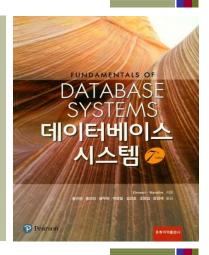
# Chapter 3

Data Modeling Using the Entity-Relationship(ER) Model





#### 목 차

- 데이터베이스 응용(Company)
  - 응용프로그램 개발 과정
- ER 모델의 개념
  - 엔티티(Entity)와 릴레이션쉽(Relationship)
  - 엔티티 타입, 엔티티 집합
  - 약한 엔티티
  - 릴레이션쉽 타입, 릴레이션쉽 집합
  - 애트리뷰트(단순, 복합, 다중값)
- ER 다이어그램
  - Entity, Relationship, Attribute, Participation, Cardinality
- Company 스키마를 위한 ER 다이어그램
  - 요구사항에 따라 ERD 작성
  - University 스키마 작성

#### 데이터베이스 응용프로그램

- 특정의 데이터베이스와 관련된 프로그램
- 데이터베이스에 대한 질의와 갱신
  - 질의: 정보 검색(Retrieval)
  - 갱신: 최신의 정보로 유지(Insert, Delete, Update)
- User-friendly GUI
  - 사용자에서 편안한 환경 제공
- App Example
  - 은행 데이터베이스는 고객 구좌를 유지
  - 프로그램은 저축과 인출에 대한 데이터베이스 갱신
  - 이외에 구좌 개설/폐쇄, 잔액조회, 이체, .....

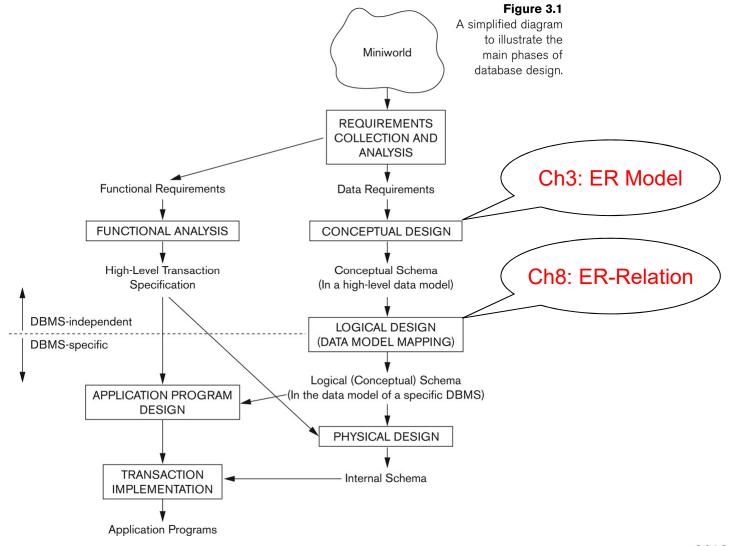
#### 응용 프로그램 설계

- 요구사항
  - 요구사항 수집 및 분석
- 데이터베이스 설계
  - 데이터베이스 구조에 대한 상세한 정의
- 데이터베이스 연산자
  - 데이터베이스 접근에 대한 연산자
- 프로그램은 데이터베이스를 이용
  - 프로그램에서 연산자를 사용하여 업무처리
  - 다양한 정보를 검색
  - 업무처리에 따른 데이터베이스 갱신

#### **Entity-Relationship Data Model**

- 상위 레벨의 개념적 데이터 모델
  - 데이터에 대한 전반적인 내용
  - 전체 데이터의 개념적인 모습(자세한 내용은 없음)
- 응용프로그램에서 데이터베이스의 개념적 설계
  - 엔티티
    - 애트리뷰트, 키 애트리뷰트, 약한 엔티티
  - 릴레이션쉽
    - 참여, 카디날리티, 역할
- 이를 지원하는 다양한 툴
  - ERWin, ER/Studio, MySQL Workbench, MagicDraw

#### 데이터베이스 설계 과정



#### 요구사항 수집과 분석

- 향후 데이터베이스 사용자와 인터뷰
  - 업무처리 파악
- 데이터 요구조건을 파악하여 문서화
  - 업무처리에 필요한 데이터 타입 수집
- 응용프로그램의 기능적인 요구조건 명시
  - 업무처리에 필요한 기능들
- 데이터베이스에 적용할 연산자 명시
  - 업무처리에 필요한 정보 검색
  - 업무처리에 따른 데이터베이스 갱신

