

강 의 계 획 서						년 도	2021	
						학 기	2학기	
교 과 목 명	한 글	프로그래밍II			담당교수	곽찬희		
	영 문	Programming II						
학수번호-분반		VC24203-01			강의요일교시	(주)금1ab2ab3ab		
학점(시간수)		3(3)			강 의 실	이103		
개설(이수)구분	교양	<input type="checkbox"/> 기초교양 <input type="checkbox"/> 계열교양 <input type="checkbox"/> 균형교양 :						
	전공	<input type="checkbox"/> 학부기초 <input type="checkbox"/> 전공기초 <input checked="" type="checkbox"/> 전공선택 (2)학년 <input type="checkbox"/> 전공필수 ()학년						
	일반선택	<input type="checkbox"/> 교직 <input type="checkbox"/> 자유선택				학부(과)	데이터사이언스전공	
교과목 유형	<input type="checkbox"/> 이론강의 <input checked="" type="checkbox"/> 실험·실습·실기 <input type="checkbox"/> 이론/실험·실습병행 <input type="checkbox"/> 케이스 <input type="checkbox"/> 멀티칭							
	학문특성			기타특성			C러닝	
교수학습 방법	표준 교과목운영 기준		학생 자기주도식 수업운영			현장 연계 방법		
	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 발표 <input type="checkbox"/> 토론·토의 <input type="checkbox"/> 협력학습 <input checked="" type="checkbox"/> 문제기반학습		<input type="checkbox"/> 문제기반학습(PBL) <input type="checkbox"/> 프로젝트기반학습(PBL) <input type="checkbox"/> 플립러닝 <input type="checkbox"/> K-MOOC <input type="checkbox"/> 팀기반학습(TBL) <input type="checkbox"/> 블렌디드러닝 <input type="checkbox"/> 캡스톤디자인			<input type="checkbox"/> 현장전문가초청 <input type="checkbox"/> 현장탐방 <input type="checkbox"/> 기타		
전공역량		A-K,A-S,A-A			성적평가기준	상대평가 유형 1		
연락처	연구실	경304-1 (280-3718)			E-Mail	chk@kangnam.ac.kr		
	휴대전화				면담가능시간	교수와 사전 조율		
	연구일	요일			관리부서	교학2팀 (031-280-3441 ~ 4)		
교육과정 참고사항	선수과목				관련 기초과목			
	동시수강 관련과목				관련 고급과목			
교과목 개요		1. 파이썬 기본 이해를 바탕으로 고급 문법을 구사할 수 있다. 2. 다양한 자료구조와 알고리즘을 이해하고, 파이썬으로 구현할 수 있다.						
교과목 운영	수업목표	알고리즘과 자료 구조를 파이썬으로 구현할 수 있다. 파이썬으로 문제를 풀 수 있다. *본 과목은 프로그래밍I 혹은 그에 준하는 파이썬 지식을 가진 학생을 대상으로 함 **본 과목은 산업데이터사이언스 전공자만 수강 가능함 (단, 다전공자의 경우 허용)						
	교수학습 세부운영 방법							
	평가방법	중간고사	기말고사	출석	과제	퀴즈	토론	기타
		30	30	10	30			
		과제/퀴즈/토론/기타 문제 및 주제		중간, 기말은 시험으로, 과제는 실습으로 진행함.				
교재	주교재 (저자,출판사)	파이썬으로 쉽게 풀어쓴 자료구조(최영규, 천인국 저, 생능출판)						
	참고도서 (저자,출판사)							
장애학생 수업 지원안내								

강좌내용(1주~8주)				
주차	학습주제	수업방식/이용기자재	교수학습자료	과제
1	강의 소개 알고리즘과 자료구조란			
2	파이썬 복습			
3	List / Set			
4	Stack			
5	Queue / Deque			
6	Linked Structure			
7	Sort and Exploration			
8	중간고사			

강좌내용(9주~15주)				
주차	학습주제	수업방식/이용기자재	교수학습자료	과제
9	Tree			
10	Search Tree			
11	Graph			
12	Weighted Graph			
13	Advanced Search			
14	Summary			
15	기말고사			

☐ 전공역량

○ 과목명 : 프로그래밍II

○ 전공역량 : A-K,A-S,A-A

전공역량	전공역량 코드	내용	KSA	설명	코드	역량 여부
조회된 데이터가 없습니다.						