**Disciplina:** F113107 – Engenharia de *Software.*

**Professora:** Jenifer Vieira Toledo Tavares.

**Equipe:** Samuel e Guilherme

# Conhecendo o Projeto OSS para Contribuição

1. **Descrição do Projeto**

## Nome do Projeto: Champs da Galáxia

## *Website*: Não existe.

## Descrição: Jogo de batalha espacial desenvolvido em java.

# Reconhecimento inicial

## Há quanto tempo o projeto existe? Descreva brevemente o histórico do projeto.

## O projeto existe desde dezembro de 2013.

## Qual a licença do projeto?

## Licença aberta. Licença Publica Geral GNU. Onde outros desenvolvedores podem contribuir.

## Qual o tamanho do projeto? Número de linhas de código? Número de classes?

## Possui 2600 linhas e 16 classes. É um projeto pequeno.

## O tamanho do projeto tem crescido nas últimas versões?

## Poucas modificações pelo desenvolvedor.

## Existe atividade recente no projeto?

## Não existe atividade recente. Sendo a última na data: 25 de julho de 2015.

## Existe colaboração de empresas para o projeto? Existem mais desenvolvedores independentes do que funcionários de empresas?

## Por ser uma licença aberta vários desenvolvedores independentes podem contribuir para o projeto, com o intuito de aprimorá-lo, Porém não possui participação de quaisquer empresas.

## Quais são as tecnologias (linguagem, bibliotecas, bancos de dados) utilizadas pelo *software*?

## Linguagem de programação utilizada: Programação orientada a objetos JAVA

## Bibliotecas utilizadas: Jlayer - JZOOM.

# Identificação de Tarefas

## Onde fica o repositório de código fonte? Qual ferramenta de controle de versão é utilizada?

## A ferramenta de controle de versão utilizada é o git. E o caminho é: github.com/rodriguesfas/Champs\_da\_Galaxia

## Onde fica o repositório de *bugs?*

## Pelo que se foi observado não existe repositório de bugs.

## Existe documentação para ajudar novos colaboradores? Que tipo de informação está disponível?

## Sim. O projeto uma documentação simples fornecendo uma descrição do jogo e ferramentas utilizadas.

## Existem *bugs* marcados como fáceis de serem resolvidos?

## Foi visto que não possui nenhum bug exposto pelo desenvolvedor.

## O código fonte contém listas de tarefas?

## Não.

## Existem comentários contendo TODO, FIXME, etc no código-fonte? Que tipo de necessidade estão colocadas nesses comentários?

## Os comentários do jogo são explicativos.

## Indique 5 tarefas que potencialmente podem ser realizadas até o final da disciplina. Estas tarefas podem ser relacionadas a resolução de *bugs*, implementação de funcionalidades, tradução, testes, revisão do código-fonte (i.e. arrumar código que não siga os padrões de estilo documentos do projeto), reportar *bugs*, etc. Outros tipos de tarefas podem ser realizados desde que aprovados pelos instrutores: fale com a gente.

## 1) Criação de diagramas de classe

## 2) Criar melhorias no código

# Caracterização Técnica

## Quantos desenvolvedores participaram do projeto nos últimos 6 meses? E desde o início?

## Não foi encontrado qualquer explicação a respeito desta questão.

## Qual a política de lançamento de versões?

## OBS: A equipe sugere que após essa pergunta, o questionário seja alterado para contemplar a seguinte pergunta: - Existe alguma política de contribuição? Descreva-a.

## O projeto possui uma suíte de testes automatizados?

## O projeto não possui.

## Existem partes do código fonte que são problemáticas? Justifique.

## O uso de muitas classes internas.

## O código contém comentários? Existem partes que necessitam de mais comentários?

## Sim, o código contem comentários. Alguns métodos podem possuir mais comentários para possuir uma fácil compreensão.

## Padrões de projeto e padrões arquiteturais podem ser identificados a partir do código? Quais?

## Não.

## Como foi obtido o código fonte do projeto?

## O projeto foi desenvolvido a partir de estudos por livros e tutoriais na internet.

## O que foi necessário instalar no seu sistema para fazer o projeto compilar/ rodar? A documentação disponibilizada pelo projeto foi suficiente?

## Apenas foi necessário o uso de uma IDE java pra jogar o jogo.