- `self.people\_tasks`: Bu sözlük, her bir kişinin görevlerini depolar. Anahtarlar kişilerin adlarıdır ve değerler listenin kendileridir. Örneğin, `{"Alice": ["Görev 1", "Görev 2"], "Bob": ["Görev 3", "Görev 4"]}` şeklinde olabilir.

- `label\_num\_people`: Kişi sayısını girmek için bir etiket (Label) widget'ıdır.

- `self.num\_people\_entry`: Kullanıcıdan kişi sayısını almak için bir giriş (Entry) widget'ıdır.

- `num\_people\_button`: Girilen kişi sayısını onaylamak için bir düğme (Button) widget'ıdır.

- `self.person\_entries`: Kişilerin isimlerini girmek için oluşturulan Entry widget'larından oluşan bir listedir. Kullanıcı her bir kişinin ismini bu Entry widget'larına girer.

- `self.task\_entries`: Kişilerin görevlerini girmek için oluşturulan Entry widget'larından oluşan bir listedir. Kullanıcı her bir görevi bu Entry widget'larına girer.

- `add\_for\_all\_button`: Kişilere görev eklemek için bir düğme (Button) widget'ıdır. Tüm kişilere girilen görevleri eklemek için kullanılır.

- `self.selected\_person`: Seçili kişiyi temsil eden bir StringVar'dır. Ancak kodunuzda kullanılmamış gibi görünüyor.

- `self.listbox`: Görevlerin listelendiği bir Listbox widget'ıdır. Kişilere atanmış görevler bu widget içinde gösterilir.

- `delete\_button`: Seçili görevleri silmek için bir düğme (Button) widget'ıdır.

- `complete\_button`: Seçili görevleri tamamlanmış olarak işaretlemek için bir düğme (Button) widget'ıdır.

- `clear\_button`: Listeyi temizlemek için bir düğme (Button) widget'ıdır.

Bu değişkenler, tkinter arayüzünde kullanıcıdan girdi almak ve bu girdileri işlemek için kullanılır. Kişi adları ve görevleri `Entry` widget'larından alınarak `add\_task\_for\_all` fonksiyonu ile birleştirilir ve `self.people\_tasks` sözlüğüne kaydedilir. Diğer fonksiyonlar ise bu sözlük üzerinde işlemler gerçekleştirerek arayüzdeki liste kutusunu günceller veya görevleri dosyaya kaydeder.