

Hola!

Karen Liska:

- Ing. En Informática y Sistemas
- Mgtr. Seguridad Informática
- Experiencia en desarrollo de software
- Experiencia en calidad de software
- Karenliska@Gmail.com











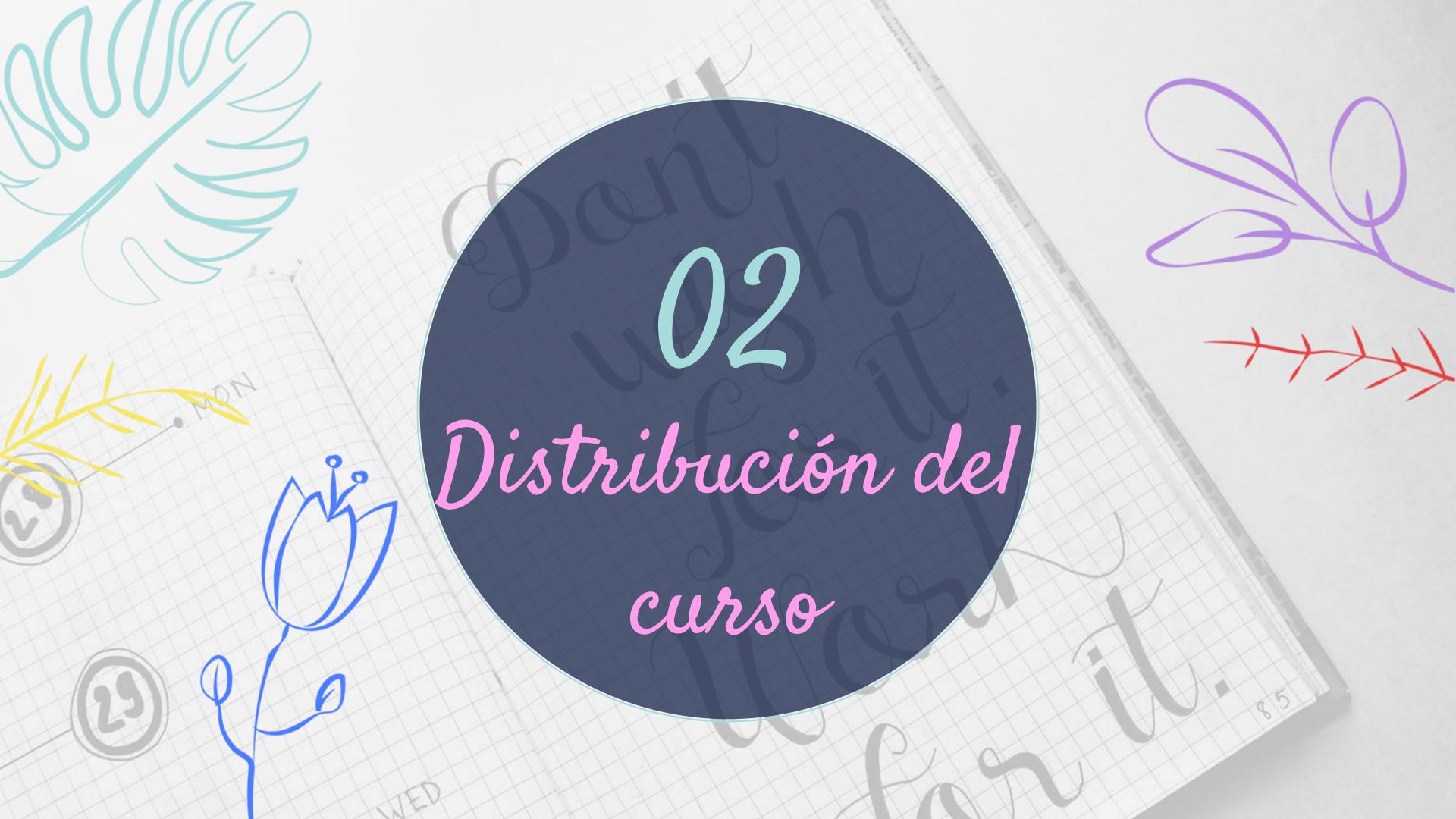


Objetivos

Objetivo 1	Identificar los aspectos que vuelven al software una disciplina de la ingeniería.
Objetivo 2	Reconocer la importancia del control de calidad junto a sus diferentes técnicas como parte de esta rama de la ingeniería
Objetivo 3	Distinguir las diferentes etapas del ciclo de vida de software y su correcta aplicación.
Objetivo 4	Poner en práctica la administración de recursos en un proyecto de software.





