**Disciplina:** F113107 – Engenharia de *Software.*

**Professora:** Jenifer Vieira Toledo Tavares.

**Equipe:** Fernando Filho; Jonatas Dourado; Moises Martins

# Conhecendo o Projeto OSS para Contribuição

1. **Descrição do Projeto**

## Nome do Projeto: Champs da Galáxia

## *Website*: <http://clubedosgeeks.com.br/game-demo-champs-da-galaxia/>

## Descrição: O Jogo chamado Champs da Galáxia,é um gênero espacial, mostra uma batalha galáctica entre diversas especeis; controle sua nave, pegue o máximo de power-up “potencia” para sua arma e destrua tudo o que vier em sua frente, você foi escolhido para a missão de combater o exercito do General Grong, evitando assim que ele governe e crie um caos no hiperespaço.

# Reconhecimento inicial

## Há quanto tempo o projeto existe? Descreva brevemente o histórico do projeto.

## Trata-se de um projeto criado para fomentar estudantes novatos a desenvolverem jogos com linguagem Java

## Qual a licença do projeto?

## Software de código aberto

## Qual o tamanho do projeto? Número de linhas de código? Número de classes?

## 10.3MB, 16 Classes

## O tamanho do projeto tem crescido nas últimas versões?

## Não, existe apenas uma versão do projeto

## Existe atividade recente no projeto?

## Não, o projeto está inativo desde 2015

## Existe colaboração de empresas para o projeto? Existem mais desenvolvedores independentes do que funcionários de empresas?

## Não, o projeto foi realizado por apenas um desenvolvedor

## Quais são as tecnologias (linguagem, bibliotecas, bancos de dados) utilizadas pelo *software*?

## A linguagem utilizada foi Java, as bibliotecas foram *JZoom* para reprodução de arquivos sonoros

# Identificação de Tarefas

## Onde fica o repositório de código fonte? Qual ferramenta de controle de versão é utilizada?

## Fica hospedado em: <https://github.com/rodriguesfas/Champs_da_Galaxia> e a ferramenta utilizada foi o GitHub

## Onde fica o repositório de *bugs?*

## Não existe repositório de bugs

## Existe documentação para ajudar novos colaboradores? Que tipo de informação está disponível?

## Existe um e-Book com história do projeto e o passo a passo caso o novo usuário queira reproduzir.

## Existem *bugs* marcados como fáceis de serem resolvidos?

## Não existem bugs mapeados

## O código fonte contém listas de tarefas?

## Não contem lista de tarefas

## Existem comentários contendo TODO, FIXME, etc no código-fonte? Que tipo de necessidade estão colocadas nesses comentários?

## Indique 5 tarefas que potencialmente podem ser realizadas até o final da disciplina. Estas tarefas podem ser relacionadas a resolução de *bugs*, implementação de funcionalidades, tradução, testes, revisão do código-fonte (i.e. arrumar código que não siga os padrões de estilo documentos do projeto), reportar *bugs*, etc. Outros tipos de tarefas podem ser realizados desde que aprovados pelos instrutores: fale com a gente.

# Caracterização Técnica

## Quantos desenvolvedores participaram do projeto nos últimos 6 meses? E desde o início?

## Qual a política de lançamento de versões?

## OBS: A equipe sugere que após essa pergunta, o questionário seja alterado para contemplar a seguinte pergunta: - Existe alguma política de contribuição? Descreva-a.

## O projeto possui uma suíte de testes automatizados?

## Existem partes do código fonte que são problemáticas? Justifique.

## Sim, mais de uma classe no mesmo arquivo java, varias classes fazendo a mesma coisa, etc…

## O código contém comentários? Existem partes que necessitam de mais comentários?

## O código possui sim comentário, mas não em todo o código.

## Padrões de projeto e padrões arquiteturais podem ser identificados a partir do código? Quais?

## Modulação mas de forma incorreta.

## Como foi obtido o código fonte do projeto?

## Por meio do GitHub: <http://clubedosgeeks.com.br/game-demo-champs-da-galaxia/>

## O que foi necessário instalar no seu sistema para fazer o projeto compilar/ rodar? A documentação disponibilizada pelo projeto foi suficiente?

## JDK(Java Development Kit). Foi suficiente para executar o projeto.