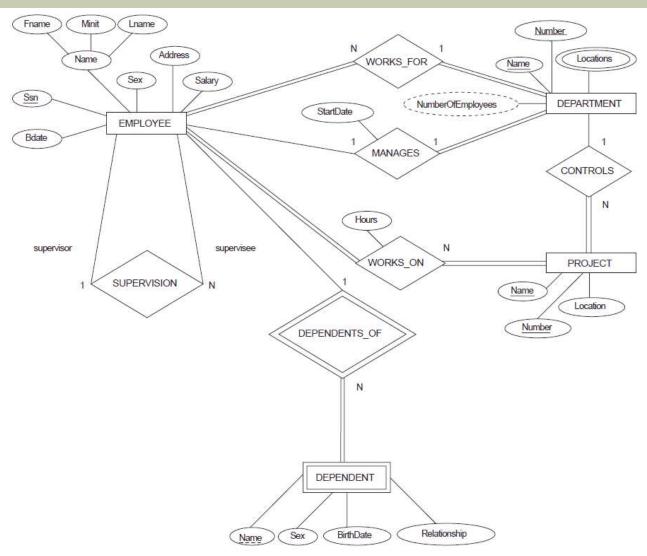
#### 개념적 데이터베이스 설계

- 데이터베이스에 대한 개념적 스키마 설계
  - 전체의 전반적인 데이터 모습
- 사용자의 데이터 요구조건에 대한 구체적인 설명
  - 데이터 타입: 애트리뷰트
  - 릴레이션쉽: 참여, 카디날리티
  - 제약조건: 키
  - 구체적인 구현 방법은 없음
- 모든 사용자들에 대한 요구조건을 만족
  - 통합된 데이터베이스에서 각 사용자 데이터를 생성
  - 사용자들 사이 서로 상충되는 내용 수정

#### 기본 데이터 모델 연산 및 구현

- 상위 레벨의 트랜잭션
  - 기능적 분석에 대한 대응하는 연산자
  - 해당 연산자는 데이터베이스에 연산
  - 기능별 업무처리는 해당 데이터베이스 연산으로
- 기능적 요구조건을 만족하는 개념 스키마
  - 기능별 업무에 해당 데이터베이스 연산 가능
- 구현
  - 적합한 DBMS 선택
  - ER 데이터 모델을 관계형 모델로 변환
  - DBMS에서 데이터베이스 생성

# Company ERD



# Company 데이터베이스 요구사항

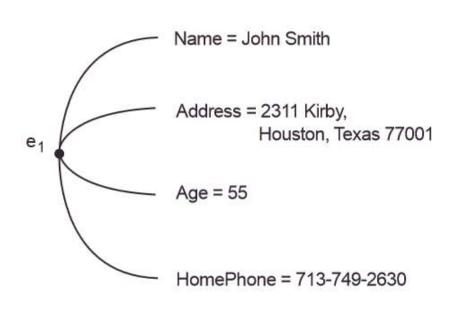
- 회사는 여러 부서들로 구성된다. 각 부서마다 고유한 이름, 고유한 번호, 부서를 관리하는 특정 사원이 있다. 사원이 부서를 관리하기 시작한 날짜도 유지한다. 한 부서는 여러 위치에 있을 수 있다.
- 한 부서는 여러 개의 프로젝트들을 관리한다. 각 프로젝트는 고유한 이름, 고유한 번호, 하나의 위치를 가진다.
- 각 사원에 대하여 이름, 주민등록번호, 주소, 월급, 성별, 생년월일을 저장한다. 각 사원은 한 부서에서 소속되고, 여러 프로젝트에 참여할 수 있다. 반드시 사원이 각 프로젝트에 참여하는 주당 근무 시간을 저장한다. 또한 사원의 직속 상사도 유지한다.
- 각 사원의 부양가족들을 유지한다. 부양가족에 대해 이름, 성별, 생년월일, 사원과의 관계를 유지한다.

