RENGION 1 ASCIT = *	PENCIONE ASSET
Binario Decimal	Hexadecimal massing the lands to
101010b 42d	2Ah
	A Company of the Comp
RENGLON 2 ASCIL = #	THE PART OF THE
Decimal a Hexadecimal	Decimal a binaro
(35)10 = (23)16	$(35)_{10} = (100011)_{2}$
2	35 L 2_
14/35 16/2 = 23	$\sqrt{17/2}$ Im $\frac{2}{3}$ ar $\Rightarrow 1$
32 2	1 1 8 2 Par 7 b
3	1 1 4 12
	1 2 2 2 2 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
Kadea, was	Brown o 11 Dear of He
LOD HOUSE	Troping to made
RENGLON3 ASCI = 0	ASOM = -
Hexadecimal a decimal	Hexadecimal a binario
(30)16 = (48)10	$(30)_{10} = (110000)_{2}$
•	[40000 _]
05ic, (0	Ly 0011 labojo haca arriba
16° = 1 0×16° = 0 - 48+0=	18
10' = 16 3×16' = 48"	
ACCT ()	
RENGLON 4 ASCIT = @	KENELINES ASCZZ - Rydino
Binano adecimal	Binano a hexadecimal
$(1000000)_2 = (64)_{10}$	$(1000000)_2 = (40)_{10}$
5 65 63 2 1 0	4 0 Diven bloques de 9
	Comparar con tabla Bin
$2^{\circ} = 1 = (64 \times 1)^{\circ} = 64$ $2^{\circ} = 2$	compara con lasaan
2-2	Norma

RENGLONS ASCII = 1	REVOIDU 1 - Accir - K
Decimal a hexadecimal muchasoff	Decimal Da Binario
(94) in = (5E) 10 1A	(94)10 = (1011110)21010101
5 0	94/2
16 94 16 5	+ 47/2 - Impar = 7/10/01/01/09
$80 \qquad \overline{5} = 5E$	23/2 Par = 0
(19 000)	1 11 2
	15/2
	12/2
	1 1 7/
	0
Parla Later Ascer = ma	7
RENGLONG ASCIT = m	Hexadecimal
The state of the s	
1101101b 109d	6Dh
DENIAL ACOT -	RUMBLONS ASOM = 0
RENGLON7 ASCIT = -	Binario a Hexadecimal
Binario a decimal	(101111) 2 = (5F) 16
64 32 16 84 21	
(1011111)2 = (95)10	Diven bloques de q
GF13210 Gio: 20=1 (69+16+8+4+2+1	
	1-13 Company (on Justic Pine)
71=7	
$2^{2}=4$	
RENGLON 8 ASCII = espacio	Deamal a binario
	$(32)_{10} = (100000)_{2}$
Decimal a hexadecimal	10
102/10 - (20/11)	1, 2
2	18/2
16 32 16 2 = 20	0 1 4/2 Par = 0
32 2	0 1 1
0	

Hexadecimal a decimal	Hexadeamal a binario
$(D)_{16} = (13)_{10}$	$(D)_{10} = (1101)_2$
	1101 Tabajo haa'a arriba
aciót 0	
16°=1 13 ×10°=13	
RENGLONIO ASCI = ETX =	(finde texto)
	Binario a hexadecimal
$(11)_2 = (3)_{10}$	$(11)_2 = (03)_{10}$
	,0000, 0011,
osicion $(2+1)=3$	Div en bloques de 4
$2^{\circ} = 1$	O 3 Comparar contabla Bin-
2 = 2	COMPANA CONTRACTOR
Crando hay 1 Se multiplica por 2 (Posicion)	
por 2	
	and the second state of th
	The second se

(*)	(#)
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.1889] (c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.	Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.1889] (c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\julio ruiz>*_	C:\Users\julio ruiz>#_
(0)	(@)
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.1889] (c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.	Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.1889] (c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\julio ruiz>0	C:\Users\julio ruiz>@_
(^)	(m)
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.1889] (c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.	Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.1889] (c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\julio ruiz>^	C:\Users\julio ruiz>m
	(espacio)
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.1889] (c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.	Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.1889] (c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\julio ruiz>_	C:\Users\julio ruiz>
(CR)	(ETX)
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.1889] (c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.	Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.1889] (c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\julio ruiz>J_	C:\Users\julio ruiz>♥

¿Por qué en algunos casos el símbolo obtenido no concuerda con la tabla ASCII?

En los casos de CR y ETX los símbolos que se desplegaron en el CMD fue una nota musical y un corazón respectivamente, esto pasa porque no puede mostrar otro carácter, ósea un retorno de carro o un fin de texto y su sustituto es un carácter x.