

## Práctica de Laboratorio #5

### Procedimientos

---

Deberá crear un programa en lenguaje ensamblador que reciba una cadena de caracteres que contenga una expresión aritmética con sumas y restas, esta expresión cumplirá las siguientes normas:

- Cada número será representado en 2 dígitos, es decir, 10, 01, 06 45, etc. .
- Posterior a los 2 dígitos solo podrá recibir el signo "+" o "-" indicando suma o resta respectivamente.

Luego de leer la expresión deberá calcular su resultado y mostrarlo al usuario.

**Nota:** deberá incluir procedimientos para esta práctica