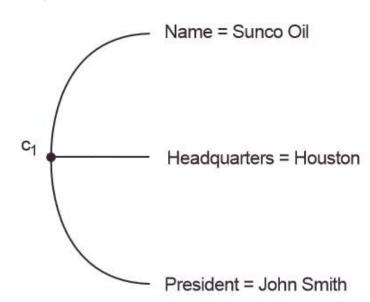
# 엔티티(Entity)

- ER 모델에서 기본적인 객체
- 현실세계에서 존재하는 어떤 "것"
  - 물리적인 존재: Person, Student, Car, House, ...
  - 개념적인 존재: Company, Job, Course, ...
- 엔티티는 특별한 속성으로 표현: 애트리뷰트
  - 엔티티는 여러 애트리뷰트들의 집합으로 표현
- 특정의 엔티티는 각각의 애트리뷰트에 특정의 값
  - 엔티티들을 표현하는 애트리뷰트의 값들이 데이터베이스에 실제로 저장되는 내용

#### 엔티티 예제

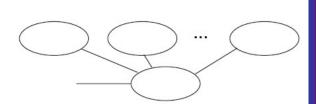
- e1: 특정 사원
  - Name="John Smith", Address="2311 Kirby Houston TX 77001", Age="55", HomePhone="713-749-2630"
- c1: 특정 회사
  - Name="Sunco Oil", Headquarters="Houston", President="John Smith"



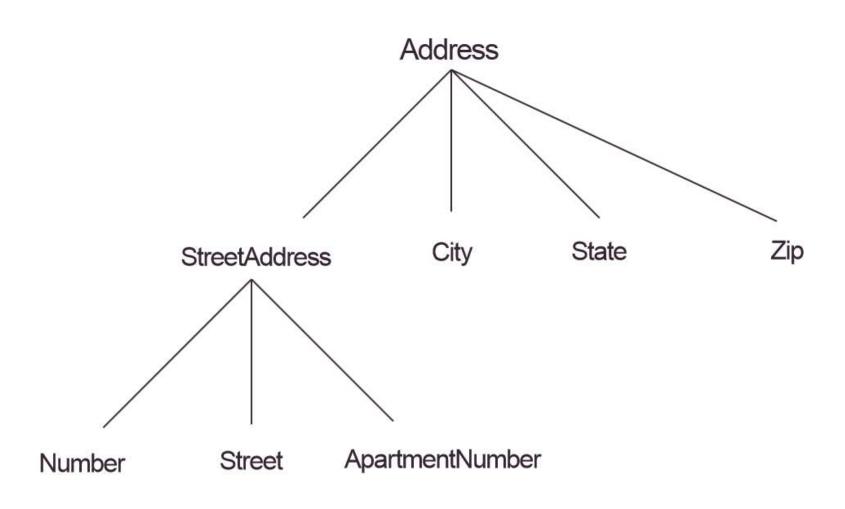


#### 엔티티의 애트리뷰트

- 애트리뷰트 타입
  - ER 모델에는 여러 다른 애트리뷰트 타입이 존재
  - <u>단순</u>/복합(연결), <u>단일값</u>/다중값(이중선), <u>저장</u>/유도(점선)
  - ERD에서 타원으로 표시
- 복합(composite) 애트리뷰트
  - 더 작은 애트리뷰트들로 분해
    - Address: StreetAddress, City, State, Zip
    - StreetAddress: Number, Street, AptmentNumber
  - 여러 애트리뷰트들을 한 단위로 취급하면 효과적
  - 전체적인 시각으로 표현되고 자세한 부분은 숨김



# 복합 애트리뷰트 예제



#### 다중값 애트리뷰트

- 애트리뷰트는 일반적으로 하나의 값을 가진다
- 여러 값을 가질 경우도 있다
  - 집합값, 릴레이션값
  - 예제
    - 대학 학위
    - 투톤 컬러
- 단일값과 같은 방법으로 처리할 수 없다
- ERD에서 이중타원으로 표시 ────
- 특별한 방법으로 표현해야 한다
  - 단일값을 이용하여 표현할 수 밖에 없다