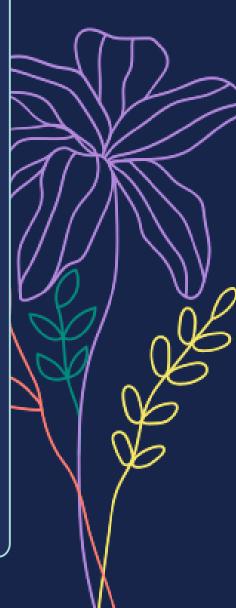


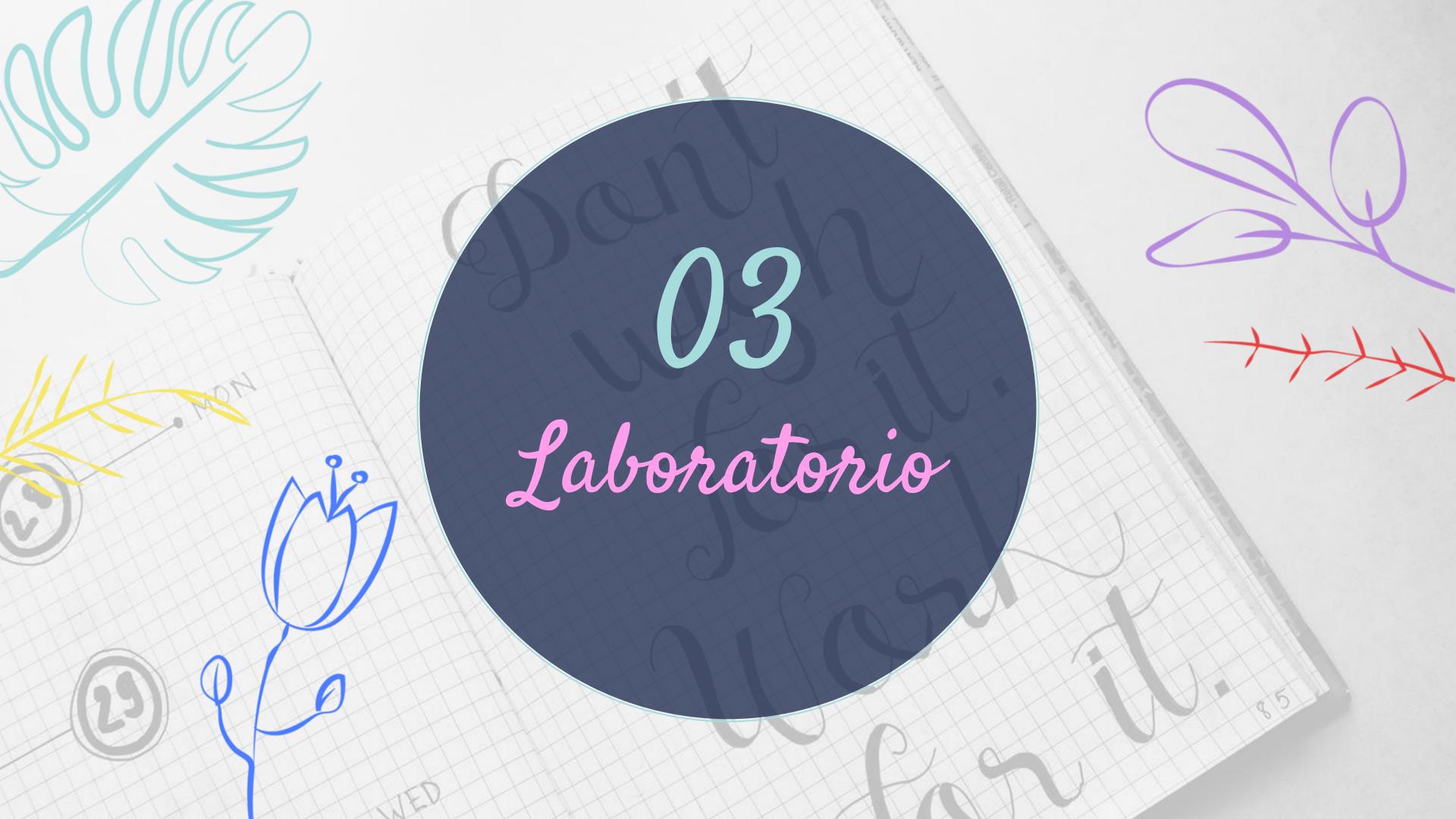
o co

Objetivos

Evaluación Parcial	30
Evaluaciones Cortas	15
Trabajo en Clase	10
Laboratorio	15
Examen Final	30





