강 의 계 획 서					년 도 학 기			
	# 7	<u> </u>			막기	기 2학기		
교과목대	명 형문	운영체제 Operating	Systems		담당교수	조승호		
학수번호-분반				강의요일교시	(주)수6ab7ab8ab9ab			
학점(시간수)		3(4)		강 의 실	후B102			
, _ , , _ , ,		교양 기초교양 계열교양 균형교양:						
개설(이수)구분		전공 학부기초 전공기초 [1		▼ 전공선택 (3				
			일반선택 □ 교직 □ 자유선택 □ 학부(과) 소프트웨어전공				부(과) 소프트웨어전공	
		□ 이론강의 □ 실험·실습·실기 ☑ 이론/실험·실습병행 □ 패스 □ 패티칭						
교과목	ተማ	학문특성				기타특성 C러닝		
		표준 교	 과목운영 기준	학생 저	 }기주도식 수업	 운영	현장 연계 방법	
교수학습 방법			의 □ 프로젝트 교 플립러닝 론·토의 □ K-MOOC		습(TBL) 러닝		☐ 현장전문가초청 ☐ 현장탐방 ☐ 기타	
전공	역량	D-K, D-A, O-	K, I-K		성적평가기준 상대평가 유형 1		·대평가 유형 1	
		연구실 이512 (280-3758)		E-Mail	sh	ncho@kangnam.ac.kr		
연락	材	휴대전화	전화 010-6217-6560		면담가능시기	간		
		연구일	금요일		관리부서	교	학2팀 (031-280-3441 ~ 4)	
교육	과정	선수과목			관련 기초과	가목		
참고	사항	동시수강 관련과목			관련 고급과	·목		
교과목 개요								
	수업목표	- 운영 체제의 주요 구성 요소인 CPU 관리, 메모리 관리, 파일 관리, 입출력 관리 등의 원리 및 알고리즘 학습을 통해 플랫폼으로서의 운영체제 기능을 분석 - Unix system call, Windows API 등의 실습을 통해 산업 현장에서 요구되는 서버측 프로그래밍 역량을 함양 - 최근 산업계 수요가 급격하게 증가하고 있는 AWS, 구글 클라우드 및 빅데이터 관련 플랫폼에 대한 이해 제고						
교과목 운영	교수학습 세부운영 방법	- 강의는 Bean Projector를 활용하여 강의 - 강의노트들은 학습도우미의 과목 페이지에 미리 게시 - 실험: 실험실습실에서 매주 1~2시간씩 병행 - Unix 서버(roots.kangnam.ac.kr, nolia.kangnam.ac.kr)에 개인별 id를 발급하여 실습행 - 수강생들은 항상 Unix 서버를 접근할 수 있음					개인별 id를 발급하여 실습 수	
	평가방법	중간고사	기말고사	출석	과제	퀴즈	토론 기타	
		30	30	5	25		10	
		과제/퀴: 문제	즈/토론/기타 및 주제	- 중간시험 평가(30%) - 기말시험 평가(30%) - 과제 수행 능력 평가(- 실험/실습 참여도(10% - 출석(5%)	25%)			
교재		주교제 (저자,출판사) 1)W. Stallings 저, 전 광일 외 다수 역, 운영체제, 제8판, 프로텍미디어, 2015.						
		참고도서 (저자,출판사)1)창병모, 리눅스 시스템 프로그래밍, 생능출판사, 2014. 2)K. Haviland 외 2인, 조유근 역, UNIX 시스템 프로그래밍, 홍릉과학, 1999. 3)W. Stallings, Operating Systems, 제9판, Pearson, 2018.						
장애학생 수업 지원안내								