#### 유도된 애트리뷰트, 기타

- 일반적으로 저장된 값을 사용한다
- 상황에 따라 값에서 다른 값으로 유도할 수도 있다
  - 나이는 생년월일에서 유도할 수 있다
  - 한 부서의 사원들의 수는 유도될 수 있다
- ERD에서 점선 타원으로 표시
- Null 값
  - 값을 적용할 수 없을 수도 있다(not applicable)
    - 일반주택에서 아파트 호수
  - 값을 모를 수도 있다(missing)
  - 값이 있는지 없는지도 모를 수 있다(unknown)

#### 애트리뷰트 분류 요약

- 애트리뷰트의 분해 여부에 따라
  - 단순 애트리뷰트: 더 이상 분해 안됨
  - 복합 애트리뷰트: 다른 애트리뷰트들로 분해됨
    - 분해되는 구성요소만 사용
- 애트리뷰트가 가지는 값의 개수에 따라
  - 단일값 애트리뷰트: 오직 하나의 값을 가짐
  - 다중값 애트리뷰트: 여러 개의 값을 가짐(값들의 집합)
    - 새로운 릴레이션을 생성하여 표현
- 애트리뷰트 값의 저장 여부에 따라
  - 저장 애트리뷰트: 값을 데이터베이스에 저장
  - 유도 애트리뷰트: 저장하지 않아도 값을 유도 가능
    - 생년월일에서 나이를 유도할 수 있다
    - 부서에 소속된 사원의 수를 유도할 수 있다.

# 복잡한(Complex) 애트리뷰트

- 다중값 애트리뷰트가 복합적으로 그룹화
  - (): 애트리뷰트들이 쉼표로 구분되어 하나로 그룹화
  - {}: 다중값
- 예제
  - 주소-전화번호가 다중값: {AddressPhone}
  - 주소에 전화기가 여럿
    - {AddressPhone({Phone}, Address)}
    - Phone(AreaCode, PhoneNumber)
    - Address(StreetAddress(Number, Street, AptmentNumber), City, State, Zip)

```
{AddressPhone({Phone(AreaCode, PhoneNumber)}, Address(StreetAddress(Number, Street, AptmentNumber), City, State, Zip))}
```

#### 엔티티 타입

- 데이터베이스는 같은 애트리뷰트들을 가지는 엔티티들의 집합
  - 각 엔티티는 각 애트리뷰트에 고유의 값을 가진다
- 엔티티 타입 이름과 애트리뷰트 리스트로 표현
- ERD에서 엔티티 타입은사각형으로 표시
- ERD에서 애트리뷰트는 타원으로 표시
  - 애트리뷰트 타원은 엔티티 타입의 사각형에 연결
  - 복합 애트리뷰트는 구성요소 애트리뷰트를 연결
  - 다중값 애트리뷰트는 이중 타원으로 표현
- 엔티티 집합: 엔티티 타입에서 해당 엔티티들의 모임

# 엔티티 집합

**ENTITY TYPE NAME:** 

**EMPLOYEE** 

Name, Age, Salary

e1 .

(John Smith, 55, 80k)

 $e_2$   $\bullet$ 

(Fred Brown, 40, 30K)

 $e_3$ 

(Judy Clark, 25, 20K)

.

COMPANY

Name, Headquarters, President

C1 .

(Sunco Oil, Houston, John Smith)

2 -

(Fast Computer, Dallas, Bob King)

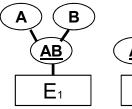
•

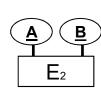
(EXTENSION)

ENTITY SET:

#### 키 애트리뷰트

- 애트리뷰트 값이 엔티티 집합에서 유일성/식별성
- 애트리뷰트 값은 각 엔티티를 유일하게 식별
- 예제: 회사명, 학번, 주민등록번호
- ERD에서 키 애트리뷰트는 밑줄로 표시
- 여러 애트리뷰트들이 모여 키를 형성할 수도 있다
  - 복합 애트리뷰트로 그룹화 하여 밑줄
- 엔티티 타입은 여러 키를 가질 수 있다
  - 밑줄로 표시된 애트리뷰트가 여럿
  - 밑줄로 표시된 복합 애트리뷰트와 구별

