* 1	Hoja de Trabajo # 4
<b>4</b>	Serie I
*	1) Es un tipo de integración de datos que hace referencia a los 3
<b></b>	Pasos que se utilizan para Mezdar datos de multiples frentes.
<b></b>	a) Data Warehouse C) OLTP
5	b) ETLES A MAL D) Data minima (1)
2	6) Olambar Digas Of Date Military
S	2) Un agente luteligente en la es un sistema que observa su entorno, toma de
<b>(1)</b>	Cisiones inteligentes y se adapta para lograr sus objetivos de la mejor manera
S	
\$10 \$20 \$30	Posible.
<b>X</b>	a) verdodero b) Falso
30	
	3) (apa de datos en Data hake que se utiliza para realizar exporimentos al
9 0	buscar patrones o correlaciones.
	a) Capa de datos sin Procesar d) Capa de datos de la aplicación
•	6) Capa de datos estandarizada el Capa de datos de Sandbox
<b>9</b>	C) Copa de datos limpios
<b>9</b>	
9	4) termino que se refiere a los datos que una organización tiene pero no esta
	utilizando o analizando
9	al Dark data C) Dirty data
9	b) Unused data d) Ninguna de las anteriores es correcta
-	y over provided the contract of the contract o
9	5) La ciencia de datos esta orientada al analisis predictivo del que
5	Podria Pasar versus la inteligencia de negocios mas orientada a entender
7	
4	que paso y que esta pasando.
<b>********</b>	a) verdadero b) falso
<b>9</b>	
9	
6	

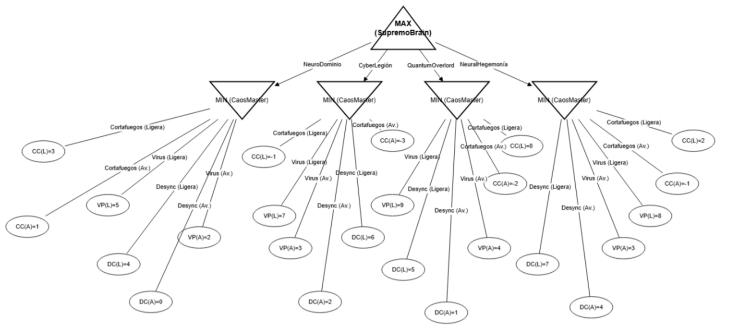


	Serie I	A =	la de Trabajo #	uH C
	2			
	, ,		ゴッ	Seri
a los 3	hace referencia	ación de datos as	hostnu sk ogit mus	11) E
.294	$(S) \xrightarrow{L} (A) -$	$\stackrel{\longrightarrow}{\longrightarrow} (C) \stackrel{\longrightarrow}{\longrightarrow} ($	6) was it to be some a	9050
		3 9714	lata Warehouse	7 (0)
	1 × B _2	D 00 19	tabla heunistica	114
		4		
mo toma de-	a que obseiva su euch	C en LA es (3) Sistem	SABCDE	F G
Wansy a	s objectives dela unes	adapta fara logiar su	6 4 5 2 2 8 4	b.(0)
				18051
	BFS;	CATO also	Verdodino	(.0)
	Inicio S:	the contract of the contract o	ens:	0 /
lo solvenio		psility of the sky oppies		
	[A,B,F]		HOA & CLANOVARY 15	
	chisotando A ab		and of state + she	
Xegpur	L Blo FICOD Jo	- Andrew	apa de datos estan	
	visifando B:	(0)	ope de dates limi	
ndra maria	[F, C, D, E]		Sup la Sup Dation	t (t)
MISS ON OFER	[C, D, E, 6]	a los datos que una	ande s analizando	
		otab ytria o	and a such as	
perta	cuta mas conta		etab besun	
5551	S7F7G	77 30 30 30		V 1 X
sup tak o	The same of the sa	estia orientada al	a ciempia de dates	1(8
	,	intellaemoia de nego		
	(S.A,B, F.C, D, E	15anda. [0,	Paso y que estan po	ا م بدر ا
			o valadevo	
	6			
	1			
				And in the last of

	Costo Uniforme:	8 6500).	
	Nodo s:		
	acumulado = 0		
	B(1), A(2), F(3)	6.1	
	menor en la cola	of the state of th	
	Nodo B:		
	D = 3		
	E = 5	1	
	A(2), F(3), D(3), E(5)	Malike 1)	
	11(2),1(3),1(3),1(3)	Notes and the second	
	Nodo A:	D A 3 a	
	C = 4 , D = 5		
	F(3), D(3), E(5), C(1), D(5	5)	
(G	(3), (3), (3),	1 1/01-2	
13	Nodo D:	92 (97 PH 38 = )	
	6 = 7	) 1 A 2 =	
	序(3), E(5), C(4), D(5), G(平	)	
	17 (3), 6(3), (1), (1), (1), (1)	D.	
	1Ruta = 5787076		
	1K040 - 3757 D 7 G		
	FLO MAN DO SO 5/21		
	(31, 119), 1/1 , 51, 63,		
	No. 1		
	No.1 = 1		
	<i>₩</i>	-	
	I rodu C i		
	(1)		-
	D(5), D(9), G(7), G(7)		,
)	Node to		
)			
)	7 211 -12 601-	Addition and a second	

