

Informática

Es una ciencia que estudia métodos, técnicas y procesos con el fin de almacenar, procesar y transmitir información y datos de forma digital.

Su origen

- x La ciencia de la informática como tal, surge antes de la creación de las computadoras.
- x Desde tiempos muy remotos existe la necesidad de almacenar, procesar y transmitir información.







Transmitir Información de forma Rápida

x Los romanos tenían problemas para gobernar sus provincias por lo tardada que era la comunicación dado que el imperio era muy grande.

Informática

- En esta ciencia se reúnen fundamentos de otras ciencias como la electrónica, computación, Ingeniería de software, entre otras.
- x La informática es el resultado sinérgico de todas estas disciplinas.

Aplicaciones de la informática

- X Gestión de negocios
- X Almacenamiento, consulta y análisis de datos.
- X Monitoreo de procesos
- X Robótica
- X Educación
- X Medicina
- X Investigación biológica
- × Física
- X Química
- X Estadística
- × Arte 7

¿Qué tiene que ver la informática con el análisis de Sistemas?

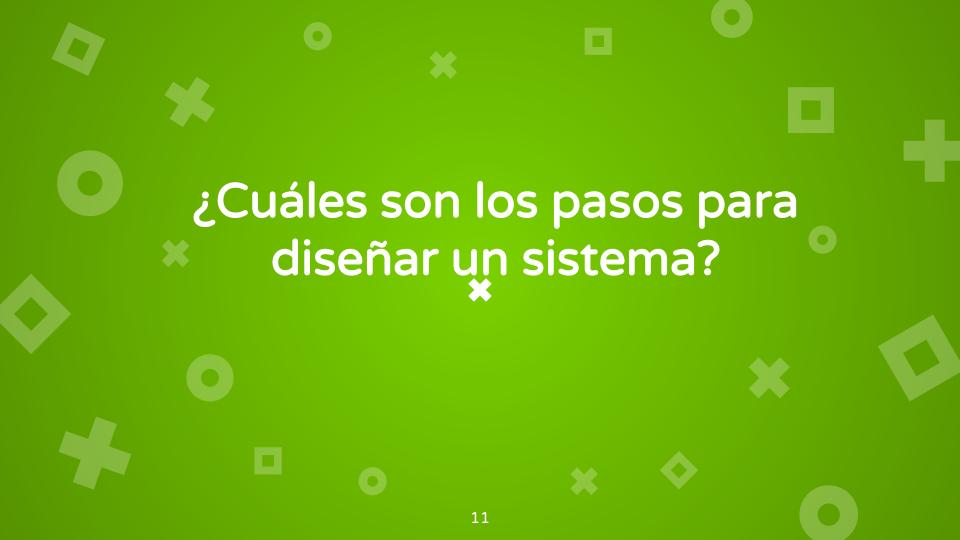
- × Para desarrollar cualquier cosa en informática se tiene que conocer el sistema.
- × Surge el concepto de: Sistemas de Información.



- × Es un conjunto de partes interrelacionadas: hardware, software, personal e Información.
- × Este sistema tiene como objetivo el almacenamiento y/o procesamiento automático de información.

Tareas de un sistema de información

- × Entradas: Captación de información
- Proceso: tratar los datos o información para generar más información, o llevar a cabo los objetivos del sistema.
- × Salida: Resultados Información requerida
- Retroalimentación: Estados del Sistema, Información que genera más información(como cuando se hacen predicciones)



Pasos para desarrollar un sistema

- × Análisis del negocio
- × Análisis de requerimientos
- × Diseño
- × Desarrollo
- × Pruebas
- × Mantenimiento/Retroalimentación

Metodologías de desarrollo

- × Son modelos de cómo desarrollar software.
- × Cada una sirve para diferentes tipos de software.
- × Existen también patrones de diseño
- × "Formas de solucionar un problema"

¿Qué representa la información hoy día?

- Es el activo más importante de las empresas.
- × La información hoy día es dinero