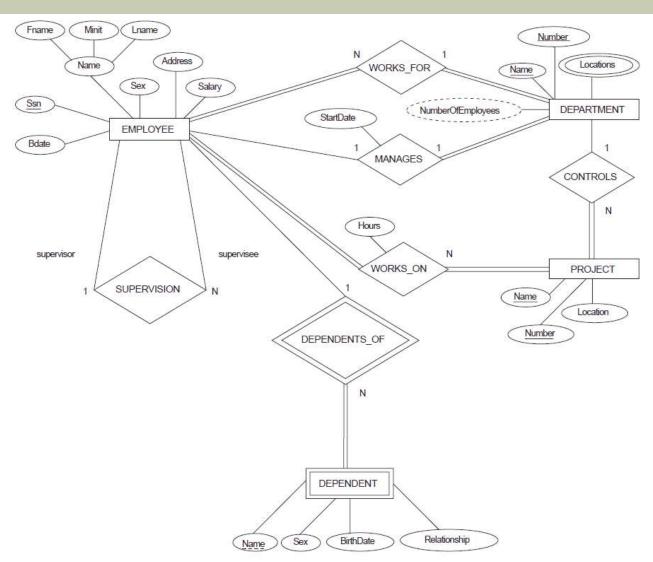




# 도메인(Domain)

- 애트리뷰트가 가질 수 있는 값들의 집합
- 단순 애트리뷰는 특정의 도메인을 가진다.
- 예제
  - 사원의 나이는 16에서 70까지
  - 이름은 알파벳 문자열들의 집합
- 프로그래밍 언어에서 제공하는 integer, float, Boolean, string, 나열형 타입 등과 같은 기본 데이터 타입을 이용해서 명시
- Date, Time 등 추가적인 데이터 타입이 사용

# Company ERD



## 초기 엔티티 타입들의 설계

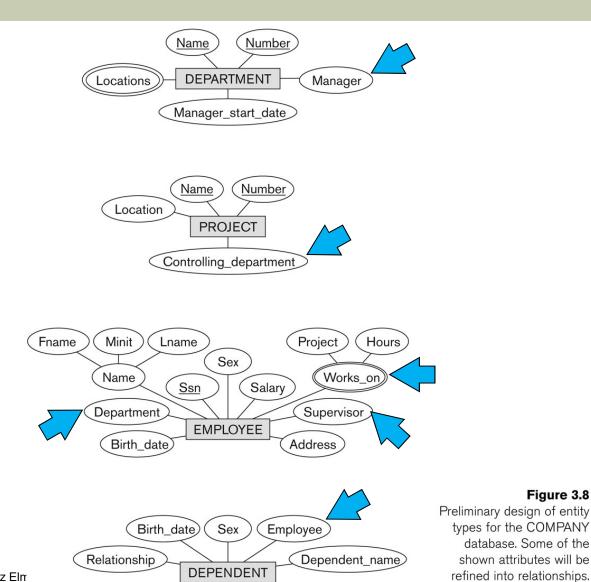


Figure 3.8

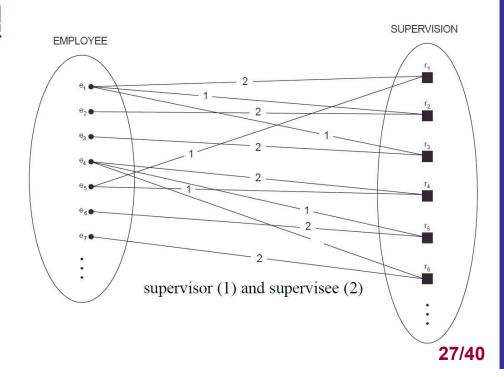
database. Some of the

# 릴레이션쉽(Relationship)

- 엔티티 타입 E1, E2의 엔티티들 e1, e2 사이의 관계
  - 릴레이션쉽 인스턴스 r1 = (e1~ e2)
- 릴레이션쉽 타입 R은 릴레이션쉽 집합을 가진다
  - 릴레이션쉽 집합은 같은 타입의 릴레이션쉽들의 모임
  - 엔티티 타입은 릴레이션쉽 타입에 참여한다
- ERD에서 마름모로 표시
- 릴레이션쉽 타입의 차수
  - 참여하는 엔티티의 개수
  - 이진 릴레이션쉽 타입, 삼진 릴레이션쉽 타입
  - 일반적으로 이진 릴레이션쉽 타입을 주로 사용

