

- Campus Central - INGENIERIA DE SOFTWARE I Vespertina [01] [2do. Ciclo 2023] 318858

Área personal / Mis cursos / INGENIERIA DE SOFTWARE I Sec: 01 Vespertina [2do. Ciclo 2023] - Campus Central - / 30 de octubre - 5 de noviembre / Corto 4

Comenzado el

lunes, 30 de octubre de 2023, 20:54

Estado

Finalizado

Finalizado en

lunes, 30 de octubre de 2023, 20:58

Tiempo empleado

4 minutos 12 segundos

Calificación

50.00 de 100.00

Pregunta 1

Finalizado

Se puntúa 10,00 sobre 20,00

⚑ Marcar pregunta

En sus palabras por qué es importante que las pruebas al igual que el código sean flexibles?

para poder abordar todas las diferentes posibilidades que se tiene al gestionar el sistema por parte de cualquier usuario

Comentario:
y también así como cambia el código ellas deben actualizarse fácilmente

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 20,00 sobre 20,00

⚑ Marcar pregunta

Los estados de pruebas más utilizados y suelen ser una constante en diferentes herramientas:

☒ a. Passed, Failed

☐ b. Passed, not applicable

☐ c. Failed, blocked

☐ d. Skip, Blocked

Respuesta correcta
La respuesta correcta es:
Passed, Failed

Pregunta 3

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 20,00

⚑ Marcar pregunta

¿Cómo las pruebas ayudan a la mejora continua al mediano y largo plazo del proceso de desarrollo?

☒ a. Identifica bugs que necesitan ser reparados

☐ b. Permiten capturar bugs antes de llegar a producción

☐ c. Brindan métricas del estado del sprint actual

☐ d. Pueden llegar a identificar fallas en el proceso de merge de cambios o si existe falta de conocimiento al manejar versiones

Respuesta incorrecta.
La respuesta correcta es:
Pueden llegar a identificar fallas en el proceso de merge de cambios o si existe falta de conocimiento al manejar versiones

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 20,00 sobre 20,00

⚑ Marcar pregunta

A qué etapa del SDLC corresponde la creación del plan de pruebas

☐ a. A la fase de pruebas

☐ b. Al monitoreo y control

☐ c. A la parte de desarrollo

☒ d. Al análisis y diseño

Respuesta correcta
La respuesta correcta es:
Al análisis y diseño

Pregunta 5

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 20,00

⚑ Marcar pregunta

Un ejemplo de mejora continua en las pruebas es:

☐ a. Revisión y actualización de escenarios de prueba

☒ b. Todas las anteriores

☐ c. Identificación de bugs antes de la puesta en producción

☐ d. Control del estado actual de una iteración

Respuesta incorrecta.
La respuesta correcta es: Revisión y actualización de escenarios de prueba

Finalizar revisión

Actividad previa

Ir a...

8

Navegación por el cuestionario

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

1

2

3

4

5

