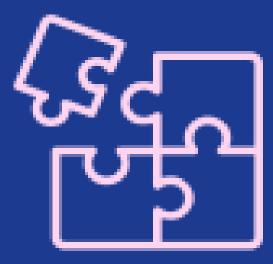


### Reutilización

En la ingeniería de Software la reutilización es una estrategia en la que se engrana el proceso de desarrollo para reutilizar software existente.

Fue una respuesta a las demandas de reducir costos de producción y mantenimiento

Software más rápido de desarrollar



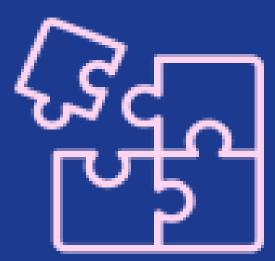
#### lass("ui-icon-triangl if(\_.isObject(params)&&. lick(function(e){s ode\_view.extend({new\_tab osView.\_\_super\_\_.initialize dy.call(this,e)},createAddfa n\_id+'" class ",tabs\_count= });return false},stopsortime storage.lock();shortcode. bs-nav"**).prepe** ==true){var cloned\_from= ,this.new\_tab\_adding? (),parent\_id:parent

### Ejemplos de Reutilización

Reutilizar todo un sistema de aplicación

Reutilización de componentes

Reutilización de objetos y funciones



#### lass("ui-icon-triangl if(\_.isObject(params)&&. lick(function(e){s ode\_view.extend({new\_tab\_add osView.\_\_super\_\_initialize dy.call(this,e)},createAddfa n\_id+'" class ",tabs\_count= }); return false}, stopSortime storage.lock();shortcode. bs-nav").prepend ==true){var cloned\_from=v4 esh");this.\$tabs. ,this.new\_tab\_adding/ one\_index;params= (),parent\_id:parent

### Ventajas de la reutilización

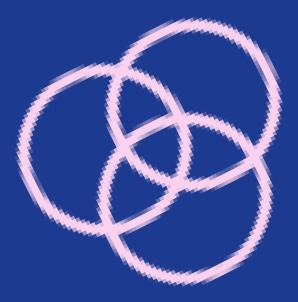
Confiabilidad

Reduce el riesgo de proceso

Uso efectivo de especialistas

Cumplimiento de estándares

Desarrollo Acelerado



#### lass("ui-icon-triang) if(\_.isObject(params) lick(function(e){s ode\_view.extend({new\_tab osView.\_\_super\_\_ initialize dy.call(this,e)),createAddfa n\_id+'" class ",tabs\_count= });return false},stopsortime storage.lock();shortcode. bs-nav"**).prepen** ==true){var cloned\_from=v. ,this.new\_tab\_adding? one\_index;params= (),parent\_id:parent\_id

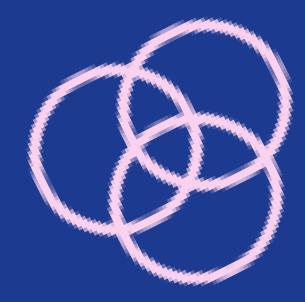
# Desventajas de la reutilización

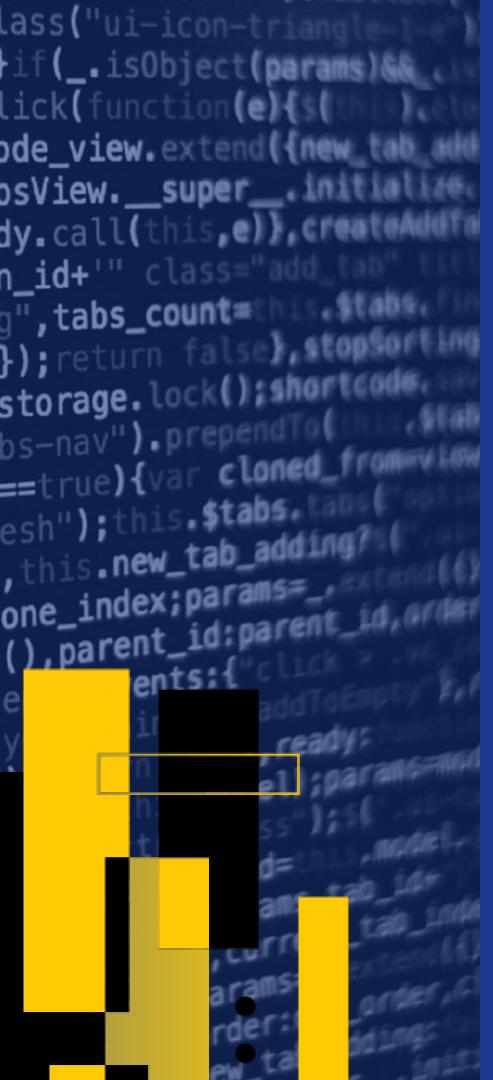
Es posible que el código fuente no esté disponible

Falta de apoyo

"No se inventó aquí"

Adaptación y mantenimiento de componentes





# A tomar en cuenta en la reutilización

Calendario de Desarrollo

Vida esperad del software

Antecedentes, habilidades y experiencia del equipo de desarrollo

La criticidad del software y sus requerimientos no funcionales

Dominio de la aplicación y tecnologías

Licenciamiento

## lass("ui-icon-triang if(\_.isObject(params) lick(function(e){s ode\_view.extend({new osView.<u>\_\_super\_\_</u> initia dy.call(this,e)},createAddTa n **id+**'" c ",tabs\_count= storage.lock();shortcode. ==true){var **cloned**

### Frameworks de aplicación

Es una estructura genérica que se extiende para crear una aplicación o subsistema más específico.

Un conjunto integrado de artefactos de software que colaboran en facilitar una arquitectura de reutilización para una familia de aplicaciones relacionadas.



### lass("ui-icon-triang if(\_.isObject(params)&&. lick(function(e){s ode\_view.extend({new\_tab osView.\_\_super\_\_ initialize dy.call(this,e)},createAddfa n **id+**'" ",tabs\_count= storage.lock();shortcode. , this.new\_tab\_adding? one\_index;params= (),parent\_id:parent\_id ents:1

# Frameworks de aplicación web WAF

Construcción de sitios dinámicos

Surgen en 1980

Fácil mantenimiento

Buenas prácticas

