

Desarrollo de Carrera

- Los miembros del equipo se vuelven más y más expertos.
- La tecnología es cambiante
- Es más y más fácil adquirir conocimiento
- Las generaciones actuales buscan superarse
- Es un tipo de retribución
- Es conveniente para la empresa



Diseño de organización

- Deben Existir procesos bien definidos
- Los miembros del equipo deben contar con el equipo necesario para hacer su trabajo
- Los miembros del equipo deben contar con información necesaria para realizar su trabajo
- Deben tener claras las asignaciones laborales





Trabajo en Equipo

Trabajo en Equipo

- Un grupo demasiado grande no puede trabajar en equipo.
- **Trabajar en grupo:** los miembros son independientes entre sí y tienen responsabilidades individuales.
- **Trabajo en equipo:** los miembros colaboran en conjunto con sinergia para resolver problemas.

Trabajo en equipo

- En general, un equipo no debería exceder las 10 personas.
- Deberían estudiar el proyecto de forma grupal.
- Todos deberían reunirse y tener lluvia de ideas.
- Todos deberían aportar en la estimación de tiempos.
- Todos deberían participar en la planificación.
- Si surge un problema, todos deberían ser parte de la solución.
- Todos deberían compartir el conocimiento adquirido

Desarrollo de la cultura de equipo

- Se deben promover actividades de integración de equipos.
- Se debe promover que los miembros del equipo socialicen para que se lleven bien.
- Se debe reconocer el esfuerzo en conjunto.
- Se debe facilitar la comunicación entre los miembros del equipo.
- Reconocer la importancia de cada rol en el equipo.



Importancia de la cultura de equipo

- Confianza entre los miembros del equipo
- Distribuir adecuadamente las habilidades de cada miembro para aplicarlas a un problema
- El conocimiento debe compartirse





Liderazgo

Líderes de equipo

- Motivación: Producir a la mayor capacidad posible
- Organización: adecuar procesos o inventar nuevos
- Ideas o Innovación: habilidad para alentar a las personas a crear aún cuando deben trabajar bajo límites establecidos.

“

*Un líder es aquel que sabe a
dónde quiere ir, se levanta y
va...*

John Erskine

Gestor de proyectos – Rasgos Clave

- Resolución de problemas
- Dotes de Gestión
- Incentivar
- Influencia y fomento de la cultura de equipo



Paradigmas organizacionales

- ▣ **Paradigma Cerrado:** jerarquía tradicional de autoridad, trabajan mejor cuando producen software similar al anterior.
- ▣ **Paradigma Aleatorio:** depende de la iniciativa individual de los miembros del equipo.
- ▣ **Paradigma Abierto:** involucra mucha innovación a la hora de resolver problemas. Es un trabajo sumamente colaborativo.
- ▣ **Paradigma sincrónico:** se comparte un problema y se organiza a los miembros para trabajar en partes del problema con poca comunicación entre ellos.