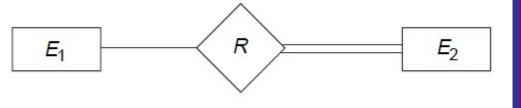
# 순환 릴레이션쉽(Recursive Relationship) 타입

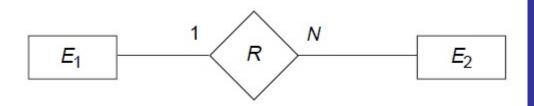
- 한 엔티티 타입이 릴레이션쉽에 두 번 이상 참여
  - 참여하는 역할이 서로 다름
    - 사원들의 상사 관계(Supervision)
    - 한번은 상사 역할 또 한번은 부하 역할
  - 역할을 표시하여 구별
    - Supervisor(1)
    - Supervisee(2)



#### 릴레이션쉽 제약조건

- 카디날리티
  - 1:1 manages
  - 1:N works for
  - M:N works on
- 참여
  - 전체 참여
    - 모든 엔티티가 릴레이션쉽에 참여해야 한다
    - ERD에서 두 줄로 표시
  - 부분 참여
    - 엔티티가 릴레이션쉽에 참여할(하지 않을) 수도 있다
    - ERD에서 한 줄로 표시

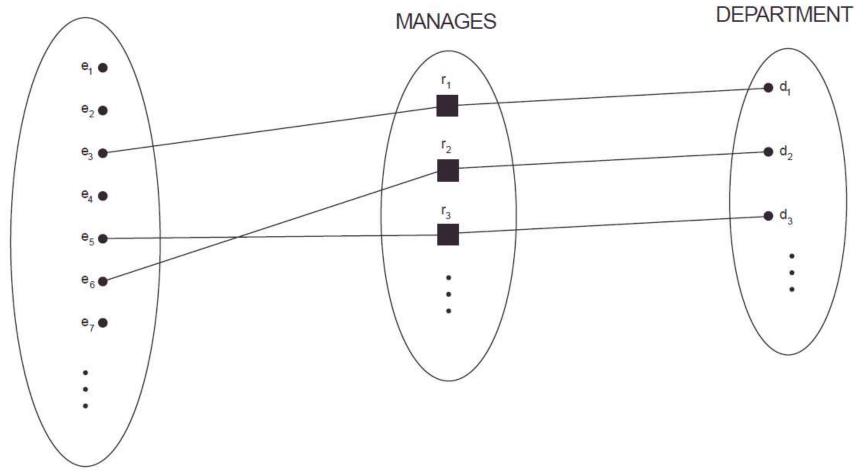




# 1:1 릴레이션쉽

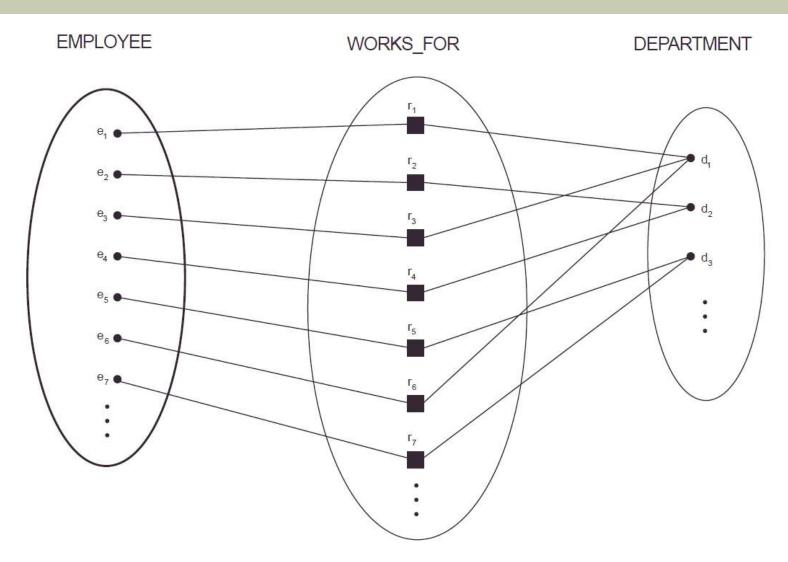


#### **EMPLOYEE**



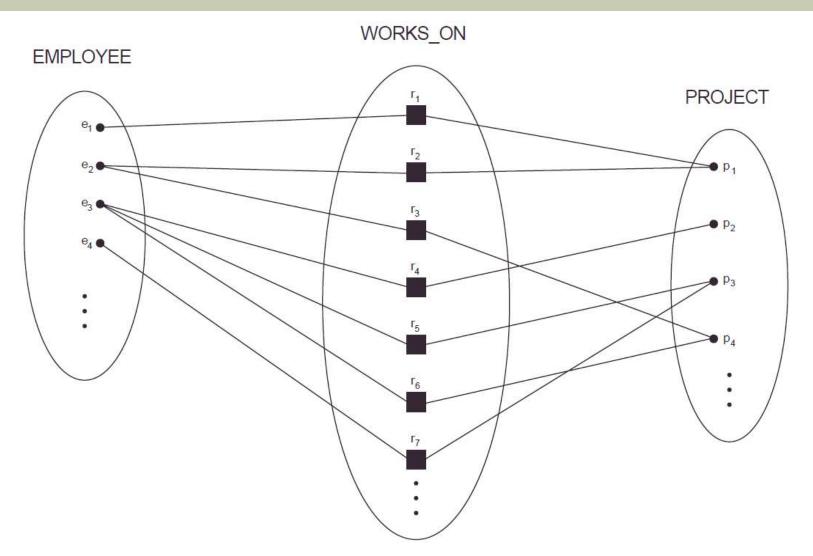
# 1:N 릴레이션쉽





# M:N 릴레이션쉽





# 참여(Participation)

Employee 1 Manages 1 Department

