

Hoja de trabajo 4

- Elegir un sistema
- Definir el objetivo a estudiar
- Entradas, procesos, salidas, retroalimentación
- Elementos
- Diagrama causal
- Concluir
 - Listar problemas
 - Entropía/homeostasis
 - Viable

Eddie Alejandro Girón Carranza - 1307419

Julio Anthony Engels Ruiz Coto - 1284719

Hoguera

Objetivo: fuego hecho al aire libre con un material combustible para mantener la llama.

Entradas:

- Una flama o chispa que inicie el fuego
- Material combustible para avivar la primera llama
- Madera o algún material seco para mantener la llama
- Oxígeno³

Procesos:

- Generar una llama o una chispa por medio de algún material, artefacto o técnica que genere calor.
- En caso de poseerla, rociar el liquido o material combustible sobre el material que se utilizará para mantener la llama.
- Añadir más material/combustible para aumentar la llama.
- Soplar la base del fuego.
- Mantener el fuego bajo control

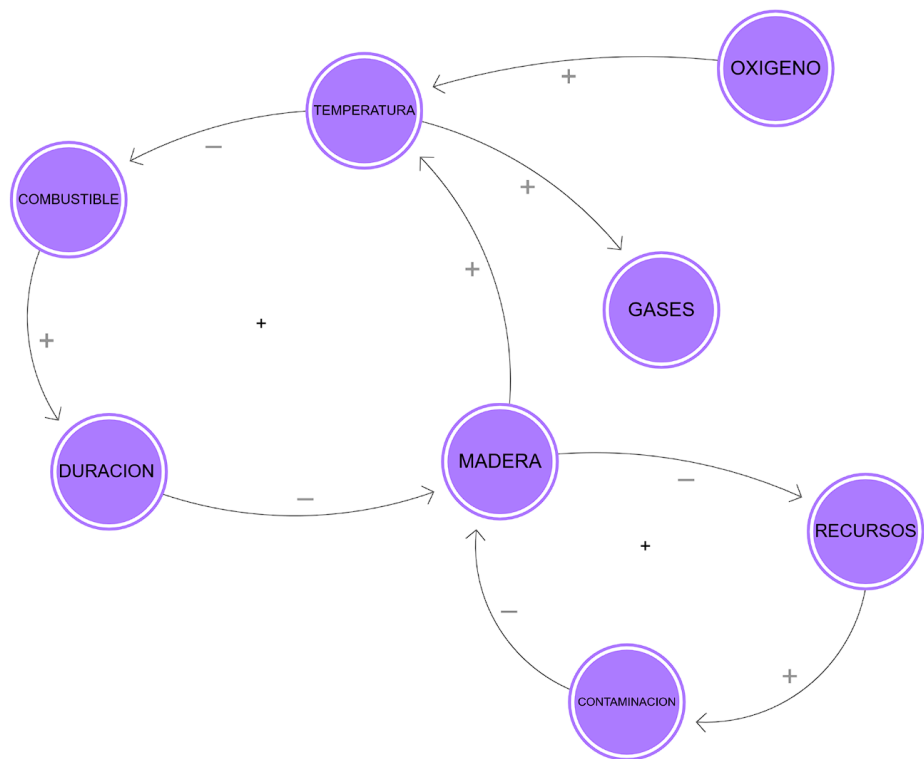
Salidas:

- Fuego generado
- Brasas
- Humo

Retroalimentación

- Añadir trozos de madera más grandes y combustible para mantener el fuego.

Diagrama causal:



Conclusiones:

Mientras siga existiendo madera o un combustible que mantenga avivada la llama, y no falte el oxígeno, la llama se prolongará durante mas tiempo.

- Problemas
 - Falta de recursos
 - Condiciones climáticas
 - Contaminación ambiental
- Entropía/Homeostasis
 - Tiende a la entropía
- Viable o no viable
 - No viable, debido a que existe entropía, por lo cual posee poca estabilidad.