

*함수는 시스템 디자인 참고

No	화면	이름	분류	설명
1	메인화면	배경 이미지	이미지	
2	메인화면	게임시작 버튼	UI	
3	메인화면	게임종료 버튼	UI	
4	게임화면	메인화면 배경음악	이펙트	
10	게임화면	최대체력	player	플레이어의 체력이 가질 수 있는 최대치
11	게임화면	현재체력	player	플레이어의 체력
12	게임화면	공격력	player	플레이어가 적에게 입히는 데미지
13	게임화면	이동속도	player	플레이어가 이동하는 속도
14	게임화면	포션 개수	player	현재 사용가능한 포션 개수
15	게임화면	포션 개수 ui	player	현재 사용가능한 포션 개수를 표시할 UI
16	게임화면	상태	player	플레이어의 동작 상태 (기본, 처내기, 피격, 사망)
17	게임화면	체력ui	player	플레이어의 체력을 표시할 ui
18	게임화면	기준위치	player	부활시 플레이어를 생성할 위치
19	게임화면	검 콜라이더	player	무기의 콜라이더
20	게임화면	이동	player함수	
21	게임화면	공격	player함수	
22	게임화면	처내기	player함수	
23	게임화면	피격	player함수	
24	게임화면	포션사용	player함수	
25	게임화면	부활	player함수	
26	게임화면	사망	player함수	
27	게임화면	기본	player상태	
28	게임화면	처내기	player상태	
29	게임화면	기본	player상태	
30	게임화면	사망	player상태	
50	게임화면	체력	enemy	적의 체력
51	게임화면	공격력	enemy	적이 플레이어에게 입히는 데미지
52	게임화면	이동속도	enemy	적이 이동하는 속도
53	게임화면	이름	enemy	적의 이름
54	게임화면	대상	enemy	이동할 대상 적이 범위 내에 들어왔을 시 적,범위를 벗어났을 때는 기본위치
55	게임화면	기준위치	enemy	적을 생성할 위치, 적이 없을 때, 돌아갈 위치
56	게임화면	체력ui	enemy	적의 체력을 표시할 ui
57	게임화면	이름ui	enemy	적의 이름을 표시할 ui
58	게임화면	무기 콜라이더	enemy	무기의 콜라이더
59	게임화면	대상 찾기	enemy함수	
60	게임화면	이동	enemy함수	
61	게임화면	공격	enemy함수	
62	게임화면	피격	enemy함수	
63	게임화면	사망	enemy함수	
64	게임화면	부활	enemy함수	
90	게임화면	출구포탈	object	포탈에 충돌했을 때, 이동시켜줄 출구포탈 오브젝트
91	게임화면	포탈 이동	object함수	
92	게임화면	편지내용	object	편지에 표시될 내용
93	게임화면	편지배경	object	편지 ui에 표시될 캔버스
94	게임화면	포션이미지	object	포션 ui에 표시될 이미지
95	게임화면	포션회복량	object	포션을 사용했을 때, 체력을 회복하는 정도(퍼센트 [0,1])
96	게임화면	포션 사용	object함수	
105	게임화면	스테이지1 배경음악	이펙트	
106	게임화면	스테이지2 배경음악	이펙트	
107	게임화면	스테이지3 배경음악	이펙트	
108	게임화면	스테이지4 배경음악	이펙트	
109	게임화면	공격 사운드	이펙트	
110	게임화면	피격 사운드	이펙트	
111	게임화면	처내기 사운드	이펙트	
112	게임화면	발소리 사운드	이펙트	
113	게임화면	포탈 사운드	이펙트	