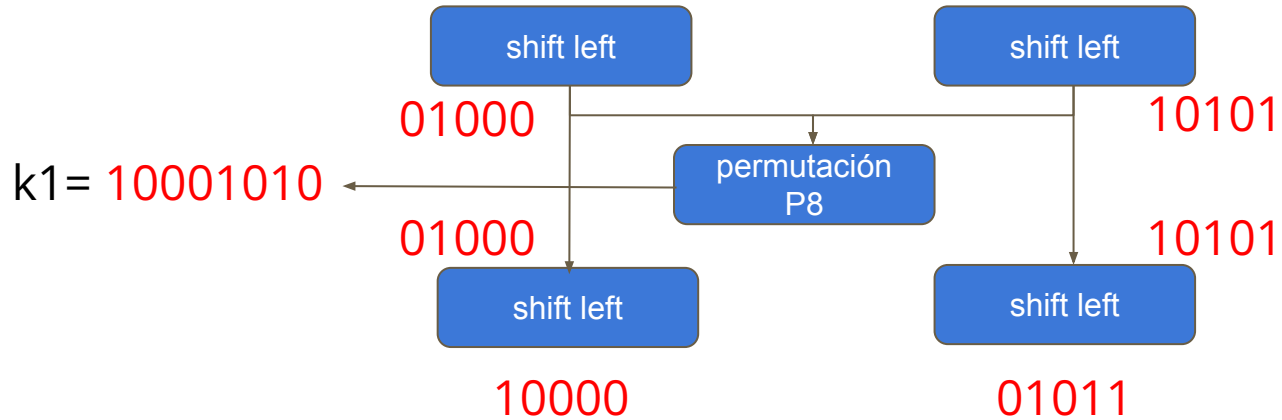
P8:

10001010

entonces

k1= 10001010

Proceso SDES



Proceso SDES

1000001011

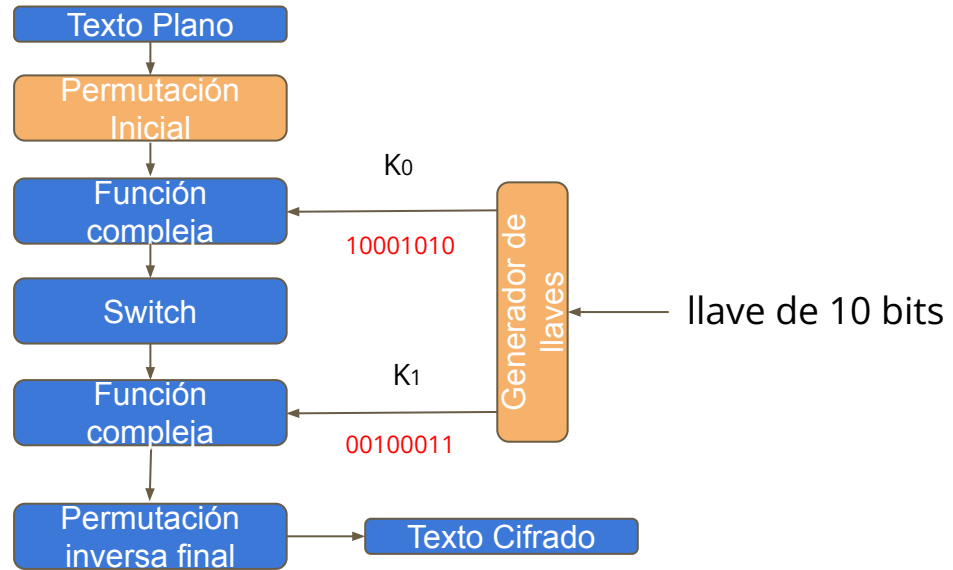
P8:

00100011

entonces

k2= 00100011

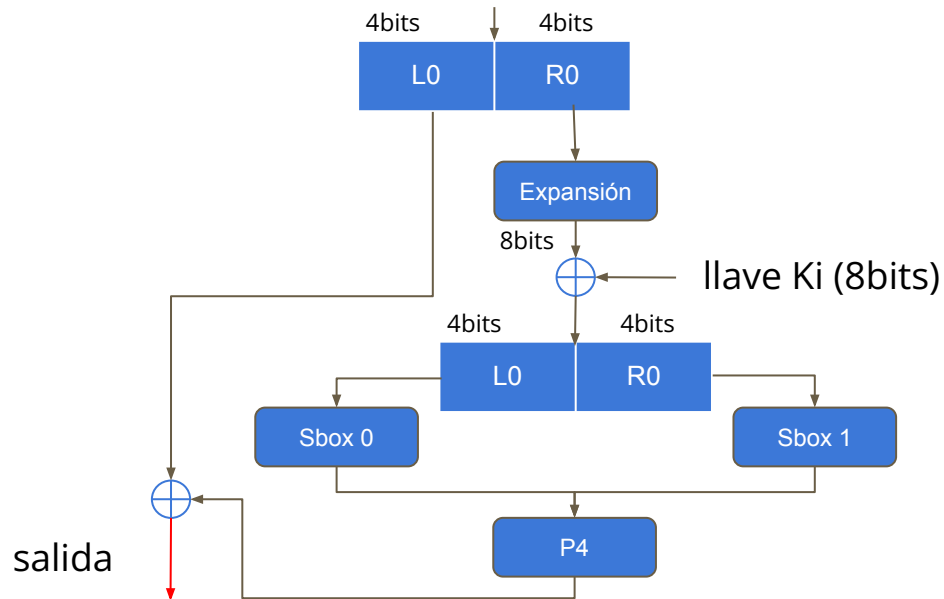
Proceso SDES



Proceso SDES

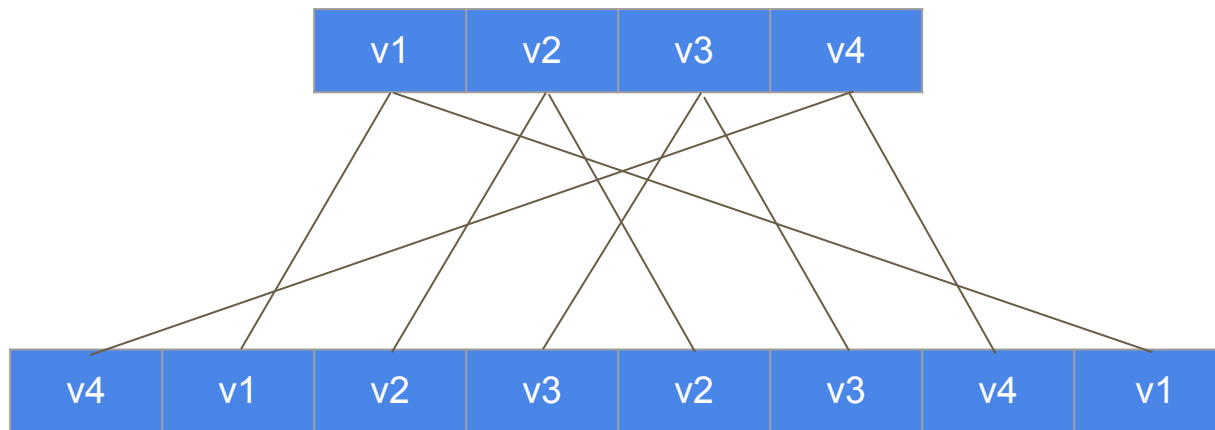
función
compleja (fw)

Resultado permutación inicial



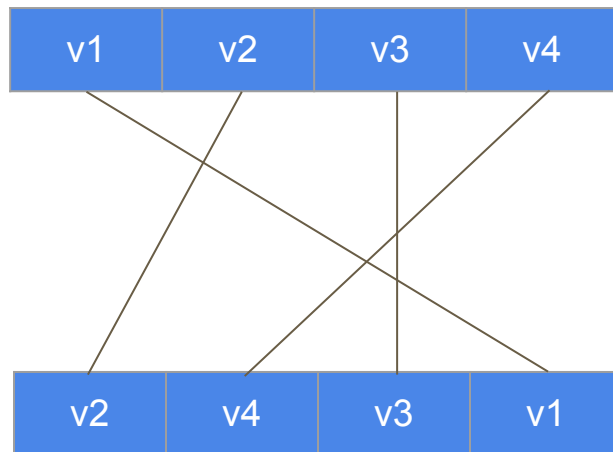
Proceso SDES

Expansión



Proceso SDES

P4



Proceso SDES

Sbox

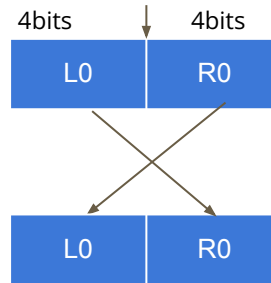
$$S0 = \begin{array}{c|cccc} & 0 & 1 & 2 & 3 \\ \hline 0 & 1 & 0 & 3 & 2 \\ 1 & 3 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 2 & 1 & 3 \\ 3 & 3 & 1 & 3 & 2 \end{array}$$

$$S1 = \begin{array}{c|cccc} & 0 & 1 & 2 & 3 \\ \hline 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 0 & 1 & 3 \\ 2 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 & 0 & 3 \end{array}$$

