

Diseño de pruebas



Las pruebas también necesitan planificación y diseño



Plan de pruebas

- Definición del tipo de pruebas que se harán
- Definición de módulos que se probarán
- Alcance de las pruebas
- ♦ Tiempo de ejecución de pruebas

¿Por qué es importante el plan y la estrategia?

- Muchas veces es un entregable al cliente
- ♦ Es algo que ayuda a todo el equipo
- Los programadores también pueden ver las pruebas
- Las pruebas se ejecutarán de forma ordenada y se sabrá el estado de las mismas en todo momento
- ♦ Se pueden realizar iteraciones de forma clara

Es importante que las pruebas sean flexibles y reutilizables

QA

Escenarios de prueba

Diseño

- Creación de casos de pruebas
 - Definir el camino feliz
 - Definir casos negativos
- ♦ Definición de herramientas necesarias
- ♦ Definición de accesos necesarios
- Comprensión detallada de los requerimientos

Casos de prueba

- **♦ Título**
- **♦ Pasos**
- ♦ Resultados esperados
- ♦ Precondiciones
- ♦ Adjuntos

QA

Ejecución de pruebas



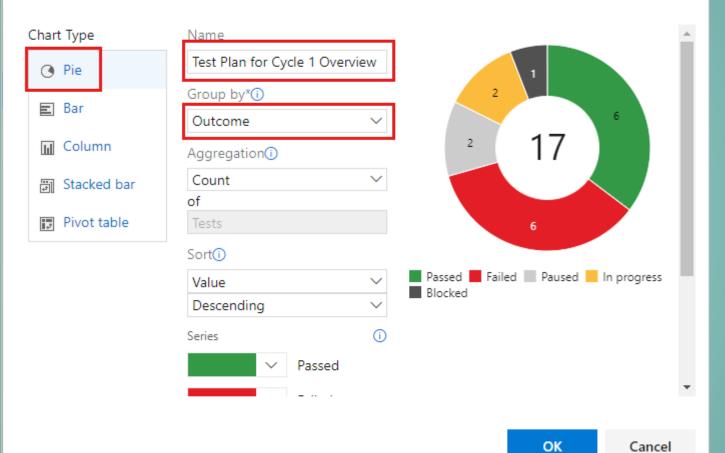
Pruebas Funcionales

- Verificar todas las combinaciones que un usuario podría ejecutar
- ♦ Ejecución de los escenarios de pruebas previamente diseñados

Estados de las pruebas

- ♦ Passed
- ♦ Failed
- ♦ Skip/Not applicable
- **♦** Blocked

Configure Chart



X



Mejora contínua

Pruebas como parte del proceso de mejora continua

- Ayuda a mejorar el software en cada iteración
- Entre más tipos de control de calidad se efectúen, el software se hace menos vulnerable.
- Las métricas provenientes de este proceso ayudan en otras fases
- Ayudan a los desarrolladores a mejorar

Mejora continua en las pruebas

- ♦ Al llevar un registro de todo se puede:
 - Mejorar en la creación de escenarios de prueba.
 - Agilizar el tiempo de ejecución de pruebas.
 - Agilizar la búsqueda de errores
 - Abarcar más tipos de prueba

Casos de prueba como métricas

- Nos indican la calidad de cada entrega del equipo.
- ♦ Nos indican un progreso del proyecto.
- ♦ Indican la factibilidad de una entrega.
- Se identifican errores recurrentes y puntos débiles en el proceso de desarrollo.