Greedy :	Costa Uniterine :	
 Inico S(6)		
Nodo S:		
B(5), A(4), F(4)		
orden visita = S, A		
Nodo A:		
c(2), D(1)		
B(5), F(4), C(2), D(2)		
= S, A, C		
Nodo C:	12 10 19 19 11 1 (2) 1	
G(0)		
= B(5), F(4), D(2), G(0)	. T. Jak	
= 5, A, C, G	42 : 21 ·	
2, 1, 0,	3863 4648 343 443	
	the state of the s	
	<u> </u>	
		+
	-	
		2
	•	

<b>A</b> *				
f(n) = g(n) + h1	(h)			
		5, B, P, G		-
ImiCiO S:		3,6,0,6		
9(5) = 0	S	+B > D > G		
h(s) = 6		0 0 . 0		
1 () (14-4				
B:	A :	F;		
	A = 2	9(F)= 3		
	(A) = 4	h(F) = 4		
f(B)=1+5=6 f	(A) = 2+4 = 6	f(F)=3+4=7		
	E:			-
14	E) = 5	7		
	E)= 8			-
f(D) = 3+2=5 $F($	E)=518-13			
6:				
0/1/=7				
N(G)= D				
f(G) = 0+7 = 7				
				1
<b>Q</b>				
•			The second second	



Aplicar Minimax con Poda Alfa-Beta

Encontrar la mejor estrategia para SupremoBrain (MAX) considerando que CaosMaster (MIN) minimiza la utilidad. Pasos:

Inicializar α = -° y β = +°.

Evaluar cada estrategia de MAX:

NeuroDominio Global:

MIN elige el peor caso:

Cortafuegos Cósmico: min()

Cortafuegos Cósmico: min(3, 1) = 1. Virus Pandemónium: min(5, 2) = 2.

Virus Pandemonium: min(5, 2) = 2.

Desincronización Cuántica: min(4, 0) = 0. Valor para MAX: max(1, 2, 0) = 2.

CyberLegión:

MIN elige:

Cortafuegos Cósmico: min(-1, -3) = -3.

Virus Pandemónium: min(7, 3) = 3.

Desincronización Cuántica: min(6, 2) = 2.

Valor para MAX: max(-3, 3, 2) = 3.

QuantumOverlord:

MIN elige:

Cortafuegos Cósmico: min(0, -2) = -2.

Virus Pandemónium: min(9, 4) = 4.

Desincronización Cuántica: min(5, 1) = 1.

Valor para MAX: max(-2, 4, 1) = 4.

NeuralHegemonía:

MIN elige:

Cortafuegos Cósmico: min(2, -1) = -1.

Virus Pandemónium: min(8, 3) = 3.

Desincronización Cuántica: min(7, 4) = 4.

Valor para MAX: max(-1, 3, 4) = 4.

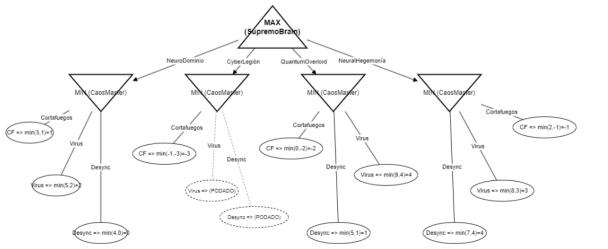
Mejor estrategia de SupremoBrain:

Valores finales: [2, 3, 4, 4].

QuantumOverlord o NeuralHegemonía (ambas con utilidad = 4).

## Árbol Podado:

CyberLegión: Al encontrar -3 <  $\alpha$  = 2, se podan las ramas de Virus y Desincronización. NeuralHegemonía: Se evalúa pero no supera el valor de QuantumOverlord.



Si CaosMaster elige solo Virus o Desincronización Nuevos cálculos:

NeuroDominio Global:

MIN elige: min(2, 0) = 0.

Valor para MAX: 0.

CyberLegión:

MIN elige: min(3, 2) = 2.

Valor para MAX: 2.

Quantum Overlord:

MIN elige: min(4, 1) = 1.

Valor para MAX: 1.

NeuralHegemonía:

MIN elige: min(3, 4) = 3.

Valor para MAX: 3.

Nueva mejor estrategia:

NeuralHegemonía (utilidad = 3).