

강 의 계 획 서						년 도	2021	
						학 기	2학기	
교 과 목 명	한 글	네트워크			담당교수	박기서		
	영 문	Network						
학수번호-분반		VA14207-02			강의요일교시	(주)화6ab7ab8ab9ab		
학점(시간수)		3(4)			강 의 실	이312		
개설(이수)구분	교양	<input type="checkbox"/> 기초교양 <input type="checkbox"/> 계열교양 <input type="checkbox"/> 균형교양 :						
	전공	<input type="checkbox"/> 학부기초 <input type="checkbox"/> 전공기초 <input checked="" type="checkbox"/> 전공선택 (3)학년 <input type="checkbox"/> 전공필수 ()학년						
	일반선택	<input type="checkbox"/> 교직 <input type="checkbox"/> 자유선택					학부(과)	소프트웨어전공
교과목 유형	<input type="checkbox"/> 이론강의 <input type="checkbox"/> 실험 · 실습 · 실기 <input checked="" type="checkbox"/> 이론/실험 · 실습병행 <input type="checkbox"/> 케이스 <input type="checkbox"/> 멀티칭							
	학문특성			기타특성			C러닝	
교수학습 방법	표준 교과목운영 기준			학생 자기주도식 수업운영			현장 연계 방법	
	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 발표 <input type="checkbox"/> 토론 · 토의 <input type="checkbox"/> 협력학습 <input type="checkbox"/> 문제기반학습			<input type="checkbox"/> 문제기반학습(PBL) <input type="checkbox"/> 프로젝트기반학습(PBL) <input type="checkbox"/> 플립러닝 <input type="checkbox"/> K-MOOC <input type="checkbox"/> 팀기반학습(TBL) <input type="checkbox"/> 블랜디드러닝 <input type="checkbox"/> 캡스톤디자인			<input type="checkbox"/> 현장전문가초청 <input type="checkbox"/> 현장탐방 <input type="checkbox"/> 기타	
전공역량		D-K, O-K, I-K, I-S, I-A			성적평가기준	상대평가 유형 1		
연락처	연구실				E-Mail	arsenide@nate.com		
	휴대전화				면담가능시간			
	연구일				관리부서	교학2팀 (031-280-3441 ~ 4)		
교육과정 참고사항	선수과목	C프로그래밍			관련 기초과목			
	동시수강 관련과목				관련 고급과목			
교과목 개요								
교과목 운영	수업목표	컴퓨터네트워크의기본프로그래밍을통해,네트워크의기본원리와구조를이해하고,실습함으로써,컴퓨터네트워크프로그래밍에대한능력을향상시킨다.						
	교수학습 세부운영 방법	기본학습에서소켓프로그래밍기본을다지고,심화학습을통해고급소켓프로그래밍기술을익힌다.또한실전프로젝트에서는실용적인소프트웨어제작을통해배운내용을복습하면서,실무에필요한응용력을키울수있다.						
	평가방법	중간고사 20	기말고사 20	출석 20	과제 20	퀴즈 20	토론	기타
		과제/퀴즈/토론/기타 문제 및 주제		과제:응용프로그램작성(매주차) CHAPTER 종료시 온라인 퀴즈				
교재	주교재 (저자,출판사)	TCP/IP윈도우소켓프로그래밍(김선우,한빛아카데미)						
	참고도서 (저자,출판사)	데이터통신과네트워킹(이재광외2인,교보문고)						
장애학생 수업 지원안내								

강좌내용(1주~8주)				
주차	학습주제	수업방식/이용기자재	교수학습자료	과제
1	교과목설명 및 오리엔테이션	평가방법및교재소개	ppt, visual studio	과제부여 CHAPTER 종료시 온라인 퀴즈
2	네트워크 와 소켓프로그래밍	강의및실습/컴퓨터	ppt, visual studio	과제부여 CHAPTER 종료시 온라인 퀴즈
3	윈도우 소켓 시작하기	강의및실습/컴퓨터	ppt, visual studio	과제부여 CHAPTER 종료시 온라인 퀴즈
4	소켓 주소 구조체다루기	강의및실습/컴퓨터	ppt, visual studio	과제부여 CHAPTER 종료시 온라인 퀴즈
5	TCP서버와 클라이언트	강의및실습/컴퓨터	ppt, visual studio	과제부여 CHAPTER 종료시 온라인 퀴즈
6	데이터 전송하기	강의및실습/컴퓨터	ppt, visual studio	과제부여 CHAPTER 종료시 온라인 퀴즈
7	멀티스레드	강의및실습/컴퓨터	ppt, visual studio	과제부여 CHAPTER 종료시 온라인 퀴즈
8	중간고사	중간고사		

강좌내용(9주~15주)				
주차	학습주제	수업방식/이용기자재	교수학습자료	과제
9	UDP서버와 클라이언트	강의및실습/컴퓨터	ppt, visual studio	과제부여 CHAPTER 종료시 온라인 퀴즈
10	소켓 옵션	강의및실습/컴퓨터	ppt, visual studio	과제부여 CHAPTER 종료시 온라인 퀴즈
11	GUI소켓 응용프로그램	강의및실습/컴퓨터	ppt, visual studio	과제부여 CHAPTER 종료시 온라인 퀴즈
12	소켓 입출력모델(I)	강의및실습/컴퓨터	ppt, visual studio	과제부여 CHAPTER 종료시 온라인 퀴즈
13	소켓 입출력모델(II)	강의및실습/컴퓨터	ppt, visual studio	과제부여 CHAPTER 종료시 온라인 퀴즈
14	Raw소켓	강의및실습/컴퓨터	ppt, visual studio	과제부여 CHAPTER 종료시 온라인 퀴즈
15	기말고사	기말고사		

☐ 전공역량

○ 과목명 : 네트워크

○ 전공역량 : D-K, O-K, I-K, I-S, I-A

전공역량	전공역량 코드	내용	KSA	설명	코드	역량 여부
조회된 데이터가 없습니다.						