

# Informática



# Informática

- × Es una ciencia que estudia métodos, técnicas y procesos con el fin de almacenar, procesar y transmitir información y datos de forma digital.

## Su origen

- × La ciencia de la informática como tal, surge antes de la creación de las computadoras.
- × Desde tiempos muy remotos existe la necesidad de almacenar, procesar y transmitir información.

# Trasmitir información

- × Desde la antigua Grecia surge la Escítala



# Transmitir Información de forma Rápida

- × Los romanos tenían problemas para gobernar sus provincias por lo tardada que era la comunicación dado que el imperio era muy grande.



# Informática

- ✗ En esta ciencia se reúnen fundamentos de otras ciencias como la electrónica, computación, Ingeniería de software, entre otras.
- ✗ La informática es el resultado sinérgico de todas estas disciplinas.

# Aplicaciones de la informática

- X Gestión de negocios
- X Almacenamiento, consulta y análisis de datos.
- X Monitoreo de procesos
- X Robótica
- X Educación
- X Medicina
- X Investigación biológica
- X Física
- X Química
- X Estadística
- X Arte

# ¿Qué tiene que ver la informática con el análisis de Sistemas?

- × Para desarrollar cualquier cosa en informática se tiene que conocer el sistema.
- × Surge el concepto de: Sistemas de Información.





# Sistema Informático

- ✗ Es un conjunto de partes interrelacionadas: hardware, software, personal e Información.
- ✗ Este sistema tiene como objetivo el almacenamiento y/o procesamiento automático de información.

# Tareas de un sistema de información

- ✗ Entradas: Captación de información
- ✗ Proceso: tratar los datos o información para generar más información, o llevar a cabo los objetivos del sistema.
- ✗ Salida: Resultados – Información requerida
- ✗ Retroalimentación: Estados del Sistema, Información que genera más información(como cuando se hacen predicciones)

The background is a solid green color with various light green geometric shapes scattered across it. These shapes include squares, circles, and crosses, some of which are slightly rotated or offset from their original positions, creating a dynamic and abstract pattern.

¿Cuáles son los pasos para  
diseñar un sistema?

# Pasos para desarrollar un sistema

- × Análisis del negocio
- × Análisis de requerimientos
- × Diseño
- × Desarrollo
- × Pruebas
- × Mantenimiento/Retroalimentación

# Metodologías de desarrollo

- × Son modelos de cómo desarrollar software.
- × Cada una sirve para diferentes tipos de software.
- × Existen también patrones de diseño
- × **“Formas de solucionar un problema”**

# ¿Qué representa la información hoy día?

- ✗ Es el activo más importante de las empresas.
- ✗ La información hoy día es dinero

