

게임을 처음 시작

메인화면에 게임의 배경이미지가 보이고 타이틀 음악이 흘러나온다.

게임시작버튼을 누르니 화면이 바뀌어 내 캐릭터가 고대 중국풍의 옷을 입고있는 모습이 보인다. 좀더 배경을 살펴보니 고대 중국의 건물들이 보인다. 시간은 밤인 듯 하다.

캐릭터 옆에 작은 창에 캐릭터 조작법이 표시된다.

w키를 누르니 캐릭터가 앞으로 살짝 걸어갔다.

마우스를 오른쪽으로 돌리니 화면이 오른쪽으로 돌아갔다.

w키를 누르니 바라보는 방향으로 걸어갔다.

다시 마우스를 돌려 정면을 바라보니 길이 보인다.

w키를 눌러 앞으로 이동했다.

이동하다보니 shift로 달릴 수 있다는 창이 나왔다.

w키와 shift키를 눌러 달리면서 이동했다.

길을 따라 이동하니, 길 위에 빛나는 두루마리가 떠있었다.

두루마리에 다가가니, 글씨가 쓰여진 편지지가 화면에 나타났다.

편지지에는 주인공에게 상황에 대한 설명과 앞으로의 목표를 정해주는 내용이 있었다.

닫기버튼을 눌러 편지지를 닫으니, 앞에서 적 한 마리가 나타났다.

캐릭터 옆에 공격과 처내기에 대한 조작법이 나타났다.

왼쪽상단에 적의 이름과 체력이 나타났다.

마우스 좌클릭을 하니 공격이 나갔다.

공격이 적에게 명중했다. 적의 체력이 감소하고 적이 맞은듯한 모습이 보인다.

적이 공격을 하는데 피하지 못했다.

나는 적의 공격을 맞았고, 왼쪽아래에 체력이 줄어드는 것을 확인했다.

처내기를 시도해보기 위해서 적이 공격할 때까지 기다렸다.

적이 공격을 시작했다. 지금 처내기 키인 마우스 우클릭을 눌러서 처내기를 발동했다.

내 캐릭터가 처내기 모션이 나온다. 공격이 캐릭터에게 명중하자, 내 캐릭터가 공격을 처냈다.

적이 휘청거리는게 보인다.

바로 공격을 시도한다. 몇 대 더 맞추니 적이 쓰러졌다.

쓰러지고 나니 포션에대한 튜토리얼창과 함께 비어있는 칸에 포션이미지와 포션3개를 받았다.

적이 있던 자리를 지나 길을 따라가니 뚫려있는 길과 나무판자로 막힌 길이 있었다.

나무판자가 금이 가있는 것을 보니 때리면 부서질 것 같다.

때려보니 나무가 부서지는 소리가 들린다.

두세번 더 공격하니 나무 판자가 부서지고 길이 열렸다.

막혀있던 길로 전진하면서 뚫려있던 길을 보니, 적이 세 마리나 있었다.

저 멀리에 지금까지 본 적과는 달라보이는 적이 돌아다니는 모습이 보인다.

몰래 숨어서 지나가려고 해본다.

강한 적이 나를 봤다. 바로 나에게 다가온다.

나는 처내기를 눌렀지만 너무 일찍눌러서 처내기가 풀렸다.

적의 공격을 맞았다. 아까 그 적에 비해서 체력이 많이 달았다.

다시 공격하고 처내기를 반복하자 강한적이 쓰러졌다. 강한적이 지키고 있던 쪽에서 포탈이 나타났다. 포탈에 다가가니, 1스테이지를 완료했다는 창이 뜨며, 메인화면으로 갈지 2스테이지를 진행할지 버튼이 등장했다. 나는 메인화면으로 버튼을 눌러 메인화면으로 이동했다.

