

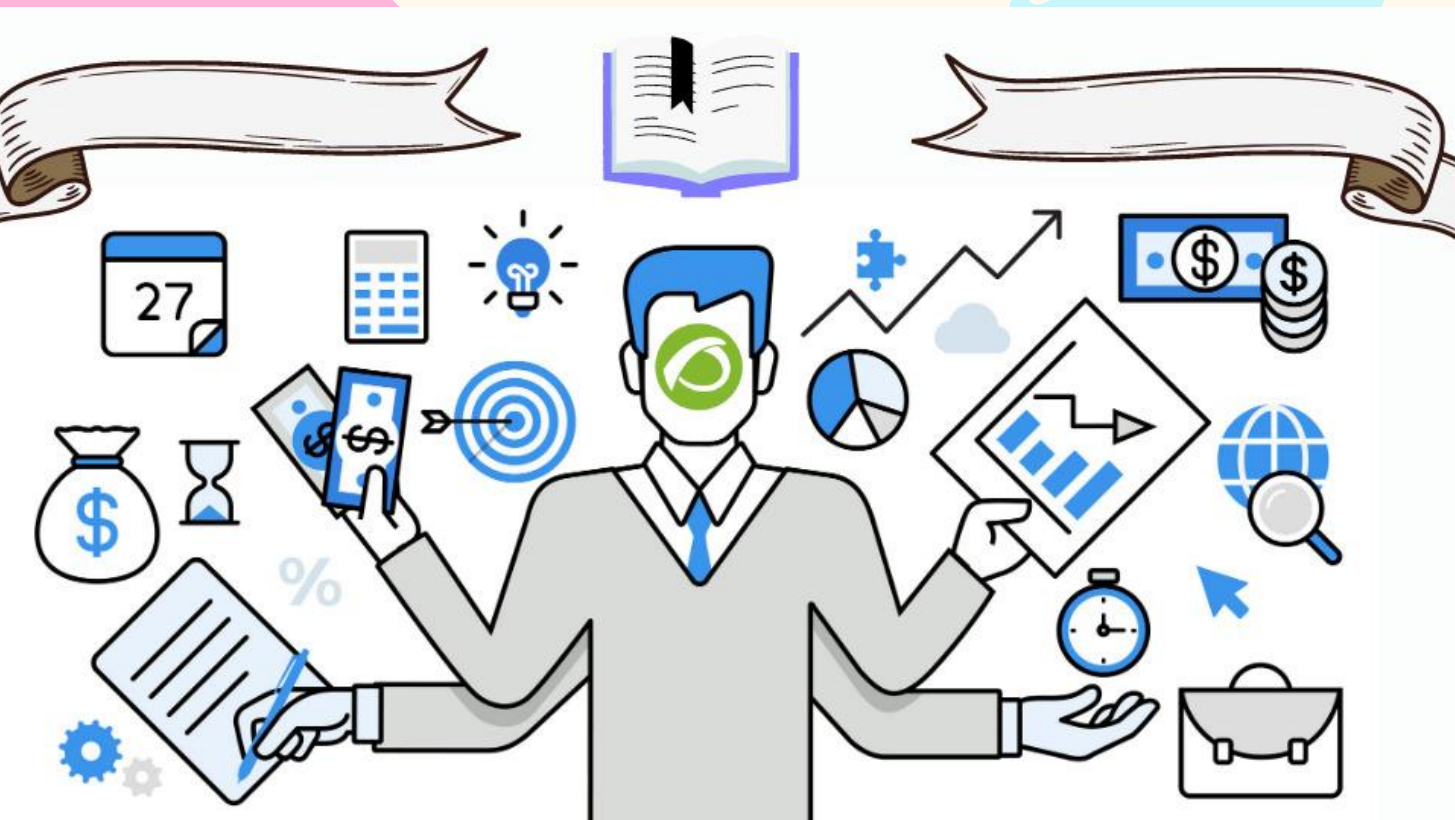


03.

Gestión de proyectos

Objetivos:

1. Entregar el software en el tiempo acordado
2. Mantener el presupuesto
3. Cumplir con las funcionalidades solicitadas
4. Mantener un equipo de desarrollo óptimo



Actividades del administrador:

1. Planeación del proyecto
2. Informes
3. Gestión de riesgo
4. Gestión de personal
5. Redactar propuestas





04.