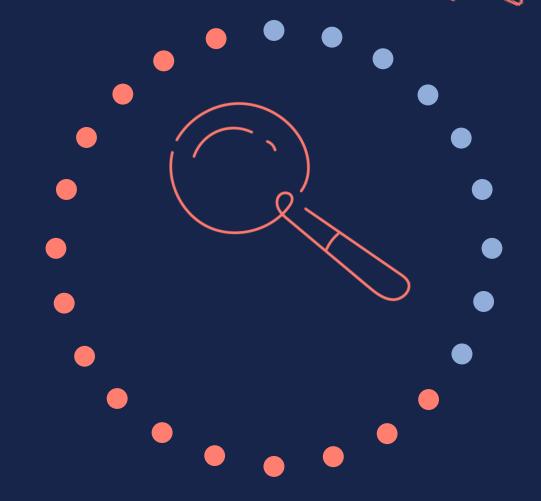




Manos a la obra







Organizar

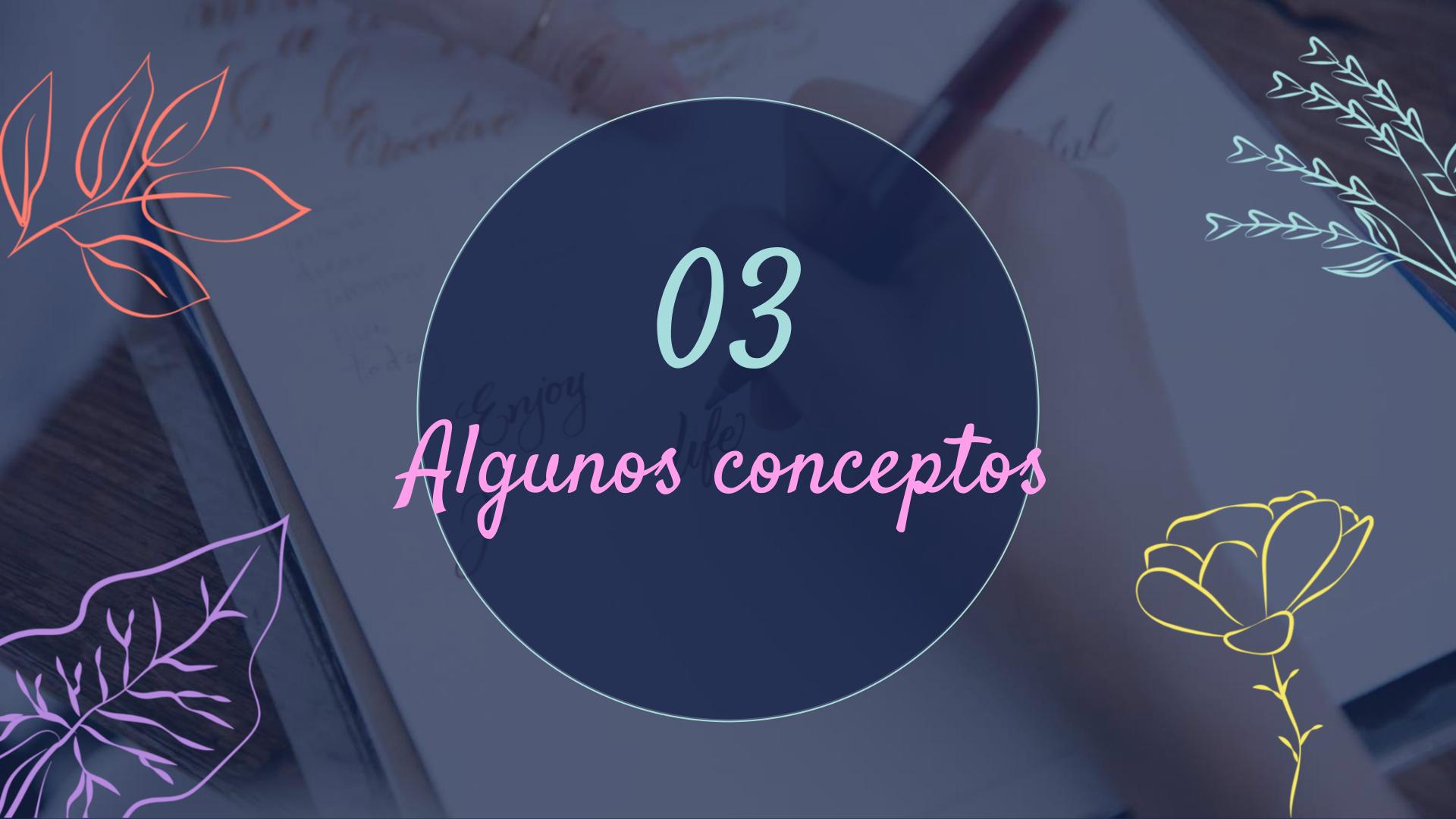
Plan para proyecto de software

Experimentar

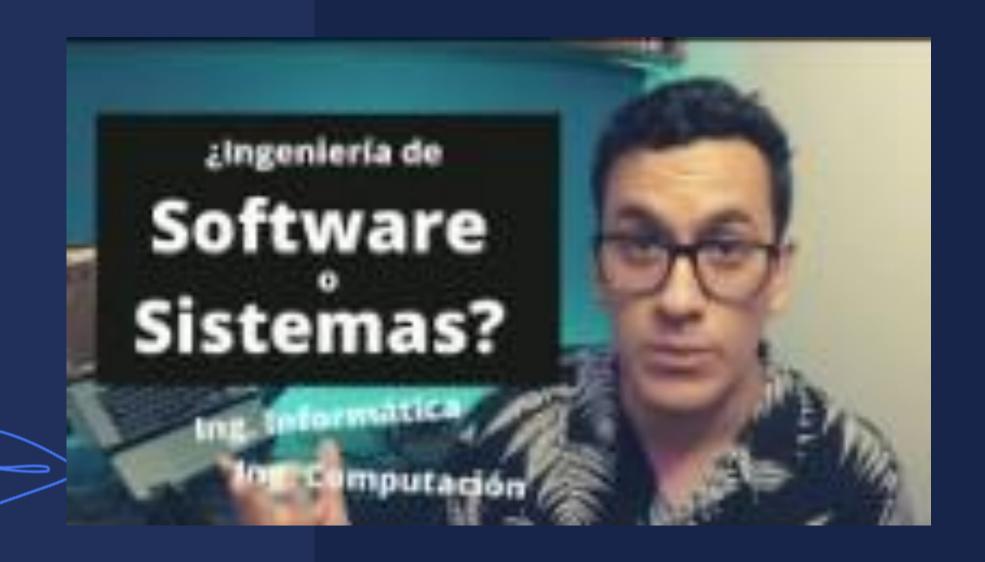
Utilizar herramientas del mercado

Proponer

Evaluar diferentes formas de crear un producto de software



Ing. De SW vs Ing en Informática y sistemas







Programadores, desarrolladores, ingenieros





