

Reutilización de código

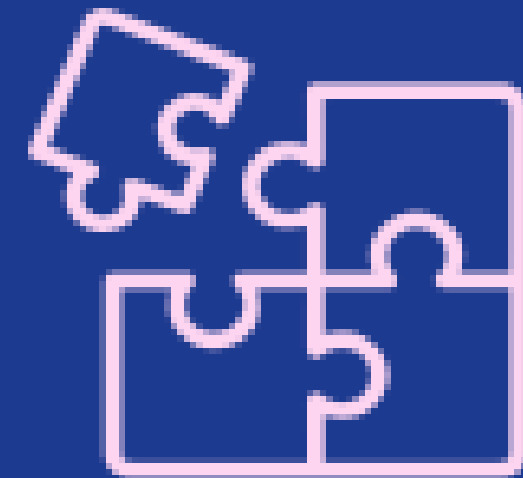


Reutilización

En la ingeniería de Software la reutilización es una estrategia en la que se engrana el proceso de desarrollo para reutilizar software existente.

Fue una respuesta a las demandas de reducir costos de producción y mantenimiento

Software más rápido de desarrollar

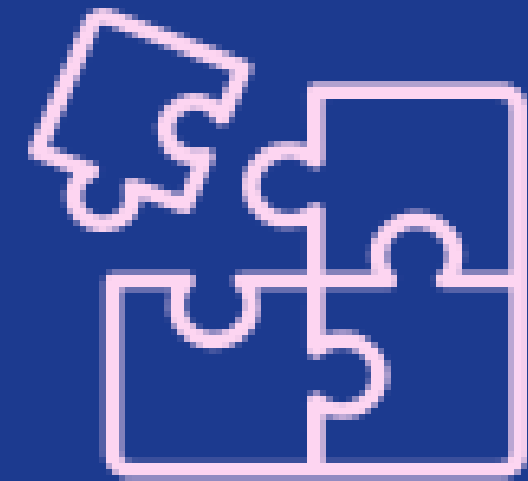


Ejemplos de Reutilización

Reutilizar todo un sistema de aplicación

Reutilización de componentes

Reutilización de objetos y funciones



Ventajas de la reutilización

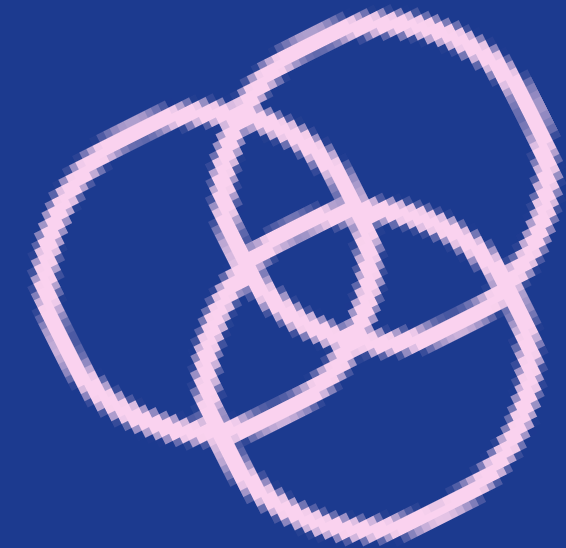
Confiabilidad

Reduce el riesgo de proceso

Uso efectivo de especialistas

Cumplimiento de estándares

Desarrollo Acelerado



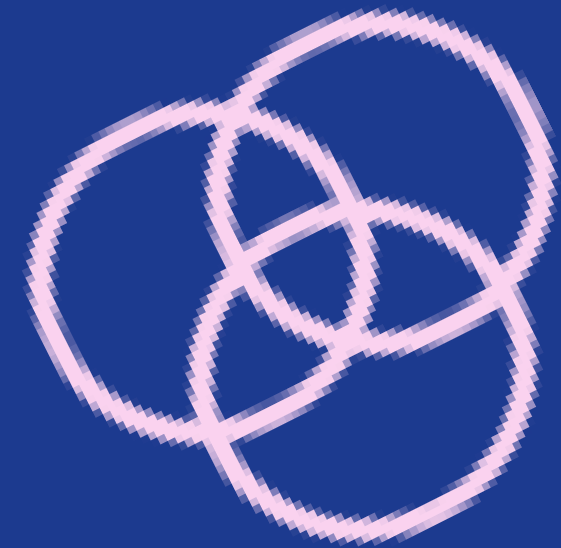
Desventajas de la reutilización

Es posible que el código fuente no esté disponible

Falta de apoyo

“No se inventó aquí”

Adaptación y mantenimiento de componentes



A tomar en cuenta en la reutilización

Calendario de Desarrollo

Vida esperada del software

Antecedentes, habilidades y experiencia del equipo de desarrollo

La criticidad del software y sus requerimientos no funcionales

Dominio de la aplicación y tecnologías

Licenciamiento

Frameworks de aplicación

Es una estructura genérica que se extiende para crear una aplicación o subsistema más específico.

Un conjunto integrado de artefactos de software que colaboran en facilitar una arquitectura de reutilización para una familia de aplicaciones relacionadas.



Frameworks de aplicación web WAF

Construcción de sitios dinámicos

Surgen en 1980

Fácil mantenimiento

Buenas prácticas

