

UNIVERSIDAD RAFAEL LANDÍVAR

FACULTAD DE INGENIERÍA

SISTEMAS OPERATIVOS

SECCIÓN 1 VESPERTINA

ING. JULIO REQUENA

EJERCICIOS MONITORES

Julio Anthony Engels Ruiz Coto 1284719

GUATEMALA DE LA ASUNCIÓN, MARZO 23 DE 2023

CAMPUS CENTRAL

I. MONITORES EN SISTEMAS OPERATIVOS

En sistemas operativos se conoce como monitor a mecanismos de sincronización que se utiliza para gestionar el acceso concurrente a recursos compartidos por múltiples hilos o procesos de ejecución. Los monitores facilitan la implementación de soluciones a problemas de concurrencia por ejemplo la exclusión mutua, la sincronización de procesos y la comunicación entre procesos. A menudo los monitores se implementan utilizando primitivas de sincronización de bajo nivel como por ejemplo los semáforos.

EJERCICIO 1	<p>Control de acceso a una sección crítica:</p> <p>El ejercicio consiste que se tienen varios procesos que deben acceder a una sección crítica, pero solo un proceso puede acceder a la vez.</p> <pre>1 class MonitorSeccionCritica: 2 def __init__(self): 3 self.ocupado = False 4 self.condicion = threading.Condition() 5 6 def entrar_seccion_critica(self): 7 with self.condicion: 8 while self.ocupado: 9 self.condicion.wait() 10 self.ocupado = True 11 12 def salir_seccion_critica(self): 13 with self.condicion: 14 self.ocupado = False 15 self.condicion.notify_all() 16 17 18</pre>
EJERCICIO 2	<p>Productor y consumidores:</p> <p>El ejercicio consiste en que se tienen varios procesos productores y consumidores que comparten un buffer con una capacidad limitada.</p>

	<pre> 1 class MonitorProductoresConsumidores: 2 def __init__(self, buffer_size): 3 self.buffer = [] 4 self.buffer_size = buffer_size 5 self.condicion = threading.Condition() 6 7 def producir(self, item): 8 with self.condicion: 9 while len(self.buffer) == self.buffer_size: 10 self.condicion.wait() 11 self.buffer.append(item) 12 self.condicion.notify_all() 13 14 def consumir(self): 15 with self.condicion: 16 while not self.buffer: 17 self.condicion.wait() 18 item = self.buffer.pop(0) 19 self.condicion.notify_all() 20 return item 21 </pre>
--	--

EJERCICIO 3

Lectores y Escritores:

El ejercicio consiste en que se tienen varios procesos de lectores y escritores que comparten un recurso para los lectores pueden acceder simultáneamente al recurso, pero para los escritores deben tener acceso exclusivo.

```

1 class MonitorLectoresEscritores:
2     def __init__(self):
3         self.num_lectores = 0
4         self.escribiendo = False
5         self.condicion = threading.Condition()
6
7     def leer(self):
8         with self.condicion:
9             while self.escribiendo:
10                 self.condicion.wait()
11             self.num_lectores += 1
12
13         # Leer recurso aquí
14         print("Leyendo ... ")
15
16         with self.condicion:
17             self.num_lectores -= 1
18             self.condicion.notify_all()
19
20     def escribir(self):
21         with self.condicion:
22             while self.escribiendo or self.num_lectores > 0:
23                 self.condicion.wait()
24             self.escribiendo = True
25
26         # Escribir en recurso aquí
27         print("Escribiendo ... ")
28
29         with self.condicion:
30             self.escribiendo = False
31             self.condicion.notify_all()

```