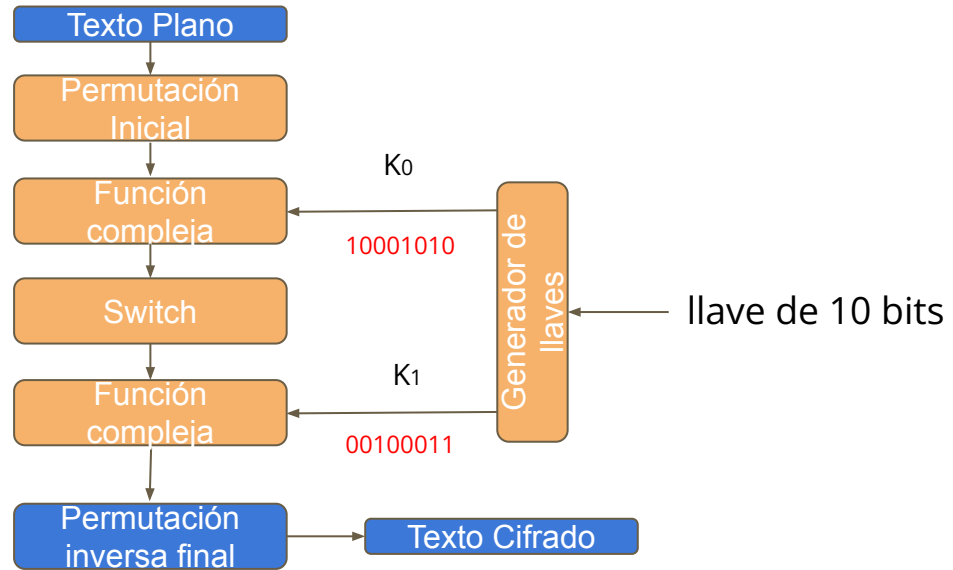
Proceso SDES

Switch

Resultado función compleja

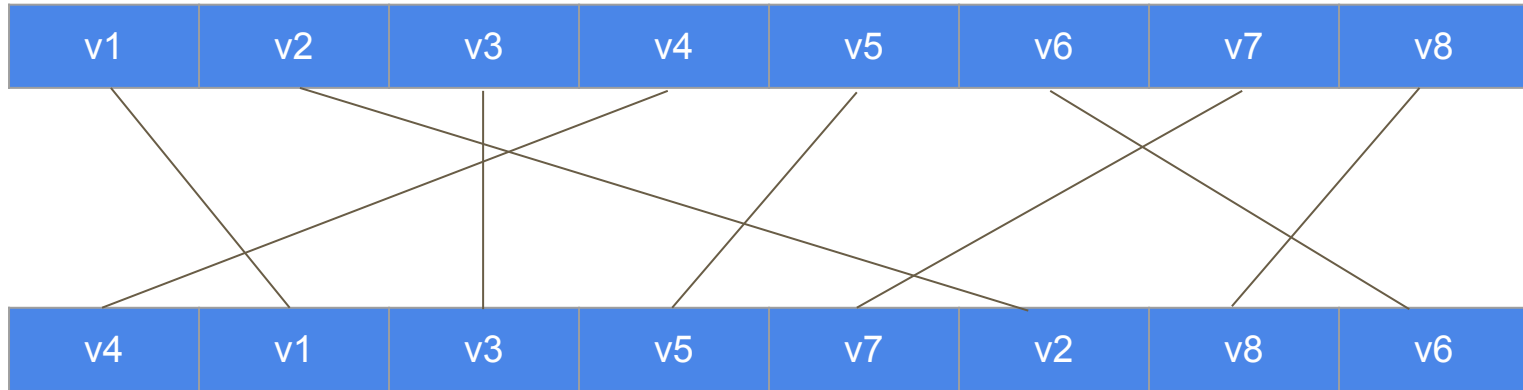


Proceso SDES

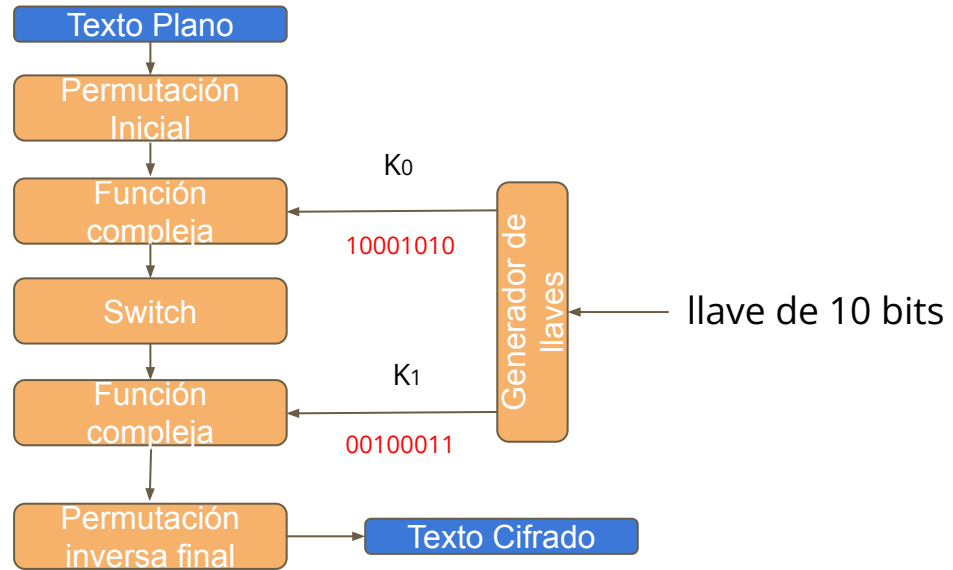


Proceso SDES

Permutación
inversa final



Proceso SDES



Proceso SDES

Descifrado