# **EMPLOYEE** DEPARTMENT **MANAGES** e, • e, • 전체참여 부분참여

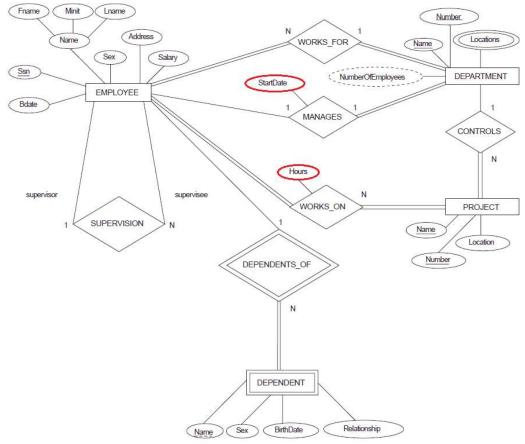
#### Relationship 요약



- 카디날리티(Cardinality): 1:1, 1:N, M:N
  - 한 엔티티의 상대 엔티티가 하나/여럿인가?
    - E1의 엔티티 하나가 관계하는(R) E2의 엔티티가 오직 1 이하 일 때 Y는 1이다.
    - E1의 엔티티 하나가 관계하는(R) E2의 엔티티가 2 이상 일 때 Y는 N이다.
    - E2의 엔티티 하나가 관계하는(R) E1의 엔티티가 오직 1 이하 일 때 X는 1이다.
    - E2의 엔티티 하나가 관계하는(R) E1의 엔티티가 2 이상 일 때 X는 N이다.
- 참여(Participation): 부분(Partial), 전체(Total)
  - 전체 참여(이중선): 모든 엔티티가 관계를 가진다
  - 부분 참여(단일선): 어떤 엔티티는 관계를 가지지 않는다:
    - E1의 모든 엔티티가 관계하는(R) E2의 엔티티가 항상 존재하면 붉은 선은 이중선이다.
    - E1의 어떤 엔티티가 관계하는(R) E2의 엔티티가 존재하지 않으면 붉은 선은 단일선이다.
    - E2의 모든 엔티티가 관계하는(R) E1의 엔티티가 항상 존재하면 푸른 선은 이중선이다.
    - E2의 어떤 엔티티가 관계하는(R) E1의 엔티티가 존재하지 않으면 푸른 선은 단일선이다.