강좌	강좌내용(1주~8주)							
주차	학습주제	수업방식/이용기자재	교수학습자료	과제				
1	강의 소개 1장 개요 - 공유 경제와 플랫폼 동향 - 플랫폼 기술과 운영체제 - 운영체제 역사 및 종류	강의/실습 Beam Projector/ PC/UNIX Server		Unix 서버용 사용자 id 발급 신청				
2	2장 운영체제 개요 - 운영체제의 발전 - 주요 성과 - 사례: 윈도우즈, Android	강의/실습 Beam Projector/ PC/UNIX Server	- Unix 기본 명령어 활용 실습	1)directory 검색 프 로그래밍 과제				
3	3장 프로세스 기술과 제어 - 프로세스 개념, 상태도, 이미지 등	강의/실습 Beam Projector/ PC/UNIX Server	- Unix에서 프로세 스 생성 실습					
4	4장 스레드, SMP, 마이크로 커널 - 스레드 개념 [실습] OS별 멀티스레딩 실습	강의/실습 Beam Projector/ PC/UNIX Server	- Unix에서 pthread 활용 실습	2)스레드 활용 프로그 래밍 과제				
5	7장 메모리 관리 - 실메모리 관리 [실습] 메모리 할당 관련 실습	강의/실습 Beam Projector/ PC/UNIX Server		3)메모리 할당 정책 시뮬레이션 과제				
6	8장 가상 메모리 - 가상 주소 개념 - 매핑, 페이징 - 세그멘테이션 [실습] 페이지 교체 알고리즘 시뮬레	강의/실습 Beam Projector/ PC/UNIX Server						
7	9장 단일처리기 스케쥴링 - CPU 스케쥴링 정책	강의/실습 Beam Projector/ PC/UNIX Server						
8	9장 단일처리기 스케쥴링 [실습]CPU 스케쥴러 시뮬레이션	강의/실습 Beam Projector/ PC/UNIX Server						



강좌'	강좌내용(9주~15주)						
주차	학습주제	수업방식/이용기자재	교수학습자료	과제			
9	5장 병행성: 상호배제와 동기화 - 원리, 상호배제, 세마포 - 세마포을 통한 상호배제 실습 - 모니터, 메시지 전달 등 [실습]모니터, 메시지 전달 등 병행성	강의/실습 Beam Projector/ PC/UNIX Server	- 각종 IPC 실습	4)병행성 제어 프로그 래밍 과제			
10	6장 교착상태 및 기아 - 개념 - 교착상태 표현 - 교착상태 관련 알고리즘	강의/실습 Beam Projector/ PC/UNIX Server					
11	11장 입출력 관리 [실습] - 캐릭터형,블록형 I/0 - raw 형식의 터미널 입출력 실습 - 블록형 입출력 활용 실습	강의/실습 Beam Projector/ PC/UNIX Server	- 터미널 I/O 실습	5)terminal I/O 프로 그래밍			
12	11장 디스크 스케쥴링 - 디스크 구조, 성능 요소 - 스케쥴링 정책 [실습] 디스크 스케쥴링 정책 시뮬레 이션	강의/실습 Beam Projector/ PC/UNIX Server					
13	12장 파일 관리 - 화일, 디렉토리 구조 - 각종 화일 시스템 - 미니 파일 시스템 활용	강의/실습 Beam Projector/ PC/UNIX Server	- 파일/디렉토리 정 보 검색 실습	6)mini 파일 시스템 구현 과제			
14	14장 가상 기계 - 가상화 방식 - Java, Android, Linux 가상 기계	강의/실습 Beam Projector/ PC/UNIX Server	- 파일 시스템 관련 실습				
15	16장 분산 처리 및 클러스터 - 클라우드 모델, 클러스터 - 클라우드 사례: 구글, 아마존 등 - 빅데이터 플랫폼 하둡, HDFS 등	강의/실습 Beam Projector/ PC/ubuntu 클러스터	- 빅데이터 관련 실습(R) - 클러스터: kws0~7.kangnam.ac. kr				



□ 전공역량

○ 과목명 : 운영체제

○ 전공역량 : D-K,D-A,O-K,I-K

전공역량	전공 역량 코드	내 용	KSA	설명	코드	역량 여부
조회된 데이터가 없습니다.						