



FIAP



Domain Driven Design using Java

AGENDA

1

Apresentação do professor

2

Objetivo da Disciplina e Bibliografia

3

Plano Semanal de Aulas

4

Metodologia

5

Avaliação



Evando Borges

Professor

- 39 anos, Casado;
- Pai da Vitória e Heitor;
- Nos tempos de lazer, gosto de estar em família e amigos;
- Gosto de fazer churrasco, hambúrguer, jogar futebol e viajar.



profevando.borges@fiap.com.br

Evando Borges

Professor

- Graduado em Ciências da Computação - 2007
- Mestrado em Engenharia de Software (USP) – 2019
- Borges, Evando Souza, et al. "Monitoring of Business Processes' non Functional Requirements based on Quality of Service." **Proceedings of the XIV Brazilian Symposium on Information Systems**. 2018.
- BORGES, Evando S. et al. Monitoring of non-functional requirements of business processes based tn quality of service attributes of web services. In: **ICEIS 2019-Proceedings of the 21st International Conference on Enterprise Information Systems**.



EXPERIENCIA PROFISSIONAL

- Mais de 17 anos atuando com desenvolvimento de aplicações
- Algumas certificações: Java, TOGAF, Scrum, etc.
- Atualmente atuo como Especialista em Arquitetura e Desenvolvimento de Sistemas na CCEE;
- Últimos projetos: Computação Confidencial, Blockchain, DevOps e Arquitetura Cloud.
- Palestras em algumas conferencias importantes: AWS Summit e Unicamp - 2023

FIAP

Ementa

Aplicação do conceito de orientação a objetos em Java (JSE e JEE) que favoreça a reutilização de código e o mínimo de acoplamento através dos patterns. Comunicação com banco de dados utilizando JDBC.

Objetivos	A presente disciplina tem como objetivo apresentar e aplicar os conceitos de orientação à objetos utilizando a linguagem de programação Java.
Competências	Ao término da disciplina os alunos deverão ser capazes de: <ul style="list-style-type: none">- Implementar algoritmos de programação orientado à objetos.- Utilizar linguagem de programação em ambiente de desenvolvimento.
Habilidades	Durante a disciplina espera-se que o aluno desenvolva as seguintes habilidades: <ul style="list-style-type: none">- Desenvolver aplicações utilizando conceitos da orientação à objetos com acesso à banco de dados com a linguagem Java.

Ementa

1 Semestre

- Introdução ao Java
- Classes, Atributos e Métodos
- Ambiente de Desenvolvimento Integrado
- Instanciação e manipulação de objetos
- Tipos primitivos
- Entrada e saída de dados
- Conversões entre Tipos, Casting
- Manipulação de Strings
- Sobrecarga de Métodos, Construtores
- Encapsulamento
- Pacotes
- Modificadores de Acesso
- Herança
- Sobrescrita de Métodos
- Comentários e Javadoc
- Vetores de Objetos

2 Semestre

- Coleções
- Map
- Coleções com Generics
- Tratamento de Exceptions
- Manipulação de arquivos
- Manipulação de Banco de dados em Java
- Classes e métodos Abstratos
- Classes e métodos finais
- Atributos e métodos estáticos
- Interfaces
- Arquitetura em 3 camadas - MVC
- Design Patterns DAO, Factory e Singleton
- Regras de Validação com Exceptions
- Business Objects
- API JAX WS-RS e Jersey

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia	
Básica	DEITEL, P. J.; DEITEL, H. M. Java: como programar . 10. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2017 KÖLLING, M.; BARNES, D. J. Programação orientada a objetos com Java: uma introdução prática usando o Bluej . 1. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2004 KALINOVSKY, Alex. Java secreto: técnicas de descompilação, patching e engenharia reversa . São Paulo: Pearson, 2005 ERIC, Evans. Domain-Driven Design - Atacando as complexidades no coração do software . Rio de Janeiro, 2017
Complementar	RANGEL, Pablo; CARVALHO JUNIOR, José Gomes de. Sistemas orientados a objetos: teoria e prática com UML e Java . Rio de Janeiro: Brasport, 2021 ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, PASCAL, C/C++ e JAVA . 2. ed. São Paulo: Pearson, 2007 PUGA, Sandra Gavioli; RISSETTI, Gerson. Lógica de programação e estrutura de dados: com aplicações em Java . 2. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2009

Material de sala de aula:

Após toda aula disponibilizarei os códigos confeccionados no portal do aluno, não no teams.

AVALIAÇÃO

As notas semestrais na **FIAP** são compostas:

40% Project Checkpoint Challenge&Feedback (2 Challenge + **3 Checkpoint**)

60% Global Solution (solução de tarefas de Cases reais)

$$MS1 = (PCC\&F \times 0.4 + GS \times 0.6)$$

CÁLCULO DE MÉDIA ANUAL

A média anual é ponderada, ou seja, os semestres possuem pesos diferentes:

$$MA = (MS1 \times 0.4 + MS2 \times 0.6)$$

AVALIAÇÃO

CRITÉRIOS DE APROVAÇÃO

Média Anual	Situação
0 a 3.9	Reprovado
4.0 a 5.9	Exame
6.0 a 10	Aprovado

CASO O ALUNO FIQUE DE EXAME:

Nota para aprovação = $(12 - \text{Média Anual})$



AVALIAÇÃO GLOBAL SOLUTION
(GS)

INÍCIO: CONFIRMAR

Checkpoint (CP)

Calendário (sujeito a alteração)

1º semestre:

CP1 – 02/09 a 06/09

CP2 – 30/09 a 04/10

CP3 – 04/11 a 08/11



FIAP