#### 릴레이션쉽 타입의 애트리뷰트

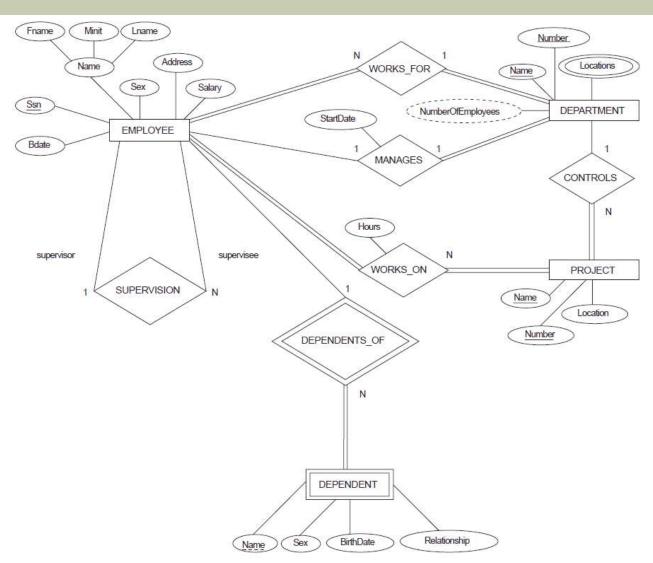
- 릴레이션쉽 타입도 엔티티 타입처럼 애트리뷰트
  - 릴레이션쉽을 설명하는 애트리뷰트



#### 약한 엔티티 타입

- 다른 엔티티 타입의 존재 여부에 따라 존재가 결정
  - 독립적으로 존재하지 못하고 종속적으로 존재
  - 어떤 엔티티와 관계를 맺어야 존재할 수 있다
    - owner entity, identifying relationship
    - 항상 전체 참여를 해야 한다
  - 어떤 엔티티를 통해서만 유일하게 찾을 수 있다
    - 자체적으로 키를 가질 수 없다
      - 부분키(Partial key), 실제키는 소유엔티티의 키+부분키
    - ERD에서 부분키는 점선 밑줄로 표시
- ERD에서 이중 사각형으로 표시
- identifying relationship은 이중 마름모로 표시

# Company ERD



# Company 릴레이션쉽

- Manages
  - 1:1, Employee 부분참여, Department 전체참여
  - 애트리뷰트 startDate
- WorksFor
  - 1:N(Employee), 모두 전체참여
- Controls
  - 1:N(Project), Department 부분참여, Project 전체참여
- Supervision
  - 1:N(supervisee), 모두 부분참여

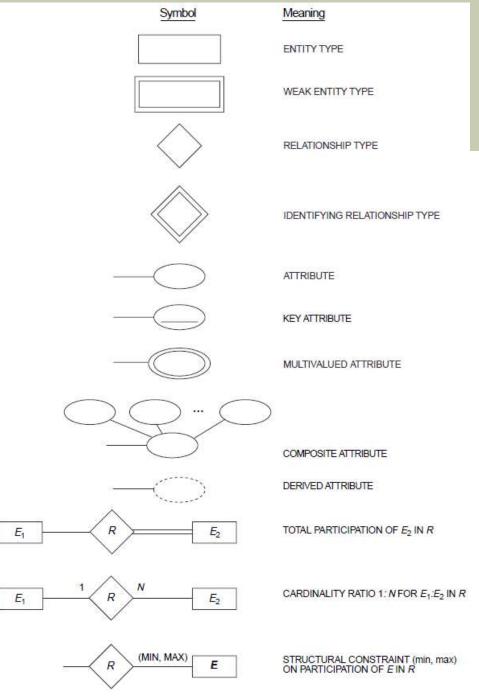
# Company 릴레이션쉽

(cont'd)

- WorksOn
  - M:N, 모두 전체참여
  - 애트리뷰트 Hours
- DependentsOf
  - 1:N(Dependent)
  - identifying relationship
    - 소유 엔티티: Employee
    - 종속 엔티티: Dependent
  - Dependent는 반드시 전체참여
  - Employee 부분참여

## ERD에서 표시

- 참여의 다른 표시법
  - (min,max)
  - 0 ≤ min ≤ max
  - 1 ≤ max
  - min=0 부분 참여
  - min>0 전체 참여
  - 좀 더 세밀한 표시



# Company의 다른 표시법