Reutilización de software

Maximizar la reutilización del software:

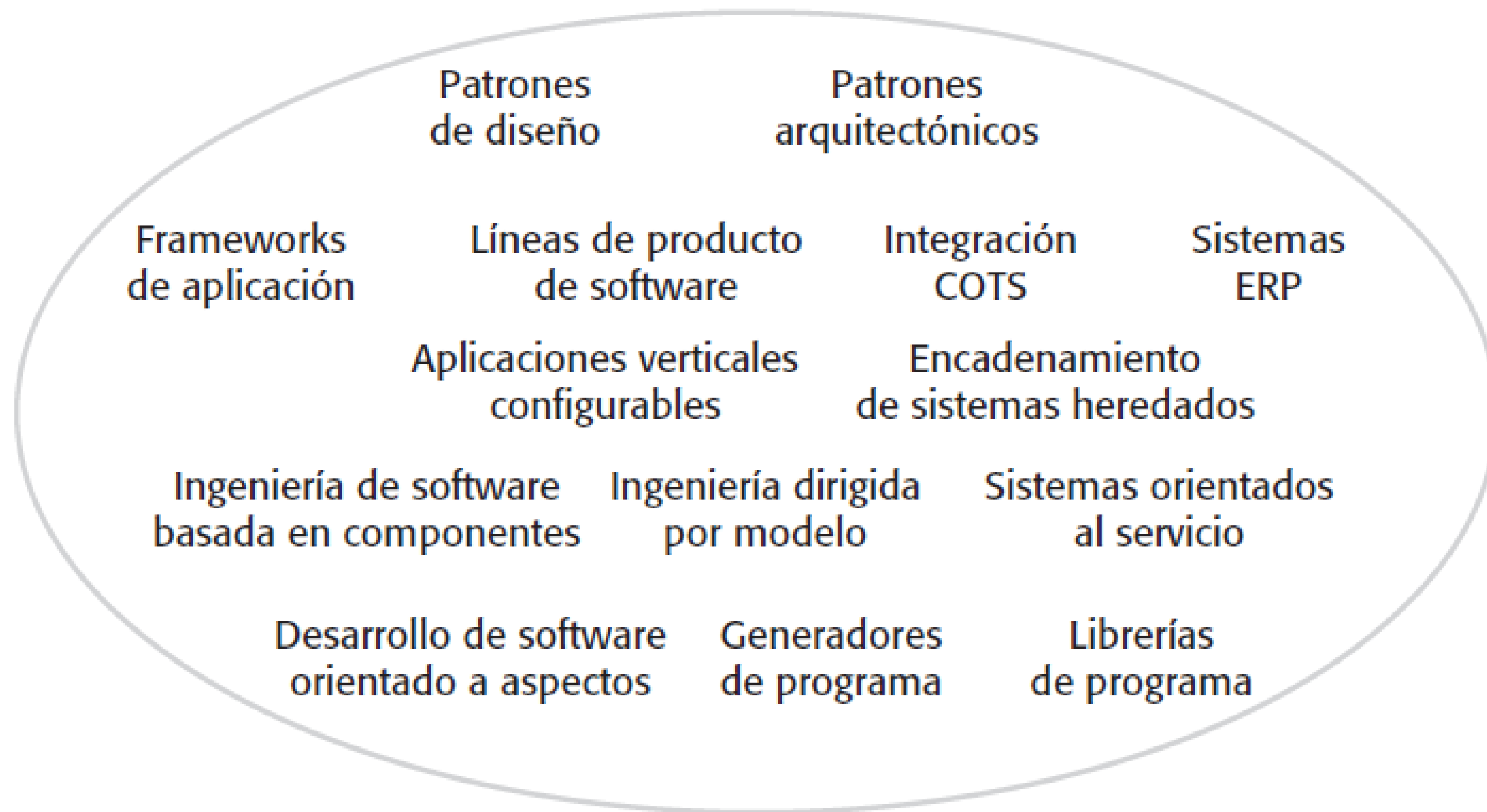
1. Ahorro de tiempo de desarrollo.
2. Contribuye a la mejora continua.
3. Es un Software que se ha probado antes. (Reduce el riesgo)
4. Contribuye a la eficiencia y eficacia en el desarrollo.

Maximizar la reutilización del software:

1. Reutilización de sistema de aplicación
2. Reutilización de Componentes
3. Reutilización de objetos y funciones



**Es importante
Crear Código
flexible**



Fundamentos de la IS para componentes:

1. Componentes independientes que se especifican mediante interfaces.
2. Los Estándares en componentes facilitan la integración.
3. El middleware brinda soporte de software para la integración de componentes
4. En la actualidad un proceso de desarrollo se acopla a diferentes componentes.

Problemas potenciales

1. Incompatibilidad de parámetro
2. Incompatibilidad de Operación
3. Operación Incompleta



Pruebas de integración



05.

Riesgos de un proyecto

Gestión del riesgo

La gestión de riesgo es anticipar problemas varios que pudieran alterar el tiempo de entrega del proyecto:

- Riesgos del proyecto
- Riesgos del producto
- Riesgos Empresariales

Riesgos del proyecto

- Alteran la calendarización del proyecto
- Alteran los recursos del proyecto

Riesgos del producto

- Afectan la calidad del producto
- Alteran el rendimiento del producto

Riesgos Empresariales

- Afectan a la organización que crea el software
- Afecta a la organización que adquiere el software